6주차 2차시 프로세스 종료

[학습목표]

- 1. 리눅스 프로세스 종료에 대해 설명할 수 있다.
- 2. 리눅스 프로세스 종료 함수를 활용할 수 있다.

학습내용1: 리눅스 프로세스 종료

1. 프로세스의 종료

① 프로그램 종료 함수의 일반적 종료 절차 모든 파일 기술자를 닫는다. 부모 프로세스에 종료 상태를 알린다. 자식 프로세스들에 SIGHUP 시그널을 보낸다. 부모 프로세스에 SIGCHLD 시그널을 보낸다. 프로세스간 통신에 사용한 자원을 반납한다.

② 프로세스 종료 특징 프로세스가 마지막 명령 실행, 종료하여 운영체제에 프로세스의 삭제 요청 abort 명령어로 프로세스 종료

- * 부모 프로세스의 자식 프로세스 종료
- 보통 부모 프로세스 종료하면 운영체제가 자식 프로세스도 종료(연속 종료)
- 자식 프로세스가 할당된 자원을 초과하여 자원을 사용할 때
- 자식 프로세스에 할당한 작업이 더는 없을 때

exit 명령어 : 유닉스에서 프로세스 종료

wait 명령어 : 부모 프로세스가 자식 프로세스의 종료 기다림.

- * 프로세스 종료 이유
- 정상 종료 : 프로세스가 운영체제의 서비스 호출
- 시간 초과 :
- 실패 : 파일 검색 실패, 입출력이 명시된 횟수 초과하여 실패할 때
- 산술 오류, 보호 오류, 데이터 오류 등, 메모리 부족, 액세스 위반 등

학습내용2 : 리눅스 프로세스 종료 함수

1. 프로그램 종료 함수

기능	함수 원형
프로세스 종료	<pre>void exit(int status); void _exit(int status);</pre>
종료 시 수행할 작업 지정	int atexti(void (*func)(void));

① 프로그램 종료: exit(2)

```
#include <stdlib.h>
void exit(int status);
```

status : 종료 상태값

② 프로그램 종료시 수행할 작업 예약: atexit(2)

```
#include <stdlib.h>
int atexit(void (*func)(void));
```

func : 종료시 수행할 작업을 지정한 함수명

③ 프로그램 종료: _exit(2)

```
#include <unistd.h>
void _exit(int status);
```

일반적으로 프로그램에서 직접 사용하지 않고 exit 함수 내부적으로 호출

```
#include <stdlib.h>
01
02
   #include <stdio.h>
03
    void cleanup1(void) {
04
        printf("Cleanup 1 is called.\n");
05
06
    }
07
08
   void cleanup2(void) {
09
        printf("Cleanup 2 is called.\n");
10
11
                             종료시 수행할 함수 지정
12
   int main(void) {
                             지정한 순서의 역순으로 실행
13
        atexit(cleanup1);
                             (실행결과 확인)
        atexit(cleanup2);
14
15
       exit(0);
16
                                                   # ex6 3.out
17 }
                                                   Cleanup 2 is called.
                                                   Cleanup 1 is called.
```

【학습정리】

- 1. 리눅스 프로세스 종료
- 프로그램 종료 함수의 일반적 종료 절차
- 모든 파일 기술자를 닫는다.
- 부모 프로세스에 종료 상태를 알린다.
- 자식 프로세스들에 SIGHUP 시그널을 보낸다.
- 부모 프로세스에 SIGCHLD 시그널을 보낸다.
- 프로세스간 통신에 사용한 자원을 반납한다.
- 2. 리눅스 프로세스 종료 함수
- 프로세스 종료 void exit(int status); void _exit(int status);
- 종료 시 수행할 작업 지정 int atexti(void (*func)(void));