

Gewichteter Schaden: 17.05

Nr	Titel	Beschreibung	max. Schaden [h]	Eintrittswahrscheinlichkeit	Gewichteter Schaden	Vorbeugung	Verhalten beim Eintreten	Kommentar
R1	Grundgerüst (Game-Engine) zu aufwändig	Implementierung wird zu kompliziert und verlängert die dauer des Projekts	15	35%	5.25	Komplexität durch einfachere Konzepte verringern / Prototyping	Teamsitzung einberufen und neue, einfachere Konzepte besprechen	Durch Vereinfachung des Konzept (z.B.: RabbitMQ einsetzen) soweit umgangen.
R2	Netzwerkperformance	Die Performance des Netzwerk-Codes ist nicht ausreichend und beeinflusst das Spielerlebnis	20	30%	6	Frühzeitiges Testen der Konzepte / Optimierung / Prototyping	Im Team nach Lösungen suchen / Andere Konzepte in betracht ziehen / Komplexität verringern	Wurde getestet durch ein Menge Messages an einen RabbitMQ Server zu senden -> funktioniert
R3	Performance der Serverapplikation	Die Serverapplikation benötigt zu viel Hardware und beeinflusst den Spielablauf negativ	25	10%	2.5	Spielablauf simpel halten / Spielirrelevante Details weglassen / Prototyping	In einer Teamsitzung besprechen welche Performanceanspruchsvollen Details entfernt werden können	Performance erfüllt unsere Anforderungen
R4	Komplexität der Software unterschätzt	Die Planung und Implementierung der Software ist komplexer als erwartet	25	10%	2.5	Architektur und Design gut durchdenken / Jede technische Entscheidung im Team besprechen / Prototyping	Im Team entscheiden welche Teile vereinfacht oder weggelassen werden können	Alles soweit vereinfacht wie möglich -> funktioniert
R5	Ausfall Server (GIT Repositories, Redmine, Jenkins)	Der BuildServer fällt aus und der Zugriff ist nicht mehr vorhanden zum Server	4	5%	0.2	Backup für Redmine und die Git Repositories einrichten.	Restore wird durch Team durchgeführt.	Backup kann auf einem anderen Server eingespielt werden.
R6	Datenverlust	Es werden unabsichtlich Daten gelöscht	4	15%	0.6	Für alle Dokumente wird Versionskontrolle betrieben (für jede Änderung ein Commit durchführen)	Alte Version aus Git wiederherstellen	Bereits schon mehrmals passiert durch wiederherstellen aus alten Commits kein Problem.
<b>Summe</b>			<b>93</b>		<b>17.05</b>			