

## メンターの心得

10:00	アイスブレイク1	・ここまでの間にメンターは自分のリポジトリを用意しておく。
10:05	アイスブレイク2	
10:20	進め方の説明	
10:35	練習	・GitHubそのものの使い方などで詰まっている人はクリアコードのスタッフが対応する。
10:50	休憩	・悩んで手が止まっている人への声のかけ方は「進めますか？」ではなく「読みやすいコードを書けてますか？」
11:00	課題を実装1	
		・メンターは答えを教えない！ ・一緒に考えるのは可。 ・参加者同士で教え合うのも可。
12:00	昼食	・不明点は、元の実装を書いた人に説明してもらう。 ・「元の実装を全て捨てて書き直す」はNG。 ・元の実装で読みやすさのために工夫されている箇所を見つけてメモしてもらう。 ・メンターは答えを教えないように！ ・一緒に考えるのは可。 ・参加者同士で教え合うのも可。
13:00	スポンサーからのLT	
13:30	コード解説	・開発のスピードを優先しない。 声のかけ方は「進めますか？」ではなく「読みやすいコードは見つかりましたか？」 ・間違った方向に進んでいる人がいたら読みやすいコードという視点に引き戻す。 ・「読みにくいコード」は探さない。 ・メンターも「読みやすさのための工夫」を自分で見つけてメモしておく。
13:40	課題を実装2	
		・GitHubそのものの使い方などで詰まっている人はクリアコードが対応。
15:20	休憩	
15:30	グループふりかえり	・各グループ、「読みやすさのための工夫」を最大2つまで発表用として列挙する。
16:00	休憩	
16:10	リーダブルなコード発表	・各グループのまとめから重複を取り除いたリストをクリアコードのスタッフが作成する。
16:20	メンターが見付けたリーダブルなコード発表	
16:50	まとめ	・立候補したメンター、または指名されたメンターが発表する。
17:00	質疑応答	