

4주차 3차시 소프트웨어 수명주기

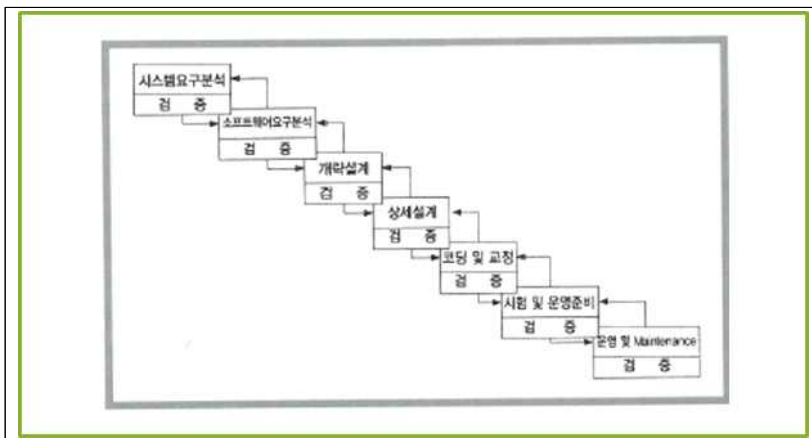
【학습목표】

1. 현 시스템 분석 및 현 시스템의 논리적 모델 유도과 신 시스템의 논리적 모델 작성에 대해 설명할 수 있다.
2. 구조적 검토회의에 적절한 업무와 검토회의의 특징을 설명할 수 있다.

학습내용1 : 소프트웨어의 수명주기 정의

1. 전통적인 관점 (Boehm 등에 의해 제시됨)

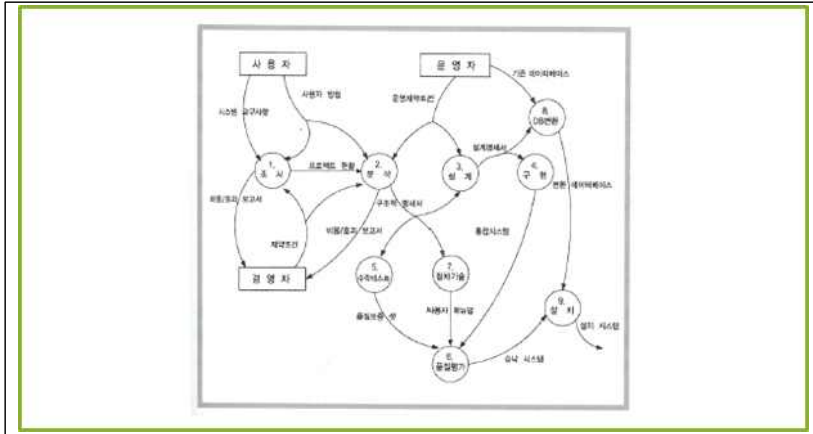
- 1) 폭포수모델(Waterfall Model) : 교재 「P. 178」의「그림 7-1」 참조



- 2) 7 단계로 구분함 : 경우에 따라서는 5~6 단계로도 구분하고 있음

2. 구조적 소프트웨어 수명주기

1) 교재「P. 179」의「그림 7-2」와 같이 구분함



2) 9 단계로 구분함

* 조사, 분석, 설계, 구현, 수락 테스트, 품질 평가, 절차 기술(Description), 데이터베이스 변환, 설치

① 조사단계

- 주요활동은 「타당성 연구」임 : 주요사항은 다음과 같음
- 시스템의 범위 · 실제 사용자 결정
- 현행 시스템의 문제점 · 개선점 · 보완점 파악
- 신 시스템의 목표 · 목적 설정
- 신 시스템의 타당성을 개략적으로 제시함
- 신 시스템 구축 지침을 작성함

② 시스템 분석 단계

- 조사단계에서 작성된「조사 명세서」와 「사용자 요구사항」을 바탕으로 하여 「구조적 분석 명세서」를 작성함
- 자료흐름도(DFD)
- 자료사전(DD)
- 미니스펙(Mini Spec)

③ 설계단계

- 분석단계에서 획득된「분석 명세서」를 컴퓨터로 실행시키기 위한 적절한「설계 명세서」로 변환함
- 구조도(Structured Chart)
- 설계 명세서(Design Spec)

④ 구현단계

- 설계 명세서를 프로그램으로 구현 · 통합해서 시스템 구조를 갖추
- 하향식 구현 · 구조적 프로그래밍으로 진행함

⑤ 수락 테스트 자료생성 단계

- 구축된 시스템의 수락 여부를 확정하기 위한 테스트 케이스(test case)를 준비하는 과정임

⑥ 품질평가(인수 테스트) 단계

- 요구사항 구현 수준을 평가하는 것임
- 분석설계 단계에서 규정한 작성기준으로 평가함

⑦ 절차 기술 단계

- 구현된 시스템의 수작업 부문에 대해서 체계적인 설명서를 작성함
- 자동화 부문을 여하히 상호작용 시키는지를 설명함
 - 「사용자 매뉴얼」 작성이 주된 내용임

