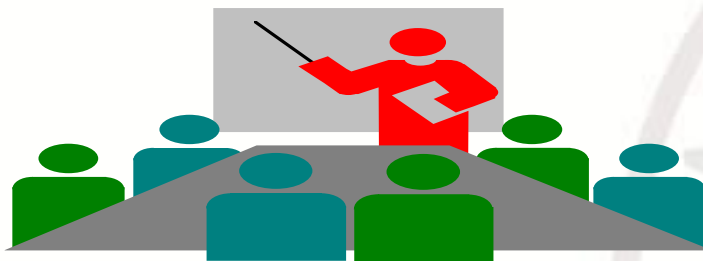




浙江大学
ZHEJIANG UNIVERSITY



逻辑与计算机设计基础

逻辑与计算机设计基础实验 与课程设计

实验八

寄存器堆 及寄存器传输设计

施青松

Asso. Prof. Shi Qingsong

College of Computer Science and Technology, Zhejiang University

zjsqs@zju.edu.cn

Course Outline



实验目的



1. 掌握寄存器结构及设计实现方法;
2. 掌握寄存器堆的工作原理及设计实现方法;
3. 掌握寄存器传输控制及设计实现方法;
4. 掌握基于总线的寄存器传输设计。
5. 了解计算机中寄存器及寄存器堆的概念



实验环境

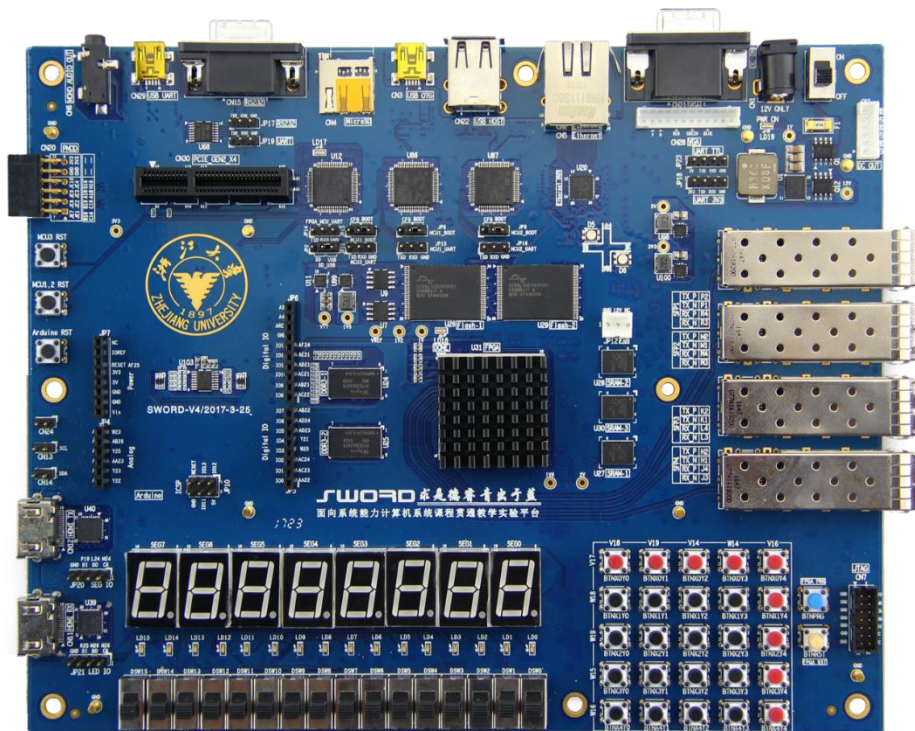
□ 实验设备

1. 计算机(Intel Core i5以上, 4GB内存以上)系统
2. 计算机软硬件课程贯通教学实验系统(SWORD4.0)
3. Xilinx ISE14.7及以上开发工具

□ 材料

无

计算机软硬件课程贯通教学实验系统



贯通教学实验平台主要参数

▼ 核心芯片

Xilinx Kintex™-7系列的XC7K325资源:

162,240个, Slice: 25350, 片内存储: 11.7Mb

▼ 存储体系 支持32位存储层次体系结构

6MB SRAM静态存储器: 支持32Data, 16位TAG

512M BDDR3动态存储: 支持32Data

32MB NOR Flash存储: 支持32位Data

▼ 基本接口 支持微机原理、SOC或微处理器简单应用

4×5+1矩阵按键、16位滑动开关、16位LED、8位七段数码管

▼ 标准接口 支持基本计算机系统实现

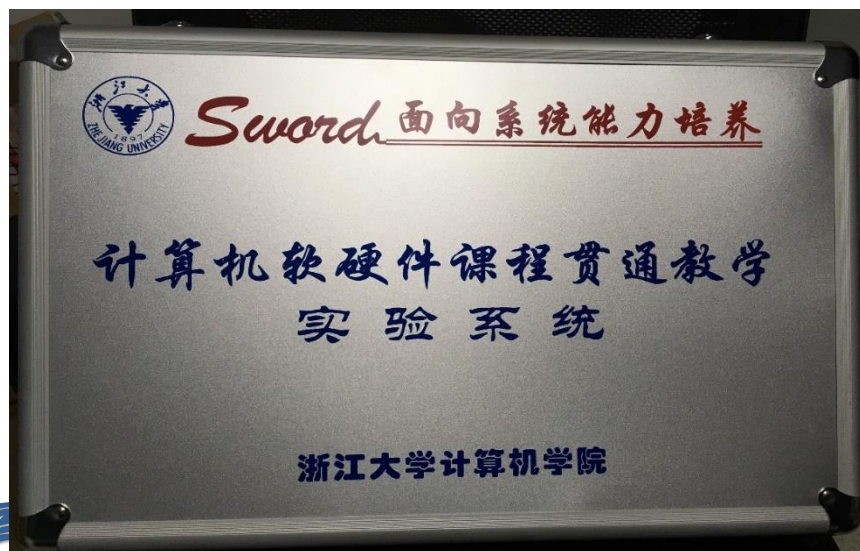
12位VGA接口 (RGB656)、USB-HID (键盘)

▼ 通讯接口 支持数据传输、调试和网络

UART接口、10M/100M/1000M以太网、SFP光纤接口

▼ 扩展接口 支持外存、多媒体和个性化设备

MicroSD(TF)、PMOD、HDMI、Arduino



Course Outline





实验任务

1. 设计32位时钟写入的寄存器;
2. 设计 $8 \times 32\text{bits}$ 的寄存器堆(组);
3. 集成实验环境接口, 实现寄存器传输控制ALU运算。



