

10주차 3차시 메모리 관련 함수

【학습목표】

1. 데이터 교환을 설명할 수 있다.
2. 데이터 교환 함수를 사용할 수 있다.

학습내용1 : 메모리 매핑 활용 데이터 교환

메모리 매핑을 이용한 데이터 교환은 부모 프로세스와 자식 프로세스가 메모리 매핑을 사용하여 데이터 교환 가능

1. 매핑된 메모리 동기화

- 매핑된 메모리의 내용과 백업 내용이 일치하도록 동기화 필요

* 매핑된 메모리 동기화: `msync(3)`

`addr`로 시작하는 메모리 영역에서 `len` 길이만큼의 내용을 백업저장장치에 기록

```
#include <sys/mman.h>

int msync(void *addr, size_t len, int flags);
```

`addr` : 매핑된 메모리의 시작 주소

`len` : 메모리 영역의 크기

`flags` : 동기화 동작

* `flags` : 함수의 동작 지시

`MS_ASYNC` : 비동기 쓰기 작업

`MS_SYNC` : 쓰기 작업을 완료할 때까지 `msync` 함수는 리턴 안함

`MS_INVALIDATE` : 메모리에 복사되어 있는 내용을 무효화

* msync 함수 사용하기(1)

```

...
08 int main(int argc, char *argv[]) {
09     int fd;
10     caddr_t addr;
11     struct stat statbuf;
12
13     if (argc != 2) {
14         fprintf(stderr, "Usage : %s filename\n", argv[0]);
15         exit(1);
16     }
17
18     if (stat(argv[1], &statbuf) == -1) {
19         perror("stat");
20         exit(1);
21     }
22
23     if ((fd = open(argv[1], O_RDWR)) == -1) {
24         perror("open");
25         exit(1);
26     }
27
28     addr = mmap(NULL, statbuf.st_size, PROT_READ|PROT_WRITE,
29                MAP_SHARED, fd, (off_t)0);
30     if (addr == MAP_FAILED) {
31         perror("mmap");
32         exit(1);
33     }
34     close(fd);
35
36     printf("%s", addr);
37
38     printf("-----\n");
39     addr[0] = 'D';
40     printf("%s", addr);
41
42     msync(addr, statbuf.st_size, MS_SYNC);
43
44     return 0;
45 }

```

파일의 상세 정보 검색

메모리 매핑

매핑된 내용 출력

매핑된 내용 수정

수정된 내용 동기화

```

# cat mmap.dat
HANBIT
BOOK
# ex8_4.out mmap.dat
HANBIT
BOOK
-----
DANBIT
BOOK
# cat mmap.dat
DANBIT
BOOK

```

2. 데이터 교환하기

- 부모 프로세스나 자식 프로세스가 매핑된 메모리의 내용을 변경하면 다른 프로세스도 변경 내용을 알 수 있다.

```

...
09 int main(int argc, char *argv[]) {
10     int fd;
11     pid_t pid;
12     caddr_t addr;
13     struct stat statbuf;
14
15     if (argc != 2) {
16         fprintf(stderr, "Usage : %s filename\n", argv[0]);
17         exit(1);
18     }
19
20     if (stat(argv[1], &statbuf) == -1) {
21         perror("stat");
22         exit(1);
23     }
24
25     if ((fd = open(argv[1], O_RDWR)) == -1) {
26         perror("open");
27         exit(1);
28     }
29
30     addr = mmap(NULL, statbuf.st_size, PROT_READ|PROT_WRITE,
31                MAP_SHARED, fd, (off_t)0);
32     if (addr == MAP_FAILED) {
33         perror("mmap");
34         exit(1);
35     }
36     close(fd);
37
38     switch (pid = fork()) {
39         case -1 : /* fork failed */
40             perror("fork");
41             exit(1);
42             break;
43
44         case 0 : /* child process */
45             printf("1. Child Process : addr=%s", addr);
46             sleep(1);
47             addr[0] = 'x';
48             printf("2. Child Process : addr=%s", addr);
49             sleep(2);
50             printf("3. Child Process : addr=%s", addr);
51             break;
52         default : /* parent process */
53             printf("1. Parent process : addr=%s", addr);
54             sleep(2);
55             printf("2. Parent process : addr=%s", addr);
56             addr[1] = 'y';
57             printf("3. Parent process : addr=%s", addr);
58             break;
59     }
60     return 0;
61 }

```

메모리 매핑

fork 함수로 자식 프로세스 생성

자식 프로세스가 매핑된 내용 수정

부모 프로세스가
매핑된 내용 수정

```

# cat mmap.dat
HANBIT BOOK
# ex8_5.out mmap.dat
1. Child Process : addr=HANBIT BOOK
1. Parent process : addr=HANBIT BOOK
2. Child Process : addr=xANBIT BOOK
2. Parent process : addr=xANBIT BOOK
3. Parent process : addr=xyNBIT BOOK
3. Child Process : addr=xyNBIT BOOK
# cat mmap.dat
xyNBIT BOOK
#

```

시간	Child process	Parent process
0	printf("1. ")	printf("1. ")
1	addr[0]='x' printf("2. ")	
2		printf("2. ") Addr[1]='y'
3	printf("3. ")	printf("3. ")

학습내용2 : 데이터 교환 함수

1. 메모리 매핑 함수

기능	함수원형
메모리 매핑	void *mmap(void *addr, size_t len, int prot, int flags, int fildes, off_t off);
메모리 매핑 해제	int munmap(void *addr, size_t len);
파일 크기 조정	int truncate(const char *path, off_t length); int ftruncate(int fildes, off_t length);
매핑된 메모리 동기화	int msync(void *addr, size_t len, int flages);

【학습정리】

1. 메모리 매핑 활용 데이터 교환

메모리 매핑을 이용한 데이터 교환은 부모 프로세스와 자식 프로세스가 메모리 매핑을 사용하여 데이터 교환 가능

2. 매핑된 메모리 동기화

- 매핑된 메모리의 내용과 백업 내용이 일치하도록 동기화 필요
- 매핑된 메모리 동기화: `msync(3)`

3. 데이터 교환 함수

기능	함수원형
메모리 매핑	<code>void *mmap(void *addr, size_t len, int prot, int flags, int fildes, off_t off);</code>
메모리 매핑 해제	<code>int munmap(void *addr, size_t len);</code>
파일 크기 조정	<code>int truncate(const char *path, off_t length);</code> <code>int ftruncate(int fildes, off_t length);</code>
매핑된 메모리 동기화	<code>int msync(void *addr, size_t len, int flages);</code>