目錄

ch12 Fundamentals of Metal Forming

- a. 基本介紹
- b. 分類: bulk deformation process(涉及大量變形) & sheet metal working process
- c. 冷加工&熱加工

ch13 rolling 滾軋

- a. 基本介紹
- b. Flat rolling 平面滾軋&crown/spreading 問題
- c. Shape rolling 形狀滾軋: thread rolling & ring rolling

ch14 Forging 鍛造

- a. 基本介紹與應用
- b. 分類
- c. Open-Die Forging (Upsetting) 開模鍛造
- d. 材料考量
- e. 設計考量
- f. 模具/設備成本
- g. 其他相似加工方法

ch15 extrusion 擠製/壓鑄

- a. 基本介紹與應用
- b. 分類
- c. 分析與金屬流動:dead zone
- d. 模具角度與孔口形狀
- e. 功率消耗

ch16 Shearing 剪製

- a. 基本介紹
- b. Sheared Edges: rollover, burnish, burr
- c. 分類
- d. clearance 餘隙:小則雙重拋光;大則過多毛邊

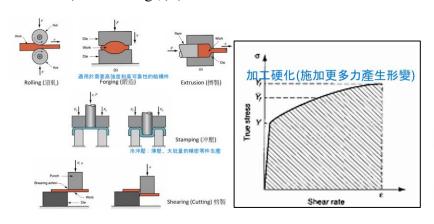
表格整理(by chatgpt)

ch12 Fundamentals of Metal Forming

- 1. 金屬成型基本介紹
 - a. 通過塑性加工改變零件形狀,不用增加或去除材料。
 - b. 使用 die 模具施加壓力(不用 mold), 使應力超過金屬的屈服強度。

項目	Die (模具)	Mold (模腔)
加工材料狀態	固態材料(塑性加工)	液態材料(鑄造/注塑)
用途	塑性成型,如鍛造、沖壓	熔融材料的冷卻固化,如注塑、鑄造
施力方式	外力 (壓力或剪力)	材料自身冷卻或固化
適用材料	主要用於金屬加工	用於塑膠、金屬、陶瓷等液態材料
結構設計	需精確控制金屬流動	需容納液體並考慮冷卻收縮

- c. **壓應力 (rolling 滾軋、forging 鍛造、extrusion 擠製/壓鑄)** 和剪應力為主要形式, 拉應力作用有限。
- d. 材料形狀由模具形狀決定。
- e. 適合 low yield strength & high ductility 的金屬,如金銀銅鉑。
- f. 相關材料特性: ductility, strain hardening coefficient, yield strength
- 2. 金屬成型方式
 - a. **bulk deformation process** 塊狀變形加工: **大量變形和形狀改變**, surface-to-volume ratio 較小,需要大型複雜設備。包含 rolling、forging、extrusion。
 - b. **sheet metal working process** 板材成型加工:surface-to-volume ratio 較大,其材料的某一維度較其他維度小,如 sheets, strips, coils。包含 stamping 沖壓、drawing 抽製、shearing 剪製。





- 3. Material behavior
 - a. 材料行為由 true stress-strain curve 表示,曲線描述瞬時所需強度,而線下面積為塑性區域 $\sigma = K \varepsilon^n$,其中 K 為強度係數 $(\frac{lb}{in^2})$ 、n 為加工硬化係數,兩者受溫度影響。
 - b. Average flow stress = $\frac{\int_0^{\epsilon} \sigma d\epsilon}{\epsilon} = \frac{k\epsilon^n}{n+1}$: 曲線下(塑性變形開始到最大)應力的平均值,與變形範圍相關。

- 4. Working Temperatures: 高溫下可以較低的力和功率完成塑性變形,強度與加工硬化降低,延展性增加。K減小,n隨著溫度上升到接近熔點而變為零。
 - a. Cold working:在室溫下進行。優點是精度高、表面光潔度高、加工硬化增加了強度和硬度,且幾乎不需要熱量;缺點是需更高的力/功率、塑性變形量受延展性與加工硬化限制(需退火來降低硬度並提高延展性、可加工性上升,以增加變形量)
 - b. Warm working: 約熔點的 0.3 倍且再結晶溫度以下進行。
 - c. Hot working: 熔點的 0.5-0.7 倍且再結晶溫度以上進行。優點是可用較少的力/功率 產生較大的塑性變形; 缺點是精度低、能量需求高、表面光潔度差(因氧化)且工具 壽命縮短。

