

사용자 경험을 설계하고 구현하는
프론트엔드 개발자 홍소현입니다



숙명여자대학교

2018.02 – 2024.02

IT공학전공

시각영상디자인 복수전공

{주}감성소프트

2021.06 – 2022.03

키네틱 타이포그래피 기반

영상 편집 어플리케이션

'날아라 자막' 기획

졸업프로젝트

2022.03 – 2022.11

졸업전시프로젝트

'카페인바다'

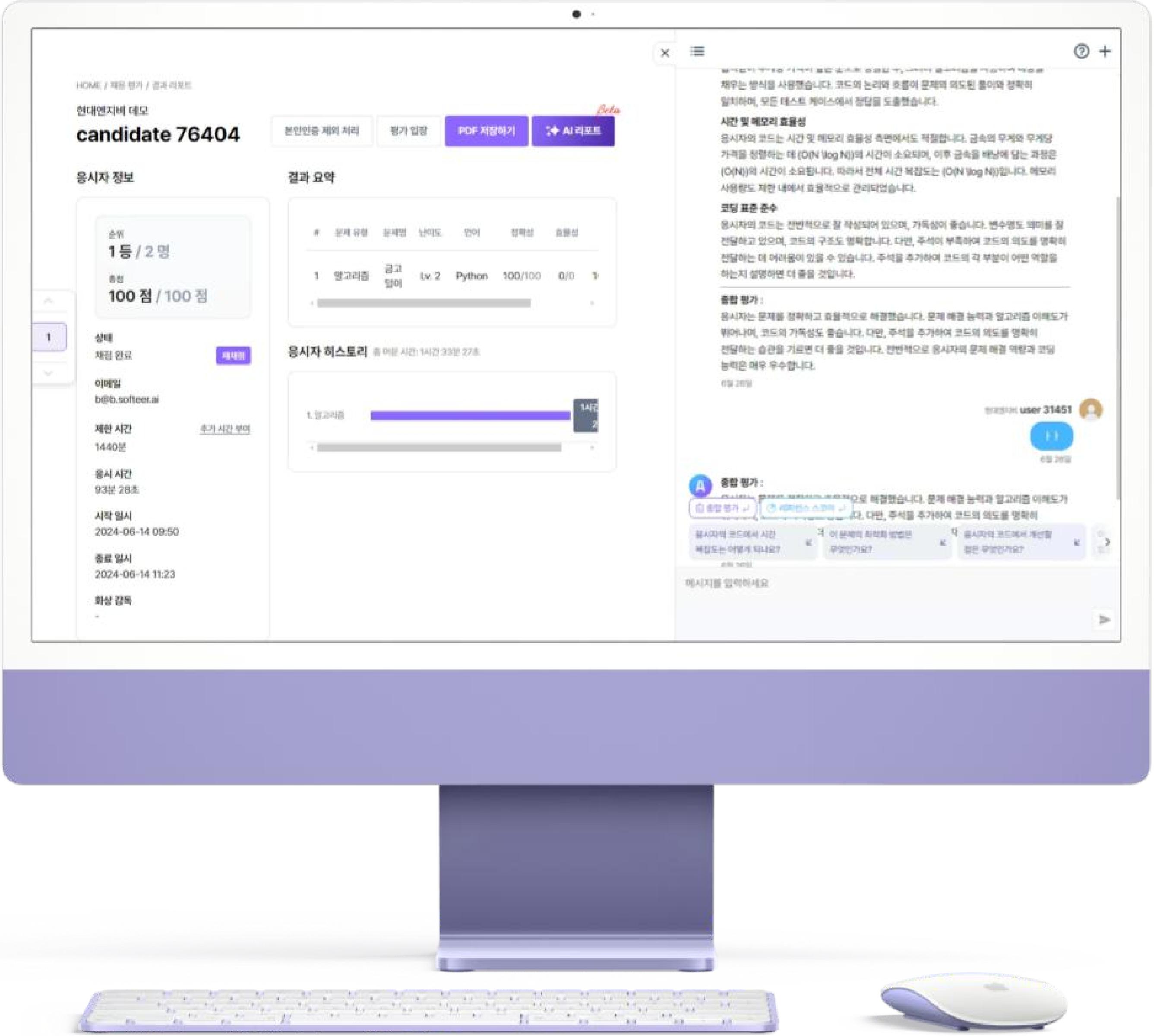
개발 및 디자인

현대엔지비 인턴

2024.04 – Now

현대자동차그룹 Softeer

프론트엔드 개발 인턴



Softeer 관리자 페이지 ACE (AI Code Evaluator)

