다양한 경험을 통해 빠르게 적응하는 개발자 홍소현입니다



Introduce.

프로젝트를 통해 꾸준히 성장해나가 는 주니어 개발자 홍소현입니다. 소 프트웨어 개발 분야에서 지속적인 학습과 개선에 힘쓰고 있습니다. **생년월일** ┃ 1999.09.03

연락처 | 010-2931-9369

이메일 | hshyeon86@gmail.com

Github | github.com/HSHyeon

Education

- 숙명여자대학교 IT공학전공, 시각영상디자인 학사 (2018.03 2024.02) IT공학전공 ┃ 4.07 / 4.5 시각영상디자인과 ┃ 4.14 / 4.5
- 정신여자고등학교 (2015.03 2018.02)

Stacks

Front-End

- HTML, CSS, JS
- TypeScript
- · React, Vue
- · Android Java, Kotlin

Tools

- Figma
- Jira
- Git
- · GitHub, GitLab

업무경험

현대NGV 개발 인턴

2024. 04 ~ NOW

Vue3 React TypeScript Alpine.js
Figma TailwindCSS SCSS

주요 역할:

- 현대 SW 우수 인재 육성 플랫폼 Softeer 개발 및 운영
 - 프론트엔드 유지보수: React와 Alpine.js로 구축된 웹의 유지보수 작업에 참여
 - 。 **콘텐츠 관리**: 엔지니어 스토리와 같은 콘텐츠를 주기적으로 업로드하여 플랫폼 운영에 기여
- 미래인재육성 장학관리 시스템 프론트엔드 유지보수
 - 。 프론트엔드 유지보수: Vue.js로 구축된 장학관리 시스템의 프론트엔드 유지보수 작업 수행
 - 。 **사용자 경험 개선**: 반응형 웹으로 개선하여 사용자 인터페이스의 품질과 성능 향상에 기여

프로젝트: Softeer AI 리포트 챗봇 프론트엔드 개발

Softeer 플랫폼 관리자 페이지에서 채용 평가 코딩 테스트 결과를 보여주는 AI 분석 리포트 기능 개발

- 역할 및 기여:
 - 。 프론트엔드 개발: Vue.js와 Alpine.js를 사용하여 AI 분석 리포트 기능 구현
 - 。 **UI/UX 기획**: Figma를 통해 화면 설계 및 아이콘 디자인 기획
- 성과: 관리자 페이지의 사용성이 향상되고, 채용 평가 데이터에 대한 인사이트 제공이 용이해짐

https://www.hyundai-scholar.com/

https://softeer.ai/

감성소프트 기획 인턴

2021. 06 ~ 2022. 03

비개발 Figma

주요 역할: 자사 어플리케이션 '모딧' 프로토타입 기획 및 UI/UX 디자인

영상 편집 애플리케이션 개발 프로젝트에서 사용자 중심의 앱 기획과 UI/UX 설계 작업에 주도적으로 참여 사용자 조사를 기반으로 Figma를 활용해 애플리케이션 프로토타입을 설계하고, 사용자 경험을 최적화하는 데 집 중

자격사항

정보처리기사/ 합격 2024 한국산업인력공단

자격증번호 - 24201011568E

Side Projects

스페이스테이션

2023. 11 ~ 2024.01

TypeScript React
Styled-Components
Recoil Express ReactQuery MongoDB Node.js
Cloudinary
Gitlab

꾸민 장소나 찾은 장소를 공유하는 SNS 플랫폼

주요역할(6인):

팀원 모두와 함께 기획을 진행했으며, 전반적인 디자인을 맡음. 풀스택 개발 참여, 프로필 관련 유저 및 팔로우 기능을 맡아 구현함

어플리케이션의 완성도를 높이기 위해 Recoil을 이용해 스플래시 화면을 구현함

Trouble Shooting

• 로그인 토큰 이슈: 카카오 소셜 로그인

로그인을 하기 위한 인가 코드를 반환하는 URL로 이동하는 버튼 클릭 시, 카카오에서는 인가 코드가 담긴 URL을 카 카오 앱에서 설정한 redirectURI에 포함시켜 던져주게 됨

그러나 클라이언트에서 처리를 하게 되니 동일한 api 요청을 1초 이내에 여러 번 카카오로 보내면서 카카오 토큰 발급 요청에 성공 응답과 실패 응답이 번갈아 오면서 다음 순서의 api 요청을 정상적으로 수행하지 못하는 문제가 발생함

카카오에서 가이드 해준 방식대로, 로그인 처리중에 빈 화면이 보이더라도 서버 측 URL로 redirectURI를 설정하고, 서버에서 로그인을 위한 카카오 api 요청을 처리하고 로그인 성공 시 클라이언트 URL로 redirect 시켜주는 형태로 로직을 수정하여 구현

강아지 용품 쇼핑몰 웹 - 멍뭉

2023. 09 ~ 2023. 11

JavaScript Cloudinary
Tailwind CSS HTML CSS
GitLab

카페인바디

AWS S3 MVC

2022. 03 ~ 2022.