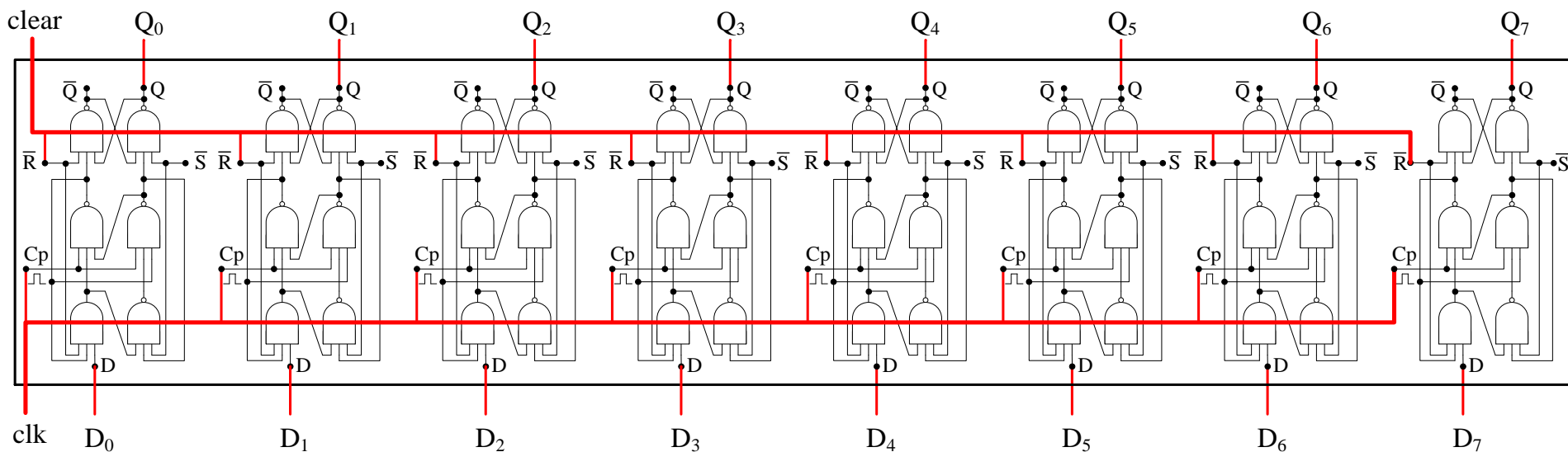
Course Outline



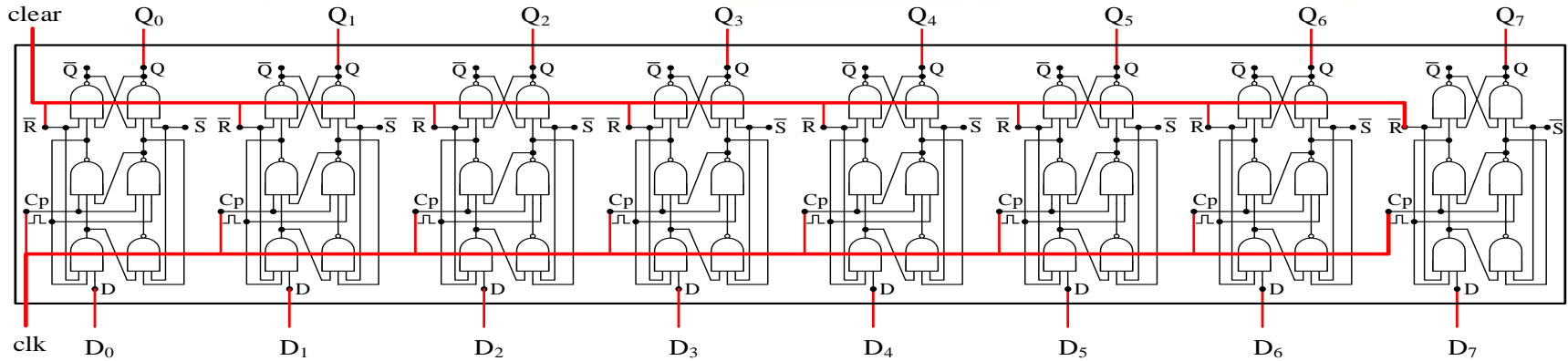
寄存器

◎寄存器

- 计算机常用的基本器件
- 由同一信号 (**Clk**) 控制的一组触发器(锁存器)组成
- 包含存储、处理和传输
- 可以构成寄存器组使用
- 边沿D触发器构成的8位基本寄存器结构



