



Projekt: JBombberman  
Software Architektur

Pascal Kistler  
Silvan Adrian  
Fabian Binna

## 1 Änderungshistorie

Datum	Version	Änderung	Autor
01.04.15	1.00	Erstellung des Dokuments	Gruppe

## Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Änderungshistorie</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Einführung</b>	<b>4</b>
2.1	Zweck . . . . .	4
2.2	Gültigkeitsbereich . . . . .	4
2.3	Referenzen . . . . .	4
2.4	Übersicht . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Systemübersicht</b>	<b>4</b>
<b>4</b>	<b>Architektonische Ziele &amp; Einschränkungen</b>	<b>4</b>
<b>5</b>	<b>Logische Architektur</b>	<b>4</b>
5.1	<Subsystem/Package Name> . . . . .	4
5.1.1	Klassenstruktur . . . . .	5
5.1.2	Schnittstellen . . . . .	5
5.1.3	Wichtige interne Abläufe . . . . .	5
5.2	Wichtige Abläufe . . . . .	5
<b>6</b>	<b>Prozesse und Threads</b>	<b>5</b>
<b>7</b>	<b>Deployment</b>	<b>5</b>
<b>8</b>	<b>Datenspeicherung</b>	<b>5</b>
<b>9</b>	<b>Größen und Leistung</b>	<b>5</b>

## 2 Einführung

### 2.1 Zweck

Dieses Dokument beschreibt die Software Architektur für das Projekt JBombberman.

### 2.2 Gültigkeitsbereich

Dieses Dokument ist während des ganzen Projekts gültig und wird laufend aktualisiert.

### 2.3 Referenzen

<Liste aller verwendeten und referenzierten Dokumente, Bücher, Links, usw.> <Referenz auf ein Glossar Dokument, wo alle Abkürzungen und unklaren Begriffe erklärt werden>  
<Die Quellen / Referenzen sollten mit dem Word Tool automatisch erstellt werden>

### 2.4 Übersicht

<Übersicht über den restlichen Teil dieses Dokumentes geben und dessen Aufbau erläutern>

## 3 Systemübersicht

<Beschreibt die Softwarearchitektur eines Systems und wie sie sich präsentiert (am besten mit einem Bild um eine Übersicht zu ermöglichen) und einzelne Beschreibungen zu den einzelnen Elementen des Systems>

## 4 Architektonische Ziele & Einschränkungen

<Beschreibt die Softwareanforderungen und Objekte, welche einen Einfluss auf die Architektur haben (z.B. Safety, Security, Privacy, Distribution, usw.); Beinhaltet auch eine Beschreibung von Design und Implementationsstrategie, Entwicklungstools, usw.>

## 5 Logische Architektur

<Beschreibung der logischen Struktur des Projekts. Pro Subsystem/Package ein einzelner Abschnitt und ein Übersichtsdiagramm über die einzelnen Subsysteme/Packages. Aufteilung in Subsysteme/Packages (zum Beispiel: 3-Layer-Architektur mit GUI, Problem Domain und Datenhaltung). >

### 5.1 <Subsystem/Package Name>

<Beschreibung mit Text und Diagramm der Architektur des Subsystems/Packages. >

### **5.1.1 Klassenstruktur**

<Klassendiagramm innerhalb des Packages und tabellarisch die wichtigsten Klassen beschreiben>

### **5.1.2 Schnittstellen**

<Beschreibung der Schnittstellen>

### **5.1.3 Wichtige interne Abläufe**

<Beschreibung von wichtigen internen Abläufen>

## **5.2 Wichtige Abläufe**

<Beschreibung von wichtigen Abläufen (packageübergreifend)>

## **6 Prozesse und Threads**

<Wenn mehrere Prozesse oder Threads eingesetzt werden wird hier beschrieben, wie diese ablaufen, miteinander funktionieren, Daten austauschen, sich synchronisieren, usw.>

## **7 Deployment**

<Beschreibung der einzelnen Komponenten und deren Aufteilung (auf welchen Umgebungen, Servern, usw. laufen die Komponenten)>

## **8 Datenspeicherung**

<Beschreibung mit Diagramm der Datenspeicherung (Datenmodell, z.B. Datenbank)>

## **9 Grössen und Leistung**

<Einschränkungen der Applikation bezüglich Speicher, Leistung, etc. . . . (zum Beispiel: Verwaltung unterstützt maximal 20'000 Einträge)>