사용자 경험을 최우선하는 프론트엔드 개발자 홍소현입니다

홍소현

© 010-2931-9369

❷ 숙명여자대학교 IT공학전공, 시각영상디자인 학사 (2024.02)

- IT공학전공: 4.07 / 4.5 | 시각영상디자인과: 4.14 / 4.5
- 정보처리기사 취득 (2024.06)



다양한 경험을 토대로 새로운 기술을 빠르게 습득하며, 문제 해결 능력을 바탕으로 지속적인 성장을 이루고 있습니다.

웹/앱 프론트엔드 설계부터 개발 및 운영까지 경험하며, 시각디자인과 복수전공을 통해 사용자 인터랙션에 대한 학습과 다수의 UI 구현 경험을 쌓았습니다.

또한, **기획부터 프로젝트에 참여한 경험**과 기획, 디자인, 마케팅 **직군 간 커뮤니케이션을 통해 프로젝트에 협업한 경험**이 있습니다.

Front-End | React, Vue3, Next.js, TypeScript

Tools | Figma, Jira, GitHub, GitLab

Android | Java, Kotlin

Back-End | Node.js, MySQL, MongoDB

경력

(주)현대엔지비 Softeer 프론트엔드 개발 인턴 2024. 04 ~ 재직중

React TypeScript Thymeleaf
Vue3 Alpine.js TailwindCSS
pnpm vite corepack
Monorepo

Github Action Figma

주요 역할:

- 현대자동차그룹 SW 우수 인재 육성 플랫폼 Softeer 개발
 - 。 React 기반 Softeer 역량 검증 시스템 프론트엔드 기능 개발
 - 。 알고리즘 문항 등록 quill 에디터 기능 유지보수, 이미지 업로드 기능 최적화
 - 관리자 페이지 인재 풀 개발: 인재 DB 검색 필터링 시 필요한 인력을 더 찾기 쉽게 서칭할 수 있도록 UX를 고려하여 개발
- 현대자동차그룹 계약학과/연구장학생 장학관리 시스템 프론트엔드 개발
 - 。 Vue.js 기반 현대자동차그룹 계약학과/연구장학생 시스템 프론트엔드 개발
 - 사용자 경험 개선: 반응형 웹으로 개선하여 사용자 인터페이스의 품질과 성능 향상에 기여

https://softeer.ai/ | https://www.hyundai-scholar.com/

프로젝트

코딩 테스트 AI 리포트 ACE 2024. 04 ~ NOW

Vue3 TypeScript SCSS

pnpm Vite corepack Axios

Monorepo Github Action

프로젝트: 코딩 테스트 채용 평가 AI 결과 리포트 ACE 프론트엔드 개발

- 목표: 채용 과정에서 코딩 테스트 응시자의 결과를 생성형 AI를 이용한 AI 분석 리포트로 제공
- 역할 및 기여:
 - ∘ Vue3를 사용하여 대화형 상호작용을 통한 AI 분석 리포트 기능 구현, 화면 설계 및 기획

Trouble Shooting

- 1. 비동기 순차 처리 문제 해결
 - 초기에는 async-await 방식을 사용했으나, 최신 대화ID 호출 → 대화 불러오기 → 사용자 채팅 → AI Event Source 실행 → 대화 내용 재 호출 의 작업의 순서가 복잡하여 개선 필요성을 느낌
 - 체인 형태 비동기 처리 관리와 에러 핸들링를 위해 Promise를 적용하여 코드 구조 개선 (Promise의 Flatten 연산 활용)
- 2. macOS 한글 입력 시 이벤트 중복 발생 버그 수정
 - 한글 입력 시 Enter 키 이벤트가 두 번 발생하는 문제를 해결하기 위해 Throttle 함수 를 구현하여 일정 시간 내 중복 호출이 되지 않도록 처리

성과: 사용성 향상 및 채용 평가 데이터의 인사이트 제공이 용이해졌으며, 현대자동차그룹 채용담당자로부터 유용하다는 피드백을 받고 있음.



