

늘봄 (Neulbom)

삼성SW청년아카데미 서울캠퍼스 6기

외부 서비스 정리

A104팀 늘봄

손형선, 유민상, 정현정, 허은아, 황수진

목차

1. AWS EC2
2. AWS S3
3. Firebase
4. 데이터

1. AWS EC2

1) 포트설정

포트확인 : `sudo ufw status`

To	Action	From
--	----	----
22	ALLOW	Anywhere
3306	ALLOW	Anywhere
8080	ALLOW	Anywhere
80	ALLOW	Anywhere
3030	ALLOW	Anywhere
443	ALLOW	Anywhere
5000	ALLOW	Anywhere
587	ALLOW	Anywhere
22 (v6)	ALLOW	Anywhere (v6)
3306 (v6)	ALLOW	Anywhere (v6)
8080 (v6)	ALLOW	Anywhere (v6)
80 (v6)	ALLOW	Anywhere (v6)
3030 (v6)	ALLOW	Anywhere (v6)
443 (v6)	ALLOW	Anywhere (v6)
5000 (v6)	ALLOW	Anywhere (v6)
587 (v6)	ALLOW	Anywhere (v6)

`sudo ufw allow [포트번호]` 명령어를 통해 아래 컨테이너들이 사용하는 포트를 열어줍니다.

MySQL - 3306포트

Jenkins - 8080포트

백엔드 - 3030포트, 80포트(http), 443 포트(https)

메일 전송 - 587포트

2) EC2 Ubuntu 환경 세팅

- java 8 버전 설치 및 확인

```
apt-get install zulu-8
```

```
java -version
```

- Docker 설치

```
sudo apt install docker-ce
```

- Mysql 설치 및 확인

```
sudo apt-get install mysql-server
```

```
sudo mysql -u root -p
```

- Jenkins 설치

```
sudo apt install jenkins
```

```
sudo systemctl status jenkins
```

- Certbot 설치

```
sudo add-apt-repository ppa:certbot/certbot
```

```
sudo apt-get update
```

```
sudo apt-get install python-certbot-nginx
```

2. AWS S3

1) 버킷 생성

일반 구성

버킷 이름

버킷 이름은 고유해야 하며 공백 또는 대문자를 포함할 수 없습니다. [버킷 이름 지정 규칙 참조](#)

AWS 리전

기존 버킷에서 설정 복사 - 선택 사항
다음 구성의 버킷 설정만 복사됩니다.

2) 객체

객체 (2)
객체는 Amazon S3에 저장되어 있는 기본 엔티티입니다. [Amazon S3 인벤토리](#)를 사용하여 버킷에 있는 모든 객체의 목록을 얻을 수 있습니다. 다른 사용자가 객체에 액세스할 수 있게 하려면 명시적으로 권한을 부여해야 합니다. [자세히 알아보기](#)

<input type="checkbox"/>	이름 ▲	유형 ▼	마지막 수정 ▼	크기 ▼	스토리지 클래스 ▼
<input type="checkbox"/>	📁 Diet/	폴더	-	-	-
<input type="checkbox"/>	📁 Profile/	폴더	-	-	-

- Diet : 식단 사진을 업로드 하는 공간
- Profile : 회원 사진을 업로드 하는 공간

3. Firebase

1) 프로젝트 추가

A screenshot of a web application interface for creating a new project. At the top, there is a close button (X) and a title '프로젝트 만들기(1/3단계)'. The main heading is '프로젝트^⑦ 이름을 지정하여 시작하기' with '프로젝트' underlined. Below this, it says '프로젝트 이름' followed by the text 'Neulbom' in a large blue font. A horizontal blue line separates this section from the next. Below the line, there is a rounded rectangle containing a pencil icon and the text 'neulbom-a779a'. At the bottom, there is a large blue button with the text '계속'.

2) 앱 추가

- 앱 수준의 build gradle 파일의 applicationId를 입력합니다.

[illegible]

3) neulbom/app/src/google-service.json


2 구성 파일 다운로드

Android 스튜디오에 대한 안내(아래 참조) | [Unity](#) [C++](#)

↓ google-services.json 다운로드

Android 스튜디오에서 프로젝트 보기로 전환하여 프로젝트 루트 디렉터리를 표시하세요.

방금 다운로드한 google-services.json 파일을 Android 앱 모듈 루트 디렉터리로 이동하세요.


google-services.json

다음



4) 프로젝트/앱 수준의 build.gradle에 Firebase SDK를 추가합니다.

3 Firebase SDK 추가

Gradle 안내 | [Unity](#) [C++](#)

[Gradle](#)용 Google 서비스 플러그인에서 방금 다운로드한 google-services.json 파일을 로드할 수 있습니다. 플러그인을 사용하려면 build.gradle 파일을 수정하세요.

프로젝트 수준의 build.gradle (<project>/build.gradle):

```
buildscript {
    repositories {
        // Check that you have the following line (if not, add it):
        google() // Google's Maven repository
    }
    dependencies {
        ...
        // Add this line
        classpath 'com.google.gms:google-services:4.3.10'
    }
}

allprojects {
    ...
    repositories {
        // Check that you have the following line (if not, add it):
        google() // Google's Maven repository
        ...
    }
}
```

앱 수준의 build.gradle (<project>/<app-module>/build.gradle):

```
apply plugin: 'com.android.application'
// Add this line
apply plugin: 'com.google.gms.google-services'

dependencies {
    // Import the Firebase BoM
    implementation platform('com.google.firebase:firebase-bom:30.0.1')

    // Add the dependency for the Firebase SDK for Google Analytics
    // When using the BoM, don't specify versions in Firebase dependencies
    implementation 'com.google.firebase:firebase-analytics'

    // Add the dependencies for any other desired Firebase products
    // https://firebase.google.com/docs/android/setup#available-libraries
}
```

Firebase Android BoM을 사용하면 앱에서 항상 호환되는 Firebase 라이브러리 버전을 사용합니다. [자세히 알아보기](#)

마지막으로 IDE의 표시줄에 있는 '지금 동기화'를 누르세요.

Gradle files have changed since last sync [Sync now](#)

4. 데이터

1) AI모델 정보

[음식 이미지 및 영양정보 텍스트 소개]

- 소개 : 음식 분류를 위한 음식 종류 및 양에 따른 칼로리, 염분, 당도 등 학습용 데이터
- 데이터 구축, 가공, 검수 기관 : 에이아이더, 에이아디어뉴트리진, 어메이징푸드솔루션
- 버전 : 1.3 (2021.12.28)
- 출처 : AI Hub
- 사이트 : <https://aihub.or.kr/aidata/30747>

2) 기타 음식 데이터

[대한민국 식품영양성분 통합 데이터베이스]

- 소개 : 농축수산물, 가공 식품 및 음식 DB를 모아모아 사용자 맞춤형 데이터를 제공
- 활용 DB : 가공식품, 음식
- 버전 : 식품영양성분DB, 2022.04.18
- 출처 : 식품의약품안전처
- 사이트 : <https://www.foodsafetykorea.go.kr/fcdb/index.do>