BUG x Com:BE 프로그래밍 경진대회



대회 일정 및 장소

• 일정: 3월 30일 (목요일) 16:00~18:00 (2시간)

• 장소 : 상상관 12층 컨퍼런스홀

대회 운영진

• 문제 출제 : 김준하, 김희성, 이경민

• 문제 검수: 박정근

• 채점 사이트 제작 : 강민서, 김태하, 김준하, 이경민

A: HSU

시간 제한	메모리 제한
1초	128MB

문제

BUG X Com:BE 프로그래밍 경진대회를 맞이하여, 예제 출력과 같이 HSU를 출력하자!

입력

입력은 주어지지 않는다.

출력

HSU를 예제 출력처럼 출력한다.

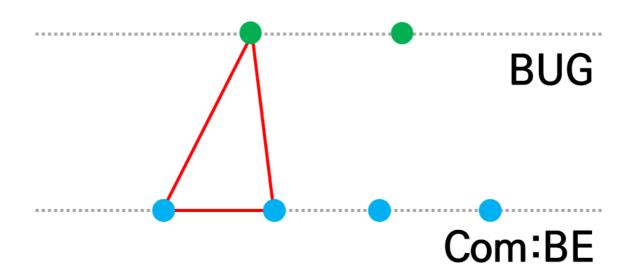
예제 입력 1

예제 출력 1

##	##	####	####	##	##
##	##	##	##	##	##
##	##	###		##	##
#####	#####	####	####	##	##
##	##		###	##	##
##	##	##	##	##	##
##	##	####	####	###	####

B : 환상의 콤비

시간 제한	메모리 제한
1초	128MB



문제

프로그래밍 콘테스트 준비를 위해 컴퓨터공학부 학술소모임 BUG의 부원들과 컴퓨터공학부 학생회 Com:BE의 부원들이 **두 줄로 평행하게** 서 있다.

BUG와 Com:BE 부원들 중 3명이 삼각형을 이루면 이를 환상의 콤비라고 한다.

환상의 콤비가 가능한 경우의 수를 찾아보자!

입력

첫째 줄에 서 있는 BUG 부원의 인원 N_b 와 Com:BE 부원의 인원 N_c 가 주어진다. $\left(2 \leq N_b, N_c \leq 500\right)$

출력

첫째 줄에 환상의 콤비가 가능한 경우의 수를 출력한다.

B : 환상의 콤비

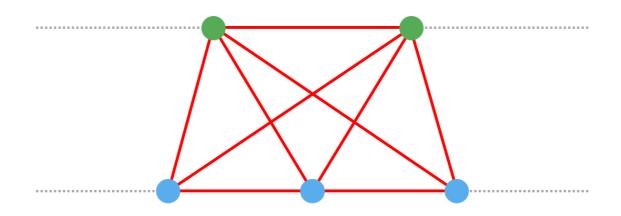
예제 입력 1

예제 출력 1

2 3

9

아래 그림과 같이 가능한 경우의 수는 9개이다.



예제 입력 2

예제 출력 2

3 4

C: 도미노

시간 제한	메모리 제한
2초	512MB

문제

한성이는 도미노를 무척 좋아한다. 평소보다 큰 도미노를 만들어 보고 싶었던 한성이는, 낙산공원 성곽에서 돌N개를 뽑아 도미노를 만들었다!

하지만 성곽의 돌은 높이가 다양했기에 한성이의 마음에 들지 않았다.

한성이는 도미노들의 높이가 비슷하기를 원하기 때문에 가장 높은 도미노와 가장 낮은 도미노의 높이 차가 K보다 크지 않도록 하려고 한다.

한성이가 사용할 수 있는 도미노의 최대 갯수는 몇 개일까?

입력

첫 줄에 돌의 수를 의미하는 정수 $N(1 \leq N \leq 10^3)$, 한성이가 원하는 도미노의 최대 높이 차 $K(0 \leq K \leq 10^4)$ 이 주어진다.

다음 N개의 줄에 걸쳐 각 줄에 도미노의 높이가 주어진다. 모든 높이는 10^4 이하의 자연수이다.