소요시간

3개월

Skills

- Chat GPT
- Vue3
- SCSS
- TypeScript
- Axios
- Highlight.js
- Markdown-it
- Alpine.js
- Thymeleaf

Softeer 플랫폼의 관리자 페이지에서 **채용 과정에서의 코딩 테스트 결과**를 AI 분석 리포트로 제공하는 기능
AI를 통해 채용 과정에서 지원자의 성과를 분석하고 시각화하여 관리자가 쉽게 평가할 수 있도록 돕습니다.

프로젝트 목표

- 채용 평가 결과에 대한 AI 기반 분석 리포트를 제공하여 평가의 정확성과 효율성을 향상시키는 것.
- 관리자 페이지의 UI/UX 개선을 통해 사용성을 높이는 것.

주요 기능

- AI 분석 리포트: 평가 결과에 대한 AI 기반의 정밀 분석 제공.
- 데이터 시각화: 평가 결과를 다양한 차트와 그래프로 시각화하여 직관적인 이해 제공.

업무성과

- 사용성 개선: 관리자 페이지의 직관적인 UI 설계로 평가 관리의 효율성을 높임. – **사용량 20% 증가**
 - 분석 인사이트 제공: AI 분석 리포트를 통해 채용 과정에서의 의사결정이 용이해짐.
 - 현대자동차그룹 채용담당자로부터 유용하다는 피드백을 받고 있음.



스페이스 테이션

2023.11 ~ 2023. 12

꾸민 장소나 찾은 장소를 공유하는 SNS 플랫폼

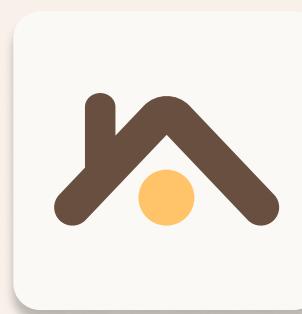
소요시간

3주

Skills

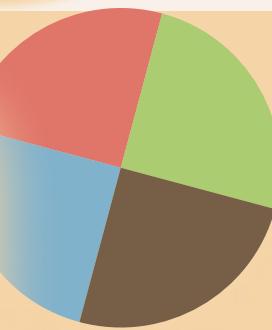
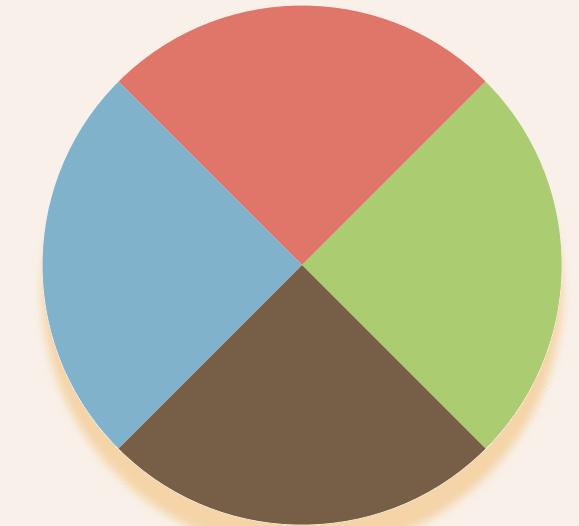
- React
- TypeScript
- Tanstack-Query
- GitLab
- Styled-Component
- node.js
- Cloudinary





스페이스스테이션

꾸민 장소나 찾은 장소를 공유하는 SNS 플랫폼



프로젝트 개요

사용자의 강아지에 대한 기본 정보를 바탕으로 최적의 상품을 추천합니다.
강아지의 나이, 품종, 크기 및 건강 상태 등의 정보를 입력하면, 해당 데이터를 활용해 각각의 필요에 가장 적합한 제품을 선별해 추천 카테고리에 제안

역할 및 기여

화면 설계, 풀스택 개발 참여, 프로필 관련
유저 및 팔로우 기능을 맡아 구현함
사용자 친화적인 웹사이트 개발을 위해
UI/UX 디자인 경험을 활용하여
사용자 경험 개선