8位边沿D触发器构成的基本寄存器结构化描述



```

module Regs_8bit (clk, D, clear, Q);
    // ...
wire[7:0] Qbar;
    assign cr = ~clear;
MB_DFF T0(.Cp(clk), .D(D[0]), .Rn(cr), .Sn(1'b1), .Q(Q[0]), .Qn(Qbar[0]) ),
    T1(.Cp(clk), .D(D[1]), .Rn(cr), .Sn(1'b1), .Q(Q[1]), .Qn(Qbar[1]) ),
    T2(.Cp(clk), .D(D[2]), .Rn(cr), .Sn(1'b1), .Q(Q[2]), .Qn(Qbar[2]) ),
    T3(.Cp(clk), .D(D[3]), .Rn(cr), .Sn(1'b1), .Q(Q[3]), .Qn(Qbar[3]) );
MB_DFF T4(.Cp(clk), .D(D[4]), .Rn(cr), .Sn(1'b1), .Q(Q[4]), .Qn(Qbar[4]) ),
    T5(.Cp(clk), .D(D[5]), .Rn(cr), .Sn(1'b1), .Q(Q[5]), .Qn(Qbar[5]) ),
    T6(.Cp(clk), .D(D[6]), .Rn(cr), .Sn(1'b1), .Q(Q[6]), .Qn(Qbar[6]) ),
    T7(.Cp(clk), .D(D[7]), .Rn(cr), .Sn(1'b1), .Q(Q[7]), .Qn(Qbar[7]) );
endmodule
    
```

锁存器

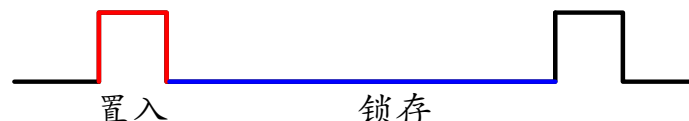
◎ 锁存器由多个一位锁存器/触发器并联构成

☞ 一般采用电平控制锁存:

☞ 高电平时置入数据

☞ 低电平时锁存数据, 为后续逻辑电路提供持续的信号

☞ 带使能端的RS触发器实现的锁存器



```
module lock(lock, D, clear, Q);          //Reset: clear=1
//...
assign cr    = {8{clear}} | (~D);
assign Din   = D & (~{8{clear}});
assign lock1 = lock | clear;
RS_EN  L0(.C(lock1), .R(cr[0]),.S(Din[0]), .Q(Q[0]), .Qn(Qbar[0])),
        L1(.C(lock1), .R(cr[1]),.S(Din[1]), .Q(Q[1]), .Qn(Qbar[1])),
        L2(.C(lock1), .R(cr[2]),.S(Din[2]), .Q(Q[2]), .Qn(Qbar[2])),
        L3(.C(lock1), .R(cr[3]),.S(Din[3]), .Q(Q[3]), .Qn(Qbar[3])),
        L4(.C(lock1), .R(cr[4]),.S(Din[4]), .Q(Q[4]), .Qn(Qbar[4])),
        L5(.C(lock1), .R(cr[5]),.S(Din[5]), .Q(Q[5]), .Qn(Qbar[5])),
        L6(.C(lock1), .R(cr[6]),.S(Din[6]), .Q(Q[6]), .Qn(Qbar[6])),
        L7(.C(lock1), .R(cr[7]),.S(Din[7]), .Q(Q[7]), .Qn(Qbar[7]));
endmodule
```

