

SW 프리캡스톤디자인[7]

# 퍼닝 - 프로젝트 계획서 발표

2팀: 님부스2000

김건우 김정은 김혜진 박한빈 임혜정

# 1. 프로젝트 개요

# 펴닝 : Pyeoning

---

편할 편(便) + ing = 펌닝

# 문제정의문 - What?

---

접근성 ↓ , 비용 ↑

→ 저렴하지만 전문적인 비대면 상담 서비스가 필요



# 프로젝트 배경 - Why?

사회

최신뉴스 | 사건/사고 | 교육/학교 | 교통/지역 | 인권/복지 | 여성/노동 | 환경 | 미디어 | 종교 | 인물

## [단독] 가까운 정신과는 3시간, 가족에겐 말 못 해...때 놓쳐 깊어진 우울 증 [대한민국 정신건강리포트-당신의 마음은 안녕하십니까]

정신과

### 우울증 청소년 증가하는데... 정신과 가고 싶어도 못 간다고?

오상훈 기자

입력 2023/05/09 17:18

의료법·친권 상충... 비용 등 현실적 문제도

건강생활

### 시선·비용 부담...병원 문턱 여전히 높다 [속앓는 20대②]

기사승인 2022-12-06 06:00:14

“아프니까 청춘이다.” “아프면 환자지, 뭐가 청춘이냐.” 한 대학교수가 낸 책이 뜨거운 논쟁거리였던 적이 있다. 그로부터 십 년이 훌쩍 넘었지만 우리사회가 청년의 아픔을 대하는 태도는 그다지 달라지지 않았다. 청춘의 고민을 여전히 자연치유 될 성장통쯤으로 여긴다. 그러는 사이 마음병을 앓는 20대가 크게 늘었다.

우리사회가 청년의 심적 고통을 더 이상 간과하지 않길 바란다. 굶고 있는 청년들의 상처를 세심하게 어루만져주길 희망한다. 그런 마음으로 [속앓는 20대] 4편을 준비했다. <편집자 주>

# 프로젝트 배경 - Why?



사회

최신뉴스

사건/사고

교육/학교

지역

안전/복지

여성/노동

환경

미디어

종교

인물

## [단독] 가까운 정신과는 3시간 가족에게 말 못 해...때 놓쳐 깊어진 우울증 [대한민국 정신건강리포트 당신의 마음은 어떻게 삽니까?] 사회적 시선이나 비용 문제로 상담을 꺼리는 사람들 정신 질환 관련 의료 기관이 부족한 농어촌 지역

정신과

우울증 청소년 증가하는데... 정신과 가고 싶어도 못 간다고?

