# 7주차 2차시 IP(Internet Protocol)

# [학습목표]

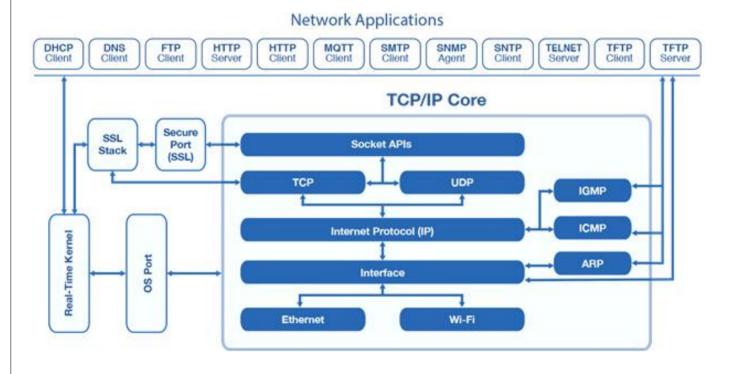
- 1. IP 프로토콜이 가지는 특성 및 헤더의 형식에 대해 설명할 수 있다.
- 2. IP 주소에 대해 설명할 수 있다.

# 학습내용1: IP 프로토콜의 특성 및 헤더

### 1. 개요

# 1) 정의

- 전송 경로의 확립이나 네트워크 주소와 호스트 주소의 정의에 의한 네트워크의 논리적 관리 등을 담당
- TCP/IP 프로토콜에서 가장 많이 사용되는 프로토콜

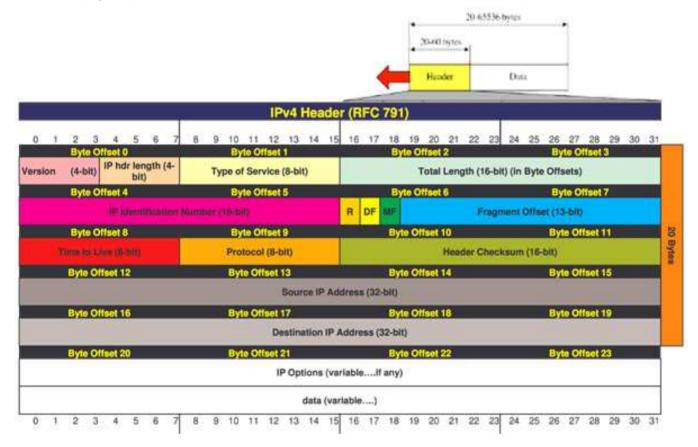


#### 2) 특성

- ① 비 신뢰성 (Unreliable)
- IP 데이터그램이 목적지에 성공적으로 도달한다는 것을 보장하지 않음
- ② 비접속형 (Connectionless)
- 전달되는 데이터그램에 대해 상태 정보 유지하지 않음
- ③ 주소 지정
- 각 네트워크 상에 접속해 있는 노드의 주소를 지정해서 데이터를 전송할 목적지 지정
- ④ 경로 설정
- IP의 주요 기능으로서 목적지의 주소를 가지고 패킷을 전송하기 위하여 최적의 경로를 설정해 주는 역할

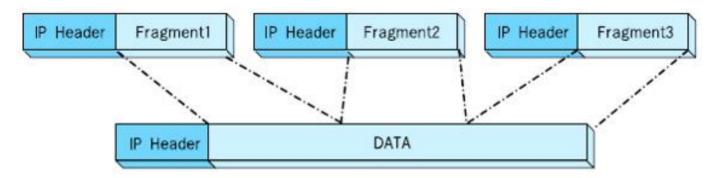
#### 2. IP 헤더

- 선택 사항(Option)이 사용되지 않는 경우 20바이트



- ① 버전 (Version)
- 프로토콜의 버전을 나타내며, 현재의 버전은 4
- ② 헤더 길이 (Header Length)
- 선택사항(Option)을 포함한 헤더의 길이
- ③ Type-Of-Service (TOS)
- 3비트의 우선권(Precedence)필드와 4비트의 TOS 필드 그리고 값이 0인 사용되지 않는 1비트로 구성