⑧ 데이터베이스 변환단계

- 구 데이터베이스를 신 시스템에 맞도록 변환시킴
- 기존 데이터베이스가 없을 경우 새로 구축해야 함

⑨ 설치단계

- 구현된 시스템을 사용자가 이용토록 설치함
- 설치내용 구현 시스템, 데이터베이스, 사용자 매뉴얼 등임

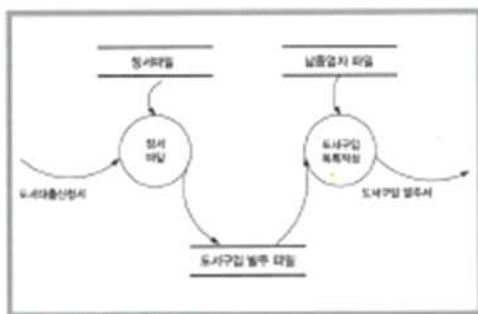
학습내용2 : 구조적 분석 과정

1. 개요

1) 논리적 모델

- 대상업무 수행에 필요한 데이터, 처리과정은 모두 논리 적 모델(Logical Model)로 표현됨
- 논리적 모델은 하드웨어와 소프트웨어에 대해서 고려하지 않음
- 컴퓨터에 지식이 없는 사용자 이해를 위해서 작성됨
- 논리적 모델의 예 : 교재「P. 182」의「그림 7-3」 참조

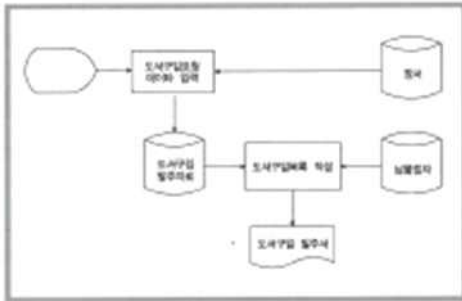
논리적 모델의 예



2) 물리적 모델

- 논리적 모델을 작성한 뒤에 하드웨어와 소프트웨어를 고려한 물리적 모델을 작성함
- 논리적 모델 「What」을 부각시킨 것임
- 물리적 모델 「How」를 부각시킨 것임

물리적 모델의 예 ⇨ 교재「P. 182」의「그림 7-4」 참조



3) 두 모델의 차이점

논리적 모델

「구현기법 · 처리방법」
보다는 「처리내
용이 무엇인지」에
중점을 둔
「논리적 관점」에서 작성함

물리적 모델

구현 시스템의 목표 달성을
위해서 「처리기(컴퓨터,
주변기기, 사람)」에
여하히 할당할 것인지에
중점을 둔 「물리적 관점」에서
작성함

2. 구조적 분석 절차

- ① 현 시스템 분석
- ② 현 시스템의 논리적 모델 유도
- ③ 신 시스템의 논리적 모델 작성
- ④ 자동화 · 수작업 경계 결정
- ⑤ 물리적 구현 대안 분석
- ⑥ 대안 선정
- ⑦ 구조적 명세서 작성

3. 현 시스템 분석

1) 현물리적 모델

- 현업 관련된 전표 · 대장 같은 각종 입출력 자료를 수집하여, 현업의 환경과 처리 절차를 담당요원과 협의하면서, 자료흐름도(DFD)를 작성하는데 이를 의미함

* 현 시스템을 분석하는 이유

- 현 시스템의 문제점 · 개선점 · 보완점 파악
- 신 시스템의 기본적 사항 파악 · 이해
- 현 시스템에서 사용자의 업무절차 · 내용 이해
- 사용자에게 파악된 내용을 검증 가능함

2) 현 시스템 분석 시 조사 해야할 사항

- 현 시스템의 핵심적인 기능, 입출력 자료 파악 · 수집, 업무내용을 기능그룹으로 구분하여 대상업무에 관련되는 조직의 파악
- 조직 · 부서간의 인터페이스를 파악하기 위하여 각 부서의 관리자를 면담하며 입출력자료를 조사하고, 자세한 사항은 하위 담당자 면담으로 확인함
- 각 거래가 처리되는 절차와 수행 기능을 파악 정리함

3) 물리적 모델 작성의 이점

- 시스템 사용자와 개발자 사이 의사 소통 도구가 됨
- 현 시스템의 문제점 · 개선점 · 보완점 파악
- 현 시스템의 구성 · 현상을 사실대로 파악함
- 현 시스템의 논리적 모델을 추출하는 기초자료가 됨
- 현 시스템의 투자효과를 분석하는 기초자료가 됨
- 개발자에게 새로운 시스템 설계 · 구현의 기초자료를 제공함

4. 현 시스템의 논리적 모델 유도

1) 현 논리적 모델

- 현 물리적 모델에 나타난 업무처리를 위한「조직 · 도구 · 통제절차」같은 물리적 특성을 제거하여 업무처리에 필요한 사항만으로 자료흐름도(DFD)를 작성한 것을 의미함
- 현 논리적 모델 작성과정에서 시스템분석가는 신 시스템에 서 요구되는 「필수적 요구」를 모두 찾아서 문서화해야함

2) 논리적 모델 작성에 관련되는 주요개념

사건과 반응

필수적 기능과 자료

① 사건과 반응

- 사건 : 시스템 내외부에서 시스템이 반응토록 영향을 주는 상태의 변화를 의미함
- 상호작용 시스템(Interactive System) : 외부환경에서 사건이 발생하면 그에 대해서 시스템이 즉각 반응을 보이는 경우를 지칭함
- 특별반응(Adhoc Response) 상호작용 시스템에서 사건이 발생한 후에 결정되는 반응 전산화 불가능함
- 정형적 반응(Pre-Planned Response) : 사건이 발생하기 전에 결정되는 반응 전산화 대상임

