



Projekt: JBomberman  
Systemtests

Pascal Kistler  
Silvan Adrian  
Fabian Binna

## 1 Änderungshistorie

<b>Datum</b>	<b>Version</b>	<b>Änderung</b>	<b>Autor</b>
<b>09.03.15</b>	1.00	Erstellung des Dokuments	Gruppe
<b>20.04.15</b>	1.01	Struktur des Dokuments + Vorgaben	Silvan Adrian

## Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Änderungshistorie</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Einführung</b>	<b>4</b>
2.1	Zweck . . . . .	4
2.2	Gültigkeitsbereich . . . . .	4
2.3	Definitionen und Abkürzungen . . . . .	4
2.4	Referenzen . . . . .	4
2.5	Übersicht . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Systemtests RC1</b>	<b>4</b>
<b>4</b>	<b>Voraussetzungen</b>	<b>4</b>
<b>5</b>	<b>Vorbereitungen</b>	<b>4</b>
<b>6</b>	<b>UC01: JBomberman spielen</b>	<b>4</b>
6.1	Systemtests . . . . .	4
6.2	Testprotokoll . . . . .	5
<b>7</b>	<b>Systemtests RC2</b>	<b>5</b>
<b>8</b>	<b>UC01: JBomberman spielen</b>	<b>5</b>
<b>9</b>	<b>Systemtests</b>	<b>5</b>
<b>10</b>	<b>Systemtests RC3</b>	<b>5</b>

## 2 Einführung

### 2.1 Zweck

Dieses Dokument beinhaltet alle Informationen zu den Systemtest von JBomberman. Hier soll festgehalten werden, was getestet wird und was das Ergebnis

### 2.2 Gültigkeitsbereich

Dieses Dokument ist während des ganzen Projekts gültig und wird laufend aktualisiert.

### 2.3 Definitionen und Abkürzungen

Siehe Glossar

### 2.4 Referenzen

Glossar Projektplan

### 2.5 Übersicht

Es sollen Tests für verschiedene Releases erstellt werden, dabei werden für jedes Release Systemspezifikationen erstellt und das dazugehörige Testprotokoll eingefügt.

## 3 Systemtests RC1

## 4 Voraussetzungen

Um JBomberman spielen zu können braucht man mindestens einen Mitspieler

## 5 Vorbereitungen

Server mit RabbitMQ Broker muss gestartet sein und erreichbar sein (Port: 5672 muss offen sein).

## 6 UC01: JBomberman spielen

### 6.1 Systemtests

Nummer	Beschreibung	Soll	Verhalten
		1	
Bewegung in alle Himmelsrichtungen möglich			

## 6.2 Testprotokoll

Nummer	Ist	Beschreibung
--------	-----	--------------

## 7 Systemtests RC2

## 8 UC01: JBomberman spielen

## 9 Systemtests

## 10 Systemtests RC3