

PROGETTO FRULLATORE AD IMMERSIONE

Author: G.Montanari

Date: 17/09/2024

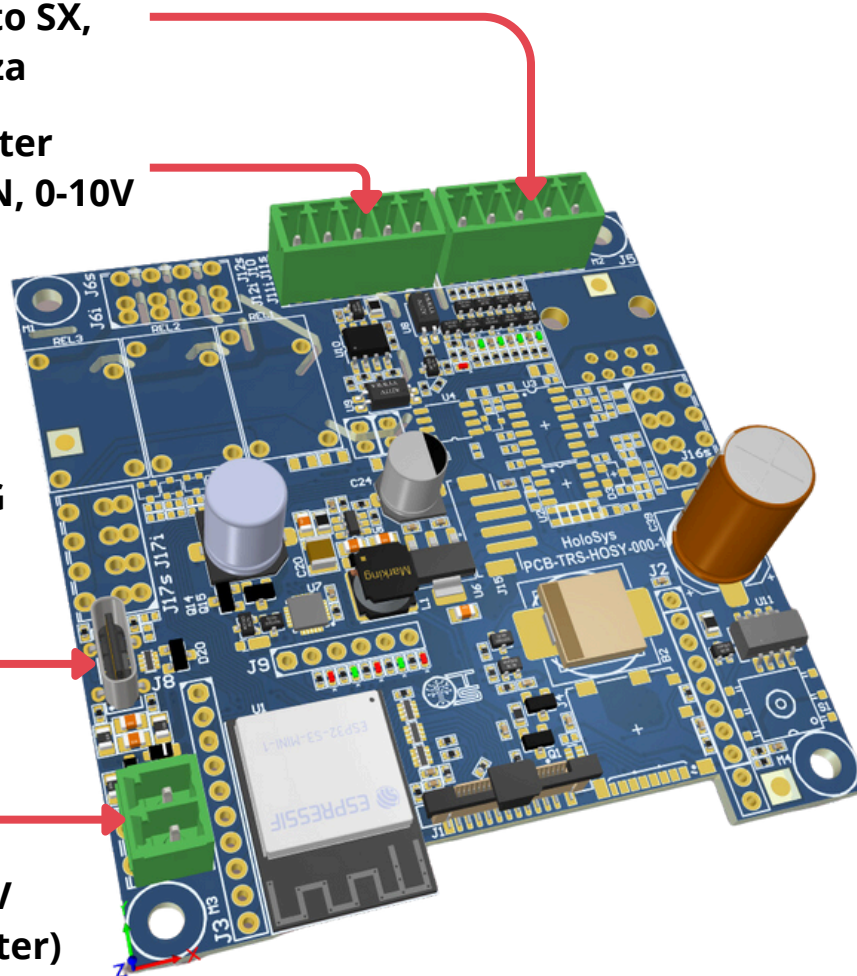
Revision: 02

**Cablaggi tasti: Stasto
manipolo DX, Tasto SX,
Fungo d'emergenza**

**Connessioni Inverter
standardizzate: EN, 0-10V**

**USB-C
(Aggiornamenti &
scaricamento LOG
tramite chiavetta
USB)**

**Alimentazione 24V
(Firnita dall' inverter)**



Scheda HoloSys

Concepita e sviluppata da Treedom Solution SRL, questa scheda elettronica si distingue per la sua straordinaria versatilità, potendo essere assemblata e configurata in diversi modi per adattarsi a una vasta gamma di esigenze tecniche e operative.

Grazie all'attenta progettazione, la scheda può essere declinata in diverse varianti, mantenendo comunque un approccio "cost-effective" e garantendo un'integrazione semplice e flessibile con varie periferiche.

Questa capacità di adattamento la rende ideale per applicazioni industriali, assicurando affidabilità e modularità in ogni configurazione