* 사건을 원인별로 분석

- 외부적 사건(External Event) : 시스템 외부에 존재하는 실체에 의해서 발생 하는 사건을 의미함
- 시간적 사건(Temporal Event) : 일정한 시간의 경과(납기, 월말보고)로 발생하는 사건임
- 내부적 사건(Internal Event) : 시스템 내부에 일정한 수준에 도달하면 발생하는 사건임

* 사건 발생 시에 시스템에서 수행되는 내용에 따른 반응의 구분

외부반응

반응의 결과를
외부로 출력함

내부반응

반응의 결과를
시스템 내부에
보관하는 경우임

② 필수적 기능과 자료

- 시스템 본질 대상 시스템의 관련자들이 현실적 · 장래의 요구사항을 총칭한 개념임
- 정형적 반응 시스템에서 요구되는 시스템 본질
- 「필수적 행위」와 「필수적 기억자료」가 필요함
 - 필수적 행위 : 시스템 내외부적 환경에서 발생하는 모든 사건에 대응하여 반응하는데 요구되는 행위를 의미함
 - 기본적 행위 : 시스템 목적 달성을 위해서 저장 또는 입력자료를 이용하여 정해진 처리를 하는 행위를 의미함
 - 보관적 행위 : 기본적 행위에서 요구되는 자료를 취득하기 위해서 취해지는 행위를 의미함
 - 필수적 기억자료 : 필수행위를 하는데 반드시 기억 · 관리되어야 할 자료를 의미함

3) 현 시스템의 물리적 특성

- 현 물리적 모델에는 구체적으로 다음과 같은 물리적 특성이 포함되어 있기 때문에 이 물리적 특성을 제거하고

「현 시스템의 논리적 모델」을 작성해야함

- 우회성(Convolution)
- 중복성(Redundancy)
- 통합성(Conglomeration)
- 단편성(Fragmentation)
- 무관성(Extraneousness)
- 현 논리적 모델 유도 작업
 - 필수적 행위와 필수적 자료만으로 구성되어야함
 - 논리적 모델 작성 시 다음과 같은 「물리적 특징」이 포함될 가능성이 있음
- 다음과 같은 경우 「처리기(processor) 사이의 경계」를 설정해야함
 - 단일업무를 몇 개로 분할해서 처리하는 경우
 - 은행업무처럼 동일한 내용을 다수의 지역에서 처리하는 경우
 - 시간대를 정해서 일괄·즉시 처리를 하는 경우
 - 동일업무를 다수요원이 분담하는 경우
- 처리기 사이 존재하는 전달·발송 같은 「통신적 행위」를 제거해야 함
- 하나의 처리기는 「필수적 행위」만을 포함해야 하기 때문에 검증이나 결재 같은 「관리적 행위」는 제거되어야함

4) 현 시스템의 논리적 모델 유도과정

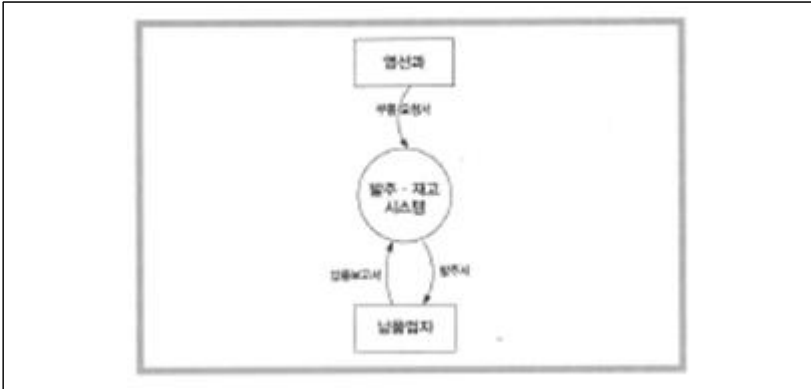
- 기본적인 접근방법은
 - 현 물리적 모델이 존재하는 경우
 - 현 물리적 모델이 존재하지 않는 경우 두 가지임
- 현 물리적 모델이 존재하는 경우 6 단계를 거쳐서 모델이 유도됨
 - 현 물리적 자료흐름도의 확장
 - 통신 · 관리적 기능 제거
 - 현 시스템의 필수적 행위에 관련된 처리기 식별
 - 사건별 내용을 논리적 모델로 작성
 - 필수적 행위의 구별
 - 작성된 모델의 통합
 - 아래에서 이들 과정에 대하여 자세히 살핌