업무성과

프로젝트로 높은 완성도를 인정받아
SW 엔지니어 트랙 우수작품 선정
[시연]
<https://youtu.be/rIABSb0bPpY>



1. 로그인 토큰 이슈 (카카오 소셜 로그인):

로그인 시 카카오에서 인가 코드가 담긴 URL을 redirectURI로 반환하는데, 클라이언트에서 이를 처리할 때 동일한 API 요청이 1초 이내에 여러 번 발생하며 성공과 실패 응답이 번갈아 오면서 문제가 발생

카카오의 가이드를 참고하여 서버 측 URL로 redirectURI를 설정하고, 서버에서 카카오 API 요청을 처리한 후 로그인 성공 시 클라이언트 URL로 리디렉션하는 형태로 로직을 수정



2. 트러블 슈팅 : 비동기 컴포넌트 복잡도 이슈

비동기 데이터를 다루는 컴포넌트에서 loading과 error 상태를 처리하는 코드로 컴포넌트의 로직이 복잡해짐

loading과 error 상태를 throw하는 Errorboundary와 Suspense 사용

컴포넌트에서는 success 상황에 집중함으로써 코드가 간결해짐



MEONGMUNG

강아지 용품 전용 쇼핑몰 2023.10 ~ 2023. 11

The screenshot shows the homepage of the MEONGMUNG pet shopping mall. At the top, there's a navigation bar with the MEONGMUNG logo, a search bar, and links for '마이페이지' (My Page), '로그아웃' (Logout), and '장바구니' (Shopping Cart). The main banner features a happy Corgi dog lying down next to a purple ball, with the text 'MEONGMUNG PET TOY' and the subtitle '우리 강아지에게 딱 맞는 맞춤형 장난감'. Below the banner is a navigation menu with categories: 전체 (All), 추천 (Recommendations), 장난감 (Toys), 옷 (Clothing), 간식 (Snacks), and 사료 (Food). A small portion of the product grid below is visible, showing a red textured item.

소요시간

3주

Skills

JavaScript

HTML

TailwindCSS

GitLab

Cloudinary



MEONGMUNG

강아지 용품 전용 쇼핑몰

프로젝트 개요

사용자의 강아지에 대한 기본 정보를
바탕으로 최적의 상품을 추천합니다.
강아지의 나이, 품종, 크기 및 건강 상태 등의
정보를 입력하면, 해당 데이터를 활용해
각각의 필요에 가장 적합한 제품을 선별해
추천 카테고리에 제안

역할 및 기여

프론트엔드 팀장으로서
개발 및 전반적인 웹 설계
회원가입, 로그인, 상세, 결제 페이지
등 전반적인 페이지 기능 개발

업무성과

프로젝트로 높은 완성도를 인정받아
SW 엔지니어 트랙 우수작품 선정
[시연]
<https://youtu.be/E1d7rm-J-3I>



내 손 안의 카페인 관리 어플리케이션
cafe in body

소요시간

8개월

Skills —

Android Kotlin Retrofit AWS S3
Watch4 MVC

맞춤형 카페인 관리 서비스

카페인바디는 스마트 워치 기반 맞춤형 카페인 섭취량 추천 서비스입니다. 스마트 워치의 심박수 센서와 설문조사 데이터를 이용해 개인별 카페인 적정 섭취량 추천 서비스를 개발했습니다.



프로젝트 개요

스마트 워치 연동을 통해 심박수를 측정해
적정 카페인 섭취량을 추천해줍니다
섭취 데이터를 통해 체내 카페인 반감기
그래프 및 카페인 섭취 통계를 확인할 수
있습니다.

