# 4주차 1차시 스케줄링의 개요

# [학습목표]

- 1. 스케줄링의 개념을 설명할 수 있다.
- 2. 스케줄링의 기법을 설명할 수 있다.

## 학습내용1: 스케줄링의 개요

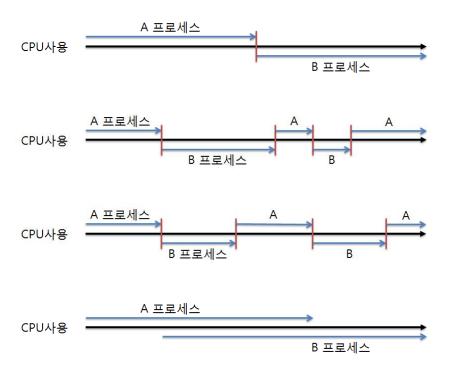
## 1. 스케줄링(Scheduling)

프로세스가 작업을 수행하는데 필요한 CPU공간을 할당 받기 위한 작업이다.

## 2. 프로세스 스케줄링

CPU 스케줄링이라고도 한다 CPU의 공간을 프로세스에게 배당하는 작업 하나의 프로세스는 완료시점까지 많은 스케줄링의 과정을 거친다.

## 3. 스케줄링의 개념



## 학습내용2 : 스케줄링의 목적

## 1. 스케줄링의 목적은?

\* 공정성

프로세스들이 모두 공정하게 CPU를 할당한다.

\* 처리량 증가

가능한 한 단위시간당 처리량(Through put)을 최대화 한다.

\* 응답시간 단축

대화식 사용자를 위한 프로세스 처리 후 반응시간을 최소화한다.

\* 반환시간 예측가능

시스템의 부하에 관계없이 일정한 작업량은 같은 시간 동안 같은 비용으로 실행, 완료되어야 한다.

\* 대기시간 단축

프로세스가 준비상태 큐에서 대기하는 시간을 최소화 한다.

\* CPU 이용률 증가

프로세스가 주기억장치를 사용하거나 또는 입출력명령에 의해 잠시 쉬는 상태(운휴상태)를 줄이고, CPU가 프로세스만 실행하도록 해야 한다.

\* 균형 있는 자원 활용

주기억장치와 입출력장치 등 시스템 내의 자원들을 골고루 사용한다.

\* 응답시간과 자원 활용간의 조화

응답시간을 빠르게 하려면 자원들을 충분히 확보하여 필요할 때마다 이용이 가능하도록 한다.

자원이 충분 할 경우 자원 활용도는 떨어진다.

실시간 시스템에서는 빠른 응답이 필수라서 자원 활용이 덜 중요하다.

빠른 응답시간이 아닌 정확도를 원하는 시스템에서는 효과적인 자원 활용이 더 중요하다.

시스템 응답시간과 자원 활용도 사이에서 적절한 조화를 이룬다.

\* 무한연기 배제

프로세스가 특정한 자원을 사용하기 위하여 무한정 연기되는 경우가 없어야 한다.

\* 우선순위 실시

모든 프로세서에 우선순위를 부여하여, 우선순위가 높은 프로세스를 먼저 실행한다.

\* 서비스 사용 가능

페이지 부재를 적게 발생시키는 프로세스에게 서비스 사용기회를 부여한다.

# 학습내용3 : 스케줄링의 분류

## 1. 스케줄링의 종류

#### 장기 스케줄링

- 작업스케줄링(Job Scheduling), 상위 스케줄링
- 작업 스케줄러에 의해서 수행
- 어떤 프로세스가 시스템의 자원을 차지하게 할 것인가를 결정
- CPU가 아닌 시스템 내의 자원들을 관리

## 중기 스케줄링

- 어떤 프로세스들이 CPU를 할당 받을 것인지 결정하는 작업
- CPU 스케줄링

#### 단기 스케줄링

- 프로세서 스케줄링(Processor Scheduling), 하위 스케줄링
- 프로세서 스케줄러에 의해서 수행
- 프로세스가 실행되기 위해 CPU를 할당 받는 시기와 특정 프로세스를 지정하는 작업

## 2. 프로세스 스케줄링의 방법에 의한 분류

비선점 스케줄링 선점 스케줄링

## 3. 프로세스 스케줄링 알고리즘에 의한 분류

(비선점 스케줄링) 우선순위 스케줄링 기한부 스케줄링 FIFO 스케줄링 SJF(Shortest Job First) 스케줄링 HRN(Highest Response Ratio Next) 스케줄링

## (선점 스케줄링)

RR(Round Robin) 스케줄링 SRT(Shortest Remaining Time) 스케줄링 MFQ(Multilevel Feedback Queue) 스케줄링 MLQ(Multi Level Queue) 스케줄링

# [학습정리]

## 1. 스케줄링(Scheduling)

- 프로세스가 작업을 수행하는데 필요한 CPU공간을 할당 받기 위한 작업.
- 프로세스 스케줄링(CPU 스케줄링)이라고 한다.

## 2. 프로세스 스케줄링 구분

- 스케줄링의 종류
  - 장기 스케줄링, 중기 스케줄링, 단기 스케줄링
- 방법에 의한 분류
  - 선점스케줄링, 비선점 스케줄링
- 알고리즘에 의한 분류
  - 우선순위, 기한부, FCFS, RR, SJF, SRT, HRN, MLQ, MFQ 스케줄링