

# 사용자 중심 개발을 지향하는 주니어 개발자 홍소현입니다



생년월일 | 1999.09.03  
연락처 | 010-2931-9369  
이메일 | hshyeon86@gmail.com

## Education

- 숙명여자대학교 IT공학전공, 시각영상디자인 학사  
IT공학전공 : 4.07 / 4.5 | 시각영상디자인과: 4.14 / 4.5
- 정보처리기사 취득

## Stacks

### Front-End |

- HTML, CSS, JS
- TypeScript
- React, **Vue3**
- Android - Java, Kotlin

### Tools |

- Figma**
- Jira
- Git
- GitHub, GitLab

## Introduce.

문제 해결 능력과 섬세한 사용자 경험 설계에 강점을 지니고 있으며, 지속적인 학습을 통해 최신 기술을 빠르게 적용해 나갑니다.

## 업무경험

### 현대NGV Softeer 개발 인턴 2024. 04 ~ NOW

Chat GPT

Vue3 React TypeScript Alpine.js  
Figma TailwindCSS SCSS

#### 주요 역할:

- 현대 SW 우수 인재 육성 플랫폼 **Softeer** 개발 및 운영
  - 프론트엔드 유지보수: **React**와 **Alpine.js**로 구축된 소프티어 유지보수 담당
  - 콘텐츠 관리: 블로그, 엔지니어 스토리 등 콘텐츠를 주기적으로 업로드하여 플랫폼 운영에 기여
- 장학관리 시스템 **프론트엔드** 유지보수
  - 프론트엔드 유지보수: **Vue.js** 기반 시스템의 프론트엔드 유지보수 및 개발 수행
  - 사용자 경험 개선: 반응형 웹으로 개선하여 사용자 인터페이스의 품질과 성능 향상에 기여

#### 프로젝트: **Softeer AI** 리포트 챗봇 **프론트엔드** 개발

생성형 AI - GPT 사용

목표: 채용 평가에서 코딩 테스트 응시자의 결과를 AI 분석 리포트로 제공

- 역할 및 기여:
  - 프론트엔드 개발: Vue.js와 Alpine.js를 사용하여 AI 분석 리포트 기능 구현
  - UI/UX 기획: Figma를 통해 화면 설계 및 아이콘 디자인 기획
- 성과: 사용성이 향상 및 채용 평가 데이터의 인사이트 제공이 용이해짐

<https://www.hyundai-scholar.com/> | <https://softeer.ai/>

### 감성소프트 기획 인턴 2021. 06 ~ 2022.03

비개발 Figma

#### 주요 역할: 자사 어플리케이션 '모뎀' 프로토타입 기획 및 UI/UX 디자인

영상 편집 어플리케이션 개발 프로젝트에서 사용자 중심의 앱 기획과 UI/UX 설계 작업에 주도적으로 참여  
사용자 조사를 기반으로 Figma를 활용해 어플리케이션 프로토타입을 설계, 사용자 경험 최적화

## Side Projects

### 스페이스스테이션 2023. 11 ~ 2024.01

TypeScript React Styled-  
Components Recoil Express  
React-Query MongoDB Node.js  
Cloudinary GitLab

#### 프로젝트: 꾸민 장소나 찾은 장소를 공유하는 **SNS** 플랫폼 개발

- 목표: 사용자가 꾸민 장소나 방문한 장소를 공유할 수 있는 SNS 플랫폼 구축

#### 주요 역할 (6인): 기획 및 전반적인 디자인을 주도하고 **풀스택** 개발에 참여

- 프로필 관련 유저 기능 및 팔로우 기능 구현
- Recoil을 사용하여 스프래시 화면 구현, 앱 완성도 향상

## Trouble Shooting

### 1. 로그인 토큰 이슈 (카카오 소셜 로그인):

- 로그인 시 카카오에서 인가 코드가 담긴 URL을 `redirectURI`로 반환하는데, 클라이언트에서 이를 처리할 때 동일한 API 요청이 1초 이내에 여러 번 발생하며 성공과 실패 응답이 번갈아 오면서 문제가 발생
- 해결책: 카카오의 가이드를 참고하여 서버 측 URL로 `redirectURI`를 설정하고, 서버에서 카카오 API 요청을 처리한 후 로그인 성공 시 클라이언트 URL로 리디렉션하는 형태로 로직을 수정