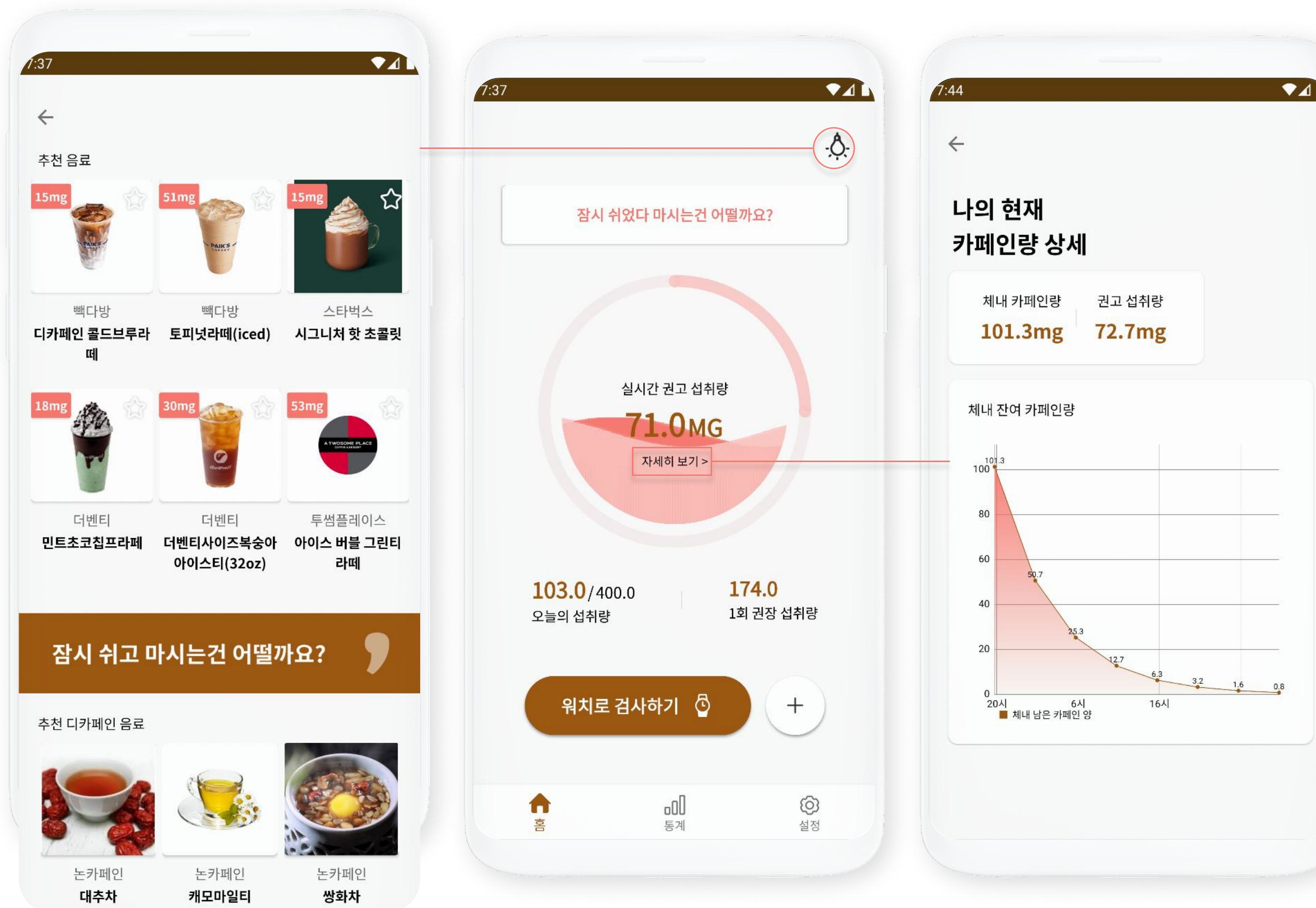
역할 및 기여

팀장으로서 일정 관리 및
전반적인 디자인, 앱 개발
메인화면, 맞춤 카페인 음료 추천, 카페인
트래킹, 심박수 측정 기능 구현

업무성과

SW인재페스티벌 우수작품 경진대회
기업상 수상
숙명여자대학교 저작권 등록
<https://swfestival2022.kr/ework>
<https://www.youtube.com/watch?v=VRWtdtGjWVQ>

기능별 상세 구현 1. 홈



카페인 및 논카페인 음료 추천

```
@Query("select * from Drinks where caffeine_caffeine1 BETWEEN 1 AND :something")
fun recommendcaffeine(something: Double): List<Drinks>

@Query("select * from Drinks where madeBy like :something")
fun recommendnoncaffeine(something: String): List<Drinks>
```

calHalfTime(): 반감기 시간 계산

```
fun calHalfTime(preg: Boolean): Float{//민감도에 따른 반감기 계산식
    val multiply = App.prefs.multiply
    val basicTime = "5".toInt()
    if (preg == true){
        return 10f
    }else{
        return basicTime * (2 - multiply!!)
    }
}
```