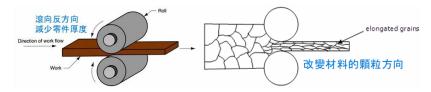
(考題: bulk deformation process 會產生大量變形,如果這時金屬的延展性不足,材料有可能在加工時被破壞。所以多採用熱加工來提高延展性,以產生大量的塑性變形,像是 rolling, forging。)

5. Friction and Lubrication 摩擦&潤滑:

- a. 摩擦:由模具與工件接觸且高壓產生,高壓高溫可能使兩者表面粘附或一方撕裂。(因為室溫下材料強度較高,所以高溫下容易產生摩擦及毀損)
 - I. 摩擦會阻礙金屬流動導致缺陷、增加所需力與功率、使工具磨損影響精度。
 - II. 影響因素:工具工件材料、表面粗糙度、表面狀況(是否氧化、潤滑劑使用與否)、參數(如溫度、速度、變形區幾何形狀、變形區的比壓)。
- b. 潤滑:減少摩擦(降低粘附、所需的力/功率)與散熱、改善表面質量(延長工具壽命)。常用的潤滑劑有礦物油、石墨、synthetic emulsions 合成乳化劑。

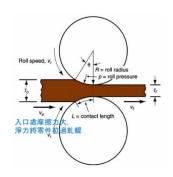
ch13 rolling 滾軋

1. 滾軋介紹:需要大量設備,常用於標準件或原材料的大規模生產。以下分兩類。



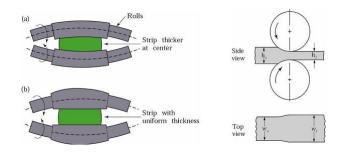
(考題: Rolling tends to produce finished parts of directional property.)

- 2. Flat rolling 平面滾軋:減少矩形橫截面的厚度。(把東西滾成平的)
 - a. \mathbf{draft} : 厚度減少量 $\mathbf{d} = t_0 t_f$,Reduction ratio 減薄率 $= \frac{d}{t_0}$ 。變形量與 draft 相關。
 - b. Spreading:從上方看,零件寬度變寬。
 - c. Conservation of material 材料**體積守恆**:離開的體積等於進入的體積。 $t_0 w_0 l_0 = t_f w_f l_f$, l_0 、 l_f 換成速率 v 也一樣。(進入 v 較慢)
 - d. No-slip point/Neutral point 無滑點/中性點:該處工件速度等於滾軋輥速度(沒有速度差),兩側產生滑動。

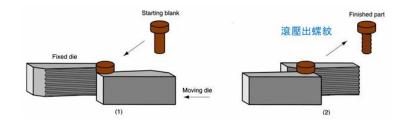


e. 滾軋輥對材料施力F:L為輥子長度,w為平均寬度, \overline{Y}_f 平均真應力

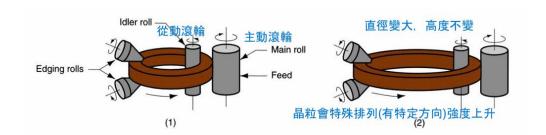
- f. 幾何考量
 - I. **crown**:輥子因剛性有限在材料滾軋時受材料反作用力擠壓所導致的變形(材料中間比兩端邊緣更厚)。可**研磨輥子**,使其中心直徑略大於邊緣直徑來解決。 (考題:強度硬度越大的材料,在滾軋時的反作用力越大,會有更多 crown(力大有 crown),例如 steel)(考題:半徑比較大的滾輪 crown 嚴重,摩擦力越大,半徑越大,力量就越大,公式: $\Delta h = \mu R^2$, Δh 厚度差, μ 摩擦係數)
 - II. Spreading: 寬度厚度比小的工件,在滾軋間隙中寬度增加顯著。解決方法為使用 edge roll 與工作部件側邊接觸的立式/垂直輥(邊銑刀)以防止擴散。



