

# 다양한 경험을 통해 빠르게 적응하는 개발자 홍소현입니다



## 홍소현

더 나은 사용자 경험을 제공하기 위해 능동적인 자세로  
배움을 쫓아가는 프론트엔드 개발자로 성장하고 있습니다.

생년월일 | 1999.09.03

연락처 | 010-2931-9369

이메일 | hshyeon86@gmail.com

Github | [github.com/HSHyeon](https://github.com/HSHyeon)

### Education

- 숙명여자대학교 IT공학전공, 시각영상디자인 학사 (2018.03 - 2024.02)
- 정신여자고등학교 (2015.03 - 2018.02)

### Introduce.

프로젝트를 통해 꾸준히 성장해나가는 주니어 개발자 홍소현입니다.

소프트웨어 개발 분야에서 지속적인 학습과 개선에 힘쓰고 있습니다. 더불어 디자인적 감각을 활용하여 기술적인 측면에서 뿐만 아니라, 시각적으로도 매력적이고 기능적인 제품을 만들어내는 것이 목표입니다.

### Stacks

#### Front-End |

- HTML, CSS, JS
- TypeScript
- React, Vue

#### Design |

- Adobe illustrator, Photoshop
- Figma

#### Android |

- Java, Kotlin
- Android Studio

## 업무경험

### 현대NGV 개발 인턴

2024. 04 ~ NOW

Vue3 React TypeScript Alpine.js  
Figma TailwindCSS

#### 주요 역할:

- 현대 SW 우수 인재 육성 플랫폼 Softeer 개발 및 운영
  - 프론트엔드 유지보수: React와 Alpine.js로 구축된 웹의 유지보수 작업에 참여
  - 콘텐츠 관리: 엔지니어 스토리와 같은 콘텐츠를 주기적으로 업로드하여 플랫폼 운영에 기여
- 미래인재육성 장학관리 시스템 프론트엔드 유지보수
  - 프론트엔드 유지보수: Vue.js로 구축된 장학관리 시스템의 프론트엔드 유지보수 작업 수행
  - 사용자 경험 개선: 시스템 사용자 인터페이스의 품질과 성능 향상에 기여

#### 프로젝트: Softeer AI 리포트 챗봇 프론트엔드 개발

Softeer 플랫폼 관리자 페이지에서 채용 평가 코딩 테스트 결과를 보여주는 AI 분석 리포트 기능을 개발

기술 스택: Vue3와 SCSS, Alpine.js, Figma

- 역할 및 기여:
  - 프론트엔드 개발: Vue.js와 Alpine.js를 사용하여 AI 분석 리포트 기능을 구현
  - UI/UX 기획: Figma를 통해 화면 구성 및 아이콘 디자인을 기획
- 성과: 관리자 페이지의 사용성이 향상되고, 채용 평가 데이터에 대한 인사이트 제공이 용이해짐

<https://www.hyundai-scholar.com/>

<https://softeer.ai/>

## 감성소프트 기획 인턴

2021. 06 ~ 2022. 03

비개발 

**주요 역할:** 자사 어플리케이션 '모뎀' 프로토타입 기획 및 UI/UX 디자인

기획팀에서 어플리케이션의 기획과 프로토타입 디자인을 담당했습니다. 경쟁 앱 분석과 시나리오 스케치 후, 개발에 필요한 화면을 Figma를 활용하여 디자인하였고, 이를 개발 과정에 반영했습니다. 초기에는 경험 부족으로 인해 사수 없이 작업하는 데 어려움을 겪었으나, 주변의 지원과 타 부서와의 지속적인 소통을 통해 작업을 원활하게 진행할 수 있었습니다. 이러한 경험을 바탕으로 프론트엔드 개발자로서도 팀 내 협업을 강화하고, 프로젝트 진행을 원활하게 이끌어 나갈 수 있을 것입니다.

## 자격사항

정보처리기사/ 합격  
2024

한국산업인력공단  
자격증번호 - 24201011568E

## Side Projects

스페이스스테이션  
2023. 11 ~ 2023. 12

    
   
    
 

꾸민 장소나 찾은 장소를 공유하는 SNS 플랫폼

**주요역할(6인) :**

팀원 모두와 함께 기획을 진행했으며, 전반적인 디자인을 맡음. 풀스택 개발 참여, 프로필 관련 유저 및 팔로우 기능을 맡아 구현함

사용자 친화적인 웹사이트 개발을 위해 UI/UX 디자인 경험을 활용하여 사용자 경험을 개선. 또한, 팀원들과 원활한 커뮤니케이션을 통해 프로젝트의 효율성을 높임

어플리케이션의 완성도를 높이기 위해 Recoil을 이용해 스프래시 화면을 구현함

보안 강화를 위해 jwt 토큰을 쿠키를 통해 관리함

- 비동기 데이터 상태를 직접적으로 관리하던 코드를 React-Query로 관리하여 데이터의 효율적인 캐싱과 변화 감지를 통한 실시간 업데이트가 가능하도록 구현