반감기 시간에 민감도 반영

지수 함수적 반감기 계산식 반영

$$N(t) = N_0 \left(\frac{1}{2}\right)^{\frac{t}{\text{halfTime}}}$$

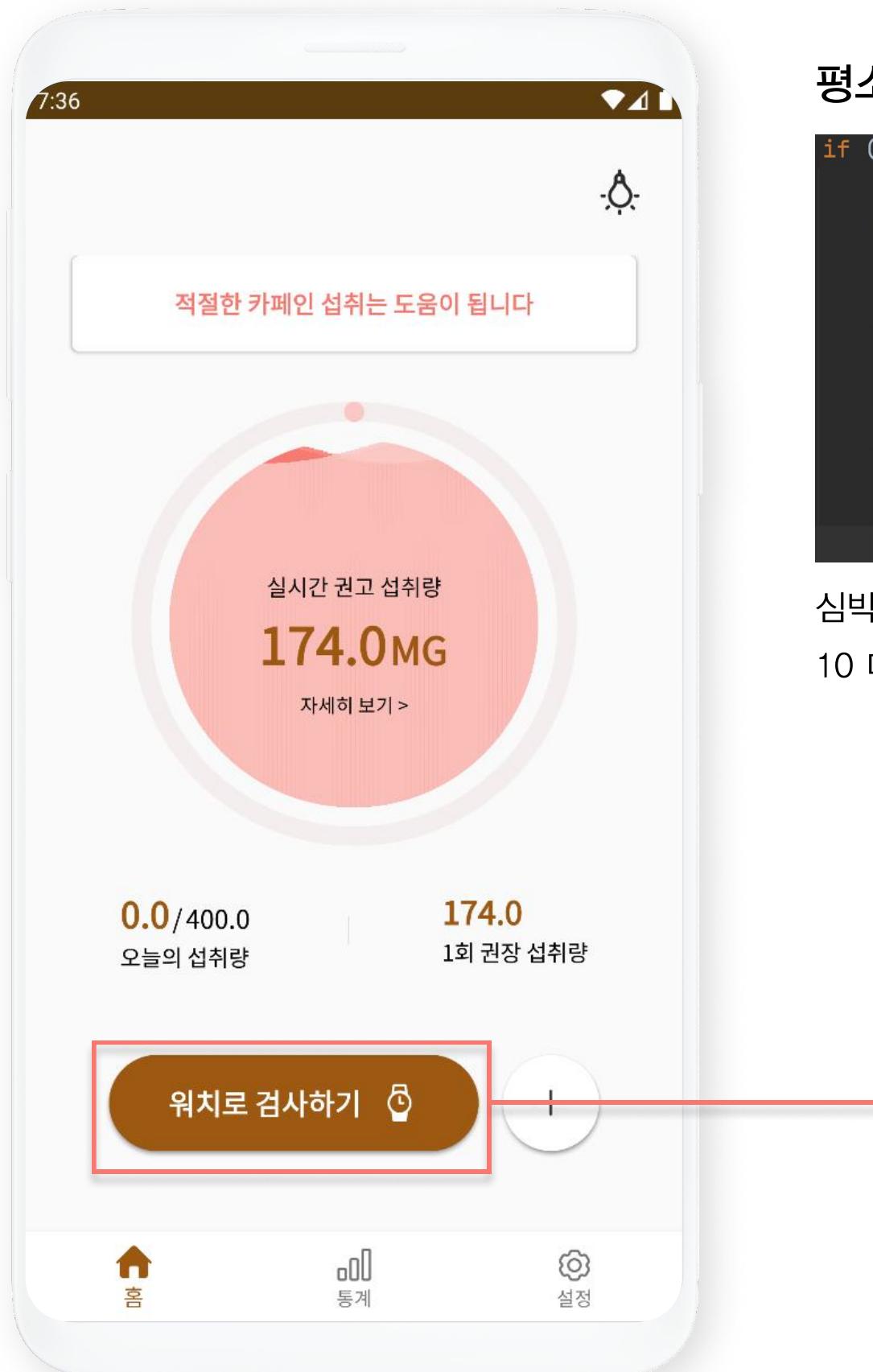
임신 시 10시간으로 지정

calculateCaffeineLeft: 체내 남은 카페인 계산

```
fun calculateCaffeineLeft(volume: Float, time: Float, halfTime: Float, half: Float): Float{
    var t = time/halfTime
    var leftCaffeine = volume * (half).pow(t)//지수함수 기준 반감기 계산식
    if (leftCaffeine<1){//1 이하면 초기화
        leftCaffeine = 0f
    }
    return leftCaffeine
}
```