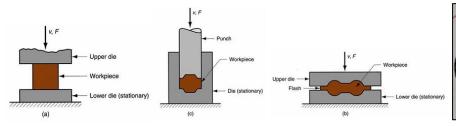
- 3. Shape rolling 形狀滾軋:將方形截面加工成複雜形狀(如 I 型鋼)。
 - a. Thread rolling 螺紋滾軋
 - I. 通過兩個模具在圓柱零件上滾壓出螺紋,通常為冷加工。
 - II. 加工硬化提升螺紋強度,適用於 bolts and screws(螺栓、螺釘)的大規模生產。



b. (Hot) Ring rolling 環形滾軋:用一個主動輥與一個從動輥對環截面施加壓力,將小直徑厚壁環加工成大直徑薄壁環。通常是熱加工。



- 1. 工件材料在兩個模具之間被壓縮,零件形狀由模具控制(模具壓縮材料的 bulk deformation process)。
- 2. 應用: crankshafts 曲柄軸(圖在下方)、connection rods 連桿、turbine blade、航空航天及 汽車結構件等。還用於製造大型部件的基本形式,而後進行二次加工。
- 3. 鍛造分類
 - a. 根據外力應用方式: forging hammer 衝擊力鍛造、forging press 漸進力鍛造。
 - b. 根據金屬流動情況(分別對應以下 a, b, c)
 - I. Open die forging 開模鍛造:零件在兩個開放平模之間壓縮,金屬橫向流動/變形。
 - II. Impression die forging 模腔鍛造:金屬流動受限,模具外的金屬形成 flash 飛邊,後續必須剪掉(removed by trimming die)。
 - III. Flashless forging 完全密閉鍛造:金屬完全受模具約束,無飛邊生成。
 - IV. (考題: closed-die forging can be a net-shape or near net-shape process but peripheral milling cannot!!)



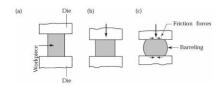


- 4. Open-Die Forging (Upsetting) 開模鍛造
 - a. 主要目的是減少零件高度並增加直徑(最簡單的是使圓柱變形,類似壓縮測試)。
 - b. 若無摩擦時會均勻變形(徑向高度都一樣),真應變 $\varepsilon = \ln \frac{h_0}{h}$ 。

在任何給定高度 h 繼續壓縮所需的力 F 為 $F=AY_f=A(K\varepsilon^n)$ 。其中 A 是零件的瞬時橫截面積, Y_f 是相應應變處的流動應力。隨著面積不斷增加, Y_f 也因加工硬化而增加。

c. barreling effect:摩擦阻礙金屬流動。在熱開模鍛造中,摩擦會更嚴重,因金屬端 部附近快速冷卻,變形阻力增加。因此在考慮摩擦的情況下,

 $F = (1 + \frac{0.4\mu D}{h})AY_f$, μ 為摩擦係數,D 為零件直徑。 $\left(1 + \frac{0.4\mu D}{h}\right)$ 為 shape factor。



5. 材料考量

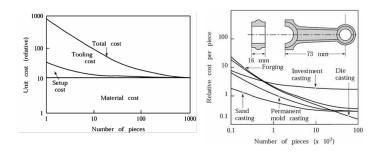
- a. 鍛造性:常用的測試是壓縮圓柱並觀察桶狀表面的裂縫,在開裂前的變形越大,金屬的可鍛造性就越大。
- b. 工件材料:鋁、鎂、鋼。
- c. 常見模具材料:**鉻和鎳含量高**的工具和模具鋼,以提升高溫機械性能和耐磨性。
- d. 模具製作:加工方式包括機械加工(銑、磨)、拋光、鍛造及非傳統加工(如 EDM 放電加工、ECM 電化學加工),以產生高精度、表面品質,要避免表面損壞或模具表面的殘餘應力,通常進行熱處理以增強性能。
- e. 方向性:鍛造零件內的固有方向性,使得屬性相對於使用條件進行最佳定向。最大 強度沿承受最大載荷的方向定向。

