

# **Jour Fixe #4**

# **Adeptus Mechanicus**

**Sprint 6 (24.05.22 - 31.05.22)**

Marius Heinzmann

01.06.22

# Ereignisse

- › Kundengespräch am 27.05.22
  - › Architekturmodell vorgestellt
- › Kundengespräch am 31.05.22
  - › 3 unterschiedliche Designideen wurden vorgestellt
  - › Kunde hat sich für eine Idee entschieden, somit steht Design der App fest
- › Rollenverteilung geändert
  - › Naomi Yazgan ist Product Owner

# Rückblick Sprint #6

Alle Zahlen in Personenstunden  
Gesamtkapazität: 210 - 42 = 168

Bereich	Arbeitspakete	Soll	Ist	Differenz	Restaufwand	Abgeschlossen
JF/Review/TEW	Review #2 Vortrag & Feedback, Bericht über andere Gruppen, JF #4 Vorbereitung	33	33			✓
		2	4	+2		✓
		5	5			✓
Kunde	Terminvorbereitung, Kundentermin	8	9	+1		✓
Meetings	Daily, Tutorenmeeting	11	10	-1		✓
Organisation	Risikomanagement, Sprint Planning	13	8	-5		✓
Dokumentation	Anforderungsspezifikation bearbeiten	20	10	-10	10	X
Prototyping	UI Design überarbeiten, SUS & Feedback überarbeiten, Design Freeze	24	24			✓
		9	4	-5		✓
Frontend/Backend	Klassendiagramm und API Schnittstelle festlegen, Registrierung und Authentifizierung über die API, Item Design erweitern	13	18	+5		✓
		16	46	+30		✓
		20	0	-20	10	X
Summe		174	171	-3	20	

Rot = AP wurde in den nächsten Sprint verschoben

# Planung Sprint #7 (31. 05. - 14. 06)

Alle Zahlen in Personenstunden  
Gesamtkapazität: 190

Bereich	Arbeitspakete	Geplant	
JF/Review/TEW	JF#4 Vorträge & Feedback, Review#3 Vorbereitung, TEW	30 8 9	47
Kunde	Terminvorbereitung, Kundentermin	7	7
Meetings	Daily, Tutorenmeeting	11	11
Organisation	Sprint Planning, Risikomanagement	8	8
Dokumentation	Projekthandbuch überarbeiten, Anforderungsspezifikation bearbeiten*	10 10	20
Frontend/Backend	Testmethoden erstellen, Database Abfragen & Abstraction, App-Anzeige testen, Equip Screen erstellen, Item Design erweitern*	18 27 20 12 30	107
Summe		200	200

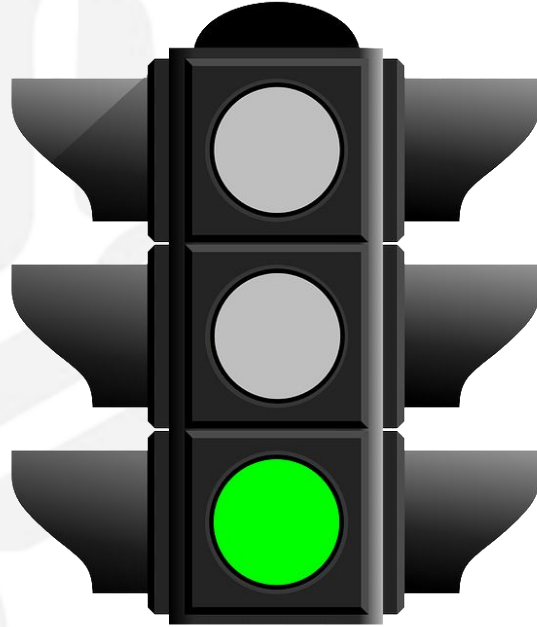
\* Hier wurde der Restaufwand von Sprint 6 hinzugefügt

# Risiken

Risiko	Indikator	Präventive Maßnahme	Reaktive Maßnahme	W	S
Teamstimmung bleibt 3 oder wird schlechter als 3.	Zahl der Teamstimmung ist sehr niedrig.	Tägliche Stimmungsumfrage um Stimmungsbild im Blick zu haben, Rücksprache im Team.	Teamevents veranstalten, Rücksprache mit dem Tutor.	2	3
Muss-Features sind bis zum nächsten Review nicht fertig implementiert.	Restliche Implementierungsarbeit von Muss-Features übersteigt 40ph, nach Montag den 13.06.	Erhöhte Zeiteinplanung bei Implementierungsarbeit.	Tests aus Sprint 7 in Sprint 8 verschieben.	2	2
Kritische Bugs können in der geplanten Zeit nicht behoben werden.	Behebung des Bugs nimmt viel Zeit in anspruch.	Expertenschätzung für den Zeitaufwand zum Beheben des Bugs.	Arbeitspakete verschieben, Rücksprache mit dem Kunden.	2	4

W = Wahrscheinlichkeit  
 S = Schwere des Schadens  
 1 = Niedrig, 4 = Hoch

# Projektstatus



**Vielen Dank  
für Ihre Aufmerksamkeit**