- ④ 전체 길이 (Total Length)
- IP 데이터그램의 전체 길이를 바이트로 표현
- ⑤ Time-To-Live (TTL)
- 데이터그램이 지날 수 있는 라우터의 수에 대한 상한을 설정하여 데이터그램의 생존 시간을 제한
- ⑥ 식별자 (Identification)
- 호스트가 보낸 각 데이터그램을 유일하게 식별
- ⑦ 플래그 (Flag)
- 세 개의 비트로 단편화 여부 표시
- ⑧ 단편화 옵셋 (Fragmentation Offset)
- 단편화된 조각들을 하나의 데이터그램으로 합칠 때, 전체 데이터그램에서의 상대적인 위치 표시



[데이터 그램의 단편화]

# 학습내용2: IP 주소

### 1. 개요

- 각각의 네트워크 장비들이 가진 고유한 주소
- 네트워크 식별자와 호스트 식별자로 구성
- 예: 210.115.167.57

#### 2. IP 주소 체계

### ① Class A

- 첫 바이트의 7비트가 네트워크 식별자
- 한 네트워크에 가장 많은 호스트를 가짐

#### ② Class B

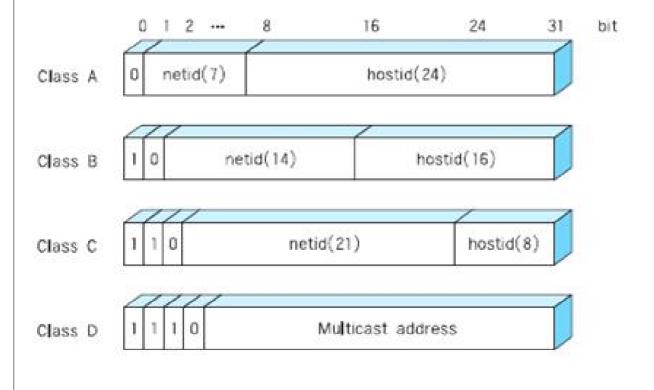
- 14비트의 네트워크 식별자
- 한 네트워크에 약 2<sup>16</sup> 대의 호스트를 수용

#### ③ Class C

- 세 번째 바이트까지가 네트워크 식별자
- 한 네트워크에 254대까지 수용

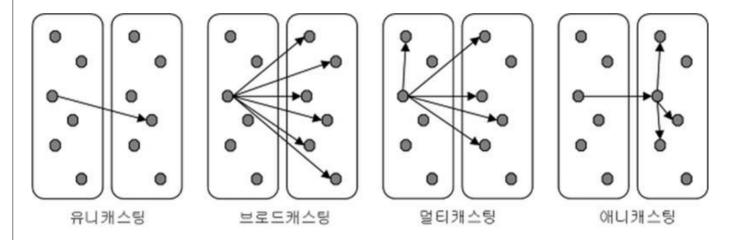
### 4 Class D

- 이 클래스는 멀티캐스트 주소로 사용



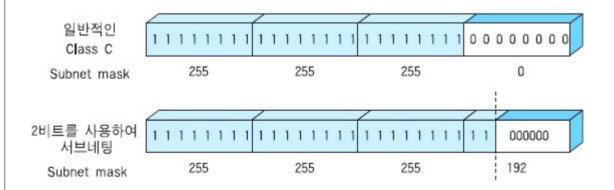
#### 3. 전송 범위에 따른 구분

- ① 유니 캐스트 (Unicast)
- 보내는 패킷의 헤더에서 목적지가 하나의 호스트를 가리키는 경우의 IP 주소 타입
- ② 멀티 캐스트 (Multicast)
- 보내는 패킷의 헤더에서 목적지가 호스트들의 집합으로 이루어진 경우
- 멀티캐스트를 사용하기 위해서는 원하는 그룹 주소를 이용하여 그룹에 가입해야 함
- ③ 브로드 캐스트 (Broadcast)
- 주어진 네트워크의 모든 호스트에게 보내는 경우
- 주소는 호스트 식별자에 255를 붙여서 사용

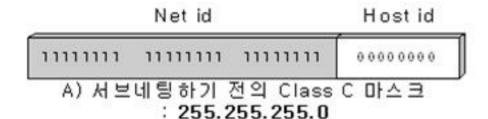


### 4. 서브넷팅 (Subnetting)

- 주어진 네트워크 주소를 작게 나누어 여러 개의 서브넷으로 구성
- 네트워크 식별자 부분을 구분하기 위한 mask를 서브넷 마스크(subnet mask)라고 함
- 일반적인 Class C를 두 비트의 서브넷 마스크를 사용하여 구성하면 다음과 같음