스페이스테이션 2023. 11 ~ 2024.01

TypeScript React Styled-Components Recoil Express

Tanstack-Query MongoDB

Node.js Cloudinary GitLab
husky

프로젝트: 꾸민 장소나 찾은 장소를 공유하는 SNS 플랫폼 개발

- 목표: 사용자가 꾸민 장소나 방문한 장소를 공유할 수 있는 SNS 플랫폼 구축
- 역할 및 기여: 풀스택 개발에 참여 및 기획 및 전반적인 디자인 주도
 - 프로필 관련 유저 기능 및 팔로우 기능 구현
 - 。 Recoil을 사용하여 스플래시 화면 구현, 앱 완성도 향상

Trouble Shooting

- 1. 로그인 토큰 이슈 (카카오 소셜 로그인):
 - 로그인 시 카카오에서 인가 코드가 담긴 URL을 redirectURI 로 반환하는데, 클라이언트에서 이를 처리할 때 동일한 API 요청이 1초 이내에 여러 번 발생하며 성공과 실패 응답이 번갈아 오면서 문제가 발생
 - 카카오의 가이드를 참고하여 서버 측 URL로 redirectURI 를 설정하고, 서버에서 카카오 API 요청을 처리한 후 로그인 성공 시 클라이언트 URL로 리디렉션하는 형태로 로직을 수정

성과: 해당 프로젝트로 높은 완성도를 인정받아 SW 엔지니어 트랙 우수작품 선정 대상 수상

강아지 용품 쇼핑몰 - 멍뭉 2023. 09 ~ 2023.11

JavaScript Cloudinary
Tailwind CSS HTML CSS Vite
npm

GitLab

프로젝트: 맞춤형 강아지 용품 전용 쇼핑몰

- 목표: 사용자의 강아지 기본 정보를 바탕으로 최적의 상품을 추천, 데이터를 활용해 개별 필요에 맞는 추천 카테고리를 제안
- 역할 및 기여: 프론트엔드 팀장으로서 프론트엔드 개발 및 화면 설계
 - o 홈, 회원가입, 로그인, 상세, 결제 페이지 등 주요 기능 개발

Trouble Shooting

- 1. 제품 항목 생성 시 딜레이 문제:
 - appendChild() 함수가 for문 내에서 사용될 때 딜레이가 발생하는 것을 발견 후 개선

카페인바디 2022. 03 ~ 2022.11

Kotlin Android AWS S3 MVC

프로젝트: 카페인 트래킹 및 섭취량 추천 어플리케이션 개발

- 목표: 스마트 워치 연동을 통해 심박수를 측정하고 적정 카페인 섭취량을 추천
- 역할 및 기여: 팀장으로서 일정 관리, 전반적인 앱 설계 및 개발 주도
 - 메인 화면, 맞춤 카페인 음료 추천, 카페인 트래킹 기능 구현

Trouble Shooting

- 1. 심박수 데이터 측정 문제:
 - 삼성 헬스 API는 기업 단위 요청이 필요하여 다른 방식을 고안
 - 직접 워치 앱을 개발하여 심박수 측정 기능을 구현했으며, 워치4의 경우 타이젠에서 안드로이드 전환 초기로 인 해 레퍼런스가 부족했음
 - o 해외 개발자의 GitHub 예제를 참고하여 DataType.HEART_RATE_BPM 을 활용해 심박수 측정 기능을 구형

성과: SW 인재 페스티벌 우수작품경진대회 기업상 수상, 대학교를 통해 저작권 등록 완료

[시연] https://www.youtube.com/watch?v=VRWtdtGjWVQ

대외 활동

MakeUs 6th 오리진 메이커스 2020. 01 ~ 2020.04 앱 런칭 동아리 안드로이드 파트 참여

한국인 전용 밈 공유 플랫폼 '포프' 구글 플레이 스토어 런칭해 배포

(주)감성소프트 기획 인턴 2021. 06 ~ 2022.03

비개발 Figma

자사 어플리케이션 '모딧' 프로토타입 기획 및 UI/UX 디자인

영상 편집 애플리케이션 개발 프로젝트에서 사용자 중심의 앱 기획과 UI/UX 설계 작업에 주도적으로 참여 사용자 조사를 기반으로 Figma를 활용해 애플리케이션 프로토타입을 설계, 사용자 경험 최적화

2022 SW인재페스티벌 우수작품 경진대회 기업상 2022.12 숙명여자대학생 대표 SW인재페스티벌 우수작품관 부스 참여 https://swfestival2022.kr/ework

기업상(마이다스아이티) 수상

SW 엔지니어 트랙 7기 2023. 09 ~ 2023. 12 사설 교육 | 서버,클라이언트,네트워크,데이터베이스 등을 학습

JS, HTML, CSS, React, DB 관련 수업 수강 및 실습 프로젝트

웹 서비스 프로젝트 1, 2회 연속 대상 수상, 각기 다른 팀으로 참여하며 10팀 중 최우수 평가를 받음

기타 링크

Github | github.com/HSHyeon