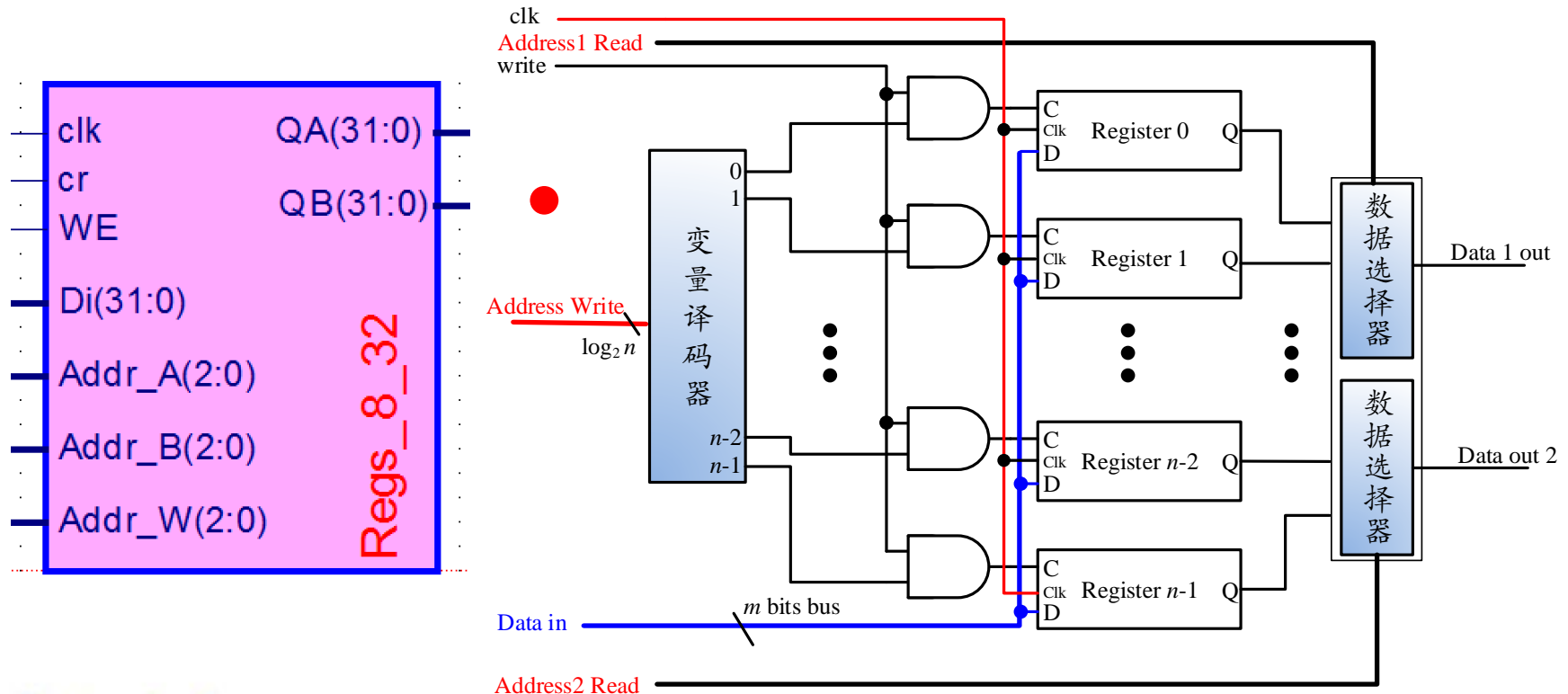
寄存器组 (Register files)

◎ 计算机基本部件 (Datapath 的一部分)

⌚ 多个寄存器的集合

◎ 寄存器写：寄存器地址 → 变量译码器

◎ 寄存器读：寄存器地址 → 数据选择器





8×32bits寄存器组硬件描述

```
module Regs_8_32(clk,cr,WE, Addr_W, Addr_A, Addr_B,Di, QA, QB);
// ...
    assign Y = ~Yi;
    assign CLK_R = {8{clk}};
    Reg_32 R0(CLK_R[0], Di, cr, Y[0], Do0 );
    Reg_32 R1(CLK_R[1], Di, cr, Y[1], Do1 );
    Reg_32 R2(CLK_R[2], Di, cr, Y[2], Do2 );
    Reg_32 R3(CLK_R[3], Di, cr, Y[3], Do3 );
    Reg_32 R4(CLK_R[4], Di, cr, Y[4], Do4 );
    Reg_32 R5(CLK_R[5], Di, cr, Y[5], Do5 );
    Reg_32 R6(CLK_R[6], Di, cr, Y[6], Do6 );
    Reg_32 R7(CLK_R[7], Di, cr, Y[7], Do7 );
    HTC138 D(.C(Addr_W[2]),.B(Addr_W[1]),.A(Addr_W[0]),.G(WE),.G_2A(1'b0),.G_2B(1'b0),
    .Y7(Yi[7]),.Y6(Yi[6]),.Y5(Yi[5]),.Y4(Yi[4]),.Y3(Yi[3]),.Y2(Yi[2]),.Y1(Yi[1]),.Y0(Yi[0]));
    MUX8T1_32 MUX_REGA(.I0(Do0), .I1(Do1), .I2(Do2), .I3(Do3), .I4(Do4), .I5(Do5),
    .I6(Do6), .I7(Do7), .s(Addr_A), .o(QA));
    MUX8T1_32 MUX_REGB(    寄存器堆输出B, 参考A写出    );
endmodule
```

