

# **Review #3**

# **Adeptus Mechanicus**

Naomi Yazgan,  
Vladislav Peshkov

15.06.22

# Agenda

- x Ereignisse
- x Rückblick Sprint #6, Sprint #7
- x Rückblick Sprint #7
- x Planung Sprint #8
- x Planung Sprint #9
- x Planung Sprint #10
- x Planung Sprint #8, Sprint #9, Sprint #10
- x Risiken
- x Teamstimmung
- x Projektampel
- x Demonstration

# Ereignisse

- › **Sprintzeitraum von Sprint 7 verlängert wegen Pfingsten & Pfingstferien**
  - › Zeitraum vom 01.06. - 07.06.22 auf den 01.06. - 14.06.22 gelegt
- › **Kundentermin am 02.06.22**
  - › Produktstand & Designentscheidungen dem Kunden präsentiert
  - › Kunde ist zufrieden gewesen
- › **Kundentermin am 13.06.22**
  - › Angebot von seitens der Exxeta AG, bei Bedarf, UI Design nochmals zu besprechen
  - › Kleinere Anmerkungen (z.B. teilweise Schriftfarbe und -größe ändern)
- › **TEW am 02.06.22**
  - › Teaminterne Probleme wurden angesprochen

# Rückblick Sprint #6, Sprint #7 (25.05 - 14.06.22)

Bereich	Arbeitspakete	Soll	Ist	Diff.	Restaufwand	Abgeschl.
JF/ Review/ TEW	Review #2 Vortrag & Feedback, Bericht über andere Gruppen, JF#4 Vorbereitung	40	42	+2		✓
	JF#4 Vorträge & Feedback, TEW, Review#3 Vorbereitung	47	47			✓
Kunde	Terminvorbereitung, Kundentermin	8	9	+1		✓
	Terminvorbereitung, Kundentermin	7	8	+1		✓
Meetings	Daily, Tutorenmeeting	11	10	-1		✓
	Daily, Tutorenmeeting	11	11			✓
Organisatorisches	Risikomanagement, Sprint Planning	13	8	-5		✓
	Risikomanagement, Sprint Planning	8	9	+1		✓
Dokumentation	Anforderungsspezifikation bearbeiten	20	10	-10		✓
	Projekthandbuch überarbeiten,	10	0	-10		✓
	Anforderungsspezifikation bearbeiten (Aus Sprint #6 in Sprint #7 übernommen)	10	15	+5		✓
	Architekturdokumentation überarbeiten (neu)	0	16	+16	20	X
Prototyping	UI Design überarbeiten, SUS & Feedback überarbeiten, Design Freeze	33	28	-5		✓
Frontend/ Backend	Klassendiagramm und API Schnittstelle festlegen, Item Design erweitern	49	64	+15		✓
	Registrierung und Authentifizierung über die API,					
	Testmethoden erstellen, Database Abfragen & Abstraction, App-Anzeige testen, Equip Screen erstellen, Item Design erweitern	107	88	-19		✓
Summe		374	365	-9	20	

Alle Zahlen in Personenstunden  
Gesamtkapazität: 168 + 190 = 358

# Rückblick Sprint #7 (01.06. - 14.06.22)

Bereich	Arbeitspakete	Soll	Ist	Diff.	Restaufwand	Abgeschl.
JF/ Review/ TEW	JF#4 Vorträge & Feedback,	30	30			✓
	Review#3 Vorbereitung,	8	8			✓
	TEW	9	8	-1		✓
Kunde	Terminvorbereitung, Kundentermin	7	8	+1		✓
Meetings	Daily, Tutorenmeeting	11	11			✓
Organisatorisches	Sprint Planning, Risikomanagement	8	9	+1		✓
Dokumentation	Projekthandbuch überarbeiten,	10	0	-10		✓
	Anforderungsspezifikation bearbeiten	10	15	+5		✓
	Architekturdokumentation bearbeiten und fertigstellen (neu)	0	16	+16	20	X
Frontend/ Backend	Database Abfragen & Abstraction,	27	13	-14		✓
	App-Anzeige testen,	20	25	+5		✓
	Equip Screen erstellen,	12	10	-2		✓
	Testmethoden erstellen,	18	10	-8		✓
	Item Design erweitern	30	30			✓
Summe		200	193	-7	20	

