	Project Start Date	Montag 03.09.2018 Pascal Baumann			Display Week1			Woche 1	Woche 2	Woche 3	Woche 4	Woche 5	Woche 6	Woche 7	Woche 8	Woche 9	Woche 10	Woche 11	Woche 12	Woche 13	Woche 14
	Project Lead							3 Sep 2018		17 Sep 2018	24 Sep 2018	1 Okt 2018	8 Okt 2018	15 Okt 2018	22 Okt 2018	29 Okt 2018	5 Nov 2018	12 Nov 2018	19 Nov 2018	26 Nov 2018	3 Dez 2018
WBS T	<b>FASK</b>	LEAD	PREDEC ESSOR		END	DAYS	S % WOF	K      _    _   _	8 9 10 11 12 13 14 15 S S M T W T F S				7 8 9 10 11 12 13 14 S M T W T F S S					11 12 13 14 15 16 17 18 S M T W T F S S			2 3 4 5 6 7 8 S M T W T F S
ı lı	nitialisierung				-		-														
1.1 lr	nitialisierung	Pascal Baumann		Mo 03.09.18	So 16.09.18	14	100% 10														
	Prototypenentwicklung, Erarbeitung	Dane Wicki		Mo 03.09.18	So 16.09.18	14	100% 10														
	Knowhow  Evaluation & Anpassung Gebäudemodell	Pascal Baumann		Do 13.09.18			100% 1														
	Evaluation Hololens	Pascal Baumann		Fr 14.09.18	Sa 15.09.18	2															
	Sprint 1 Sprint 1	Pascal Baumann		Mo 17.09.18	So 30.09.18	14	100% 10					_									
	iteraturrecherche und Bewertung	Pascal Baumann		Mi 12.09.18	So 30.09.18	19															
	Sprintplanung	Pascal Baumann		Mo 17.09.18	Mo 17.09.18		100% 1														
	Meilenstein 1 - Technologieevaluation	Pascal Baumann		So 30.09.18	So 30.09.18		100% 0			_											
a	abgeschlossen	r ascar Badillalli		00 00.03.10	00 00.00.10							_									
	Sprint 2 Sprint 2			Mo 01.10.18	So 14.10.18	14	100% 10					_									
	-	Dana Wiaki																			
	Gebäudemodell anpassen & verkleinern	Dane Wicki		Mo 01.10.18			100% 5														
3.3 E	Erster Prototyp lauffähig (GPS basiert)	Dane Wicki		Mo 01.10.18	So 14.10.18	14	100% 10														
3.4 Z	Zweiter Prototyp lauffähig (SLAM basiert)	Pascal Baumann		Mo 01.10.18	So 14.10.18	14	100% 10														
	Stand der Forschung schreiben	Pascal Baumann		Mo 01.10.18	Di 02.10.18	2	100% 2														
	Sprint 3				-		-														
	Sprint 3			Mo 15.10.18	So 28.10.18		100% 10														
	Software-Architektur definieren	Dane Wicki		Di 23.10.18	So 28.10.18		100% 4														
	Feature 1: SLAM Solution	Pascal Baumann		Mo 15.10.18	So 28.10.18		100% 10														
	Feature 2: GPS Solution	Dane Wicki		Mo 15.10.18																	
	Minimal Viable Product	Pascal Baumann		Do 25.10.18		4	100% 2								_						
	Sprint 4 Sprint 4			Mo 20 10 19	So 11.11.18	14	100% 10														
	Github CI & CD	Pascal Baumann		Mo 29.10.18 Mo 29.10.18	So 11.11.18																
	Gebäuderotation richtig exportieren	Pascal Baumann		Mo 29.10.18	So 11.11.18	14															
	Methode - Vorgehensmodell schreiben	Pascal Baumann		Mo 29.10.18			100% 10														
	Stand der Forschung anpassen	Pascal Baumann		Mo 29.10.18	Fr 02.11.18		100% 5											_			
	Evaluationsprozess schreiben	Dane Wicki		Mo 29.10.18	So 11.11.18																
	Realisierung - Einschränkungen &	Dane Wicki	5.6	Mo 29.10.18	So 04.11.18	7	100% 5														
P	Abgrenzungen schreiben Methode - Systemarchitektur schreiben	Dane Wicki		Mo 05.11.18	So 11.11.18		100% 5														
	Festfälle schreiben	Dane Wicki		Mo 29.10.18	So 11.11.18																
5.10 F	Probleme des MVP beheben	Dane Wicki		Mo 29.10.18	Fr 09.11.18		100% 10											_			
6 5	Sprint 5				-																
S.1 S	Sprint 5			Mo 12.11.18	So 25.11.18	14	100% 10														
6.2	Swisstopo Höheninterface implementieren	Pascal Baumann		Mo 12.11.18	So 18.11.18	7	100% 5														
6.3 E	Benutzerführung AR Apps	Dane Wicki		Mo 12.11.18	So 18.11.18	7	100% 5														
	nterview	Pascal Baumann		Mo 19.11.18			100% 10														
i.5 F	Problemstellung und Vision	Pascal Baumann			So 25.11.18		100% 10														-
.6 II	mplementierung Realer Texturierung	Pascal Baumann		Mo 12.11.18	So 18.11.18	7	100% 5														
.7 N	Methode - Anforderungsanalyse	Dane Wicki		Mo 12.11.18	So 25.11.18	14	100% 10														
.8 Ir	mplementation einer Initialisierungsphase	Dane Wicki		Mo 12.11.18	So 18.11.18	7	100% 5														
.9 lo	deen und Konzepte	Dane Wicki		Mo 12.11.18	So 25.11.18	14	100% 10														
5	Sprint 6				-		-														
.1 S	Sprint 6			Mo 26.11.18	Fr 07.12.18	12	100% 10														
	Ziele Definieren	Dane Wicki		Mo 26.11.18	Mo 26.11.18		100%														
.3 E	Einleitung und Management Summary	Pascal Baumann		Sa 24.11.18	Sa 24.11.18	1	100% 0													_	
	Festfälle durchführen	Dane Wicki		Mo 26.11.18	Mo 26.11.18	1	100%														
	Kapitel 3.1.2 Konzepte Markerless ninzufügen	Pascal Baumann		Sa 24.11.18	Sa 24.11.18	1	100% 0														
	Aufräumen/Ergänzen Systemspezifikation	Dane Wicki		Mo 26.11.18	Mo 26.11.18	1	100% 1														
	Methode - Komponentendesign	Pascal Baumann		Sa 24.11.18			100% 0													_	
	Realisierung - Projektmanagementplan	Pascal Baumann			Mo 26.11.18																
	Methode - Umsetzung Programmierung	Dane Wicki		Mo 26.11.18	Mo 26.11.18	1	100%														
	Kontextdiagramme - Einschränkungen / Abgrenzungen	Dane Wicki		Mo 26.11.18	Mo 26.11.18	1	100%														
	Evaluation und Validation	Dane Wicki		Mo 26.11.18	Mo 26.11.18	1	100%														
12 A	Anhänge	Pascal Baumann		So 25.11.18	So 25.11.18	1	100% 0														
.13 A	Ausblick	Pascal Baumann		Mo 26.11.18	Mo 26.11.18	1	100%														
	Stand der Forschung überarbeiten	Pascal Baumann		Mi 28.11.18	Mi 28.11.18		100%														
.15	Dokumentation abgabefertig machen	Pascal Baumann		Mi 05.12.18	Do 06.12.18		100% 2														
	Meilenstein - Abgabe Arbeit	Pascal Baumann	1	Fr 07 12 18	Fr 07.12.18	1	100% 1	1													