时钟缓冲（并非最佳）：

利用变量译码器使能端控制写入

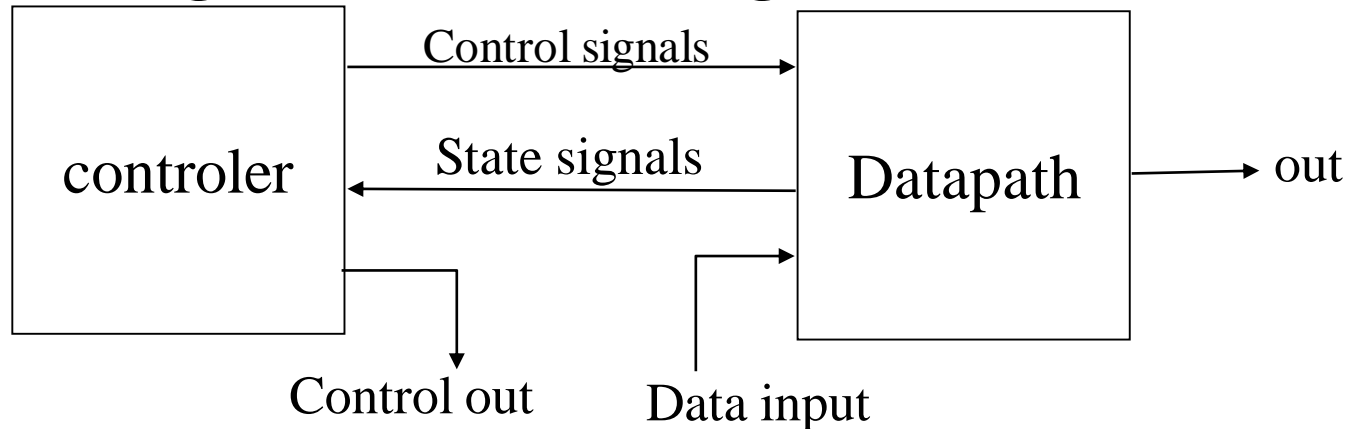
工程时调用行为描述模块，学习时建议调用实验九原语描述D触发器

```
module Reg_32(cl, Di, cr, Load, Dot);
// ...
    reg [31:0] Q;
    always @(posedge clk or posedge clear)
        if(clear) Q <= 0; else
            if (Load) Q <= D; else Q <= Q;
endmodule
```

调用8位寄存器实现并增加LOAD控制信号

寄存器传输操作

- **Register Transfer Operations** – The movement and processing of data stored in registers



- **Three basic components:**
 - Set of registers
 - Operations
 - control of operations
- **Elementary Operations** -load, count, shift, add, bitwise "OR", etc.
 - Elementary operations called *microoperations*