6. 設計考量

- a. parting line 分模線:兩模具半部接合處的周邊線,應與模具運動/施力軸線垂直。
- b. draft:有助於從模具中取出成品零件。平行於模具運動的鍛造表面都是錐形的。
- c. standard draft angle 拔模角度:方便零件從模具中取出,建議角度為1°到7°。
- d. fillet radii 圓角:應盡量大,以利金屬流動,半徑小成本,加工困難且易導致模具 表面出現缺陷。
- e. 多次鍛造:用於複雜形狀的零件。

7. 鍛造經濟性

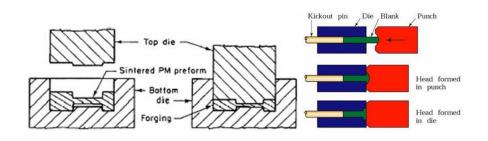
- a. 模具與設備成本高,為固定成本,需重複使用多次;自動化,勞動成本適中。
- b. 大規模生產中,材料成本與鍛造總成本占比隨零件數量增加而提高。



8. 其他相似加工方法

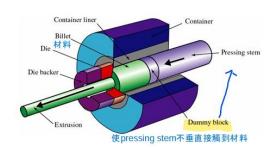
a. Coining:一種閉模鍛造工藝,常用於鑄幣和珠寶製作。

b. Heading:在圓棒端部進行壓縮,產生更大截面積。



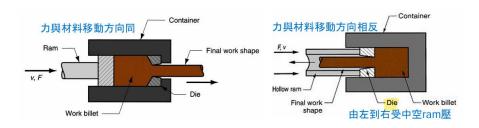
ch15 extrusion 擠製/壓鑄

- 1. 壓縮材料使其通過模具的開口以產生所需的橫截面形狀(像擠牙膏)。
- 2. 生產具有**均勻**橫截面的長零件(雖然形狀變化大但橫截面積不變)。應用:推拉門欄杆、門/窗框、食品加工(如義大利麵、早餐麥片、餅乾麵糰和炸薯條)。
- 3. 材料:須具有足夠的延展性(大量塑性變形),如鋁、銅、鎂和低強度鋼。
- 4. 用語: billet-材料、chamber-容器、ram-液壓驅動壓力機、orifice-模具開口(孔口) (考題: The remaining material that cannot come out of the die in extrusion is butt.)



5. 擠製分類

- a. 根據金屬流動方向
 - I. 直接/正向擠製(力與金屬流動方向同):當 ram 接近開口時部分材料無法通過。
 - II. 間接擠製(力與金屬流動方向相反):中空 ram 剛度較低(提供壓力給模具),以 及擠壓產品在離開模具時難以支撐是間接擠製的局限性。其優點為材料不會被 迫相對於容器表面移動,因此摩擦力較小。



b. 根據加工溫度

- I. **熱擠製**:在材料加熱到**再結晶溫度以上**前進行。**強度下降、延展性上升**,從而允許更多小尺寸和更複雜的形狀。
- II. 冷擠製:用於生產小型離散零件。impact extrusion 表示高速冷擠製。

6. 分析

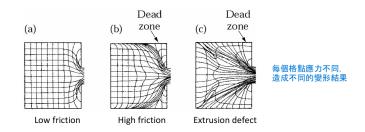
- a. extrusion ratio 擠壓比:描述塑性變形量
- b. 所需的力取決於材料的強度、擠壓比、摩擦力(材料和容器/模具表面之間)和溫度。

I. 無摩擦:
$$F = \overline{Y}_f A_0 \ln \left(\frac{A_0}{A_f} \right) = \left(\frac{K \varepsilon^n}{n+1} \right) A_0 \ln \left(\frac{A_0}{A_f} \right)$$
, 真應變為 $\ln \left(\frac{A_0}{A_f} \right)$

II. $\underline{f \, \underline{F} \, \underline{F}} : F = k A_0 \ln \left(\frac{A_0}{A_f} \right)$, 擠壓常數 k 是溫度的函數。

7. 金屬流動

- a. 影響最終產品的品質和機械性能。
- b. 常見的研究方法有 grid pattern method(網格)和 computer simulation
- c. dead zone:開口處的材料基本上是靜止的。死區的存在會阻礙金屬流動而影響其 他地方的變形、增加沖壓力,還可能導致缺陷。