기능별 상세 구현

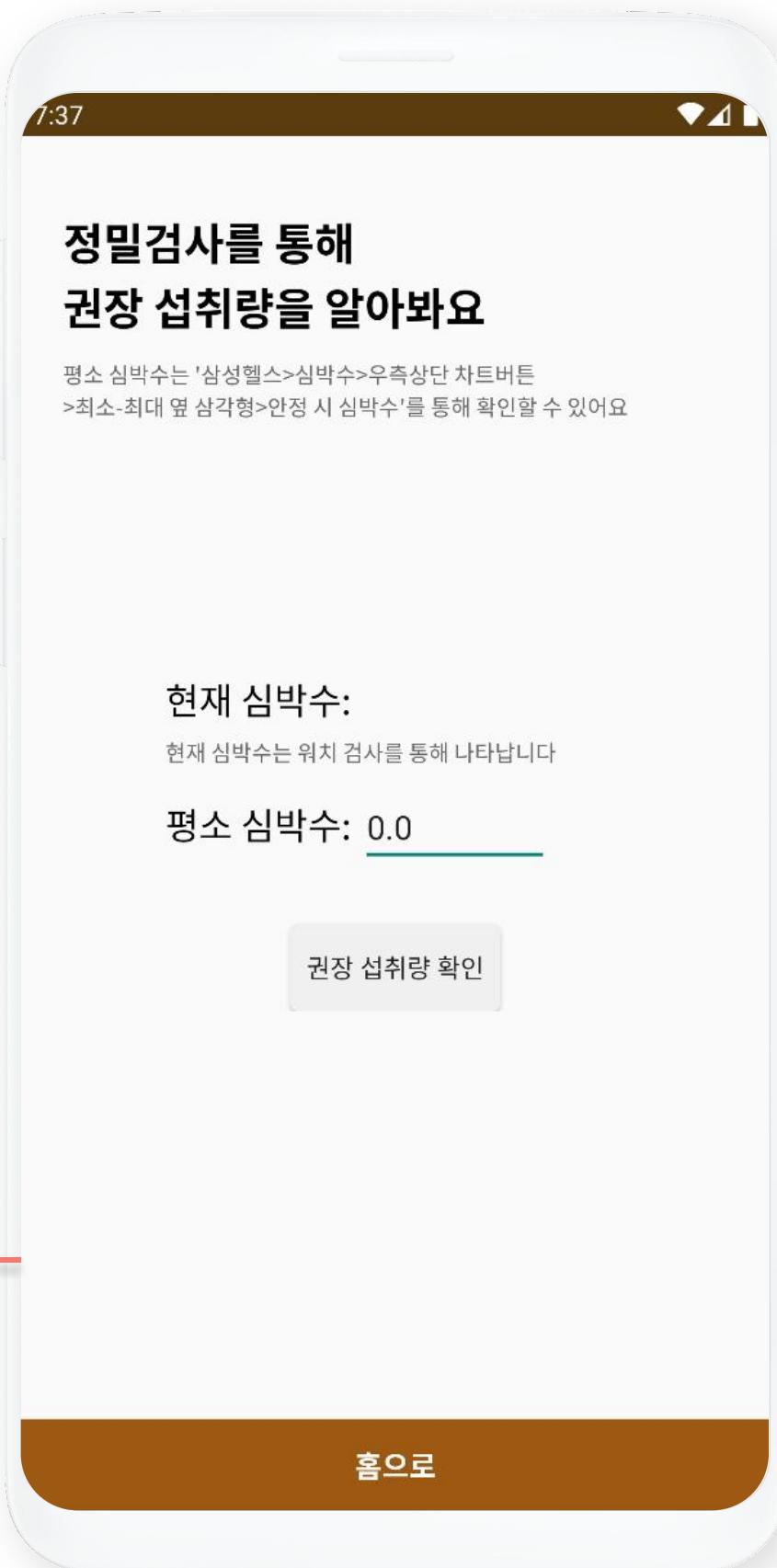
2. 심박수 측정



평소 심박수와 측정 심박수 비교를 통해 권장섭취량 업데이트

```
if (heartrateGap>0){  
    Log.e(tag, msg: "heartrateGap: $heartrateGap")  
    var recommendDayCaffeine = setRecommendDayCaffeine(App.prefs.age!!, App.prefs.isPregnant)  
  
    if (heartrateGap>=10){  
        val dayCaffeine = recommendDayCaffeine * 0.7  
        App.prefs.dayCaffeine = dayCaffeine.toString()  
    }else{  
        val dayCaffeine = recommendDayCaffeine  
        App.prefs.dayCaffeine = dayCaffeine.toString()  
    }  
}
```

심박수의 차가 10 이상일 때 하루 권장 섭취량 * 0.7
10 미만인 경우 평소와 같이 섭취를 권장, 권장 섭취량 변경 X



심박수 기반 추천량 계산



결과 확인

*아메리카노 한잔의 카페인 함량은 150mg입니다(스타벅스 톤사이즈 기준).

기능별 상세 구현 3. 워치 데이터 전달

스마트폰

메시지 수신 + 디코드

```
override fun onMessageReceived(messageEvent: MessageEvent) {
    val uri = messageEvent.path
    when (uri) {
        "/heartrate" -> {
            App.prefs.heartrateAvg = messageEvent.data.decodeToString()
            Log.e(tag, msg: "메시지 왔음: " + App.prefs.heartrateAvg.toString())
        }
    }
}
```

카페인 현황 전송

```
private fun sendCaffeineDatas(msg: String) {
    CoroutineScope(Dispatchers.Main).launch{ this: CoroutineScope
        val dataClient = Wearable.getDataClient(App.context())
        try {
            지정한 path에 맞는 데이터 수신
            val request = PutDataMapRequest.create("/currentInfos").apply {
                dataMap.putString("caffeineDatas", msg)
            }
            .asPutDataRequest()
            .setUrgent()
        }
    }
}
```

워치

sendHeartRate: 심박수 전송

```
fun sendHeartRate(watchMessage: String){
    lifecycleScope.launch(Dispatchers.IO) { this: CoroutineScope
        try {
            val payload = watchMessage.toByteArray()
            messageClient.sendMessage(
                getNodes().first(),
                "/heartrate",
                payload
            )
        }
    }
}
```



카페인 보기 탭

실시간 카페인 섭취 현황 확인

DataLayerListenerService: 스마트폰에서 message 받아옴

```
override fun onDataChanged(dataEvents: DataEventBuffer) {
    super.onDataChanged(dataEvents)
    dataEvents.forEach { dataEvent ->
        val uri = dataEvent.dataItem.uri
        Log.e( tag: "DLLS", msg: "data changed")
        when(uri.path) {
            "/currentInfos"->{

