3주차 1차시 네트워크의 기본 개념

[학습목표]

- 1. 네트워크 정의 및 역할에 대해 설명할 수 있다.
- 2. 네트워크장비 및 구성에 대해 설명할 수 있다.

학습내용1: 네트워크 정의 및 속성

1. 정의

- 네트워크란 통신선로에 의하여 서로 연결되어 있는 일련의 노드(Node)와 링크(Link)의 집합으로 두 대 이상의 컴퓨터를 연결
- 근거리나 원거리 통신을 제공하고 연결된 요소들 간의 데이터 등을 전송하는 통신망
- 최근에는 가정에서 홈 네트워크로 각 기기들을 통신으로 연결하여 생활에 편리함을 도모 예) 사무실 및 가정에서 컴퓨터와 각종 프린터 및 기기들을 네트워크로 구성하여 데이터를 공유

2. 네트워크 4가지 속성

- ① 연결: 서로 얼마나 많은 콘텐츠를 연결(공유, 댓글, 좋아요)하고 상호작용하는지를 결정
- 네트워크는 이렇게 노드들이 연결된 관계(link)를 모두 포함하는 개념
- ② 개방성 : 다른 종류의 네트워크들이 쉽게 결합하기도 하고 다른 종류의 노드들이 하나의 네트워크를 구성할 수도 있음
- 페이스북은 네트워크를 개방하여 네트워크가 서로 연결될수록 가치가 높아진다는 것을 입증한 대표적인 사례
- ③ 사회성 : 전기, 통신 혁명과 함께 발전한 네트워크는 시간과 공간과 연결되어 새로운 기술의 출현과 네트워크 구축으로 가능
- 네트워크가 지향하는 사회 관계가 정의되고 네트워크가 함께 가치 추구
- ④ 유기성: 네트워크는 구성요소인 노드 하나하나가 생명력을 지닌 세포, 유기체와 비슷
- 인스타그램은 위치공유 서비스로 시작했지만 사진공유 서비스로 페이스북에 인수
- 싸이월드도 게시판, 커뮤니티, 포럼 등 엄청나게 많은 기능을 가진 서비스로 출발했지만 사진첩 중심의 미니홈피가 핵심으로 성장
- 페이스북 역시 하버드 대학 학생인 마크 주커버그는 대학생들의 친목을 위해 서로를 찾을 수 있도록 개발된 것이 지금은 소셜네트워크의 선두주자로 자리매김

[그림] 네트워크 통신 모형



학습내용2 : 네트워크 장점 및 이용분야

1. 네트워크의 장점

인터넷의 발달로 통신은 인간에게 많은 편리한 환경을 제공

2. 네트워크 이용분야

- ① 데이터 교환수단
- 광범위한 지역에 있는 여러 컴퓨터들의 데이터 교환 수단을 제공
- ② 자원의 공유
- 주변장치, 파일, 데이터베이스 등의 자원에 대한 공유
- 한 컴퓨터의 작업 일부를 네트워크 내의 다른 컴퓨터에 할당 처리하여 부하를 분산
- ③ 유연성 있는 작업 환경
- 네트워크를 통한 가정 내 근무
- ④ 위험 예방 기능
- 치명적인 고장 등에 대한 위험성을 분산
- 동일한 기능을 하는 컴퓨터를 두 대 이상 네트워크에 연결하여 한 컴퓨터가 고장인 경우 다른 컴퓨터가 기능을 대신
- ⑤ 정보 검색
- 네트워크로 연결된 컴퓨터안의 디지털화된 자료를 검색
- 온라인 도서관, 뉴스 검색, 길 찾기 서비스 등
- ⑥ 금융서비스
- 네트워크상의 신용조회, 외환 및 투자서비스, 전자현금이체(EFT: Electronic Fund Transfer) 등