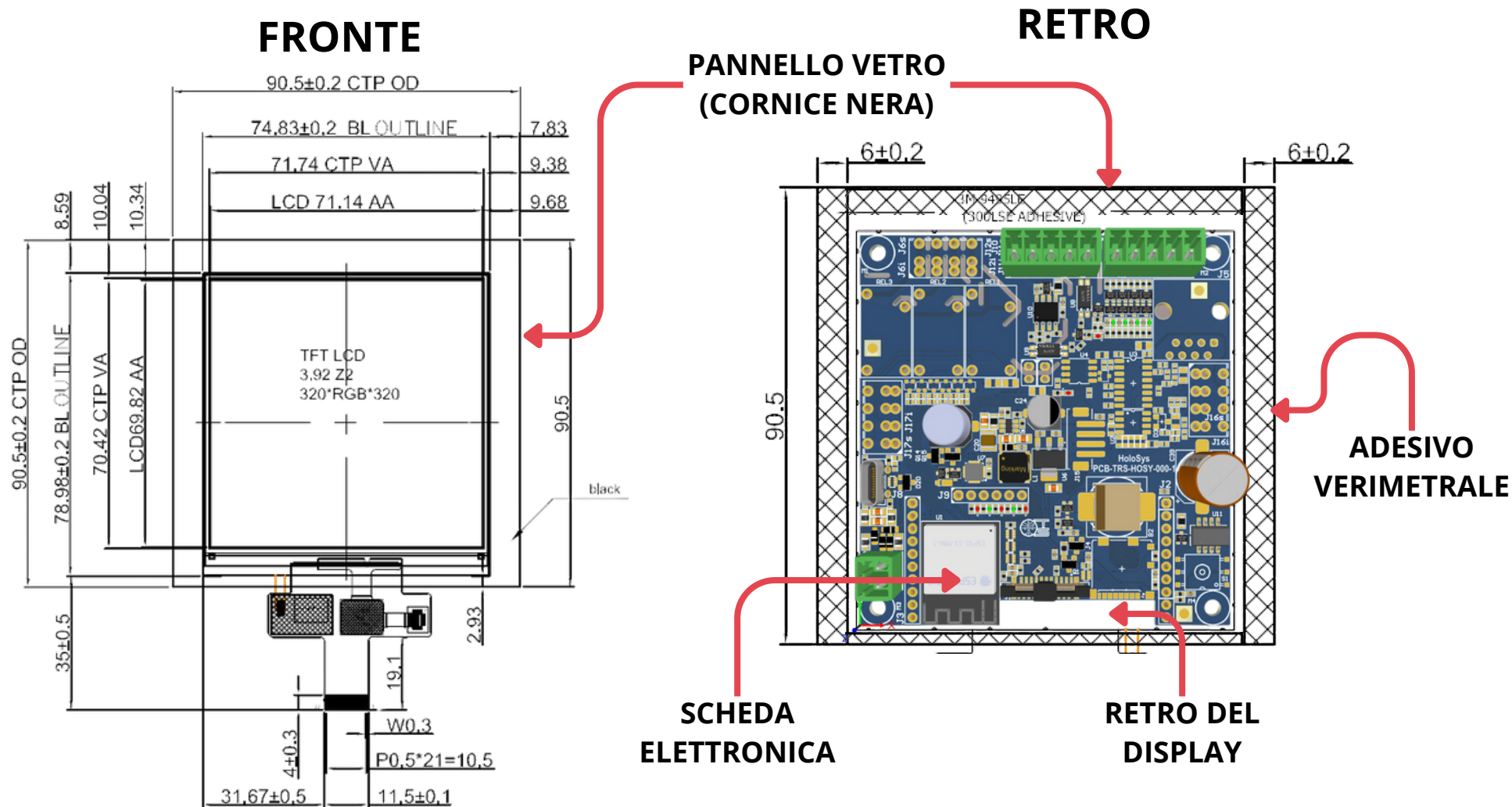
PROGETTO FRULLATORE AD IMMERSIONE

Author: G.Montanari

Date: 17/09/2024

Revision: 02

ASSIEME DISPLAY GRAFICO 320x320 & HoloSys



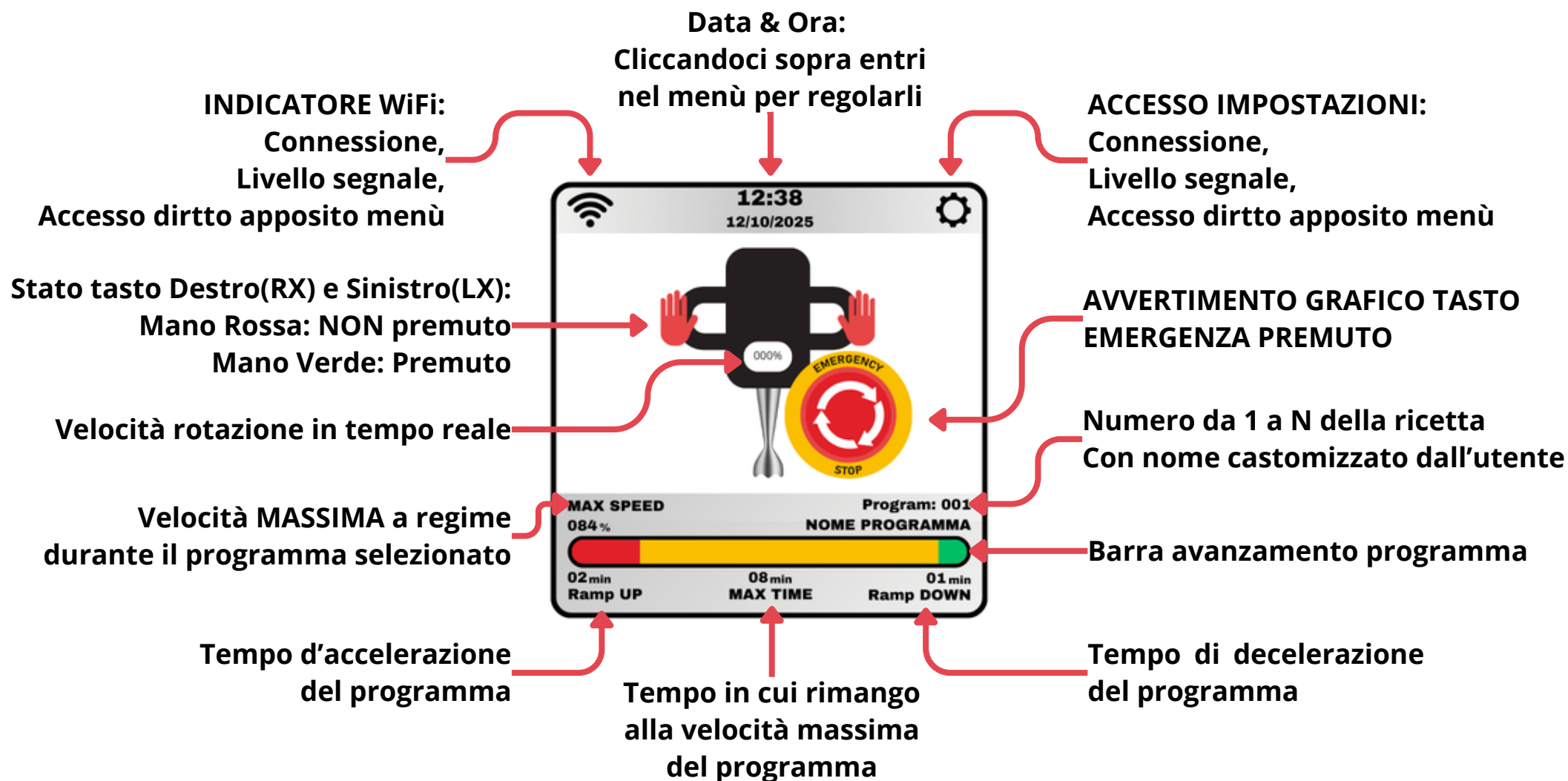
PROGETTO FRULLATORE AD IMMERSIONE

Author: G.Montanari

Date: 17/09/2024

Revision: 02

SCHERMATA PRINCIPALE: Layout display



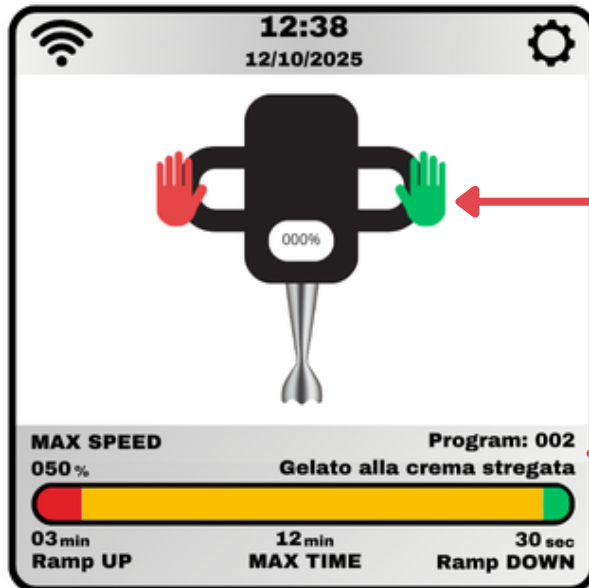
PROGETTO FRULLATORE AD IMMERSIONE

Author: G.Montanari

Date: 17/09/2024

Revision: 02

SCHERMATA PRINCIPALE: Scorrimento programmi RX



Stato tasto Destro(RX) premuto:
Con la pressione di un solo tasto sul
manipolo scorro tra i programmi
