
GUI Vorlesung 2018

Übung 9 - Testen von grafischen Oberflächen

Mario-Leander Reimer – 12.06.2017

Beschreibung

Ziel der heutigen Übungen ist es, eine Codebasis (<https://github.com/dominikhaas/Vorlesung-GUI-2017/tree/master/codebase/u09-testing>) um Unit-Tests und Oberflächen-Tests zu erweitern.

Aufgabe 1

Machen Sie sich mit dem Code vertraut. Verstehen Sie die Klassen SearchService, SearchView und ConsoleSearchResultSink.

Aufgabe 2

Erweitern Sie das Übungsprojekt um Unit-Tests für die Klasse SearchService. Verwenden Sie hierfür ein Framework Ihrer Wahl, empfohlen wird JUnit 4.12.

Aufgabe 3

Fügen Sie ihrem Übungsprojekt Oberflächen-Tests für die Klasse SearchView hinzu. Die Klasse hat Abhängigkeiten zu ISearchService und ISearchResultSink, die Sie mit Mockito mocken. Verwenden Sie für die Oberflächentests das Framework TestFX (<https://github.com/TestFX/TestFX/tree/3.2-jdk7>).

Abstrahieren Sie zunächst die Elemente der Oberfläche mit dem Page Object Pattern, um diese darüber zu steuern und zu testen. Überlegen Sie sich dann sinnvolle Testfälle, z.B. dass der Button bei Eingabe eines Texts aktiviert wird.