



Projekt: JBomberman
Projektplan

Pascal Kistler
Silvan Adrian
Fabian Binna

1 Änderungshistorie

Datum	Version	Änderung	Autor
01.04.15	1.00	Erstellung des Dokuments	Gruppe

Inhaltsverzeichnis

1	Änderungshistorie	2
2	Einführung	4
2.1	Zweck	4
2.2	Gültigkeitsbereich	4
2.3	Referenzen	4
2.4	Übersicht	4
3	Systemübersicht	4
4	Architektonische Ziele & Einschränkungen	4
5	Logische Architektur	4
5.1	<Subsystem/Package Name>	4
5.1.1	Klassenstruktur	5
5.1.2	Schnittstellen	5
5.1.3	Wichtige interne Abläufe	5
5.2	Wichtige Abläufe	5
6	Prozesse und Threads	5
7	Deployment	5
8	Datenspeicherung	5
9	Größen und Leistung	5

2 Einführung

2.1 Zweck

<Zweck des Dokumentes>

2.2 Gültigkeitsbereich

< Gültigkeitsbereich des Dokumentes>

2.3 Referenzen

<Liste aller verwendeten und referenzierten Dokumente, Bücher, Links, usw.> <Referenz auf ein Glossar Dokument, wo alle Abkürzungen und unklaren Begriffe erklärt werden>
<Die Quellen / Referenzen sollten mit dem Word Tool automatisch erstellt werden>

2.4 Übersicht

<Übersicht über den restlichen Teil dieses Dokumentes geben und dessen Aufbau erläutern>

3 Systemübersicht

<Beschreibt die Softwarearchitektur eines Systems und wie sie sich präsentiert (am besten mit einem Bild um eine Übersicht zu ermöglichen) und einzelne Beschreibungen zu den einzelnen Elementen des Systems>

4 Architektonische Ziele & Einschränkungen

<Beschreibt die Softwareanforderungen und Objekte, welche einen Einfluss auf die Architektur haben (z.B. Safety, Security, Privacy, Distribution, usw.); Beinhaltet auch eine Beschreibung von Design und Implementationsstrategie, Entwicklungstools, usw.>

5 Logische Architektur

<Beschreibung der logischen Struktur des Projekts. Pro Subsystem/Package ein einzelner Abschnitt und ein Übersichtsdiagramm über die einzelnen Subsysteme/Packages. Aufteilung in Subsysteme/Packages (zum Beispiel: 3-Layer-Architektur mit GUI, Problem Domain und Datenhaltung). >

5.1 <Subsystem/Package Name>

<Beschreibung mit Text und Diagramm der Architektur des Subsystems/Packages. >

5.1.1 Klassenstruktur

<Klassendiagramm innerhalb des Packages und tabellarisch die wichtigsten Klassen beschreiben>

5.1.2 Schnittstellen

<Beschreibung der Schnittstellen>

5.1.3 Wichtige interne Abläufe

<Beschreibung von wichtigen internen Abläufen>

5.2 Wichtige Abläufe

<Beschreibung von wichtigen Abläufen (packageübergreifend)>

6 Prozesse und Threads

<Wenn mehrere Prozesse oder Threads eingesetzt werden wird hier beschrieben, wie diese ablaufen, miteinander funktionieren, Daten austauschen, sich synchronisieren, usw.>

7 Deployment

<Beschreibung der einzelnen Komponenten und deren Aufteilung (auf welchen Umgebungen, Servern, usw. laufen die Komponenten)>

8 Datenspeicherung

<Beschreibung mit Diagramm der Datenspeicherung (Datenmodell, z.B. Datenbank)>

9 Grössen und Leistung

<Einschränkungen der Applikation bezüglich Speicher, Leistung, etc. . . . (zum Beispiel: Verwaltung unterstützt maximal 20'000 Einträge)>