pre-impostati. Con il tasto RX
aumento, se ero nel programma 001
vado allo 002 e così via.

Numero da 001 è andato a 002 ossia
la seconda ricetta impostata.
Al di sotto compare in nome
mnemonico impostato per la ricetta
002 dall'utente

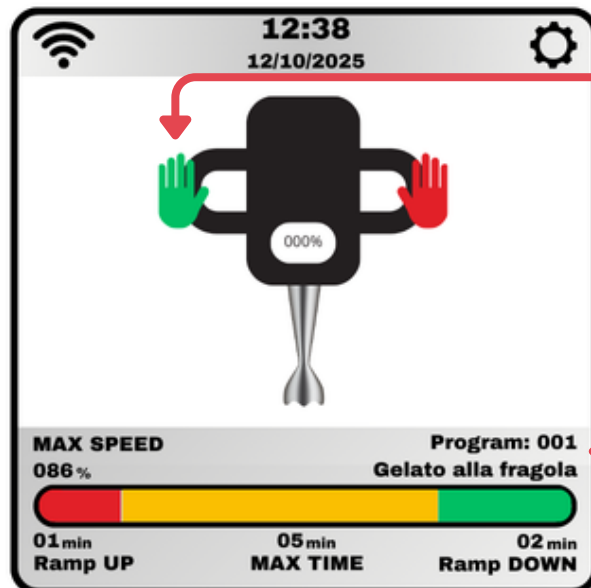
PROGETTO FRULLATORE AD IMMERSIONE

Author: G.Montanari

Date: 17/09/2024

Revision: 02

SCHERMATA PRINCIPALE: Scorrimento programmi LX



Stato tasto Sinistro(LX) premuto:
Con la pressione di un solo tasto sul mamipolo scorro tra i programma pre-impostati. Con il tasto LX decremento, se ero nel programma 002 vado allo 001 e così via.