출력

한성이가 사용할 수 있는 도미노의 최대 갯수를 출력한다.

예제 입력 1

5 3 1 6 4 3

예제 출력 1

D : 맥도날드

시간 제한	메모리 제한
1초	256MB

문제

맥도날드는 미국의 세계적인 햄버거 패스트푸드 체인점으로, 전국에 N개의 매장을 보유하고 있다.

매장마다 매출이 다르기 때문에, 빅맥 한 개를 판매하는 데 걸리는 시간은 다양하다.

맥도날드의 사장은 오늘 하루의 목표 매출 M원을 정했다.

각 매장 당 빅맥 한 개를 판매하는 데 걸리는 시간(분)을 알고 있다고 할 때, 오늘의 목표 매출을 달성하는 데 최소 몇 분이 걸릴까?

빅맥 한 개의 가격은 5,000원이라고 가정한다.

입력

첫째 줄에 매장의 수 N과 목표 매출 M이 주어진다. $(1 \le N \le 10^6), (1 \le M \le 5 imes 10^9)$ 둘째 줄에 각 매장 당 빅맥 한 개를 판매하는 데 걸리는 시간 T_i 가 주어진다. $(1 \le T_i \le 10^6)$

출력

첫째 줄에 맥도날드가 오늘의 목표 매출을 달성하는 데 걸리는 시간(분)을 출력한다.

힌트

예제 입력 1

5 50000 3 9 5 7 6

예제 출력 1

12

예제 입력 2

10 1000000 9 4 6 9 6 3 1 7 3 8

예제 출력 2

E:술게임

시간 제한	메모리 제한
1초	128MB

문제

평소 술 게임의 고수였던 한성이는, 기존의 술 게임이 너무 시시해서 새로운 술 게임을 개발했다. 한성이가 개발한 술 게임의 방법은 다음과 같다.

양의 정수 $X(100 \le X \le 10^{16})$ 에서 시작하여 차례로 사람들이 돌아가면서 숫자를 하나씩 증가하면서 불러 나간다. 단, 부르는 숫자가 한 자릿수만 다른 경우 박수를 쳐야 한다. 예를 들어 22122와 110은 박수를 쳐야 하지만, 6556과 11111은 박수를 치면 안 된다.

한성이는 자신이 만든 게임에서 $X(100 \le X \le 10^{16})$ 에서 $Y(X \le Y \le 10^{16})$ 까지 몇 번의 박수를 치는지 궁금해졌다. 그러나 술 게임은 고수지만 평소 주량이 반 잔이었던 한성이는 술 한 잔을 마시고 쓰러져 버렸다.

한성이를 대신해 궁금증을 해결해 주자!

입력

첫 번째 줄에 두 개의 정수 $X(100 \le X \le 10^{16})$ 와 $Y(X \le Y \le 10^{16})$ 가 공백으로 구분되어 주어진다.

출력

첫째 줄에 박수를 치는 횟수를 출력한다.

힌트

 10^{16} 만큼 큰 숫자를 저장하려면 C/C++에서는 \log 을, Java에서는 \log 과 같은 64비트 정수데이터 유형이 필요하다.

예제 입력 1

예제 출력 1

110 133	13	

F: 얼음 미로

시간 제한	메모리 제한
1초	256MB

문제

한성이는 테마파크 겨울왕국에 놀러갔다. 겨울왕국에는 "얼음 미로"라는 공간이 있는데, "얼음 미로"는 크기가 $N \times M$ 인 직사각형으로 나타낼 수 있으며, 직사각형은 1×1 크기의 정사각형으로 나누어 져 있고, 이를 하나의 칸 이라고 칭한다.

"얼음 미로"의 칸은 [빈 칸], [얼음 벽] 으로 구성되어 있으며, [얼음 벽] 으로 구성된 칸은 시간이 지날수록 서서히 녹아, 일정 시간이 흐르면 [빈 칸] 으로 변한다.

한성이는 가장 왼쪽 위 칸 (0,0) 에서 출발하여, 가장 오른쪽 아래 칸 (N-1,M-1) 으로 탈출해 야 한다.