Kotlin Android Amazon

맞춤형 강아지 용품 전용 쇼핑몰

사용자의 강아지에 대한 기본 정보를 바탕으로 최적의 상품을 추천. 데이터를 활용해 각각의 필요에 가장 적합한 제춤을 선 별해 추천 카테고리에 제안

주요 역할(5인):

프론트엔드 팀장을 맡아 개발. 홈, 회원가입, 로그인, 상세, 결제 페이지 등 전반적인 개발, UIUX디자인, 배너, 파비콘 등을 맡아 작업

Trouble Shooting

- 제품항목을 생성하고 추가할 시에 딜레이가 존재함
 - appendChild() 함수 이용하는 것은 노드에 하나의 노드만 추가할 수 있는데, for문 안에서 사용 시에는 더 딜레이가 생기는 것을 알게되어 개선함
- 사용자가 주소를 등록할 때 도로명주소 관련 오류 발견

서버 측에서 도로명주소 값을 Number 값으로 저장하여, 첫 글자가 0으로 나타날 경우, 서버에 POST 하지 못하는 오류를 발견함

。 서버 측에서 타입을 String 값으로 변경해 개선함

[성과] 해당 프로젝트로 높은 완성도를 인정받아 SW 엔지니어 트랙 우수작품 선정 대상 수상

카페인을 섭취하는 현대인들을 위한 카페인 트래킹 및 섭취량 추천 어플리케이션

스마트 워치 연동을 통해 심박수를 측정해 적정 카페인 섭취량을 추천해줍니다

주요역할(3인) : 팀 내 팀장을 맡아 일정 관리 및 전반적인 앱 디자인 및 앱 개발에 참여함. 메인화면, 맞춤 카페인 음료 추천, 카페인 트래킹 기능 구현

졸업 전시, SW인재페스티벌 등에 해당 앱을 소개하는 부스를 운영함

Trouble Shooting

- 적정 카페인 섭취량 추천 기능 구현 어려움 해당 기술에 대한 레퍼런스가 존재하지 않아, 관련 논문과 교수님의 자문을 통해 직접 로직을 짬
- 사용자의 심박수 측정

기존에는 삼성 헬스를 이용해 심박수 데이터를 가져오고자 했으나, 헬스 데이터를 받아오기 위해서는 기업 딴에서 요 청해야 가능했기 때문에 다른 방식을 고안

직접 워치 앱을 함께 개발해 심박수를 측정하도록 했으나, 타이젠에서 안드로이드로 전환된 워치4가 출시된 지 얼마 되지 않아 레퍼런스가 부족

○ 해외 개발자의 github를 참고, DataType.HEART_RATE_BPM을 이용해 심박수 데이터를 측정 기술 적용

[업무성과] SW 인재 페스티벌 기업상 수상, 대학교를 통한 저작권 등록

[시연] https://www.youtube.com/watch?v=VRWtdtGjWVQ

https://github.com/CafeInBody/Cafein-Android

http

Experiences

MakeUs 6th 오리진 메이커스

2020. 01 ~ 2020.04

2022 SW인재페스티벌 우수작품 경진대회

2022.11

엘리스 SW 엔지니어 트랙 7기

2023. 09 ~ 2023. 12

앱 런칭 동아리 안드로이드 파트 참여

한국인 전용 밈 공유 플랫폼. 구글 플레이 스토어 런칭해 배포

숙명여자대학생 대표로 SW인재페스티벌 우수작품관 부스 참여

기업상(마이다스아이티) 수상

https://swfestival2022.kr/ework

엘리스 프론트엔드 웹 개발자 트랙

JavaScript, HTML, CSS, React, 데이터베이스 관련 수업 수강 및 실습 프로젝트

기타 링크

블로그 | https://autumn-dev.tistory.com/

포트폴리오 https://hshyeon.github.io/

Sohyeon Portfolio

https://hshyeon.github.io/