Numero da 002 è andato a 001 ossia la prima ricetta impostata.
Al disotto compare in nome mnemonico impostato per la ricetta 001 dall'utente

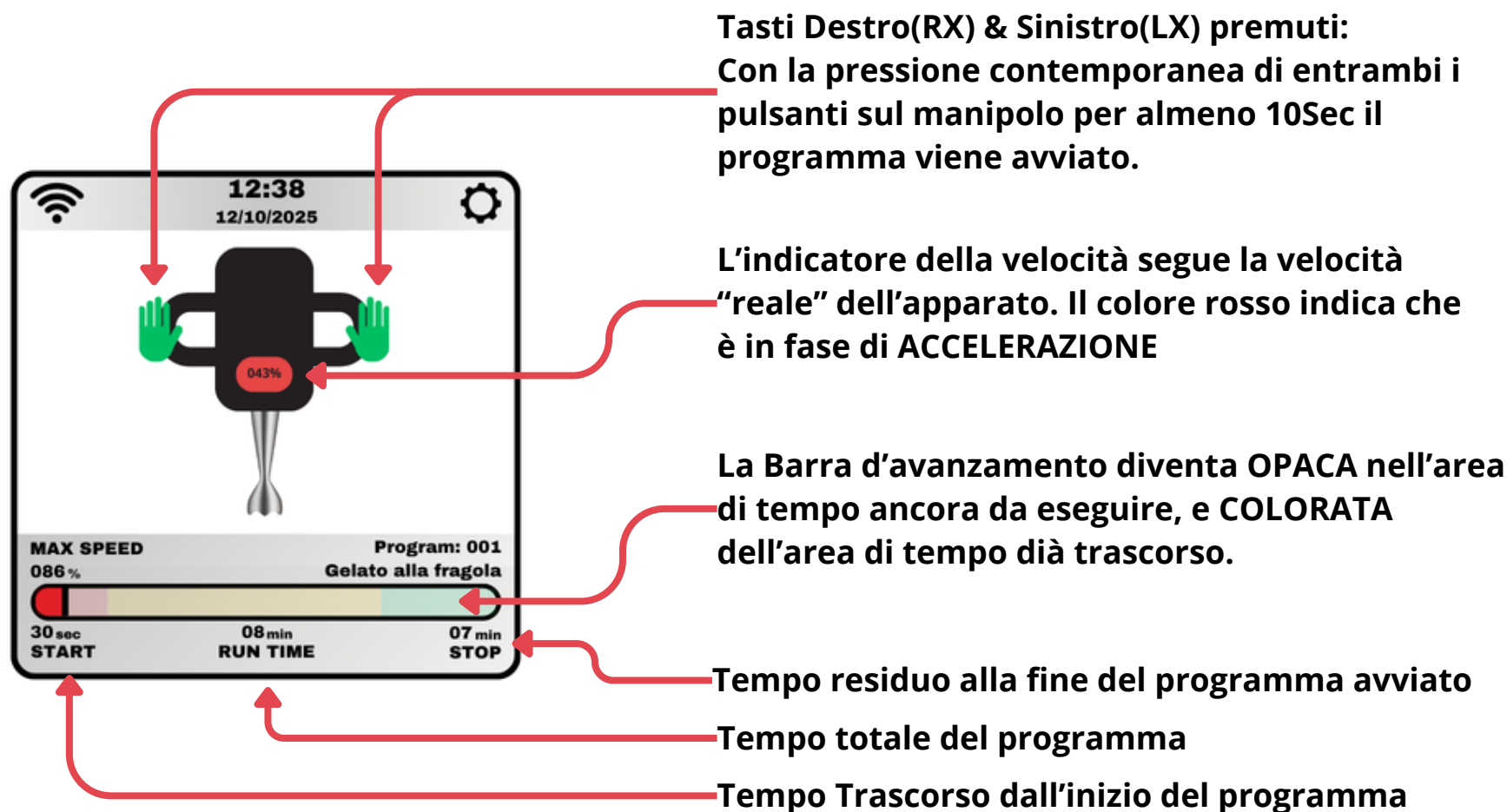
PROGETTO FRULLATORE AD IMMERSIONE

Author: G.Montanari

Date: 17/09/2024

Revision: 02

SCHERMATA PRINCIPALE: Avvio programma ed Accelerazione



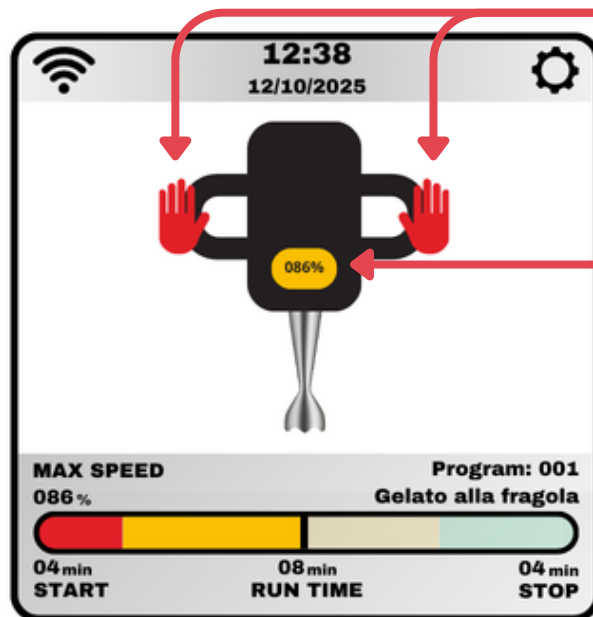
PROGETTO FRULLATORE AD IMMERSIONE

Author: G.Montanari

Date: 17/09/2024

Revision: 02

SCHERMATA PRINCIPALE: Programma in Velocità di Corcera



Tasti Destro(RX) & Sinistro(LX) non premuti:
Dopo la fase di accelerazione, quando si è raggiunta la velocità di corcera massima impostata nel programma, SE E' ATTIVA LA MODALITA' AUTOMATICA, è possibile togliere le mani dalle maniglie e lasciare che il programma continui la sua esecuzione.