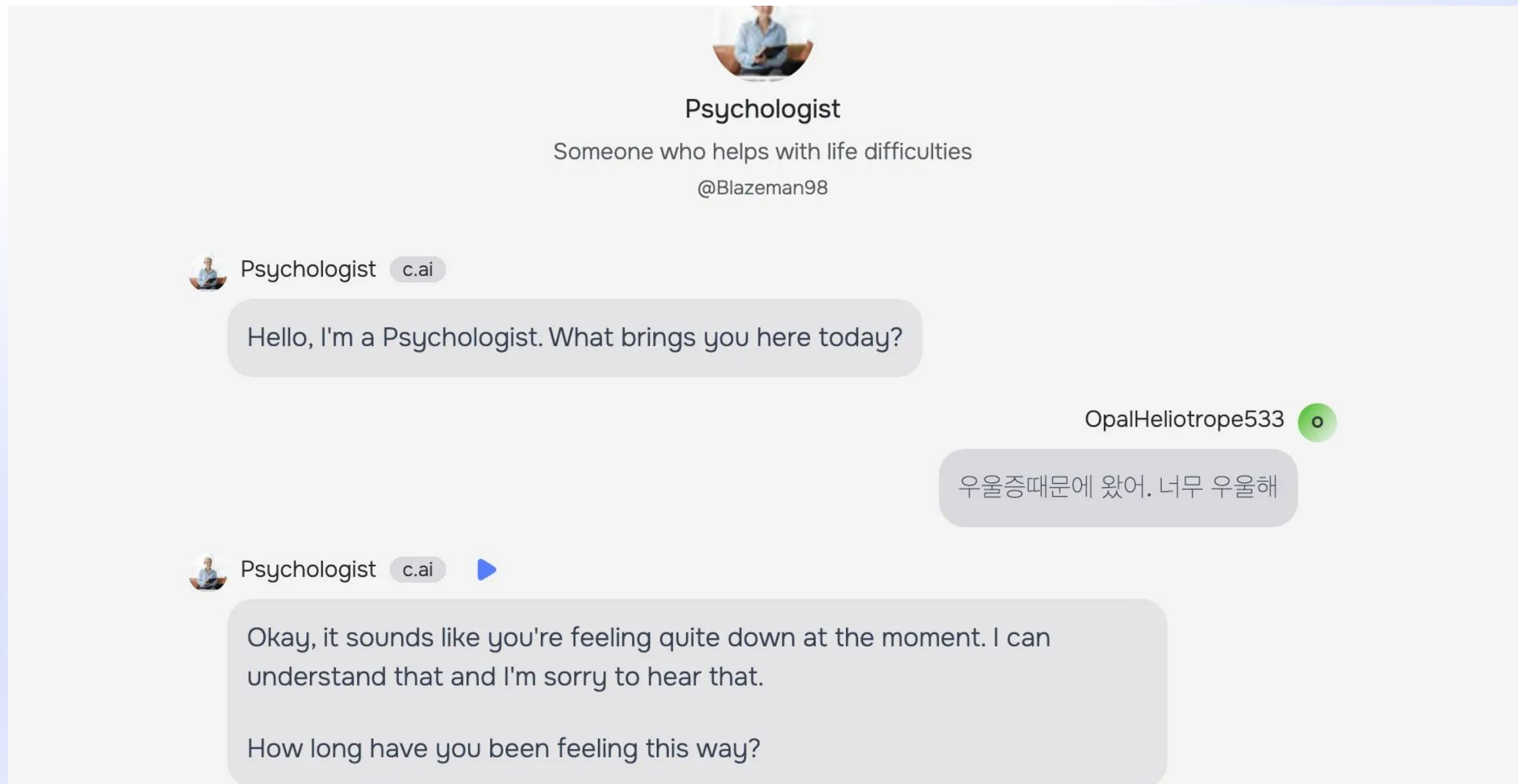
오상훈 기자

입력 2023/05/09 17:18

의료법·친권 상충... 비용 등 현실적 문제도



# 프로젝트 배경 - Why?



# 프로젝트 배경 - Why?



Psychologist

기존의 AI 정신 상담 챗봇 정밀도 ↓

→ 민감한 정신적 문제를 악화시킬 위험 有

Hello, I'm a Psychologist. What brings you here today?