### Trouble Shooting

- 로그인 토큰 이슈: 카카오 소셜 로그인

로그인을 하기 위한 인가 코드를 반환하는 URL로 이동하는 버튼 클릭 시, 카카오에서는 인가 코드가 담긴 URL을 카카오 앱에서 설정한 redirectURI에 포함시켜 던져주게 됨

이를 서버 측 URL로 하게되면 api 요청과 응답을 처리하는 동안 빈화면이 보이기 때문에, 클라이언트 URL로 리다이렉트를 시켜주고, 이후 로그인을 완료하기 위한 api 요청과 응답을 처리하는 동안 처리중 화면을 보여주려 했음

그러나 클라이언트에서 처리를 하게 되니 동일한 api 요청을 1초 이내에 여러 번 카카오프로필로 보내면서 카카오 토큰 발급 요청에 성공 응답과 실패 응답이 번갈아 오면서 다음 순서의 api 요청을 정상적으로 수행하지 못하는 문제가 발생함

- 카카오에서 가이드 해준 방식대로, 로그인 처리중에 빈 화면이 보이더라도 서버 측 URL로 redirectURI를 설정하고, 서버에서 로그인을 위한 카카오 api 요청을 처리하고 로그인 성공 시 클라이언트 URL로 redirect 시켜주는 형태로 로직을 수정하여 구현

- 비동기 컴포넌트 복잡도 이슈

비동기 데이터를 다루는 컴포넌트에서 loading과 error 상태를 처리하는 코드로 컴포넌트의 로직이 복잡해짐

- loading과 error 상태를 throw하는 Errorboundary와 Suspense 사용
- 컴포넌트에서는 success 상황에 집중함으로써 코드가 간결해짐
- 프로필 수정 실시간 업데이트 안되는 이슈

프로필 사진 수정 시에, 서버에는 반영됐지만 프론트 화면에서 한 박자 늦게 업데이트되는 에러 발견

- querykey에 userid를 추가해 해당 값이 변경될 경우 바로 반영할 수 있도록 수정

```
queryKey: [queryKeys.user],  
queryKey: [queryKeys.user, userid],
```

[업무성과] 해당 프로젝트로 팀원 모두 풀스택으로 진행했음에도 깊이 있는 백엔드를 구현해 완성도를 인정받아 SW 엔지니어 트랙 우수작품 선정

[시연] <https://youtu.be/rIABSb0bPpY>

<https://github.com/HSHyeon/SpaceStation>

## 강아지 용품 쇼핑몰 웹 - 명몽

2023. 10 ~ 2023. 11

JavaScript Cloudinary  
Tailwind CSS HTML CSS  
GitLab

맞춤형 강아지 용품 전용 쇼핑몰

사용자의 강아지에 대한 기본 정보를 바탕으로 최적의 상품을 추천합니다. 강아지의 나이, 품종, 크기 및 건강 상태와 같은 정보를 입력하면, 해당 데이터를 활용해 각각의 필요에 가장 적합한 제품을 선별해 추천 카테고리에 제안

### 주요 역할(5인):

팀 내에서 **프론트엔드 팀장**을 맡아 **개발 및 전반적인 웹 디자인**을 맡음. Vanilla JavaScript로 홈, 회원가입, 로그인, 상세, 결제 페이지 등 전반적인 개발 뿐만 아니라 UI/UX디자인, 배너, 파비콘 등을 맡아 작업함

사용자 관점에서 페이지네이션을 이용해 상품을 찾기 쉽도록 진행, 백엔드 개발자와의 매일 아침 스크럼을 통해 주기적으로 소통해 진행 상황과 일정을 공유함

### Trouble Shooting

- 제품항목을 생성하고 추가할 시에 딜레이가 존재함
  - appendChild() 함수 이용하는 것은 노드에 하나의 노드만 추가할 수 있는데, for문 안에서 사용 시에는 더 딜레이가 생기는 것을 알게되어 개선함
- 사용자가 주소를 등록할 때 도로명주소 관련 오류 발견
  - 서버 측에서 도로명주소 값을 Number 값으로 저장하여, 첫 글자가 0으로 나타날 경우, 서버에 POST 하지 못하는 오류를 발견함
  - 서버 측에서 타입을 String 값으로 변경해 개선함
- 로그인 후 토큰 관리에 대한 어려움
  - 기존 토큰 관리를 Local Storage에서 했으나, 토큰이 만료되었을 때의 관리를 고려하지 못함
  - 토큰 만료 시 로컬 스토리지의 토큰을 제거 후 홈 화면으로 리다이렉트하도록 수정

[업무성과] 해당 프로젝트로 높은 완성도를 인정받아 SW 엔지니어 트랙 우수작품 선정

[시연] <https://youtu.be/E1d7rm-J-3I>

<https://github.com/HSHyeon/MngMng>

## 카페인바디

2022. 03 ~ 2022. 11

Kotlin Android Amazon AWS S3  
MVC

카페인을 섭취하는 현대인들을 위한 카페인 트래킹 및 섭취량 추천 어플리케이션

스마트 워치 연동을 통해 심박수를 측정해 적정 카페인 섭취량을 추천해줍니다

섭취 데이터를 통해 체내 카페인 반감기 그래프 및 카페인 섭취 통계를 확인할 수 있습니다.

