

Projekt: JBomberman Systemtests

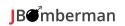
> Pascal Kistler Silvan Adrian Fabian Binna



1 Änderungshistorie

Datum	Version	Änderung	Autor
09.03.15	1.00	Erstellung des Dokuments	Gruppe
20.04.15	1.01	Struktur des Dokuments $+$ Vorgaben	Silvan Adrian

Pojektantrag: JBomberman Version: 1.01 Datum: 07.03.15



Inhaltsverzeichnis

1	Anderungshistorie	2		
2	Einführung 2.1 Zweck 2.2 Gültigkeitsbereich 2.3 Definitionen und Abkürzungen 2.4 Referenzen 2.5 Übersicht	4		
3	Systemtests RC1			
4 Voraussetzungen				
5	Vorbereitungen	4		
6	UC01: JBomberman spielen 6.1 Systemtests	4 4 5		
7	Systemtests RC2	5		
8	UC01: JBomberman spielen	5		
9	Systemtests	5		
10	Systemtests RC3	5		

Datum: 07.03.15

nan Projekt: JBomberman

2 Einführung

2.1 Zweck

Dieses Dokument beinhaltet alle Informationen zu den Systemtest von JBomberman. Hier soll festgehalten werden, was getestet wird und was das Ergebnis

2.2 Gültigkeitsbereich

Dieses Dokument ist während des ganzen Projekts gültig und wird laufend aktualisiert.

2.3 Definitionen und Abkürzungen

Siehe Glossar

2.4 Referenzen

Glossar Projektplan

2.5 Übersicht

Es sollen Tests für verschiedene Releases erstellt werden, dabei werden für jedes Release Systemspezifikationen erstellt und das dazugehörige Testprotokoll eingefügt.

3 Systemtests RC1

4 Voraussetzungen

Um JBomberman spielen zu können braucht man mindestens einen Mitspieler

5 Vorbereitungen

Server mit RabbitMQ Broker muss gestartet sein und erreichbar sein (Port: 5672 muss offen sein).

6 UC01: JBomberman spielen

6.1 Systemtests

Nummer Beschreibung Soll Verhalten

Bewegung in alle Himmelsrichtungen möglich

Pojektantrag: JBomberman Version: 1.01 Datum: 07.03.15

Projekt: JBomberman

6.2 Testprotokoll

Nummer Ist

Beschreibung

- 7 Systemtests RC2
- 8 UC01: JBomberman spielen
- 9 Systemtests
- 10 Systemtests RC3

Pojektantrag: JBomberman Datum: 07.03.15 Version: 1.01