* 현 물리적 모델이 존재하는 경우 6 단계를 거쳐서 모델이 유도됨

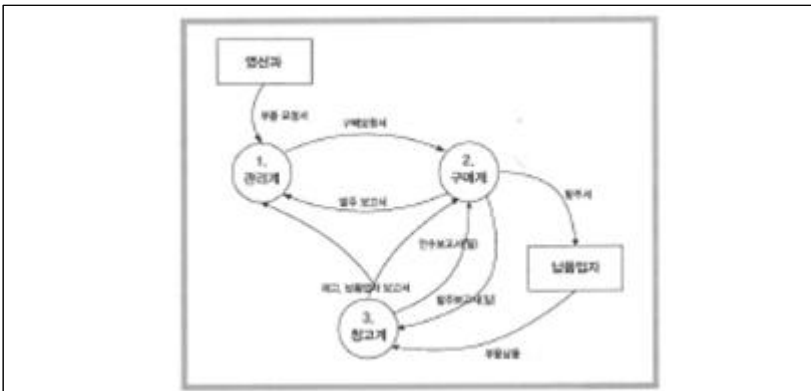
① 현 물리적 자료흐름도의 확장

- 현 물리적 모델에서 현 논리적 모델 추출과정을 자료흐름도를 중심으로 고찰함

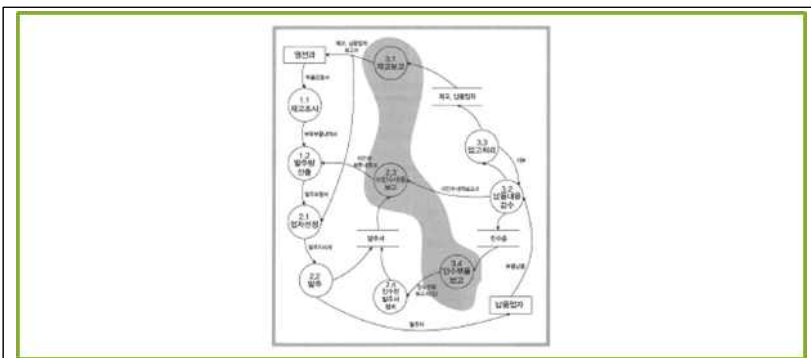
(ㄱ) 배경도(context diagram)가 존재함 : 교재「P.188」의 「그림 7-6」과 같은 배경도



(ㄴ) 위 배경도를 확장하면 「Level 0」의 자료흐름도가 도출됨 (교재「P. 188」의「그림 7-7」과 같은「Level 0」자료흐름도)



(ㄷ) 「Level 0」의 자료흐름도(DFD)에 각 처리기의「자녀도」로 대체하면서 확장하면 교재「P.189」의「그림 7-8」과 같은 자료흐름도가 작성됨(처리기 사이의 경계를 제거함)

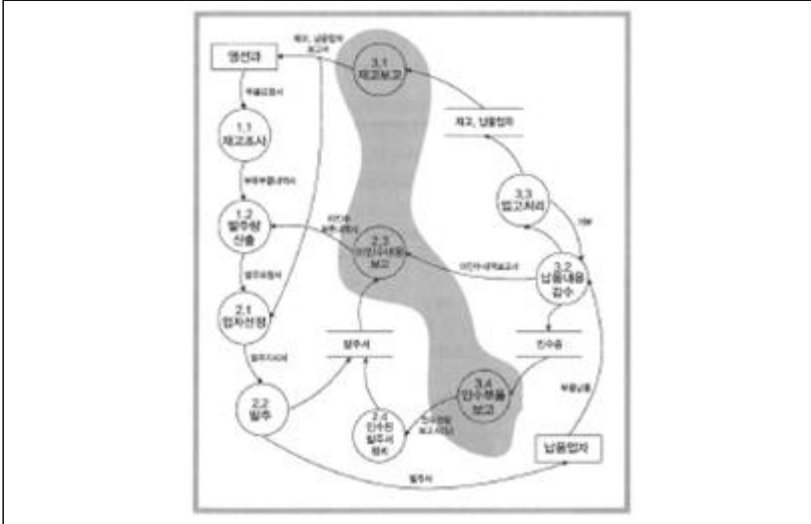


(ㄹ) 확장된 자료흐름도(「그림 7-8」)가 최하위도까지 대체된다면 방대해져서 이해 · 판독이 어려워질 가능성이 있음

② 통신 · 관리적 기능의 제거

(ㄱ) 확장된 자료흐름도(「그림 7-8」)에는 「통신적 기능」과「관리적 기능」이 포함되어 있는데, 이들을 제거해야함(「그림 7-8」에서 음영표시 부분)

(ㄴ) 이들을 제거한 결과는 교재「P. 190」의「그림 7-9」와 같이됨.



③ 현 시스템의 필수적 행위에 관련된 처리기 식별

(ㄱ) 시스템이「반응」을 요구하는 어떤「사건」이 있는지 조사한 후에 「요구」에 「반응」하기 위해서 처리하는데 어떤「처리기」가 관련되는지 「사건별」로 구분하여 정리함

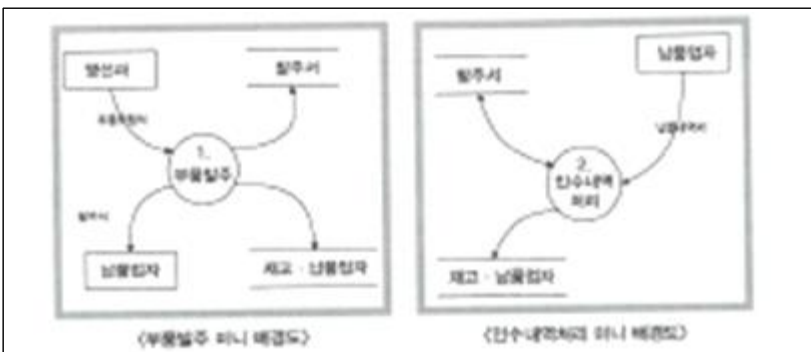
(ㄴ) 현 물리적 모델에서「통신적·관리적 기능」을 제거한 자료흐름도(「그림 7-9」)를 중심으로 고찰할 경우

- (가) 「영선과」에서 발생하는 사건,
- (나) 「납품업자」에서 발생하는 사건으로 구분됨
- (가) 사건-1(영선과) 부품발주에 관련되는 처리기「1.1, 1.2, 2.1, 2.2」
- (나) 사건-2(납품업자) 인수내역 처리 처리기「2.4, 3.2, 3.3」

