



Projekt: JBombberman
Glossar

Pascal Kistler
Silvan Adrian
Fabian Binna

1 Änderungshistorie

Datum	Version	Änderung	Autor
06.04.15	1.00	Erstellung des Dokuments	Gruppe
06.04.15	1.01	Erste Einträge ins Glossar	Silvan Adrian
27.05.15	1.02	Vorbereitung zur Abgabe	Silvan Adrian

Inhaltsverzeichnis

1	Änderungshistorie	2
2	Glossar	4
2.1	Begriffe	4
2.2	Abkürzungen	4

2 Glossar

2.1 Begriffe

Begriff	Beschreibung
JBomberman	Setzt sich aus den Begriffen Java und Bomberman zusammen und ist der Titel des Softwareprojekts
GitLab	Eine einfache Weboberfläche zur Verwaltung von Git repositories.
RabbitMQ	Service der auf dem Java Messaging Service aufbaut und wird zum Austausch von Messages über Queues gebraucht.
Sprite	Eine Grafikdatei, die ins Spiel eingebunden wird.
Animated Sprite	Grafikdatei mit einer Animation (Bilder nebeneinander platziert damit durchgeswitcht werden kann und eine Animation entsteht)
Lobby	Ort an dem alle Spieler zusammenkommen, bevor das Spiel gestartet wird.

2.2 Abkürzungen

Abkürzung	Beschreibung
GUI	Graphical User Interface (Grafische Oberfläche)
CLI	Command Line Interface , reine Kommandozeile und keine Grafische Oberfläche.
IP	Internet Protocol
TCP	Transfer Control Protocol
JMS	Java Messaging Service
FQDN	Fully Qualified Domain Name