# Inline

为了解决一些频繁调用的小函数大量消耗栈空间（栈内存）的问题，特别的引入了inline修饰符，表示为[内联函数](https://so.csdn.net/so/search?q=%E5%86%85%E8%81%94%E5%87%BD%E6%95%B0&spm=1001.2101.3001.7020)。**inline**只适合函数体内代码简单的函数使用。

最后能否真正内联，看编译器的意思，它如果认为函数不复杂，能在调用点展开，就会真正内联。