

Review #1

Adeptus Mechanicus

am 11.05.2022

vorgetragen von Merve Baykan und Jan Zimmermann



**Adeptus
Mechanicus**

Agenda

- ❖ Ereignisse
- ❖ Rückblick: Sprint #2
- ❖ Rückblick: Sprint #3
- ❖ Planung: Sprint #4
- ❖ Planung: Sprint #5
- ❖ Risikomanagement Sprint #4
- ❖ Risikomanagement Sprint #5
- ❖ Teamstimmung
- ❖ Projektampel
- ❖ Prototyp

Ereignisse

- ❖ 05.05 **Kundentermin** (Userflow/Crazy8/viele Ideen in Funnel)
 - Der Scope des Projekts war zu groß.
 - Die Muss-Kriterien (27) der Anforderungsspezifikation wurden angepasst.
 - Der Fokus liegt jetzt nicht mehr auf dem Prototypen, sondern auf dem MVP.
 - Wunschkriterien (9) werden bei vorhandener Zeit eingefügt.
- ❖ 06.05 **TEW 1**
 - Vorstellung der Teammitglieder.
 - Beratung hinsichtlich der Präsentationen des SEP.
 - Rückblick auf vergangene teaminterne Konflikte, um diese abzuschließen.
- ❖ Sprint endet Dienstags 17:00 Uhr und neuer Sprint beginnt Dienstags 17 Uhr

Rückblick: Sprint #2 (27.4-4.5)

Arbeitspakete	Geplant [PH]	Gebraucht [PH]	Abgeschlossen [PH]	Neuschätzung [PH]
Kundentermine (Ideen-Pitch #2, UI/UX Workshop bei Exxeta)	21	21	✓	
Organisation (Daily, Tutoren-Meeting, Risikomanagement, Stimmungsbild, Zeitmanagement, JF #1 Feedback)	33	25	✓	
Pflichtveranstaltungen (JF#1 Vortrag, FEN)	66	66	✓	
Dokumente für Vorträge (JF#2 Folie erstellen, Paper Prototype)	28	54	nicht abgeschlossen	16
Technologien (Flutter & Dart erste Schritte, Git anlegen, in Jira, Confluence und Clockify einarbeiten und pflegen)	59	32	nicht abgeschlossen	40
Summe	207	198		56

Rückblick: Sprint #3 (4.5-10.5)

Arbeitspakete	Geplant [ph]	Gebraucht [ph]	Abgeschlossen [ph]	Neuschätzung [ph]
Kundentermine (User Flow / Crazy 8 / Ideen in Funnel mit Exxeta)	6	6	✓	
Organisation (Daily, Tutoren-Meeting, Risikomanagement, Stimmungsbild, Zeitmanagement, JF#2 Feedback)	26	26	✓	
Pflichtveranstaltungen (JF#2 Vortrag, TEW)	33	27	✓	
Vorträge & Prototypen (Review #1 Folie erstellen, User Flow Folie, Paper & Click Prototyp)	48	69	✓	
Dokumentation (Erstauflage Projekthandbuch, Erstauflage Anforderungsspezifikation)	36	29	✓	
Technologien (<i>Flutter Widgets & Benutzereingaben</i> , Figma, Digital Assets, Datenbank)	61	38	nicht abgeschlossen	20
Summe	210	195		20

ph = Personen Stunden; Gesamtkapazität 210 PH

Planung: Sprint #4 (10.5-17.5)

Arbeitspakete	Geplant [ph]
Kundentermine (Abnahme Prototyp (Invision/UI Design) bei Kunde Exxeta)	5
Organisation (Daily, Tutoren-Meeting, Risikomanagement, Stimmungsbild, Zeitmanagement, Review #1 Feedback)	21
Pflichtveranstaltungen (Review #1 Vortrag)	24
Vorträge und Prototypen (JF #3 Folie erstellen, Querschnitts-Prototyp, Prototype User Testing)	80
Dokumentation (Bericht über die anderen Gruppen, Zweitaufgabe Projekthandbuch, Zweitaufgabe Anforderungsspezifikation, Architektur-Design beginnen)	35
Technologien (<i>Flutter Widgets & Benutzereingaben</i> , Datenbankentwurf)	25
Summe	190

