

Risikomanagement

Projekt: JBombberman

Author: Fabian Binna + Silvan Adrian

Gewichteter Schaden 15.75

Nr	Titel	Beschreibung	Schaden[h]	Wahrscheinlichkeit	gew. Schaden	Vorbeugung	Verhalten beim Eintreten
R1	Grundgerüst (GameEngine) zu aufwändig	Implementierung wird zu kompliziert und verlängert die Dauer des Projekts	10	35%	3.5	Komplexität durch einfachere Konzepte verringern / Prototyping Teamsitzung einberufen und neue, einfachere Konzepte besprechen	