

# **Jour Fixe #5**

# **Adeptus Mechanicus**

**Sprint 8 (15.06. - 21.06.22)**

Merve Baykan

22.06.22

# Ereignisse

- › Kundentermin am 17.06.22
  - › Usabilitytest: weitere kleine Änderungen des UX-Designs
  - › Informationen zur Abschlusspräsentation

# Rückblick Sprint #8

Durchgestrichen = AP ist weggefallen

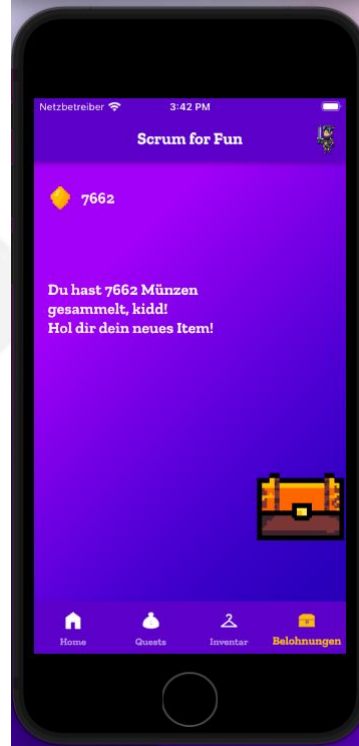
Bereich	Arbeitspakete	Soll	Ist	Diff.	Restaufwand	Abgeschl.
<b>JF/Review/TEW</b>	Review#3 Vortrag & Feedback,	30	28	-2		✓
	Gruppenreview,	3	3			✓
	JF#5 Vorbereitung	6	6			✓
<b>Kunde</b>	Kundentermin & Vorbereitung	8	5	-3		✓
<b>Meetings</b>	Daily, Tutorenmeeting	11	10	-1		✓
<b>Organisatorisches</b>	Sprint Planning, Risikomanagement	8	4	-4		✓
<b>Dokumentation</b>	Architekturdokumentation bearbeiten und fertigstellen	20	30	+10		✓
	<del>Anforderungsspezifikation verbessern/ fertigstellen</del>	10	0	-10		
<b>Frontend/Backend</b>	Bosskampfübersicht implementieren	9	13	+4		✓
	Lebensbalken implementieren	4	2	-2		✓
	Belohnungskiste/ Lootsystem implementieren	6	11	+5		✓
	Punktestand anzeigen/ Punkte sammeln implementieren	5	4	-1		✓
	Testen und Dokumentieren,	24	5	-19		✓
	Fehler in App beheben,	10	4	-6		✓
	Boss/ Items (50 Stück) erstellen,	8	9	+1		✓
	Avatar zurücksetzen und speichern können (neu)	0	4	+4		✓
<b>Summe</b>		<b>162</b>	<b>138</b>	<b>-24</b>		

Alle Zahlen in Personenstunden  
Gesamtkapazität: 190 - 42 = 148

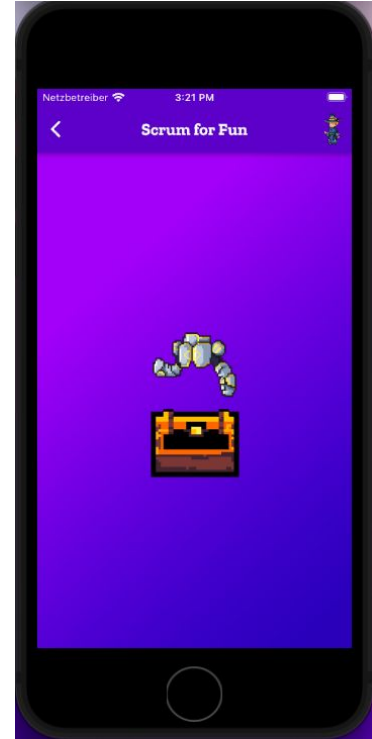
# App-Features



Home/Bossfight-Screen



Belohnungs-Screen



# Planung Sprint #9 (22.06. - 28.06.22)

Blau = Nach Abschlusspräsentation fertigstellen  
(Abgabe 11.07.22)

Bereich	Arbeitspakete	Geplant		Neue Planung	
JF/ Review/ TEW/ FEN	JF#5 Vortrag und Feedback, JF#6 Vorbereitung FEN Feasibility	30 8 20	58	30 8 0	38
Kunde	Kundentermin und Vorbereitung	7	7	7	7
Meetings	Daily, Tutorenmeeting	11	11	11	11
Organisatorisches	Sprint Planning, Risikomanagement	5	5	5	5
Dokumentation	Anforderungsspezifikation verbessern (fertigstellen)	20	20	20	20
Frontend/ Backend	Doppelte Items einlösen implementieren,	1		1	
	Push-Benachrichtigungen implementieren,	7		7	
	Unterschiedliche Stages des Bosses implementieren,	5		5	
	Testen und Dokumentieren,	24		10	
	Webseite überarbeiten,	30		30	
	Bugs beheben,	10		10	
	Ticketstatus erweitern (neu),	0		4	
	Quest- & Belohnungsicon Neuerungsindikator hinzufügen(neu),	0		2	
	Performance verbessern (Items ausrüsten, Münzen anzeigen) (neu),	0		10	
	Kiste wackeln lassen (neu),	0		2	
	Items neu benennen und erstellen (50 Stück)	0	77	7	88
Summe		178	178	169	169

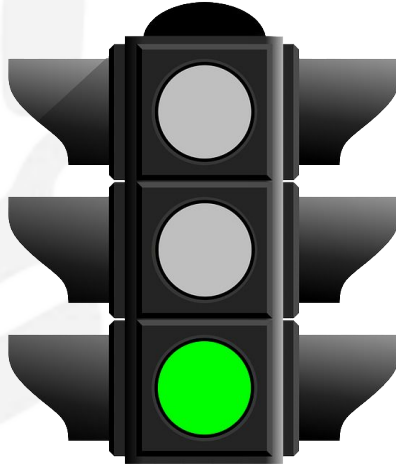
Alle Zahlen in Personenstunden  
Gesamtkapazität: 190 - 24 = 166

# Risiken

Risiko	Indikator	Präventive Maßnahme	Reaktive Maßnahme	W	S
Muss-Kriterien können in der geplanten Zeit nicht umgesetzt werden.	Restliche Implementierungsarbeit von Muss-Features übersteigt 40ph, nach Dienstag den 28.06.	Im Team die <b>Option</b> auf Crunch-Time besprochen.	Neuverhandlung mit dem Kunden.	2	4
Technische Probleme bei Abschlusspräsentation in den Exxeta-Räumen.	Präsentationsfolien laden nicht, technische Probleme (benötigte Adapter, zusätzliche Kabel zum anschließen fehlen, etc.)	Am 23.06. Exxeta fragen ob man einen technischen Probedurchlauf im Präsentationsraum durchführen kann, Präsentation auf verschiedenen Rechnern des Teams bereit halten.	Anderen Rechner eines Teammitglieds für Präsentation verwenden, auf dem die benötigten Präsentationsobjekte enthalten sind, Ersatz mitnehmen (Kabel, Verlängerungskabel, etc.)	2	4

W = Wahrscheinlichkeit  
 S = Schwere des Schadens  
 1 = Niedrig, 4 = Hoch

# Projektampel



**Vielen Dank  
für Ihre Aufmerksamkeit**