L'indicatore della velocità segue la velocità "reale" dell'apparato. Il colore GIALLO indica che è in velocità di crociera e ch   è possibile togliere le mani dalle maniglie.

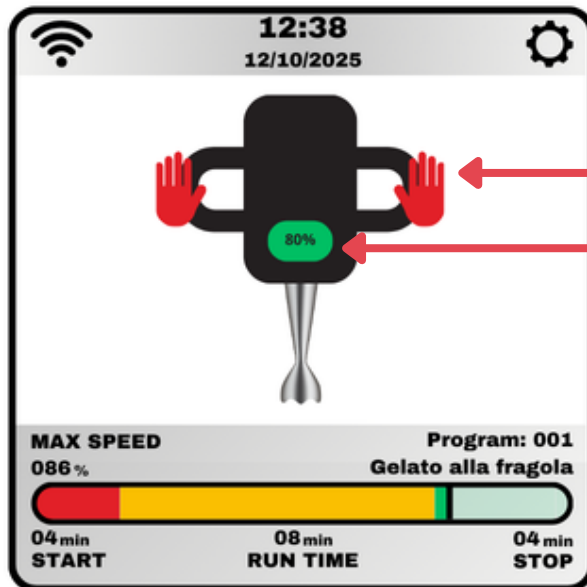
PROGETTO FRULLATORE AD IMMERSIONE

Author: G.Montanari

Date: 17/09/2024

Revision: 02

SCHERMATA PRINCIPALE: Programma in fase di Decelerazione



Nell'immagine si vedono le mani dell'operatore non presneti sul manipoło cosa possibile sono se è attiva la MODALITA' AUTO è ACCESA

L'indicatore della velocità segue la velocità "reale" dell'apparato. Il colore VERDE indica che si è entrati nella fase di decelerazione.

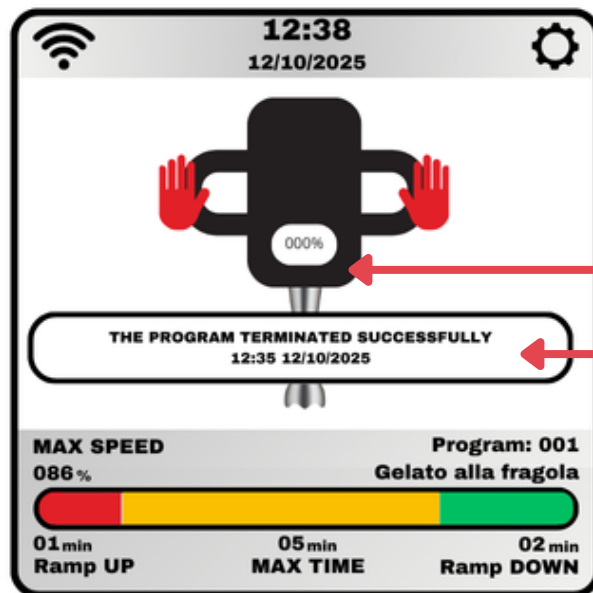
PROGETTO FRULLATORE AD IMMERSIONE

Author: G.Montanari

Date: 17/09/2024

Revision: 02

SCHERMATA PRINCIPALE: Conclusione programma



L'indicatore della velocità segue la velocità "reale" dell'apparato. Il colore torna BIANCO indica che il programma è terminato.

Al termine del programma se non è stato interrotto dall'utente apparirà un popup a ricordare l'evento con relativa data e ora.

PROGETTO FRULLATORE AD IMMERSIONE

Author: G.Montanari

Date: 17/09/2024

Revision: 02

SCHERMATA PRINCIPALE: Interruzione programma

Solo un tasto Destro(RX) o Sinistro(LX) premuto:

MODALITA' AUTOMATICA ACCESA

Se c'è un programma in esecuzione e viene premuto solo uno dei 2 tasti per più di 3sec il programma si arresta.

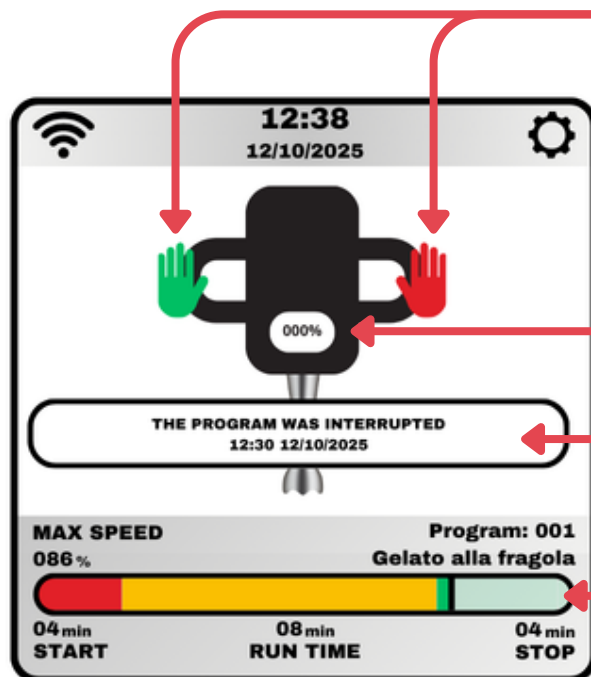
MODALITA' AUTOMATICA SPENTA

Entrambe le mani devono essere mantenute sul manipolo se non è così per più di 3sec consecutivi il programma viene arrestato.