### 주요역할(3인) :

팀 내 팀장을 맡아 일정 관리 및 전반적인 앱 디자인 및 앱 개발에 참여함. 메인화면, 맞춤 카페인 음료 추천, 카페인 트래킹 기능 구현

졸업 전시, SW인재페스티벌 등에 해당 앱을 소개하는 부스를 운영함

### Trouble Shooting

- 적정 카페인 섭취량 추천 기능 구현 어려움
  - 해당 기술에 대한 레퍼런스가 존재하지 않아, 관련 논문과 교수님의 자문을 통해 직접 로직을 짤
- 사용자의 심박수 측정
  - 기존에는 삼성 헬스를 이용해 심박수 데이터를 가져오고자 했으나, 헬스 데이터를 받아오기 위해서는 기업 단에서 요청해야 가능했기 때문에 다른 방식을 고안

직접 위치 앱을 함께 개발해 심박수를 측정하도록 했으나, 타이젠에서 안드로이드로 전환된 위치4가 출시된 지 얼마 되지 않아 레퍼런스가 부족

- 해외 개발자의 [github](#)를 참고, `DataType.HEART_RATE_BPM`을 이용해 심박수 데이터를 측정 기술 적용

[업무성과] SW 인재 페스티벌 기업상 수상, 모교(숙명여자대학교)를 통해 저작권 등록

[참여 행사]<https://swfestival2022.kr/ework>

[시연] <https://www.youtube.com/watch?v=VRWtdtGjWVQ>

<https://github.com/CafeInBody/Cafein-Android>

## 포프(FoF)

2021. 01 ~ 2021. 04

Java Android AWS S3 MVC

한국인 전용 mim 공유 플랫폼. 구글 플레이 스토어 런칭해 배포

**주요역할(4인):**

**기획 및 안드로이드** 개발 참여. 디자이너, 서버 개발자, 앱 개발자로 나눠서 협업함

메인, 업로드 화면 전반을 구현. 사용자 관점으로 틸터의 페이지 넘기는 ui를 차용하여 ViewPager를 이용해 사용자가 느낄 수 있는 지루함을 없앴

[업무성과] 프리메이커스 발표회에 참여하여 프로젝트를 시연하고 설명하는 오프라인 부스를 운영한 경험이 있습니다.

[구글 플레이] [https://play.google.com/store/apps/details?id=com.FoF.FoF\\_Android](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.FoF.FoF_Android)

<https://github.com/MakeUs6thFoF/FoF-Android>

## Experiences

### 숙명여자대학교

2018. 03 ~ 2024. 02

IT공학전공, 시각영상디자인 학사 ( 3.76 / 4.5 학점 )

**IT공학전공** | 4.07 / 4.5

**시각영상디자인과** | 4.14 / 4.5

### 숙명 AWS women in tech Hackathon

2018. 11 ~ 2018.11

숙명여자대학교 내 해커톤 참여

학교 내 체육시설 관리 챗봇 개발 및 디자인 참여

### MakeUs 6th 오리진 메이커스

2020. 01 ~ 2020.04

앱 런칭 동아리 안드로이드 파트 참여

한국인 전용 mim 공유 플랫폼. 구글 플레이 스토어 런칭해 배포

### IT공학전공 학부연구생

2021. 03 ~ 2022. 03

학부연구생으로서 UX/UI 및 HCI 분야 교수님 밑에서 연구

시각장애인이라는 특수적 상황의 사용자 경험에 초점을 맞춘 "시각장애인을 위한 스마트폰 키패드" 프로젝트 진행

화면 터치가 어려운 시각장애인을 위한 가상 키패드 어플리케이션 및 디바이스 - 스마트폰에서도 2G폰의 기능을 빌려 쉽게 사용할 수 있도록 도와주는 디바이스를 고안

주요 역할(4인): 3d 모델링 및 안드로이드 개발 참여

### 2022 SW인재페스티벌 우수작품 경진대회

2022. 11

숙명여자대학생 대표로 SW인재페스티벌 우수작품관 부스 참여

**기업상(마이다스아이티) 수상**

### 엘리스 SW 엔지니어 트랙 7기

2023. 09 ~ 2023. 12

엘리스 프론트엔드 웹 개발자 트랙

Vanila JavaScript, React, 데이터베이스 관련 수업 수강

## 기타 링크

블로그 | <https://autumn-dev.tistory.com/>

깃블로그 | <https://hshyeon.github.io/>

Sohyeon Portfolio

<https://hshyeon.github.io/>

포트폴리오 | <https://www.notion.so/3957b1ff715d4e28b0106ca67bfb5d85?pvs=4>