```



밈, 하나의 콘텐츠로써 즐기는
한국인 전용 밈공유 서비스

소요시간

3개월

Skills

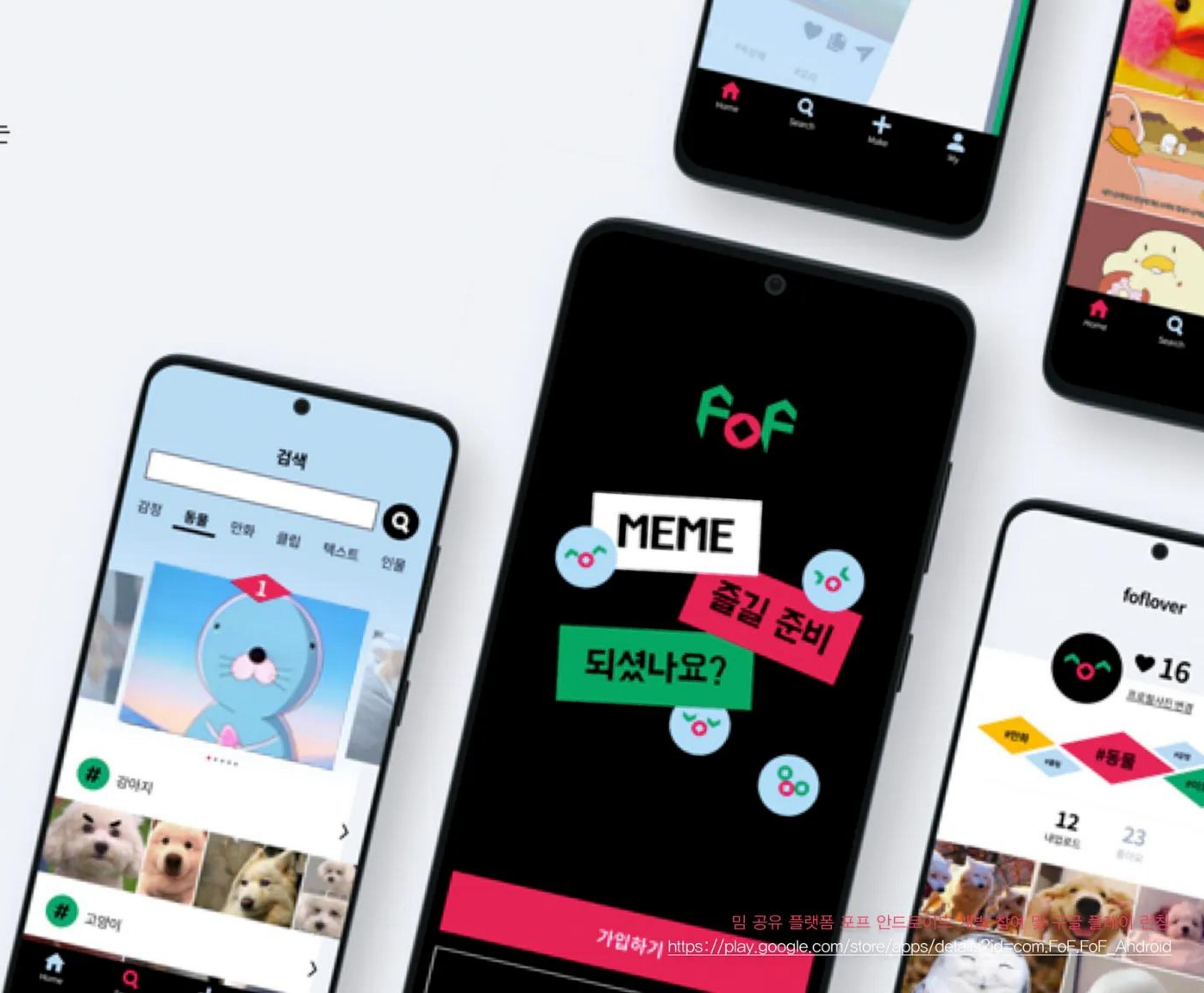
Android

JAVA

Retrofit

AWS S3

MVC



밈 공유 플랫폼 포프 안드로이드 앱 출시 및 구글 플레이 런칭
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.FoF.FoF.Android>



밈, 하나의 콘텐츠로써 즐기는
한국인 전용 밈공유 서비스

프로젝트 개요

한국인 전용 밈 공유 플랫폼

'GIPHY'와 같이 한국에서도 밈을 공유하고
즐길 수 있는 플랫폼이 있으면 좋겠다는
마음에서 시작한 프로젝트입니다.

역할 및 기여

안드로이드 개발 참여

메인, 업로드 화면 전반을 구현

사용자 관점으로 틴더의 UI를 차용하여

ViewPager를 이용해 사용자가 느낄 수
있는 지루함을 없앰

업무성과

구글 플레이 스토어

런칭해 배포

[시연]

<https://youtu.be/E1d7rm-J-3I>



키네틱 타이포그래피 기반
영상 편집 어플리케이션

Concept

인턴으로 근무하면서 기획, 디자인한 영상 편집 어플입니다.
실제 런칭될 예정인 어플이기 때문에 광고 위치 또한 배치해두었습니다.
타사 편집 어플과는 다르게 밝고, 심플하며 영상편집 어플스럽지 않은 디자인을 원했기 때문에 해당 사항을 특히 유의하여 제작했습니다.

소요시간

1개월

Skills

Figma



기타 링크

해당 포트폴리오 링크를 통해
포트폴리오의 시연 영상을 확인할 수 있습니다.

포트폴리오 | <https://hshyeon.github.io/>

Github | github.com/HSHyeon