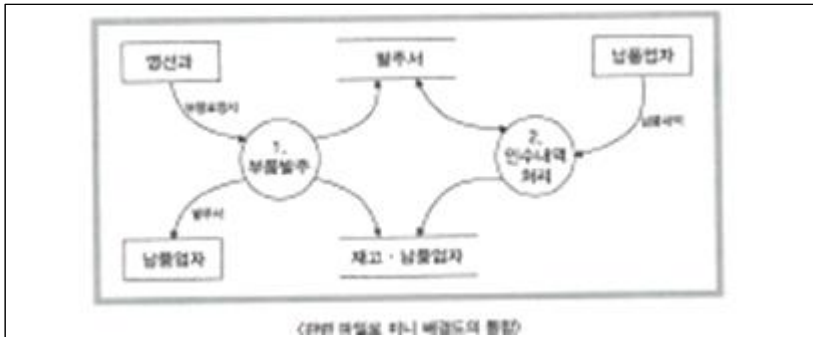
④ 사건별 내용을 논리적 모델로 작성

(ㄱ) 사건별로 인식되는 처리기(Phase-3에서)를 하나의 처리기로 간주하여 미니 배경도를 작성함.

- 교재「P. 192」의「그림 7-10 상단」참조

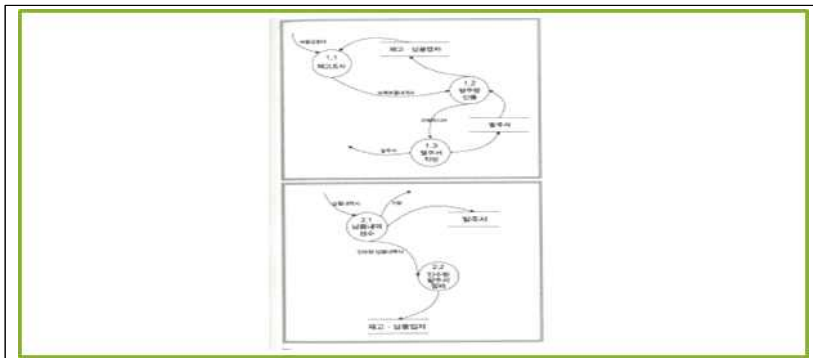


- (ㄴ) 미니모델을 사용하여 「Level 0」의 자료흐름도로 작성한 것이 사건별 내용을 논리모델로 작성한 것임
- 교재「P. 192」의「그림 7-10 하단」참조



⑤ 필수적 행위의 분할

- (ㄱ) Phase-4에서 작성한「Level 0」에 자료흐름도의 처리기 내용을 분석하여 각각「단일 기능의 처리기」로 분할함
(ㄴ) 단일 기능의 처리기로 분할된 자료흐름도(교재「P. 193」의 「그림 7-11」)에서
 (가) 상단그림 「부품발주」내용의 자녀도임
 (나) 하단그림 「인수내역처리」내용의 자녀도임



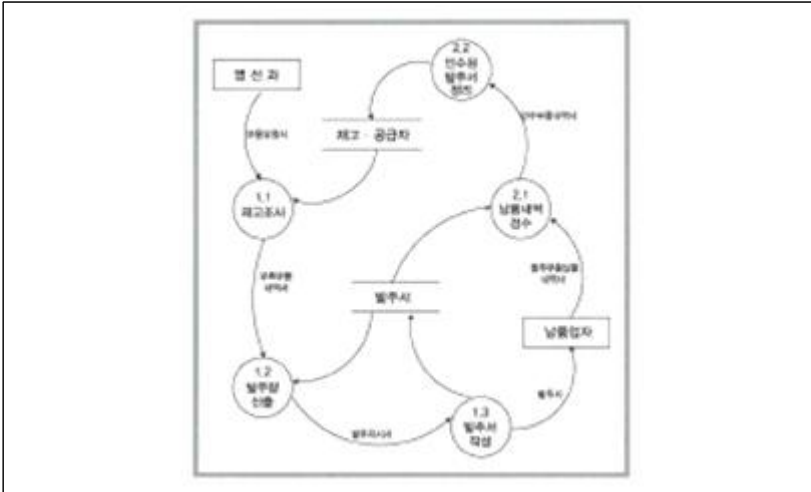
⑥ 작성된 모델의 통합

(ㄱ) Phase-5에서 작성한 자녀도들을 전체적 논리에 적합하게 하나의 자료흐름도로 통합함

(ㄴ) 여기서 통합 작성된 자료흐름도가

(가) 완성된「현 논리적 모델」임

(나) 교재「P. 194」의「그림 7-12」가 예임.