- ⑦ 상업적 이용
- 통신판매(teleshopping), 전자상거래, 호텔 및 항공편 등의 온라인 예약 서비스, 전자화폐 등
- ⑧ 전자 우편(E-Mail)
- E-mail ID나 우편 내용에 대한 보안 및 인증이 필요
- ⑨ 자료 전송
- FTP등을 이용한 디지털 자료의 전송
- ⑩ 이동 통신
- 사용자가 단말기를 통해 음성이나 영상, 데이터 등을 장소에 구애받지 않고 통신할 수 있도록 이동성이 부여된 통신 체계
- ① 엔터테인먼트(Entertainment)
- 네트워크 게임 및 온라인 대화 등
- ⑫ 스마트폰(smart phone)
- PC의 소형화 된 운영체제 탑재한 기기에 무선 전화 통신 가능한 하드웨어와 소프트웨어 모듈이 추가된 휴대 전화
- 스마트폰은 표준화된 인터페이스와 플랫폼을 기반한 운영 체제로 구성된 전화통신기기.스마트폰은 전자 우편, 인터넷 검색, text 읽고 쓰고 저장하기, 추가적인 앱설치로 응용기기로의 기능사용이 가능
- 내장형 키보드나 외장 USB 키보드, 외부 출력 가능한 VGA 단자, HDMI단자로 확장기기 연결되는 소형전자컴퓨팅기기로 사용
- 강력한 프로세서, 풍부한 메모리, 큰 화면, 개방형 운영 체제를 많이 쓰게 되었음

학습내용3 : 네트워크 분류

네트워크 분류: 통신망에 대한 네트워크 분류는 근거리 통신망, 도시 통신망, 광역 통신망, 부가가치 통신망으로 분류

- 1. 통신망에 따른 네트워크 분류
- ① 근거리통신망(LAN, Local Area Network)
- 근거리 통신망은 가정, 학교, 사무실 건물과 같은 제한된 짧은 거리에서 컴퓨터를 상호 연결하여 사용하는 컴퓨터 네트워크
- LAN은 컴퓨터 사이의 전류나 전파신호가 정확히 전달될 수 있는 거리
- 한 기관의 빌딩 내에 설치된 컴퓨터 장비들을 가장 효과적으로 공동 사용할 수 있도록 연결된 고속의 통신망
- ② 도시권통신망(MAN, Metropolitan Area Network)
- LAN과 WAN의 중간 크기를 갖는 통신망
- 큰 도시 또는 캠퍼스에 퍼져 있는 통신망



- ③ 광역통신망(WAN, Wide Area Network)
- 국가와 국가, 대륙과 같은 넓은 지역을 LAN을 통해 전 세계적으로 연결하는 장거리 통신망
- 인터넷도 광역 통신망 WAN(Wide Area Network)에 속함
- ④ 부가가치통신망(VAN, Value Added Network)
- 고대역폭의 접속을 통하여 사용자들이 커뮤니티에 대해 좀 더 가시적인 느낌을 공유 할 수 있도록 해주는 부가가치 통신망
- ⑤ PAN(Personal Area Network)
- 10m 이내의 단거리 네트워크로, IEEE 802.15 위원회에서 표준화됨
- 무선 PAN 기술로 블루투스(bluetooth), 지그비(zigbee) 등이 있음
- BAN(Body Area Network)
- 인체를 중심으로 하는 네트워크를 말하며, BSN (Body Sensor Network)라고도 함
- 사람이 착용하는 옷이나 인체에 부착된 여러 장치로부터 구성된 네트워크를 통해 데이터를 주고받음
- IEEE 802.15 WPAN Wireless Body Area Network 워킹그룹 산하 TG에서 표준화 작업이 진행됨

[학습정리]

- 1. 인스타그램은 최대 사진공유 서비스로 페이스북에 인수됐다.
- 2. 스마트폰은 전자 우편, 인터넷 검색, text 읽기, 쓰기, 저장하기, 추가적인 앱설치로 응용 사용이 가능하다.
- 3. 이동 통신은 사용자가 단말기를 통해 음성이나 영상, 데이터 등을 장소에 구애받지 않고 통신할 수 있도록 이동성이 부여된 통신 체계이다.