

Übung Woche 4 „Usability“

Markus Stolze

Die folgenden Aufgaben sind in 2er oder 3er Gruppen zu lösen. In der ersten Lektion arbeiten Sie in der Gruppe und erstellen eine Präsentation. In der zweiten Lektion präsentieren Sie als Gruppe Ihre Lösung. Danach schicken Sie Ihre Präsentation dem Übungsleiter per E-Mail.

Die folgenden Schritte (1-4) müssen iterativ mehrfach durchlaufen werden. Statt mit Schritt (1) Sie können auch mit Schritt (2) starten und zuerst ein ISO- oder Stone-Kriterium wählen und dann zurück zum Schritt (1) gehen und ein entsprechendes Problem in der HSR Webseite oder in einer HSR-Webanwendung suchen. Es macht sicher auch Sinn zuerst für ein Problem alle 4 Schritte zu durchlaufen und dann erst das zweite Problem zu identifizieren.

Schritt (1):

Suchen Sie drei unterschiedliche Usability-Probleme der HSR Webseite oder einer HSR-Webanwendung (hsr.ch, unterricht.hsr.ch, ...)

Schritt (2):

Identifizieren zu jedem der Probleme das Usability-Kriterium (aus der Liste der ISO-Kriterien oder der Stone Kriterien) welches durch die Webseite verletzt wird. Jedes der identifizierten Probleme sollte ein anderes Usability-Kriterium betreffen.

Schritt (3):

Ordnen Sie jedes Problem und Kriterium (mit Begründung) einer Garret Ebene zu

Schritt (4):

Erstellen Sie zu jedem der identifizierten Probleme eine Folie mit Screenshot und Beschreibung, Zuordnung zu einem Usability Kriterium und Zuordnung zu einer Garrett Ebene.