OpalHeliotrope533

우울증때문에 왔어. 너무 우울해



Psychologist

c.ai



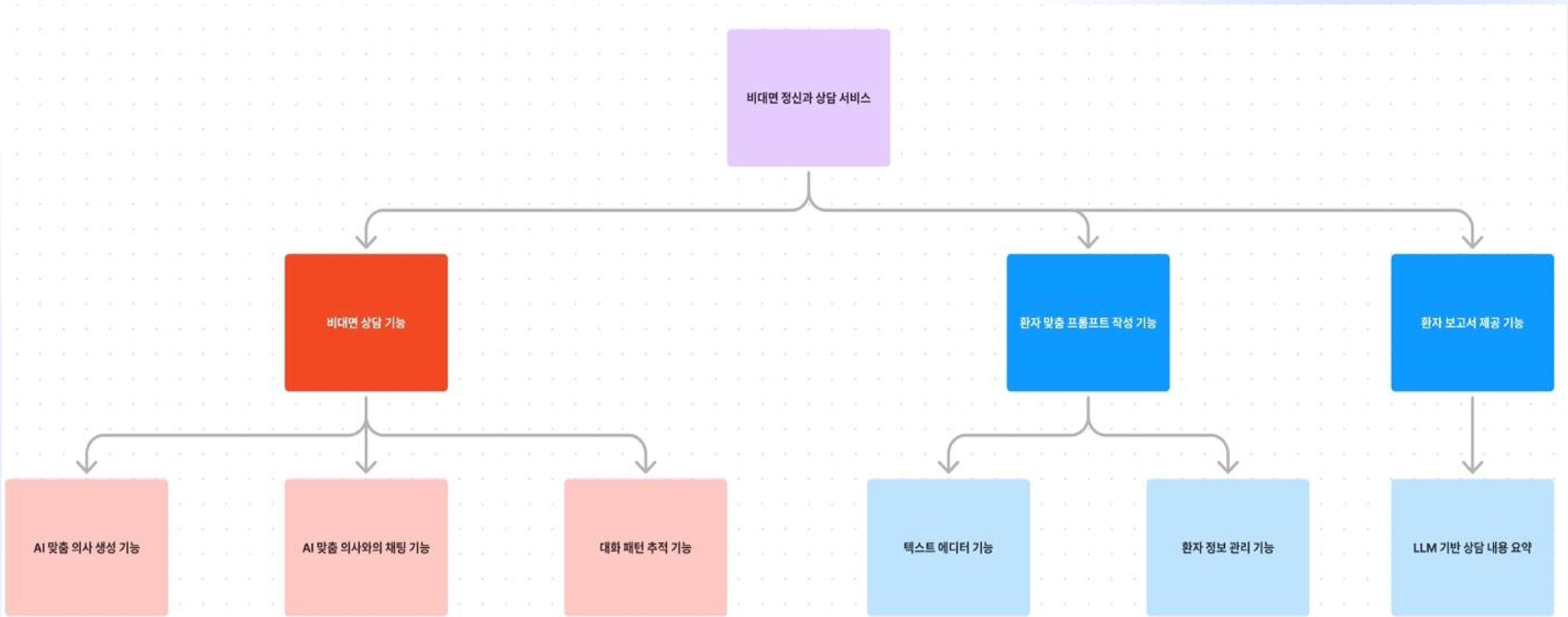
Okay, it sounds like you're feeling quite down at the moment. I can understand that and I'm sorry to hear that.

How long have you been feeling this way?