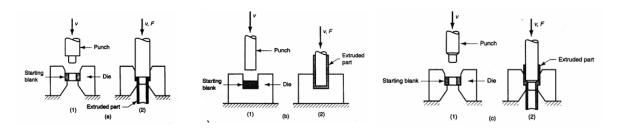
- d. 最重要因素是模具角度和孔口形狀。
- 8. die angle 模具角度 & Shape of die orifice 孔口形狀
 - a. 角度小->模具截面積大->摩擦大->較大 ram force; 角度大->不均匀流動->增加需要的 ram force
 - b. 金屬流動還可能引起渦流,不過理論上存在一個最佳角度(取決於材料、工作溫度和潤滑),很難分析確定,因此多採用 FEM (Finite Element Method)。
 - c. 孔口形狀會影響 ram pressure,最簡單的形狀是圓形。隨著橫截面越複雜,流經孔口的不均勻金屬流量更大,因此需要更高壓力和更多力。 形狀係數 $K_X=0.98+0.22(C_x/C_c)^{2.25}$, C_X 是拉伸橫截面的周長, C_C 是與拉伸形狀

9. 功率消耗

- a. 輸入功率是 ram force, F 以速度 u_0 移動時提供的功率: $P_{input} = Fu_0$
- b. 輸入功率轉換為(提供的能量消耗在哪**2021 考古有考**)
 - I. 塑性變形所需的理想功率

面積相同的圓的周長。

- II. 摩擦消耗(外部摩擦)-> can be reduced by using lubrication
- III. 非均勻變形(如受死區影響)造成多餘的作功。(內部摩擦)
- 10. Impact Extrusion:與傳統擠製相比,它以更高速度和更少時間進行。可以生產壁非常薄的零件,如牙膏、電池盒。壁厚由 punch 和模具之間的間隙控制。通常是冷加工。

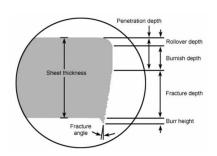


ch16 Shearing 剪製

- 1. sheet metal working process 板材成型加工
 - a. 在相對較薄的金屬板(厚度範圍 0.4mm 6mm)上進行,起始材料由滾軋製造。
 - b. 通常是冷加工,在室溫下進行。因為變形量不大,零件的硬化也不是主要問題。
 - c. 優點:良好的尺寸控制、表面光潔度、形狀精度和自動化技術支援的高生產率。 (對於一次性零件和小批量生產,其他切割製程如雷射切割,會更具成本效益。) (考題:不過 milling 的 dimensional accuracy 尺寸控制會比 shearing 更好)
 - d. 缺點:太硬的材料會損害刀刃(如鎢)、未夾緊工件會有毛邊、不適合複雜形狀。
 - e. 包含 stamping 沖壓、drawing 抽製、shearing 剪製/cutting 剪斷加工。

2. shearing operation

- a. 金屬主要通過剪切應力切割(像用剪刀剪紙)。
- b. 使用的工具:由 punch 沖頭(向下移動的切削刃)和模具(固定的切削刃)組成。
- c. 切割操作是一個複雜的變形過程,由三個機制組成 plastic deformation (compressive)、shear、fracture
- d. 步驟
 - I. 塑性變形: punch 下壓,壓縮材料,在材料表面造成永久壓痕。
 - II. penetration 穿透: punch 由於剪切應力而切入材料。
 - III. 隨著 punch 繼續向下移動,兩端的兩個切削刃之間開始斷裂。
 - IV. 兩條斷裂線最後連在一起,材料斷裂。



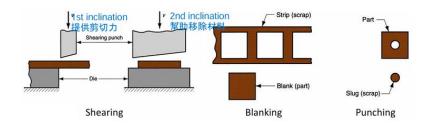
- 3. Sheared Edges 剪切邊緣的特徵—以剪切圓形零件為例
 - a. rollover 凹陷:上部的壓痕區,由壓應力(塑性變形)產生的凹陷。
 - b. burnish 抛光:中間的光滑區域,對應穿透階段。
 - c. burr 毛邊:為底部的毛刺區,由於最終分離過程中**多餘材料**形成。 de-burring 去毛邊