Planung: Sprint #5 (18.5-24.5)

Arbeitspakete	Geplant [ph]
Kundentermine (Rollen / Arbeitsmittel / Arbeitsmodus Kunde Exxeta)	5
Organisation (Daily, Tutoren-Meeting, Risikomanagement, Stimmungsbild, Zeitmanagement, JF #3 Feedback)	26
Pflichtveranstaltungen (JF #3 Vortrag)	24
Produktrelevante AP (Feedback Usertest einarbeiten, Item-Design erweitern)	40
Dokumentation (Review #2 Folie erstellen, Projekthandbuch fertigstellen, Anforderungsspezifikation bei Änderungen/Meilensteinen anpassen, Architektur-Design fertigstellen)	55
Technologien (in Flutter Widgets einarbeiten: Text, Button, Column, Image, Tabbar, Pageview etc.)	40
Summe	190



Risikomanagement Sprint #4

Beschreibung	Indikator	Präventive Maßnahmen	Reaktive Maßnahmen	W	S
Unvorhergesehene Kunden-Änderungen	Kunde stellt neue Muss-Kriterien, die nicht in der Anforderungsspezifikation festgelegt wurden.	Anforderungsspezifikation klar machen. Feature Freeze.	Anforderungsspezifikation erzwingen. Nur das erfüllen, was schriftlich festgehalten wurde.	3	3
Datenverluste (assets etc.)	Daten sind nicht auffindbar.	Alle Daten bei Änderungen auf GitHub pushen.	Von GitHub pullen. Im schlimmsten Fall neu anlegen.	1	3

Risikomanagement Sprint #5

Beschreibung	Indikator	Präventive Maßnahmen	Reaktive Maßnahmen	W	S
Organisation nimmt zu viel Zeit in Anspruch	Die Arbeitspakete für die Organisation nehmen mehr als ein Drittel der Zeit mehr als geplant ein.	Planung im Team durchführen. Für Zeitplanung z.B. Planning Poker, frühere Planung als Referenzwerte nehmen	Schnelles Teammeeting aufrufen und Planung so schnell es geht klären	2	4
Architektur-Design ist für Idee ungeeignet	Redundante Funktionen, fehlende Modularität, lange Release-Zyklen	Etablierte Design Patterns einsetzen, Testbarkeit beachten	Architektur komplett überarbeiten	2	5

W = Wahrscheinlichkeit für den Eintritt der Risiko

S = Schwere des Schadens

1 = Niedrig, 5 = Hoch

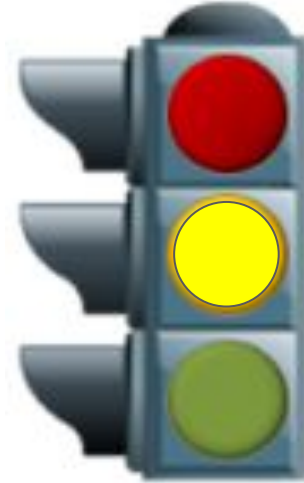
Teamstimmung von 3 Sprint

Skala von 1 schlecht bis 5 sehr gut (Angaben als Tagesdurchschnitt)

04.05.2022	2,7
05.05.2022	3,2
06.05.2022	2,8
09.05.2022	3
10.05.2022	2,8
Durchschnitt	2,9

Projektampel

- ❖ Planung wird besser
- ❖ Dailys finden mittlerweile ohne Ausnahmen statt
- ❖ Abschätzungen für Pakete weichen nicht mehr so stark wie am Anfang von der Planung ab.
- ❖ Anforderungsspezifikation gibt einen genauen Leitfaden für Prototypen und die zu erreichenden Ziele zum MVP vor.



Prototyp

- ❖ Dient der Steigerung der Motivation und des Ownerships der Developer innerhalb einer Scrum-orientierten Projektarbeit.
- ❖ Digitale Belohnungen für das Erledigen von Arbeitspakete.
- ❖ Sehr designlastig

**Vielen Dank für Ihre
Aufmerksamkeit**