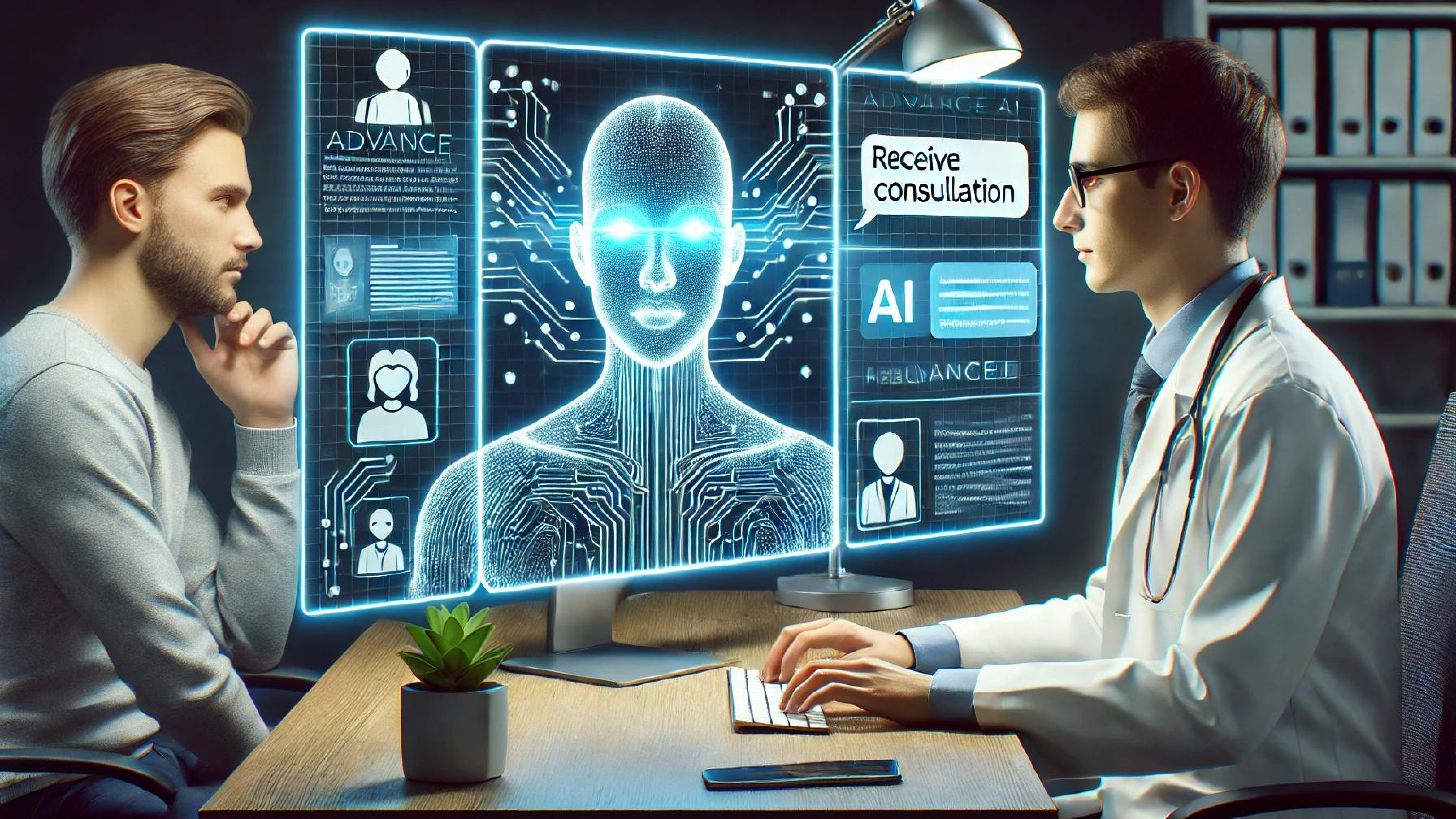


## 2. 기능 구조

# 기능구조도









# 비대면 상담 기능 (for 환자)

---

## 1. AI 맞춤 의사 생성 기능

- 환자의 그림이나 일기 분석을 통한 AI 맞춤 의사 생성 (최초 1회)