5. 신 시스템의 논리적 모델 작성

1) 신 논리적 모델은 현 논리적 모델에서 개선 요구사항

- 관련자 요구사항 : 워크스루(walkthrough) 등에서 변경 · 추가 · 삭제 사항들을 반영하여 작성한 모델임

2) 신 시스템의 논리적 모델의 작성절차는 미니모델 작성

- 현 논리적 모델과 미니모델의 통합

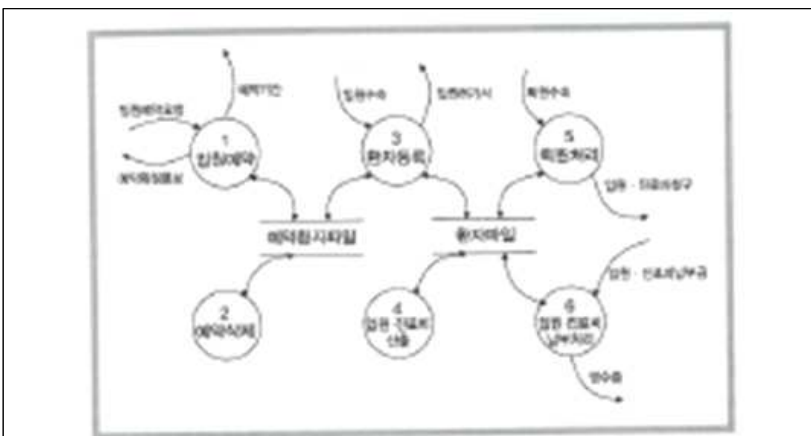
- 신 논리적 모델의 자료흐름도 검토 순으로 이루어짐

3) 미니모델의 작성

- 현 논리적 모델(「그림 7-13」 참조)에 필요한 기능을 추가함

- 예약환자가 「입원예약을 취소」가능해야 함

- 「입원 · 진료비를 카드로 지불」 가능해야 함



- 필요한 기능 각각을 미니모델로 작성함
 - 예약환자의 입원예약 취소 기능의 미니모델 : 교재「P. 196」의「그림 7-14」
 - 지불방법 추가를 위한 미니모델 : 교재「P. 196」의「그림 7-15」

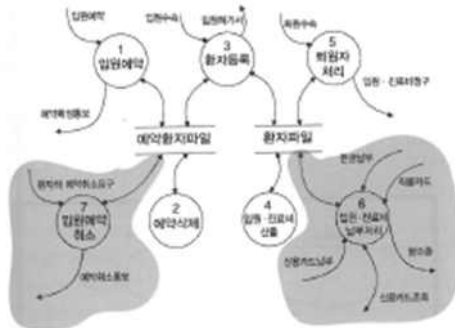
- : 교재「P. 196」의「그림 7-14」



4) 현 논리적 모델과 미니모델의 통합

- 미니모델과 현 논리적 모델을 통합하면 신 논리적 모델이 됨 : 교재「P. 197」의「그림 7-16」 참조

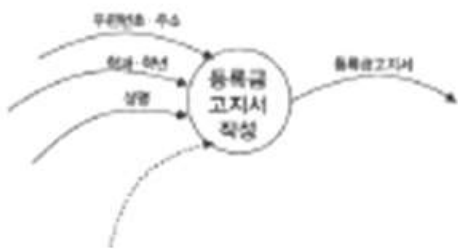
교재「P. 197」의「그림 7-16」참조



5) 신 논리적 모델의 자료흐름도 검토

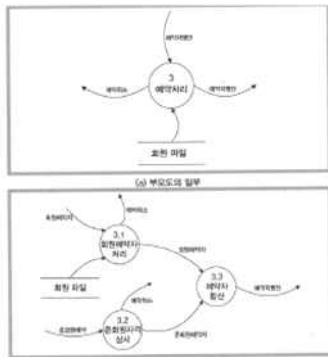
<신 논리적 모델에 다음과 같은 오류가 포함되어 있으면 수정하여 완전한 모델로 만들어야 함>

- 자료보존법칙의 준수 여부를 체크함 : 교재「P. 197」의「그림 7-17」 참조



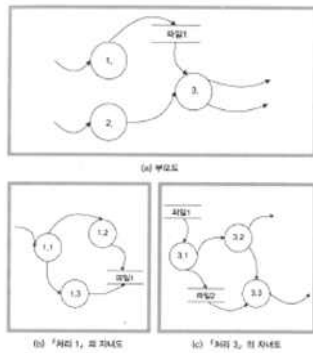
- 부모도의「자료흐름선」과 「파일」은 자녀도의「자료흐름선」과「파일」로 나타내야 한다는「균형법칙」준수 여부를 체크해야함 : 교재「P. 198」의「그림 7-18」 참조

교재「P. 198」의「그림 7-18」참조



- 자료흐름선 균형의 법칙
- 자료저장소(파일) 균형법칙 : 교재「P. 199」의「그림 7-19」 참조

교재「P. 199」의「그림 7-19」참조



<「좋은 자료흐름도」인지 여부를 체크하는 기본적인 기준>

- 처리기 사이의 관련을 나타내는 「자료흐름선」의 개수는 최소화되어야함
- 「자료흐름 이름」은 「자료이름」 및 「처리기 내용」을 명확하게 나타내야함

<자료흐름도의 유용성 검토>

- 자료흐름도의 유용성 평가 (a) 작성자 자신이 업무를 이해하는 도구임, 사용자가 이해하기 쉽게 작성했는지 여부를 체크해야함
- 자료흐름도 작성 시 지나친 분할 · 통합은 문제있음
 - 하나의 자료흐름도에「7±2」개의 처리(Process)로 작성하는 것이 바람직함

6. 자동화 · 수작업 경계 결정

1) 신 논리적 모델 작성 시까지 「무조건 충족되는 것으로 생각했던 가정들」

- 신 시스템의 기억용량은 무제한적인 것으로 가정됨
- 시스템에 입력되는 자료에 예러가 포함되지 않은 것으로 가정됨
- 시스템 처리속도 원하는 대로 실현 가능한 것으로 가정됨
- 출력은 원하는 대로 시스템에서 가능한 것으로 가정됨

