# 4. 사용자 정의 함수

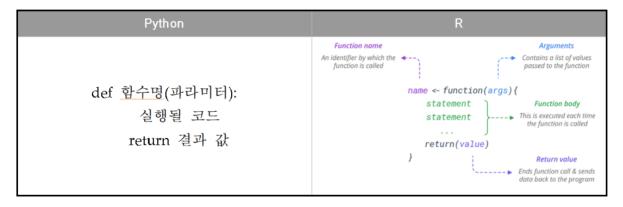
# 함수

### □ 내장 함수

- 파이썬에 미리 정의된 함수
- print(), type(), str(), len() 등
- 함수를 제대로 사용하기 위해서는 각 함수 사용하는 방법(input값 설정 등)을 이 해해야함

#### □ 사용자 정의 함수

- 프로그래밍 코드를 작성하다보면 **반복되는 코드를 줄여주기 위해 특정 코드를 함** 수 **안에 정의**하고, 그 코드를 **함수명칭을 호출**함으로써 코드를 실행하게 함
- 함수의 구조
  - ∘ def(define)함수 사용



# 함수의 활용

## □ 사용자 정의 함수 만들기

• 사용자 정의 함수 활용 예

```
In [1]: #함수
In [4]: def square(x): #제곱
             return x*x
In [5]: square(5)
Out [5]: 25
In [12]: def even_or_odd(n): #홀수 짝수 구분
              if n % 2 - 0:
                 print("even")
                  return
             print("odd")
In [13]: even_or_odd(3)
         odd
In [14]: even_or_odd(4)
         even
                     Python
                                                                          R
  In [18]: def Function_1(a,b):
                                                   > Function_1 <- function (a,b) {
            x = a+5
y = b+3
                                                        x <- a+5
                                                        y <- b*3
z <- x+y
             z = x + y
             return z
```

return(z)

> Function\_1(1,5)

> Function\_1(a=1,b=5)

[1] 21

[1] 21

#### • 입력값이 몇 개일지 모를 때

- 매개변수 앞에 **\*을 추가**
- def 함수이름(\*매개변수):

<수행할 문장>

...

In [19]: Function\_1(1,5)

In [20]: Function\_1(a=1,b=5)

Out [19]: 21

Out [20]: 21

。 \*args 매개변수 외에 다른 매개변수도 추가 가능

```
In [21]: #입력변수가 몇개일지 모름때
In [24]: def add_many(*args):
              result = 0
              for i in args:
                  result = result + i
              return result
In [25]: add_many(1,2,3)
Out [25]: 6
In [26]: add_many(1,2,3,4)
Out [26]: 10
In [31]: def add_many(choice,*args): #여러 개의 입력값을 의미하는 *args 매개변수 앞에 choice 매개변수가 추가
            result = 0
            if choice = "good":
                for i in args:
                   result = result + i
            elif choice - "bad":
                for i in args:
                   result = result - i
            return result
In [32]: add_many("good",1,2,3,4,5,6)
Out [32]: 21
In [33]: add_many("bad",1,2,3,4,5,6)
Out [33]: -21
```

- return을 활용하여 함수 빠져나오기
  - 특별한 상황일 때 함수를 빠져나가고 싶다면 return을 단독으로 써서 함수를
     즉시 빠져나갈 수 있음
  - 입력값으로 '바보'라는 값이 들어오면 문자열을 출력하지 않고 함수를 즉시 빠져나감
  - 이처럼 return으로 함수를 빠져나가는 방법은 실제 프로그래밍에서 자주 사용됨

- 매개변수에 초기값 미리 입력하기
  - o say\_myself 함수는 3개의 매개변수를 받아서 마지막 인수인 man이 True이면 "남자입니다.", False이면 "여자입니다."를 출력
  - man=True처럼 매개변수에 미리 값을 넣어 줌. 함수의 매개변수에 들어갈 값이 항상 변하는 것이 아닐 경우에는 이렇게 함수의 초기값을 미리 설정해 두면 유용함

```
In [40]: def say_myself(name, old, man=True): #
print("나의 이름은 %s 입니다." % name)
print("나이는 %d살입니다." % old)
if man:
    print("남자입니다.")
else:
    print("여자입니다.")

In [41]: say_myself("민주", 41)

나의 이름은 민주 입니다.
나이는 41살입니다.
남자입니다.
```

- 함수 안에 선언한 변수의 효력 범위
  - 함수 안에서 새로 만든 매개변수는 함수 안에서만 사용하는 "함수만의 변수"임
  - 。 입력값을 전달받는 매개변수 a는 함수 안에서만 사용하는 변수이지 함수 밖의 변수 a가 아님

```
In [42]: #활수 안에서 선언한 변수의 호력 범위 a = 1

In [43]: def vartest(a): a = a +1

In [44]: vartest(a)

In [45]: print(a)
```

- 함수 안에서 함수 밖의 변수를 변경하는 방법
  - vartest라는 함수를 사용해서 함수 밖의 변수 a를 1만큼 증가시킬 수 있는 방법
  - return 사용하는 방법과 global 명령어 사용하여 가능

```
In [50]: a = 1
In [51]: #return 사용
         def vartest(a):
             a = a + 1
             return a
         a = vartest(a)
In [52]: print(a)
         2
In [56]: a = 1
In [57]: #global 명령어 사용
         def vartest():
             global a
             a = a+1
In [59]: vartest()
In [60]: print(a)
         2
```