## 2. AI 맞춤의사와의 채팅 기능

- 의사가 작성한 프롬프트와 환자의 성향을 바탕으로 AI 채팅 상담
- STT 및 TTS 기술 사용

## 3. 대화 패턴 추적 기능

- 대화 패턴을 추적하여 채팅내용 중 위험을 인지



# 환자 맞춤 프롬프트 작성 기능 (for 의사)

---

## 1. 텍스트 에디터 기능

- 환자의 정보를 보고 그에 맞는 프롬프트를 작성

## 2. 환자 정보 관리 기능

- 담당 환자들의 프롬프트 및 환자 정보를 효과적으로 관리

# 환자 보고서 제공 기능 (for 의사)

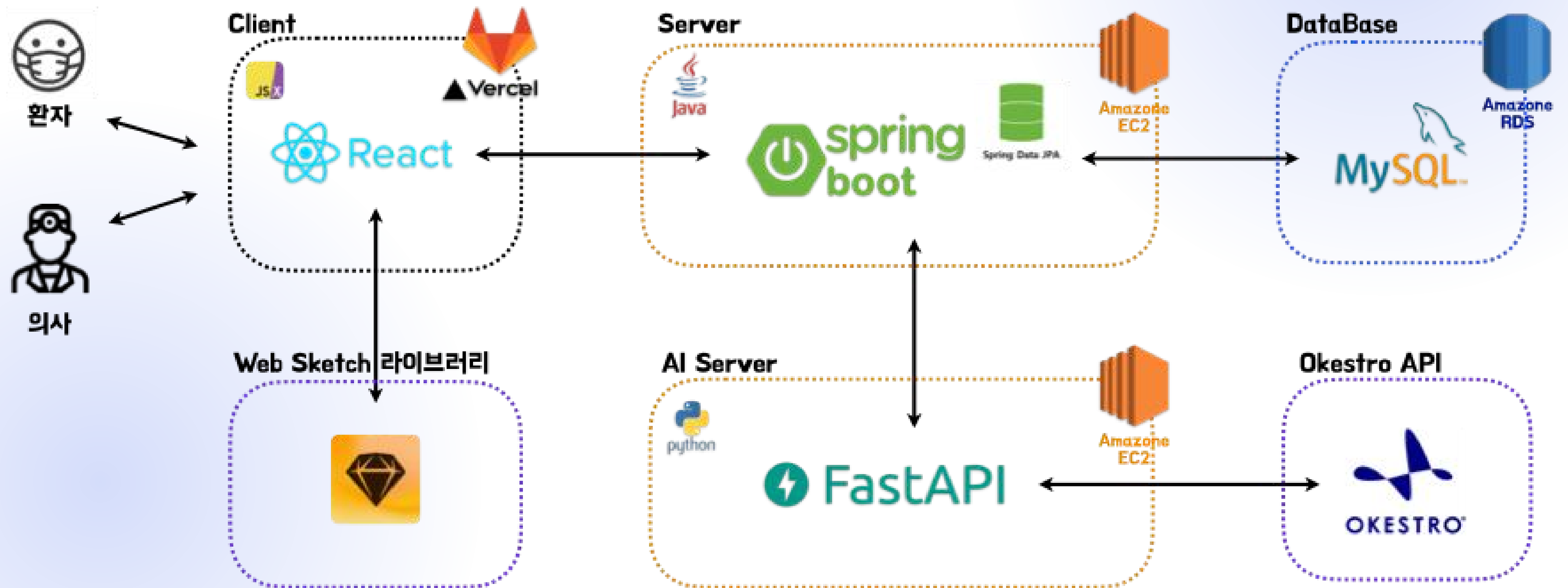
---

## 1. LLM 기반 상담 내역 요약

- AI가 채팅 상담 내역을 요약하여 환자 보고서를 제공

# 3. 시스템 구조

# 시스템 구조도





## 4. 일정 계획



나만의 AI 정신과 의사 아바타, 퍼닝																																		
작성일 : 2024.10.06																																		
퍼닝 WBS					10월																11월													
					1주차				2주차				3주차				4주차				1주차				2주차				3주차				4주차	
구분	활동 분류	작업	파트	완료여부	월	화	수	목	금	월	화	수	목	금	월	화	수	목	금	월	화	수	목	금	월	화	수	목	금	월	화	수	목	금
요구사항 분석	배경 조사	배경조사 및 문제 상황 분석	공통	완료																														
	기획	프로젝트 기획서 작성	공통	완료																														
		기능 구조도 작성	공통	완료																														
설계	설계	시스템 구조도 작성	공통	완료																														
		WBS 작성	공통	완료																														
		ERD 작성	공통	진행중																														
		기술 스택 선정	공통	완료																														
		Git 브랜치 전략 정의	공통	완료																														
		코드 컨벤션 정의	공통	완료																														
		API 명세서 작성	BE	진행중																														
		디자인 컨셉 정의(UI/UX 설계)	공통	진행중																														
		프로젝트 디렉터리 구조 설정	공통	완료																														
		프로젝트 생성 및 설정 (SpringBoot, FastAPI, React)	FE,BE	완료																														
		구현	데이터베이스 구축	MySQL 설치 및 기본 설정	BE	작업대기																												
테이블 생성	BE			작업대기																														
통합 서버 개발	사용자 인증 로직 구현		BE	작업대기																														
	환자 정보 관리 로직 구현		BE	작업대기																														
	환자 정보 조회 기능 구현		BE	작업대기																														