- 시스템 운용방법 · 구축비용 전혀 문제점으로 취급하지 않음



2) 신 물리적 모델 작성과정



3) 수작업 · 자동화 영역 설정

- 신 논리적 모델에서 자동화·수작업 영역을 구분하여 「자동화 영역 범위」를 결정함. 「자동화 영역 결정 요인」은 다음과 같음
 - 시스템 구축에 사용되는 기술적 제한, 수준
 - 투자비용의 크기
 - 전체 시스템 개발계획
- 자동화 영역이 결정되면 그 시스템의 경계에서 발생하는 입출력을 나타내는 「자료흐름선」을 확정해야함

4) 수작업 · 자동화 영역 설정

- 수작업·자동화 영역의 구분 기준은 다음과 같음
 - 필요한 자료의 저장매체·기술보유 여부
 - 필수적 행위를 적정한 시간 내에 수행 가능한 기술 보유 여부
 - 입출력 행위를 위한 매체변환 기술 보유 여부
- 신 논리적 모델은 다음과 같은 요소로 구성되어 있음
 - 수작업 영역
 - 자동화 영역
 - 인터페이스(자동화 영역으로 입출력되는 인터페이스임)

- 인터페이스 문제에 대한 고려 사항

- 입력장치의 종류·입력 방법 시스템으로 들어오는 자료흐름선에 사용 될 매체의 종류·입력 방법을 검토해야함
- 입력 자동화 영역에서 외부로 나가는 자료흐름선은 시스템 응답으로서 출력장치 · 출력방법에 대해서 검토해야함

시스템 경계 결정

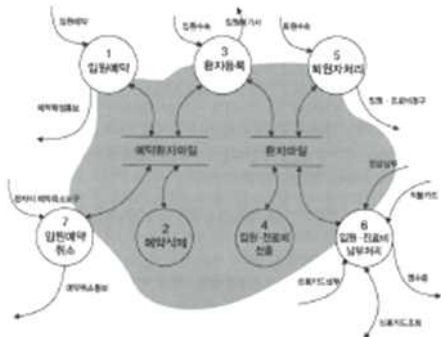


분석가 사용자가
공동 참여함이 좋음

* 공동 참여의 이점

- 사용자가 시스템을 위해서 수행해야할 업무파악
- 행정활동에 대한 견해 청취
- 입력에러의 발견 · 교정 · 편집 등에 대한 견해 청취함
 - 이 단계에서「자료흐름선」은 신 물리적 모델 완성단계 작업에서 「입출력 · 화면 설계」의 기본으로 사용함 [수작업 · 자동화 영역 결정의 예 교재「P. 203」의「그림 7-22」 참조]

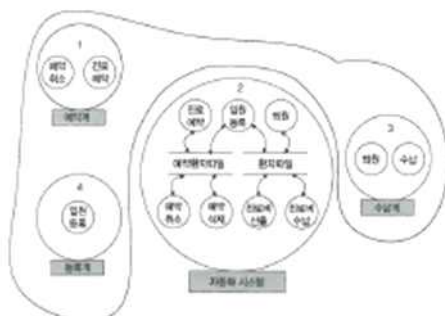
수작업·자동화 영역 결정의 예 : 교재「P. 203」의「그림 7-22」참조



5) 처리(Process)에 업무 배정

- 하나의 행위 · 업무는「처리기」로 표현됨
 - 그러므로 논리적 모델이 작성되면 시스템의「필수적 기능」은 명확해짐
- 수작업 · 자동화 영역이 결정된 이후 각 처리기가 어떤 조직 · 도구를 이용하여 해결할 것인가를 배정해야함
- 필요한 처리기와 그 처리기에 업무내용이 배정되면 이미 작성된 신 논리적 모델에 배정된 업무내용에 의거하여 (교재「P. 205」의「그림 7-23」 참조) 「신 물리적 모델」을 작성함(교재「P. 206」의「그림 7-24」 참조)

교재「P. 205」의「그림 7-23」참조



교재「P. 206」의 「그림 7-24」 참조



6) 신 물리적 모델에 물리적 특성의 추가

- 신 물리적 모델에 다음과 같은「물리적 특성을 추가」함
 - 행정행위
 - 통신행위
 - 운영행위
 - 파일처리나 자료흐름선에서 요구되는 물리적 자료요소
- 행정행위 신 물리적 모델에 다음의 행정행위가 추가되어야 함
 - 자동화 · 수작업 영역에서 행위를 담당할 처리기는 자료를 접수하면서 수작업으로 수행해야 할 행위
 - 컴퓨터에 입력 · 수정 자료 또는 출력결과를 확인 · 검토해서 필요한 부서 · 담당자에 통보하는 행위
 - 각종 자료 · 결과를 여러 체크·확인과정 같은 감사행위
- 통신행위 수집·축적된 자료를 다른 처리기로 전달하는 행위
 - 처리기 사이 정보 전달에 요구되는 행위나 통신행위
 - 처리기와 파일 사이 정보전달에 요구되는 매체변환과 통신행위
- 통신행위에 주로 관련되는 행위
 - 입력화면의 생성
 - 자료의 수정·정정
 - 출력형태 지정 같은 입출력에 관계되는 행위
- 운영행위 처리기의 처리방법은 조직의 특성·운영 시 비용효과의 측면에 적합하게 조정·변경해야 하기 때문에 자료흐름도(DFD)의 부분적 수정이 요청됨

- 운영행위에 영향을 미치는 요인은 다음과 같음
 - 온라인 처리가 일괄처리의 구분에 의한 영향
 - 처리주기 반영으로 인한 처리기 · 파일 · 자료흐름선 추가로 인한 영향
 - 분산처리 도입 시의 영향
 - 기존 패키지 사용에 따른 영향