## 강아지 용품 쇼핑몰 - 멍멍 2023. 09 ~ 2023.11

JavaScript Cloudinary Tailwind  
CSS HTML CSS  
GitLab

프로젝트: 맞춤형 강아지 용품 전용 쇼핑몰

사용자의 강아지 기본 정보를 바탕으로 최적의 상품을 추천, 데이터를 활용해 개별 필요에 맞는 추천 카테고리를 제안

주요 역할(5인): 프론트엔드 팀장으로서 전반적인 개발 및 UI/UX 디자인 작업 주도

- 홈, 회원가입, 로그인, 상세, 결제 페이지 등 주요 기능 개발

## Trouble Shooting

### 1. 제품 항목 생성 시 딜레이 문제:

- `appendChild()` 함수가 for문 내에서 사용될 때 딜레이가 발생하는 것을 발견하고 개선

### 2. 도로명주소 오류:

- 서버에서 도로명주소가 `Number` 값으로 저장되어 첫 글자가 0일 경우 오류가 발생함
- 이를 `String` 값으로 변경해 문제를 해결

성과: 해당 프로젝트로 높은 완성도를 인정받아 SW 엔지니어 트랙 우수작품 선정 대상 수상

## 카페인바디 2022. 03 ~ 2022.11

Kotlin Android Amazon AWS S3  
MVC

프로젝트: 카페인 트래킹 및 섭취량 추천 어플리케이션 개발

- 목표: 스마트 워치 연동을 통해 심박수를 측정하고 적정 카페인 섭취량을 추천

주요 역할 (3인): 팀장으로서 일정 관리, 전반적인 앱 디자인 및 개발 주도

- 메인 화면, 맞춤 카페인 음료 추천, 카페인 트래킹 기능 구현

## Trouble Shooting

### 1. 적정 카페인 섭취량 추천 로직 구현 어려움:

- 관련 기술의 레퍼런스 부족으로 인해 논문과 교수님 자문을 통해 로직을 직접 설계

### 2. 심박수 데이터 측정 문제:

- 삼성 헬스 API는 기업 단위 요청이 필요하여 다른 방식을 고안
- 직접 워치 앱을 개발하여 심박수 측정 기능을 구현했으며, 워치4의 타이젠에서 안드로이드 전환 초기로 인해 레퍼런스가 부족했지만, 해외 개발자의 GitHub 예제를 참고하여 `DataType.HEART_RATE_BPM`을 활용해 심박수 측정 기능을 구현

성과: SW 인재 페스티벌 우수작품경진대회 기업상 수상, 대학교를 통해 저작권 등록 완료

[시연] <https://www.youtube.com/watch?v=VRWtdtGjWVQ>

## Experiences

### MakeUs 6th 오리진 메이커스 2020. 01 ~ 2020.04

앱 런칭 동아리 안드로이드 파트 참여

한국인 전용 밈 공유 플랫폼 '포프' 구글 플레이 스토어 런칭해 배포

### 2022 SW인재페스티벌 우수작품 경진대회 2022. 01

숙명여자대학생 대표로 SW인재페스티벌 우수작품관 부스 참여

기업상(마이다스아이티) 수상

<https://swfestival2022.kr/ework>

### 엘리스 SW 엔지니어 트랙 7기 2023. 09 ~ 2023. 12

프론트엔드 웹 개발자 직무 교육 부트캠프

JS, HTML, CSS, React, DB 관련 수업 수강 및 실습 프로젝트

## 기타 링크

Github | [github.com/HSHyeon](https://github.com/HSHyeon)

포트폴리오 | <https://hshyeon.github.io/>