	대화 송수신 모델 구현		BE	작업대기																														
	서버 통신 로직 구현		BE	작업대기																														
	LLM 서버 개발		LLM 통신 로직 구현	BE(AI)	작업대기																													
	AI 맞춤 의사 생성 모델 구현		BE(AI)	작업대기																														
	대화 패턴 추적 기능 구현		BE(AI)	작업대기																														
	채팅 요약 보고서 모델 구현		BE(AI)	작업대기																														
	서버 통신 로직 구현		BE(AI)	작업대기																														
웹 프론트엔드 개발	퍼닝 for 환자 페이지 구현		FE	작업대기																														
	퍼닝 for 의사 페이지 구현		FE	작업대기																														
	STT,TTS 기반 음성 채팅 모델 구현		FE	진행중																														
	AI 의사 3D 모델링		FE	진행중																														
	환자 맞춤 프롬프트 작성 기능 구현		FE	작업대기																														
	서버 통신 로직 구현	FE	작업대기																															
배포	배포	설치 및 환경 설정	공통	작업대기																														
		데이터 베이스 생성 및 권한 부여	BE	작업대기																														
		서버 포트 설정	BE	작업대기																														
		EC2 배포	BE	작업대기																														
		RDS 배포	BE	작업대기																														
		NAVER CLOUD PLATFORM 배포	BE(AI)	작업대기																														
테스트 및 품질보증	오류해결	단위 테스트	공통	작업대기																														
		통합 테스트	공통	작업대기																														
		사용자 수용 테스트	공통	작업대기																														
	검수완료	성능 및 보안 테스트	공통	작업대기																														
완료	완료	서비스 배포	공통	작업대기																														

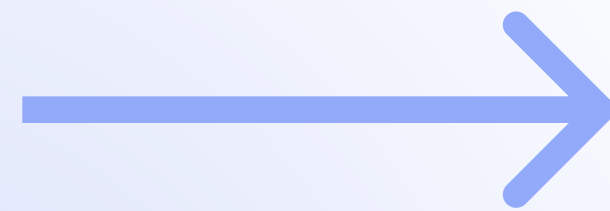
# 일정 계획

---

기획 및 요구사항 분석(1주)



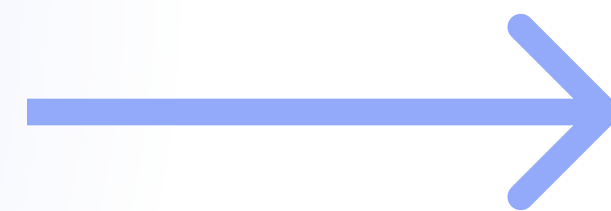
프로젝트 기초 설계(1주)



기능 구현(4주)



API 통신(1주)



배포 및 테스트(1주)





## 5. 역할 분담



# 역할 분담

---

## Frontend

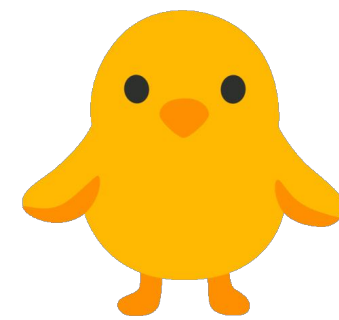


김건우



임혜정

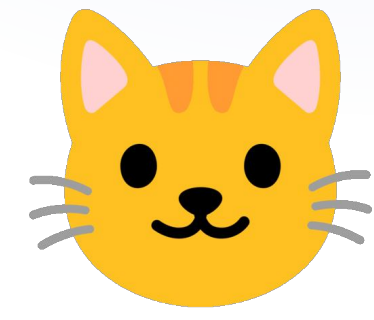
## Backend



김정은



박한빈



김혜진

• • • 감사합니다 • • •