(考題:因 shearing 是減法加工,所以材料分離會產生毛邊,但 forging 不是減法)

4. 分類

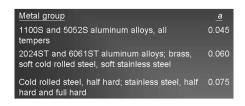
a. Shearing(直線剪切): punch 是 double-inclined 雙斜刃(會考你畫圖喔)以利於分開成品,沿直線進行切割,常用於切割長條或矩形板材。

- b. Blanking(落料): 打下來的材料(被去除的)為成品,剩餘材料為廢料,例如製造金屬 片零件(墊片、硬幣等),常見材料為鋁(softness)、黃銅、青銅、低碳鋼和不鏽鋼。 (考題:有用模具)
- c. Punching(沖孔): **打下來的材料(被去除的)為廢料**,剩餘材料為成品(和 blanking 相反),例如板材打孔。

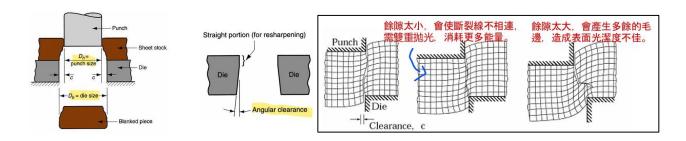


5. 分析

- a. clearance 餘隙(c):沖頭與模具之間的距離,為決定剪切邊緣品質的主要因素。
 - I. $c = 0.5(D_b D_h)$ or c = at c 為餘隙(通常為板材厚度的 0.04 0.08 倍), a 為金屬類型的允許值(查表確定), t 為板材厚度。



- II. 小餘隙:從邊緣開始的 fracture line 斷裂線相互穿過,需更大剪切力和雙重拋 光(Double Burnishing),消耗了更多能量。
- III. 大餘隙:材料易被拉入模具中而不是被剪切,形成 excessive burr 過多毛邊。



- b. **Angular Clearance** 角度餘隙:為**方便成品掉落**(穿過模具)而設置,理想值為每側 **0.25°-1.5°**。
- c. Shear Force 剪切力:為材料的剪切強度與被剪切區域的乘積 $F = TL\sigma_{shear} = TL(0.75\sigma_{UTS})$,T是板材厚度, $L(=2\pi r)$ 是被剪切的總長度, σ_{shear} 是工件材料的剪切強度, σ_{UTS} 是工件材料的極限強度。

(考題: face milling produces material removal/deformation mainly by shear stress.)

表格整理

製程	加工類型	成本	尺寸控	表	冷熱	優點	缺點
			制	面	加工		
				光			
				滑			
				度			
Rolling	塊狀變形	資本密	中等	中	冷熱	高產量,材料	成本高,對
		集,設備				利用率高,能	硬材料產生
		昂貴				改善晶粒方向	Crown,對
						性	幾何控制要
							求高
Forging	塊狀變形	模具及設	高	中	冷熱	零件強度高,	模具設計與
		備成本高				具方向性特	維護複雜,
						性,適合製造	材料成本
						高負載零件	高,模具壽
							命受限制
Extrusion	塊狀變形	高,特別	中至高	中	冷熱	適合生產長條	熱擠製耗能
		是熱擠製				形、均勻橫截	高,冷擠製
						面的零件,材	需要高壓設
						料利用率高	備,工具磨
							損較快
Shearing	板材成型	中等	中至高	中	冷	成本較低,適	無法處理過
						合大量生產,	硬材料,產
						尺寸控制良好	生毛邊,對
							小批量生產
							不具經濟效
							益
沖壓	板材成型	中等至高	高	高	冷	自動化支持高	設備初始成
Stamping						產量,適合複	本高,不適
						雜形狀零件生	合厚板或過
						產,表面質量	硬材料
						高	
Fine	板材成型	高,專業	高	極	冷	邊緣光潔度	僅適用於特
Blanking		工具需求		高		高,適合高精	定材料(如
		高				度需求零件	鋁、銅),
						(如齒輪)	設備和模具
							成本極高