|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日程 | 學習目標 | 使用工具 | 預期進度 |
| ~四月底 | 熟悉C#語法、Unity介面操作 | Unity、VSC | 可以建立物體並拖動、加入不同功能 |
| 四月底~五月中 | 了解如何將應用程式部署到Oculus Quest2頭盔 | Oculus Hub、  Oculus Quest2 | 能夠將簡易版應用程式發表到頭盔上並進行操作 |
| 五月中 | 探索本學期預計完成的專案 | Oculus Hub、  Oculus Quest2、Unity | 確定目標與製作方向 |
| 五月~學期末 | 完成專案並發表 | Oculus Hub、  Oculus Quest2、Unity | 專案至少有80%以上完成度 |