1주차 3차시 운영체제의 발전과정

【학습목표】

- 1. 프로세서의 발달에 따른 운영체제의 발전과정에 대해 설명할 수 있다.
- 2. 각 세대별 특징을 구분할 수 있다.

학습내용1 : 운영체제의 발달과정

* 컴퓨터를 구성하는 반도체 소자의 발전에 따라 운영체제도 함께 발전하였다. 현대의 반도체 소자는 구조적으로 많은 발전을 하였다.

제1세대(진공관(Tube), 1940년대~1950년대) 제2세대(트랜지스터(Transistor), 1950년대~1960년대) 제3세대(트랜지스터(Transistor), 집적회로(IC), 1960년대~1980년대) 제4세대(고밀도집적회로(LSI), 초고밀도집적회로(VLSI), 1980년대~1990년대) 제5세대(초고밀도집적회로(VLSI), 1990년대~현재)

1. 제1세대

1940년대 중반 ~ 1950년대 중반 진공관(Tube) 사용 기계어 사용 기계어로 프로그램 작성 운영체제의 의미가 없음

2. 제2세대

1950년대 중반 ~ 1960년대 중반 트랜지스터(Transistor) 사용 일괄처리 시스템 등장 버퍼링 스풀링 작업제어 언어 등장 한 작업에서 다른 작업으로의 전환 자동처리 입출력 제어 시스템 등장 기계어, 어셈블리어 사용

3. 제3세대

1960년대 중반 ~ 1980년대 초반 트랜지스터(Transistor), 집적회로(IC) 사용 운영체제 고급언어로 작성

UNIX

장치 독립성 제공

다중모드: 일괄처리, 시분할처리, 실시간 처리, 다중처리 제공

작업제어 언어 복잡

소프트웨어 계층구조 개념, 소프트웨어공학 등장

다중 프로그래밍 : 다중 사용자를 위한 CPU작업 할당 다중처리 : 다중 프로세스를 위한 시스템 처리능력 향상

시분할 시스템 : 사용자와 컴퓨터 인터페이스 운영으로 시분할 시스템 등장

4. 제4세대

1980년대 초반 ~ 1990년대 초반
고밀도집적회로(LSI), 초고밀도집적회로(VLSI) 사용
컴퓨터 네트워크와 온라인 처리 사용
마이크로프로세서 등장: PC 개발
가상기계, 데이터베이스 시스템 등장
분산 데이터 처리 개념
UNIX, DOS, VMS 사용
Windows 개발
Workstation, Multi-Processor 일반화

5. 제5세대

- ① 1990년대 초반 ~ 현재
- ② 초고밀도집적회로(VLSI), 조셉슨 소자, 칼륨-비소 소자, 광-소자 사용
- ③ 네트워크 시스템, 분산처리 시스템 실용화
- ④ 지식기반 시스템 등장
- ⑤ 인공지능 실현
- ⑥ 논리, 추론 기능 강화
- ⑦ 가상 머신 개념 등장
- ⑧ 사용자와 컴퓨터간 대화 기능 실현
- ⑨ 정보기술 융합 실현
- ⑩ GUI 등 사용자 위주의 시스템

학습내용2 : 운영체제의 종류

* 많은 종류의 운영체제가 있지만 가장 많이 사용하는 대표적인 운영체제는 다음과 같다.

UNIX

Linux

DOS

Windows

1. 서버용 운영체제

UNIX, Linux, Windows NT, Windows 2000, Windows 2003, Windows 2008, Windows 2012, OS X Server

2. 개인용 운영체제

IBM-DOS, MS-DOS, Windows95, Windows98, Windows ME, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8.1, Windows 10, Mac OS.

3. 단일 작업 처리는 DOS를 사용

CUI(Character User Interface)
CLI(Command Line Interface)

4. 다중 작업 처리는 Windows를 비롯하여 UNIX, Linux 사용

GUI(Graphic User Interface)

CUI(Character User Interface)

CLI(Command Line Interface)

[참고]

Windows95 이전에 사용되었던 Windows 3.1 이전의 버전들은 운영체제가 아니다. 응용프로그램에 속한다.

[학습정리]

- 1. 운영체제의 소자 별 발전단계
- 제1세대(진공관)
- 제2세대(TR)
- 제3세대(TR, IC)
- 제4세대(LSI, VLSI)
- 제5세대(VLSI, 광-소자, 조셉슨-소자, 칼륨-비소 소자)
- 2. 운영체제의 종류
- DOS, UNIX, Linux, Windows, OS X server, Mac OS.