



Projekt: JBomberman
Systemtests

Pascal Kistler
Silvan Adrian
Fabian Binna

1 Änderungshistorie

Datum	Version	Änderung	Autor
09.03.15	1.00	Erstellung des Dokuments	Gruppe
20.04.15	1.01	Struktur des Dokuments + Vorgaben	Silvan Adrian

Inhaltsverzeichnis

1	Änderungshistorie	2
2	Einführung	4
2.1	Zweck	4
2.2	Gültigkeitsbereich	4
2.3	Definitionen und Abkürzungen	4
2.4	Referenzen	4
2.5	Übersicht	4
3	Systemtests RC1	4
4	Voraussetzungen	4
5	Vorbereitungen	4
6	UC01: JBomberman spielen	4
6.1	Systemtests	4
6.2	Testprotokoll	5
7	Systemtests RC2	5
8	UC01: JBomberman spielen	5
9	Systemtests	5
10	Systemtests RC3	5

2 Einführung

2.1 Zweck

Dieses Dokument beinhaltet alle Informationen zu den Systemtest von JBombberman. Hier soll festgehalten werden, was getestet wird und was das Ergebnis

2.2 Gültigkeitsbereich

Dieses Dokument ist während des ganzen Projekts gültig und wird laufend aktualisiert.

2.3 Definitionen und Abkürzungen

Siehe Glossar

2.4 Referenzen

Glossar Projektplan

2.5 Übersicht

Es sollen Tests für verschiedene Releases erstellt werden, dabei werden für jedes Release Systemspezifikationen erstellt und das dazugehörige Testprotokoll eingefügt.

3 Systemtests RC1

4 Voraussetzungen

Um JBombberman spielen zu können braucht man mindestens einen Mitspieler

5 Vorbereitungen

<Was muss vor einem Test gemacht werden (z.B. Spezielle Einstellungen oder Setup)>

6 UC01: JBombberman spielen

6.1 Systemtests

Nummer	Beschreibung	Soll Verhalten
--------	--------------	----------------

6.2 Testprotokoll

Nummer	Ist	Beschreibung
---------------	------------	---------------------

7 Systemtests RC2**8 UC01: JBomberman spielen****9 Systemtests****10 Systemtests RC3**