

Review Meilenstein 1 vom 5.März 2015

1 Allgemeines

1.1 Anwesend

Projektmitglieder: Silvan Adrian, Fabian Binna, Pascal Kistler

Projektbetreuer: Daniel Keller, Andreas Steffen

2 Input

2.1 Entwurfsskizzen

- Domain Skizze
- Use Cases Skizze (max 30 min pro Use Case) -> Oder einfach längeres Spielprinzip schreiben, da keine Use Cases vorhanden)
- Architektur Skizze
- Nicht funktionale Anforderungen
- GUI Entwürfe

2.2 Projektplan

- Nicht generisch schreiben
- Mehr Ergebnisse (Feste Ergebnisse -> wirkliche Ergebnisse aufschreiben -> keine Use Cases)
- Code Analysis (Checkstyle etc.)

2.3 Testing

- Definition of Done (wann wird was eingchecked)
- Wann genau Code Review (nicht nach jedem Commit)

2.4 Versioning

- Dokumentation Zwischenstände (Versionsstände mit PDF -> nicht im GIT Repository sondern irgendwo anders gespeichert)
- LaTeX einsetzen?!

2.5 Risiken

- Wann genau werden die Risiken angepackt
- Arbeitspakete einplanen (wie geht man das Risiko an)
- -> Risiken abgedeckt (muss ersichtlich sein -> wirkliches Vorgehen)
- Libraries Risikos (testen ob so möglich -> als Risiko Bsp.: Java 2D)
- Zu generisch -> noch expliziter nennen (Bsp.: Nicht vorhandenes Know-How)
- Third Party Libraries

3 Benotung

Note: 4.5