

JDBC 실습 구조2

▶ JDBC

DBMD연동, 객체 반환, 트랜잭션 처리 등 중복 코드를 새로운 클래스에서 구동될 수 있게 싱글톤 패턴을 적용하여 연동 구조 재설계

✓ 싱글톤 패턴(Singleton Pattern)

객체 사용 시 새로운 객체를 계속 생성해서 사용하는 것이 아니라 하나의 객체만 생성하여 공유하는 것

✓ Common

클래스 내부의 중복 코드를 처리하는 클래스가 담겨있는 패키지로 Connection 생성, Connection/Statement/PreparedStatement 반환 메소드, 트랜잭션(commit, rollback)이 묶여 있음

* Connection class 관리 및 객체 반환, 트랜잭션 관리하는 Service 패키지에서 사용

▶ JDBC

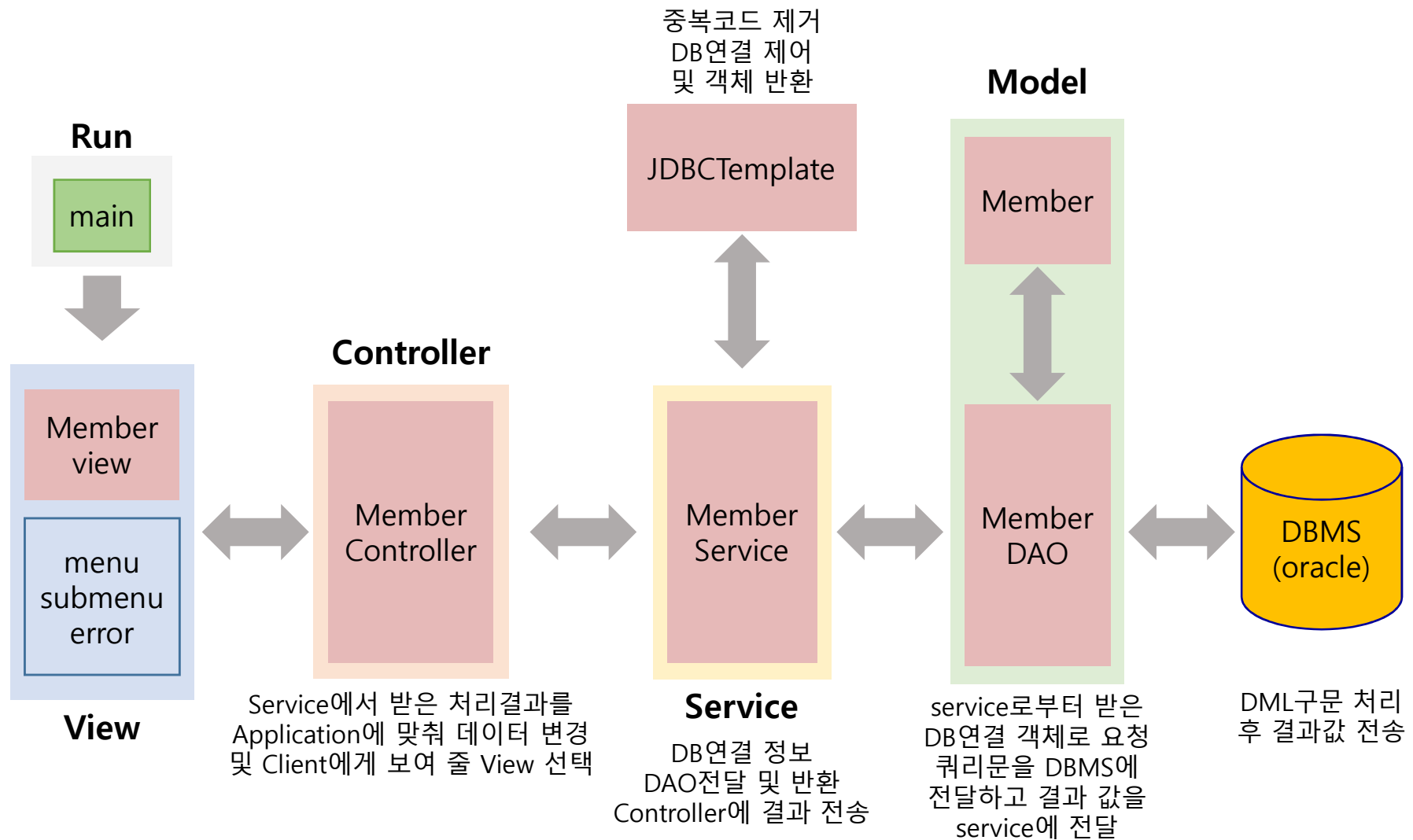
DBMD연동, 객체 반환, 트랜잭션 처리 등 중복 코드를 새로운 클래스에서
구동될 수 있게 구조 재설계

✓ Common

클래스 내부의 중복 코드를 처리하는 클래스가 담겨있는 패키지로
Connection 생성, Connection/Statement/PreparedStatement 반환
메소드, 트랜잭션(commit, rollback)이 묶여 있음

* Connection class 관리 및 객체 반환, 트랜잭션 관리하는 Service 패키지에서 사용

▶ Class 구조



▶ Class 상세 구조