L'indicatore della velocità segue la velocità "reale" dell'apparato. Il colore torna BIANCO indica che il programma è terminato.

Siccome il programma è stato arrestato prima della conclusione, apparirà un messaggio a ricordare l'evento con data e ora

La barra mostra il punto di avanzamento in cui si è interrotta la lavorazione



PROGETTO FRULLATORE AD IMMERSIONE

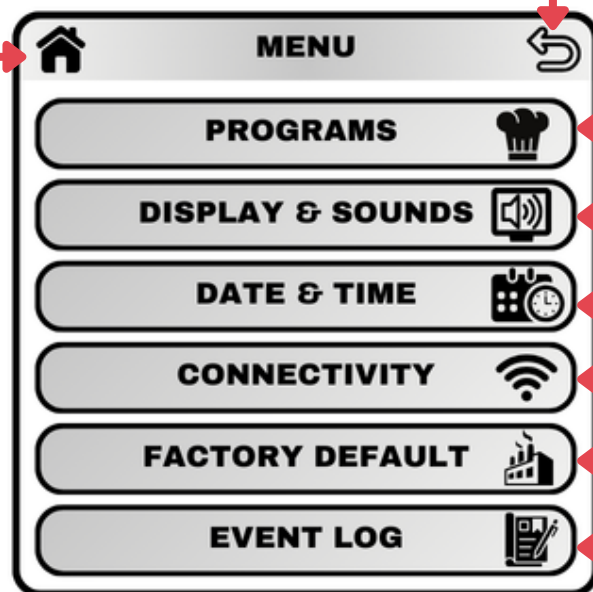
Author: G.Montanari

Date: 17/09/2024

Revision: 02

MENU: Principale

Pulsante per tornare alla schermata principale. In qualsiasi menù siamo con questo tasto sarà possibile tornare alla pagina principale



Pulsante INDIETRO per tornare alla pagina precedente

PROGRAMS MENU: In questo menù è possibile impostare le ricette personalizzabili a pagamento.

DISPLAY & SOUND MENU: In questo menù è possibile impostare contrasto e luminosità del display e regolare il livello sonoro del buzzer

DATE & TIME MENU: In questo menù è possibile impostare data e ora dell'orologio interno

CONNECTICITY MENU: In questo menù è possibile visualizzare tutte le refi WiFi disponibili ed effettuare l'accesso ad una di esse inserendo le opportune credenziali.

FACTORY DAFAULT & MENU NASCOSTO: In questo menù è possibile riportare il dispositivo alle impostazioni di fabbrica con la pressione di un singolo tasto. Sarà possibile anche passare dalla modalità UOMO PRESENTE a quella AUTOMATICA con la pressione di un tasto nascosto

EVENT LOG MENU: In questo menù è possibile visualizzare lo storico di tutti gli eventi accaduti all'apparato.

PROGETTO FRULLATORE AD IMMERSIONE

Author: G.Montanari

Date: 17/09/2024

Revision: 02

MENU: Programmi

Pulsante per editare il nome della ricetta. L'utente può inserire un nome mnemonico che gli ricordi per cosa è stata creata quella ricetta.

Pulsante PRECEDENTE per navigare verso la ricetta precedente. Se teniamo premuto il pulsante le ricette verranno fatte scorrere velocemente. Se siamo già alla 001 non varrà nulla.

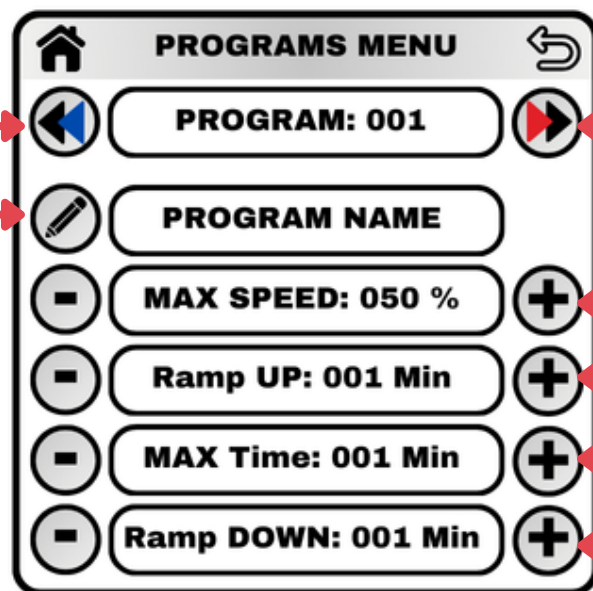
Pulsante SUCCESSIVO per navigare verso la ricetta successiva. Se teniamo premuto il pulsante le ricette verranno fatte scorrere velocemente. Se siamo già all'ultima ricetta disponibile non farà nulla.

MAX SPEED: Possiamo impostare la velocità massima, a regime, del motore.

Ramp UP: Possiamo impostare il tempo della rampa d'accelerazione del motore. Il tempo in MIN o SEC che il motore impiegherà da 0% a MAX SPEED.

MAX Time: Possiamo impostare il tempo che il motore rimarrà alla velocità di ricerca impostata a MAX SPEED.