Alle Zahlen in Personenstunden

Gesamtkapazität: 190

# Planung Sprint #8 (15.06. - 21.06.22)

Bereich	Arbeitspakete	Geplant	
JF/ Review/ TEW	Review#3 Vortrag & Feedback, Gruppenreview, JF#5 Vorbereitung	30 3 6	39
Kunde	Kundentermin & Vorbereitung	8	8
Meetings	Daily, Tutorenmeeting	11	11
Organisatorisches	Sprint Planning, Risikomanagement	8	8
Dokumentation	Architekturdokumentation bearbeiten und fertigstellen	20	30
	Anforderungsspezifikation verbessern/ fertigstellen	10	
Frontend/ Backend	Bosskampfübersicht implementieren	9	66
	Lebensbalken implementieren	4	
	Belohnungskiste/ Lootsystem implementieren	6	
	Punktestand anzeigen/ Punkte sammeln implementieren	5	
	Testen und Dokumentieren,	24	
	Fehler in App beheben	10	
	Boss/ Items (50 Stück) erstellen	8	
Summe		162	162

Alle Zahlen in Personenstunden  
**Gesamtkapazität: 190 - 42 = 148**

# Planung Sprint #9 (22.06. - 28.06.22)

Bereich	Arbeitspakete	Geplant	
JF/ Review/ TEW/ FEN	JF#5 Vortrag und Feedback, JF#6 Vorbereitung FEN Feasibility	30 8 20	58
Kunde	Kundentermin und Vorbereitung	7	7
Meetings	Daily, Tutorenmeeting	11	11
Organisatorisches	Sprint Planning, Risikomanagement	5	5
Dokumentation	Anforderungsspezifikation verbessern	20	20
Frontend/ Backend	Doppelte Items einlösen implementieren, Push-Benachrichtigungen implementieren, Unterschiedliche Stages des Bosses implementieren, Testen und Dokumentieren, Webseite überarbeiten Bugs beheben	1 7 5 24 30 10	77
Summe		178	178

# Planung Sprint #10 (29.06. - 04.07.22)

Bereich	Arbeitspakete	Geplant	
JF/ Review/ TEW/ FEN	JF#6 Vortrag und Feedback,	30	
	Abschlusspräsentation (Exxeta)	30	
	Vorbereitung Abschlusspräsentation	48	108
Kunde	Kundentermin und Vorbereitung	7	7
Meetings	Daily, Tutorenmeeting	12	12
Organisatorisches	Risikomanagement	2	2
Dokumentation	Installationsanleitung erstellen/ fertigstellen,	6	
	Systemdokumentation erstellen/ fertigstellen	6	12
Frontend/ Backend	Feinschliff des Appdesigns,	20	
	Letzte Tests durchführen	8	
	Bugs beheben	10	38
Summe		179	179



# Planung Sprint #8, Sprint #9, Sprint #10 (15.06. - 28.06.22)

Bereich	Arbeitspakete	Geplant	
JF/ Review/ TEW	Review#3 Vortrag & Feedback, Gruppenreview, JF#5 Vorbereitung	39	205
	JF#5 Vortrag & feedback, JF#6 Vorbereitung, FEN Feasibility	58	
	JF#& Vortrag & Feedback, Abschlusspräsentation (Exxeta), Vorbereitung Abschlusspräsentation	108	
Kunde	Kundentermin & Vorbereitung	22	22
Meetings	Daily, Tutorenmeeting	34	34
Organisatorisches	Sprint Planning, Risikomanagement	15	15
Dokumentation	Architekturdokumentation und Anforderungsspezifikation überarbeiten/ fertigstellen	30	62
	Anforderungsspezifikation verbessern	20	
	Installationsanleitung erstellen/ fertigstellen, Systemdokumentation erstellen/ fertigstellen	12	
Frontend/ Backend	Bosskampfübersicht erstellen, Lebensbalken erstellen, Belohnungskiste/ Lootsystem implementieren, Punktestand anzeigen/ Punkte sammeln, Testen und Dokumentieren, Boss/ Items (50 Stück) erstellen, Bugs beheben	66	181
	Doppelte Items einlösen, Push-Benachrichtigung, Unterschiedl. Stages des Bosses, Testen und Dokumentieren, Webseite überarbeiten, Bugs beheben	77	
	Feinschliff des Appdesigns, letzte Tests durchführen, Bugs beheben	38	
Summe		519	519