- \* 서브넷팅의 예
- Class C인 203.252.53 네트워크를 할당 받은 기관에서 6개의 서브 네트워크를 구성할 때
- 서브넷의 id가 모두 0인 것과 1인 서브넷은 특수 주소로 제외
- 총 8개의 서브넷 필요



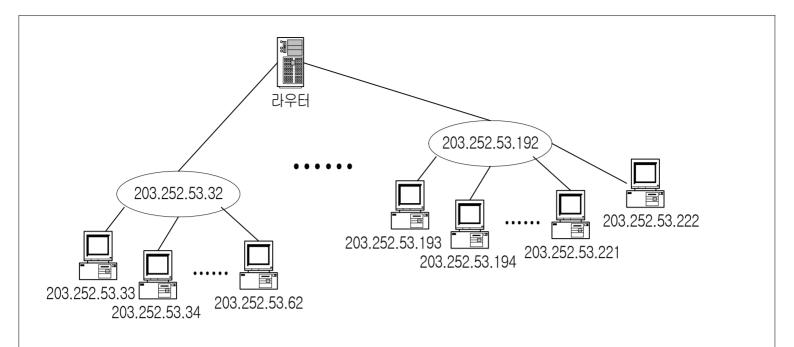
Net id Subnet id Host id

B) 3비트를 이용하여 서보네팅한 후의 Class C 마스크: 255.255.255.224

- 8개의 서브넷으로 나누므로 세 비트의 subnet id 사용
- 6개의 서브넷에 할당되는 주소의 범위는 다음과 같음

	203,252,53,0	203,252,53,1	203,252,53,30	203,252,53,31	]
36	203,252,53,32	203,252,53,33	203,252,53,62	203,252,53,63	첫번째 서브넷
	203,252,53,64	203,252,53,65	203,252,53,94	203,252,53,95	두번째 서브넷
		e ee ee ee			
Z	203,252,53,160	203,252,53,161	203,252,53,190	203,252,53,191	다섯번째 서브넷
	203,252,53,192	203,252,53,193	203,252,53,222	203,252,53,223	여섯번째 서브넷
	203,252,53,224	203,252,53,225	203,252,53,254	203,252,53,255	]
					7

- 할당된 주소범위에서 맨 왼쪽과 오른쪽은 각각 host id가 0과 1이므로 제외하고 할당
- 6개의 네트워크에 각각 30대의 호스트를 할당함



# 5. 슈퍼네팅 (Supernetting)

- \* 인터넷의 폭발적 증가로 문제점 발생
- Class A와 B 네트워크의 주소 공간이 고갈
- 클래스 C 주소 사용으로 인터넷의 라우팅 테이블 규모의 증대
- 32비트 IPv4 주소의 궁극적인 고갈
- 주소의 고갈을 막기 위해 IPv6가 제안
- IPv4에서 IPv6로의 전환까지 과도기적인 사용

- 슈퍼넷팅의 예 : 1000대의 호스트가 필요한 기관이 있다면 Class B의 주소를 할당 받아야 하나, 주소고갈로 할당할 Class B주소가 없다면 슈퍼넷팅을 이용하여 다음과 같이 사용 첫번째 Class C 두번째 Class C 203.252.32.254 203.252.32.2 203.252.33.1 203.252.33.253 203.252.32.1 203.252.33.254 Supernetwork 203.252.32.0 라우터 203.252.35.254 203.252.34.1 203.252.35.253 203.252.35.1 203.252.34.254 203.252.34.2 세번째 Class C 네번째 Class C

#### 6. 사설 네트워크를 위한 주소 할당

- 주어진 성격에 따라 다음과 같이 세 가지로 분류

# ① 분류 1

- 다른 조직의 호스트 또는 자유롭게 인터넷으로의 접근이 요구되지 않는 호스트

#### ② 분류 2

- 제한적이긴 하지만 외부 서비스(E-mail, FTP, Netnews, Remote login)에 접근할 필요가 있는 호스트

### ③ 분류 3

- 네트워크 층에서 인터넷으로의 연결이 필요한 호스트
- 분류 3의 호스트는 공인 IP로 구성

# **Network Address Translation**



# [학습정리]

- 1. IP 프로토콜은 비 신뢰성, 비접속형, 주소 지정, 경로 설정 등의 특성을 가진다.
- 2. IP 주소는 네트워크 주소부와 호스트 주소부 나뉘며, 네트워크를 더 세분화해서 나누기 위해서는 서브넷팅 기능을, 네트워크를 더 큰 규모로 묶어 사용하기 위해서는 슈퍼네팅 기능을 활용할 수 있다.