7. 물리적 구현 대안 분석

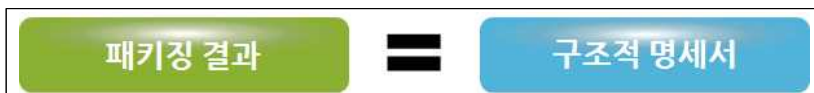
- 1) 시스템의 자동화 · 수작업 영역 결정에 중요 검토사항
 - 개발에 투자할 비용의 한계
 - 사용 하드웨어 · 소프트웨어의 종류 · 수준
 - 시스템 개발에 영향을 미치는 제약조건
 - 개발에 허용되는 일정의 장단
 - 개발에 참여하는 요원의 질적 수준
 - 개발의 범위 · 체제
- 2) 자동화 영역 결정에 여러 가지 대안에 대한 비용효과 분석 결과를 대안 선정 시에 사용해야 함

8. 대안 선정

- * 대안선정 : 제안된 대안에 대하여「요구(전산부문, 사용자 부문, 최고경영자)사항」을 기초로 하여 한 가지 안을 선택하는 행위임
- * 평가 : 정량적 평가, 정성적 평가
- * 선택된 물리적 모델 : 대안 중에 선택된 안

9. 구조적 명세서 작성

〈「선택된 물리적 모델」의 자동화 영역을 일정한 기준에 의거하여 「관련단위」를「업무」로 분할하여 「패키징」해서 설계과정에 사용토록 함〉



- * 패키징 기준
 - 처리기별로 배정된 업무를 중심으로 분할함
 - 업무를 중심으로 분할함
 - 업무처리 방법별로 분할함

학습내용3 : 구조적 검토회의

* 구조적 검토회의 : 손으로 하는 시뮬레이션 Structured Walkthrough [rehearsal]

1. 구조적 검토회의효과

- 각 단계에서 생성되는 산출물(products)의 문제점을 조기에 파악 가능함
- 참여자의 기술 · 노하우 · 기법 등을 상호 공유 · 교환 가능함
- 참여자의 업무분담·임무부여로 산출물의 적절한 유지관리 가능함
- 개발진척 사항 정확한 파악으로 전체 개발계획의 합리적 대응이 가능함

2. 구조적 검토회의에 적절한 업무

- ① 프로젝트 계획 · 일정
- ② 시스템 명세
- ③ 프로그램 구조설계 · 기능 명세
- ④ 소스코드(Source Code)
- ⑤ 테스트 케이스(Test Case)

3. 구조적 검토회의 특징

- 모든 준비와 진행은 개발자가 주도적으로 담당함
- 회의 전 검토자는 역할이 확정되며, 회의 전에 검토자료가 제공됨
- 회의 결과 개인 평가자료로 사용할 수 없고, 관리자는 참여하지 않음
- 주된 목적 에러의 발견(정정이 아님)이고, 발견된 에러 내용은 반드시 문서화함

4. 구조적 검토회의 참석자와 운영

1) 참석자

- 발표자
- 사회자
- 서기
- 검토자
 - 유지보수요원
 - 사용자 대표
 - 표준화 요원
 - 데이터베이스 전문가

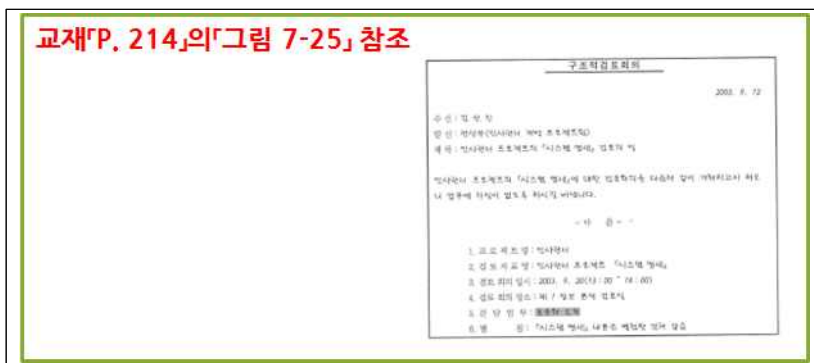
2) 운영에 유의사항

- 검토회의에서 지적된 사항을 정리한「서기」는 그 정리된 내용을 참석자 전원에게 정확한지 여부를 확인 받아야함
- 회의시간은 1시간을 초과하지 않아야 함. 1시간 정도에 종료되지 않으면 다음 회의로 넘김
- 참석인원은「7±2 명」정도가 운영·통제·효율면에서 적합함
- 운영의 효율을 위해서 본질적 문제 중심으로 접근하고, 부차적인 문제는 별도로 검토함
- 회의 결과에 대한 책임은 참석자 공동으로 짐

1) 구조적 검토회의 진행 진행순서는 다음과 같음

① 검토단계

- 개발자에 의한 참석자 선정
- 개발자에 의한 산출물 사전배부 : 교재「P. 214」의「그림 7-25」 참조
- 검토자에 의한 산출물의 사전검토



② 회의단계

- 발표자에 의한 산출물 설명
- 테스트 계획 설명
- 산출물의 검토 : 교재「P. 214」의「그림 7-26」 참조
- 문서화

③ 속행단계

- 산출물의 수정
- 구조적 검토회의 재계획

【학습정리】

1. 소프트웨어의 수명주기 정의를 학습한다.
2. 구조적 분석 과정을 설명할 수 있다.
3. 구조적 검토회의를 파악한다.