Alle Zahlen in Personenstunden  
**Gesamtkapazität: 148 + 166 + 190 = 504**

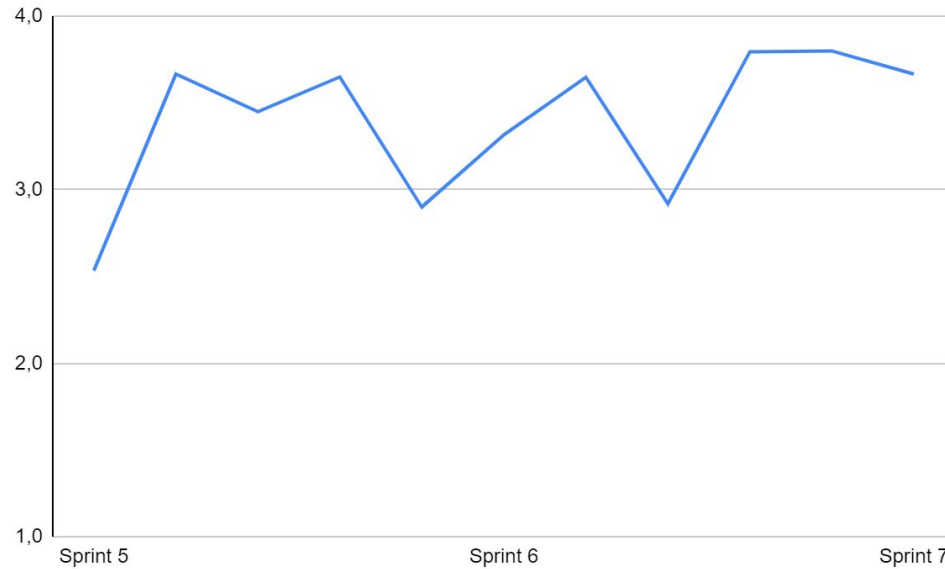
# Risiken

Risiko	Indikator	Präventive Maßnahme	Reaktive Maßnahme	W	S
Wiederholte Änderungen der Dokumente (Architektur und Anforderung) nimmt viel Zeit in Anspruch.	Rückgabe der kommentierten Dokumentation der Professoren.	Mehr Zeit für Änderungen bei Planung einbeziehen.	Verschiebung von Arbeitspaketen. Mehr Zeit für Dokumentation erbringen.	3	2
Kritische Bugs können in der Zeit nicht behoben werden.	Behebung der auftretenden Bugs nimmt mehr als 10 ph in Anspruch.	Expertenschätzung für den Zeitaufwand zum Beheben des Bugs. Zeit für Bugbehebung einplanen.	Arbeitspakete verschieben. Rücksprache mit dem Kunden. Den Tech-Tutor nach Unterstützung fragen.	2	4
Muss-Kriterien können in der geplanten Zeit nicht umgesetzt werden.	Restliche Implementierungsarbeit von Muss-Features übersteigt 40ph, nach Dienstag den 21.06.	Im Team die <b>Option</b> auf Crunch-Time besprechen.	Neuverhandlung mit dem Kunden.	2	4

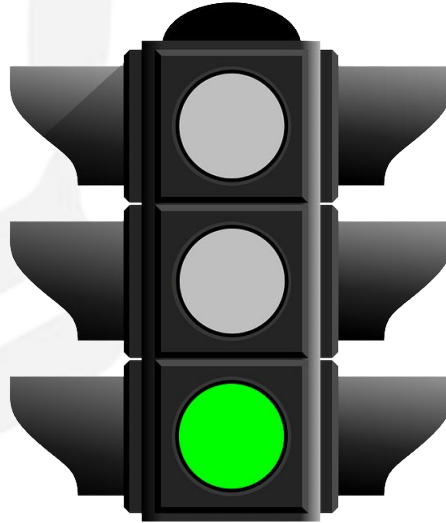
W = Wahrscheinlichkeit  
 S = Schwere des Schadens  
 1 = Niedrig bis 4 = Hoch

# Teamstimmung

- › Skala von 1 “schlecht” bis 5 “sehr gut”
- › Abfrage 1 Mal am Tag
- › Durchschnitt: 3,5



# Projektampel



# Scrum for Fun

- › Leistungssteigerung durch Motivation und einen Gamification-Ansatz
- › Motivationssteigerung durch individualisierung des eigenen Avatars durch digital gesammelte Items in der App
- › Itemkauf durch verdiente Punkte für abgeschlossene Tickets
- › Unterstützt Zusammenhalt durch teambildende Features



**Vielen Dank  
für Ihre Aufmerksamkeit**