한성이는 상, 하, 좌, 우 로 인접한 방향으로만 1분에 1칸씩 움직일 수 있으며, [빈 칸] 으로만 이동 가능하고, [얼음 벽] 이 녹아서 [빈 칸] 으로 변한 곳으로도 이동 가능하다. 즉 해당 칸에 [얼음 벽] 이 있으면 이동할 수 없다.

한성이가 "얼음 미로"를 탈출할 수 있는 최소 시간을 구해보자.

입력

첫째 줄에 얼음 미로의 크기 $N, M(3 \le N, M \le 500)$ 이 주어진다.

둘째 줄부터 N개의 줄에 얼음 미로의 [빈 칸] [얼음 벽] 상태가 주어진다. 0 은 [빈 칸], 1 이상의 자연수는 [얼음 벽] 이 있는 위치이며, 해당 [얼음 벽] 이 녹아서 [빈 칸] 이 되기까지 걸리는 시간을 의미한다. 각 칸의 수 X는 다음 조건 $X(0 \le X \le 1000)$ 을 만족한다.

한성이가 시작하는 위치 (0,0) 와 출구의 위치 (N-1,M-1) 는 항상 0 으로 주어진다.

출력

첫째 줄에 탈출 가능한 최소 시간을 "분" 단위로 출력한다.

예제 입력 1

5 5 0 2 1 1 1 0 10 8 100 1 1 10 7 100 1 2 10 6 100 10 3 4 5 100 0

예제 출력 1

예제 설명

위 예제와 같이 "얼음 미로" 가 있는 경우를 생각해보자. 1행 2열에 있는 숫자 2 는 2분 후에는 전부 녹 아서 사라지며, 그 즉시 [빈 칸] 으로 변한다.

```
0 2 1 1 1
0 10 8 100 1
1 10 7 100 1
2 10 6 100 10
3 4 5 100 0
```

한성이의 위치를 H라고 나타내 보자. 2분 후에는 다음과 같이 변한다.

```
한성이는 (0, 0) 에서 2분을 기다리고, 3분 후 1
행 2열 (0, 1) 에 도착할 수 있다.
```

```
H 0 0 0 0
0 8 6 98 0
0 8 5 98 0
0 8 4 98 8
1 2 3 98 0
```

```
0 H 0 0 0
0 7 5 97 0
0 7 4 97 0
0 7 3 97 7
0 1 2 97 0
```

아래와 같이 8분 후에는 3행 5열 (2, 4) 에 도착 할 수 있다.

12분 후에는 미로를 탈출할 수 있다.

```
0 0 0 0 0
0 2 0 92 0
0 2 0 92 H
0 2 0 92 2
0 0 0 92 0
```

```
0 0 0 0 0
0 0 0 88 0
0 0 0 88 0
0 0 0 88 0
0 0 0 88 H
```

G: 미스터리 사인

시간 제한	메모리 제한
0.1초	128MB

문제

이 문제의 규칙은 "더 지니어스"의 미스터리 사인의 규칙과 동일하다.

주어진 세 가지 힌트를 보고 규칙을 찾아 정답을 찾는 문제이다.

이 문제는 다섯 개의 부분 문제로 이루어져 있으며, 다섯 문제 정답의 총 합을 출력하면 된다.

각 문제에서 첫째 줄부터 셋째 줄까지는 힌트이며, 넷째 줄의 ?가 각 문제의 정답이다.

문제 1

11 � 22 = 242

23 � 45 = 1035

78 � 56 = 4368

20 � 23 = ?

문제 2

8 � 9 = 145

12 • 34 = 1300

41 � 51 = 4282

56 ? 78 = ?

문제 3

OK • Forbidden = 603

Gone **♦** Not Found = 814

Bad Gateway Internal Server Error = 1002

Unauthorized ◆ Bad Request = ?

문제 4

10 � 11 = 5

101 • 110 = 11

1001 � 1111 = 24

111011 **1**00001=?

문제 5

6 � 34 = 23217

13 � 55 = 13511

567 \$90 = **33372589**

123 � 456 = ?

입력

이 문제의 입력은 없다.

출력

첫째 줄에 다섯 문제의 정답의 총 합을 출력하라.