Ramp DOWN: Possiamo impostare il tempo della rampa d'decelerazione del motore. Il tempo in MIN o SEC che il motore impiegherà da MAX SPEED a 0%.



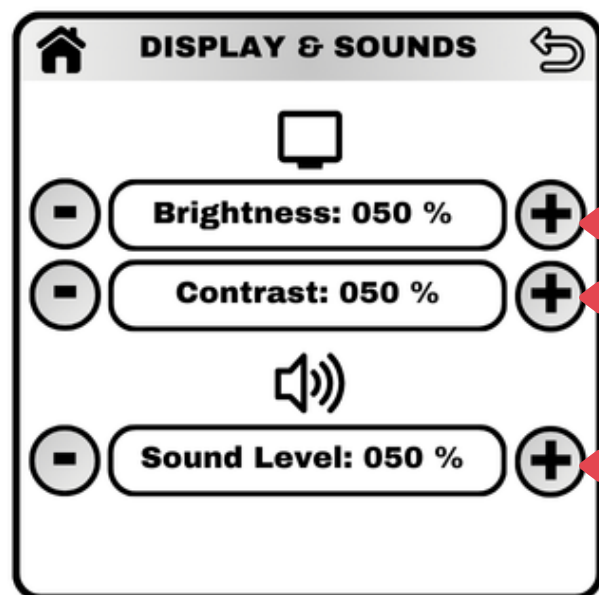
PROGETTO FRULLATORE AD IMMERSIONE

Author: G.Montanari

Date: 17/09/2024

Revision: 02

MENU: Display & Sound



Brightness: regolo luminosità del display

Contrast: regolo il contrasto del display

Sound Level: regolo il livello di intensità sonora del buzzer

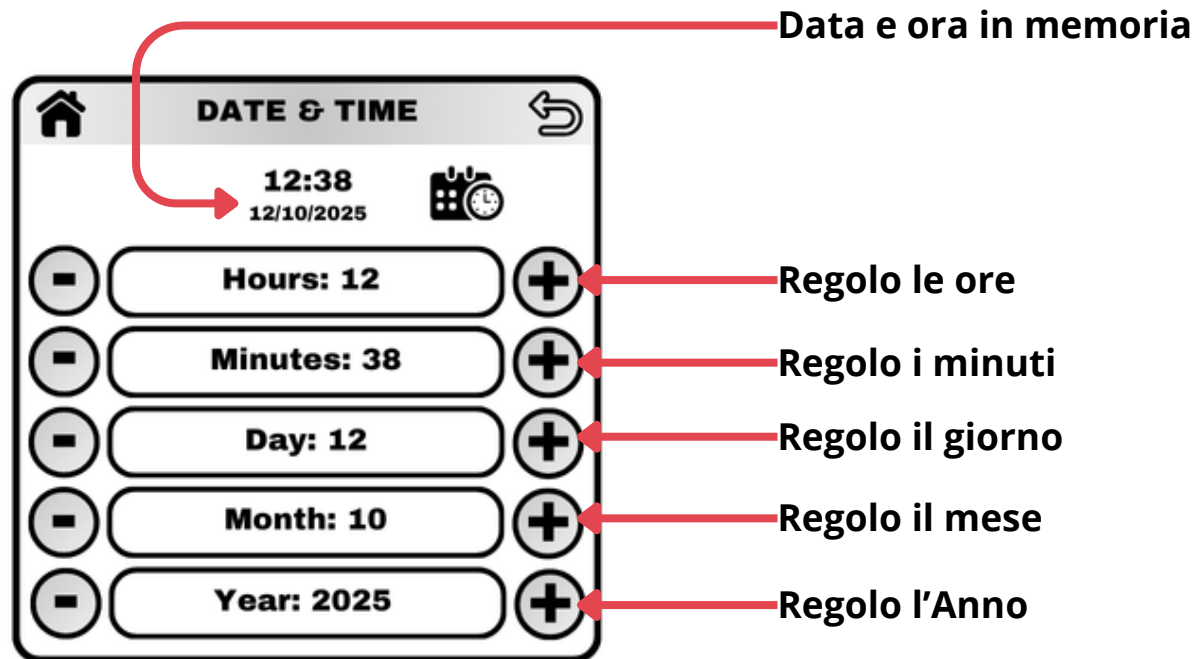
PROGETTO FRULLATORE AD IMMERSIONE

Author: G.Montanari

Date: 17/09/2024

Revision: 02

MENU: Date & Time



PROGETTO FRULLATORE AD IMMERSIONE

Author: G.Montanari

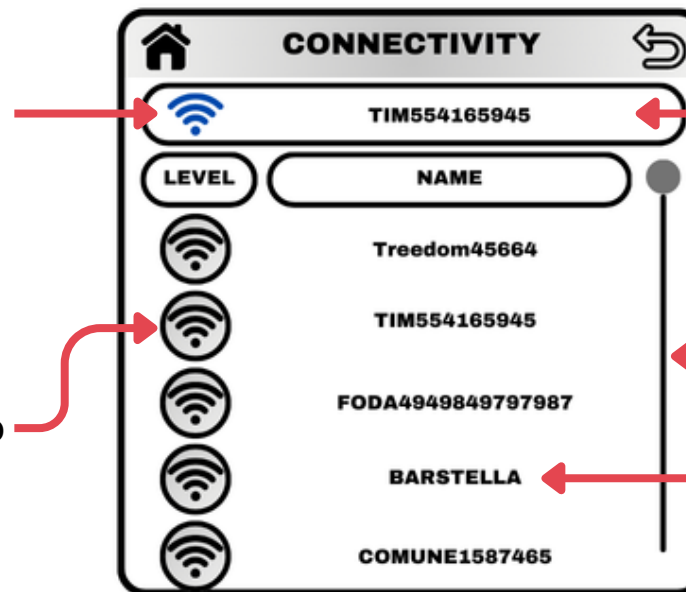
Date: 17/09/2024

Revision: 02

MENU: Connectivity

Intensità segnale
della rete a cui
sono connesso

Pulsante per
connettersi a questa
rete. Il simbolo
indica anche il livello
di intensità del
segnale di questa
rete



Rete a cui sono
connesso se esiste.

Barra di scorrimento
utile per visualizzare
tutte le reti
disponibili.

Rete disponibili

PROGETTO FRULLATORE AD IMMERSIONE

Author: G.Montanari

Date: 17/09/2024

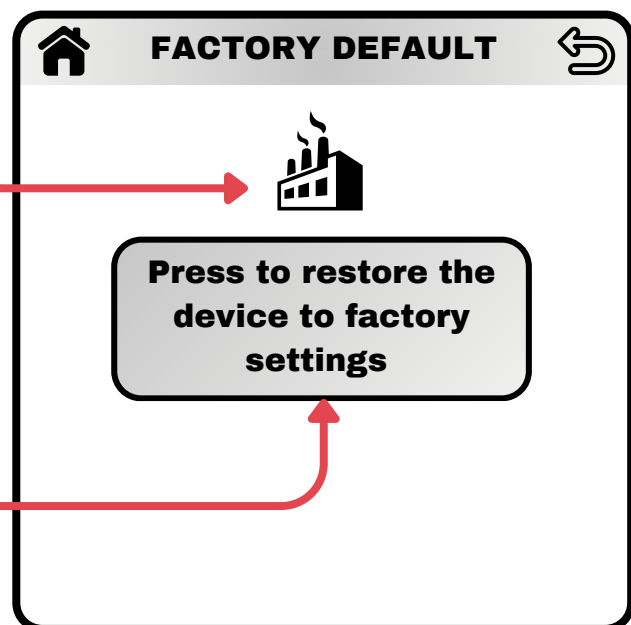
Revision: 02

MENU: Factory Default & Menù Nascosto

Tenendo premuto per 15Sec sull'icona della fabbrica apparirà il menù nascosto.

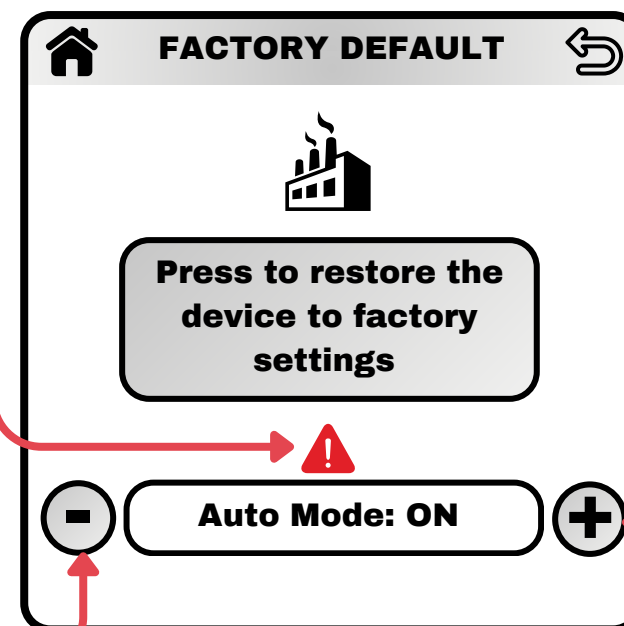
Se la modalità AUTOMATICA è Accesa "ON" il menù rimarrà visibile;

Se la modalità AUTOMATICA è Accesa "OFF" all'uscita del menù l'opzione tornerà nascosta.



Nel menù nascosto sarà possibile modificare la modalità di funzionamento "uomo presente" in cui l'attrezzo smette di funzionare se non sono premetti entrambe le mani dell'operatore sul manipolo alla modalità "automatica" in cui dopo la fase d'accelerazione è possibile togliere le mani ed il dispositivo continuerà il programma impostato in autonomia.

Con questo pulsante è possibile riportare il dispositivo alle impostazioni di fabbrica con la pressione di un singolo tasto. Non verranno resettati i LOG



Spengo modalità AUTONOMA

Accendo modalità AUTONOMA

PROGETTO FRULLATORE AD IMMERSIONE

Author: G.Montanari

Date: 17/09/2024


Revision: 02

MENU: Event Log

Identificativo Univoco del database degli eventi

Data e ora in cui è successo l'evento. questa informazione dipende dall'orologio interno.

Descrizione dell'evento.
In questo menù il messaggio è parlante, in realtà, in memoria è salvato solo il codice evento.



ID	Time Stamp	Event
0009	11:34 12/10/2025	The device has turned on
0010	11:35 12/10/2025	Start MENU 1
0011	11:38 12/10/2025	Finish MENU 1
0013	12:02 12/10/2025	Start MENU 2
0014	12:50 12/10/2025	Emergency button pressed
0015	12:52 12/10/2025	Emergency button disarmed