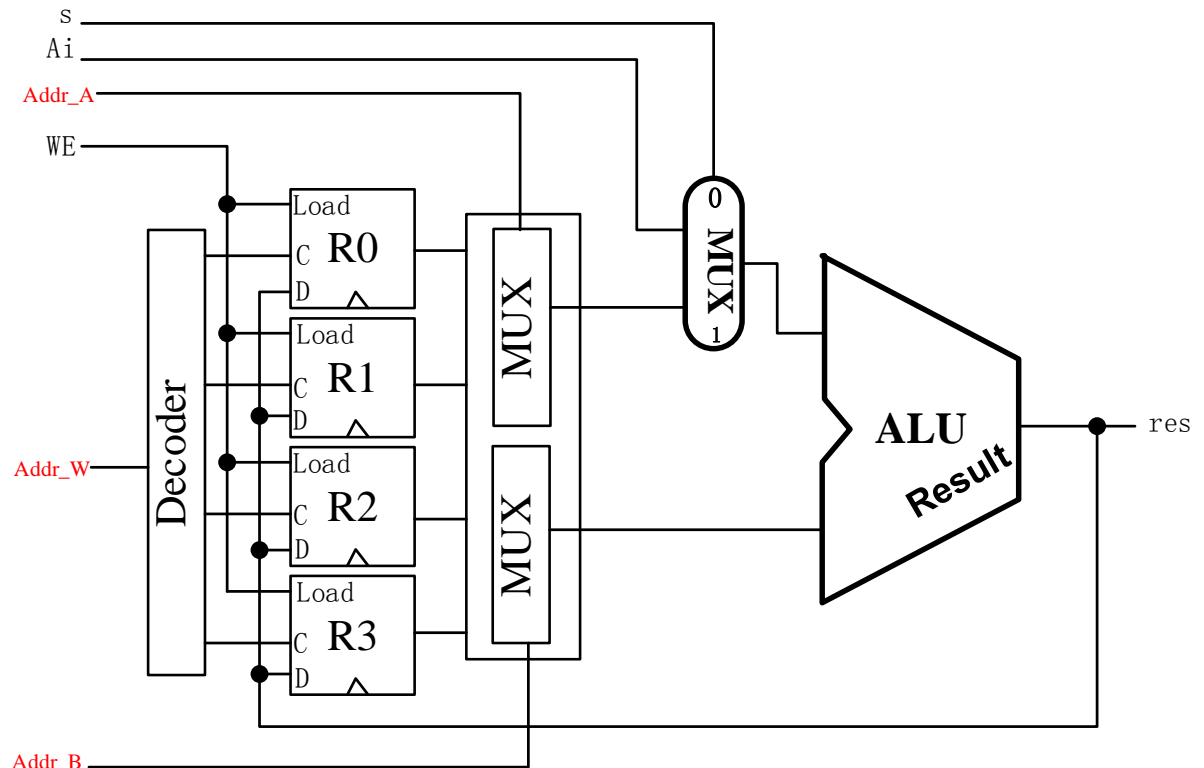
寄存器传输控制

◎ 运算微操作: $R3 \leftarrow R1 + R2$

$W_1 W_0 \bar{A}_1 A_0 B_1 \bar{B}_0 WE s$: ($R2 \leftarrow R1 + R2$)

◎ 加载微操作: $R1 \leftarrow Ai + R0$

◎ $\bar{W}_1 W_0 \bar{B}_1 \bar{B}_0 WE \bar{s}$: ($R2 \leftarrow Ai + R0$)



Course Outline





设计工程一：Exp110-REGS

◎ 设计实现32位寄存器

- ⌚ 调用实验九MB_DFF维持阻塞D触发器实现
- ⌚ 采用层次结构调用，行为和门级混合描述

◎ 设计实现8×32位寄存器堆(组)

- ⌚ 用结构化调用32位寄存器模块实现
 - ⊙ 1路写入：加载信号=WE、写地址=Addr_W
 - ⊙ 2路读出：读地址=Addr_A, Addr_B

◎ 集成寄存器堆到实验八实现“寄存器传输控制”

- ⌚ 修改实验十顶层模块为：Exp11-RTL
- ⌚ 其余功能不变，新增功能：
 - ⊙ 寄存器堆与ALU和输入模块组成寄存器传输操作结构
 - ⊙ 初值用输入模块Ai，传输控制用输入模块Bi
 - ⊙ 寄存器堆输出显示用通道4、通道5

设计要点

◎ 新建工程: **Exp110-REGS**

◎ 设计实现32位寄存器

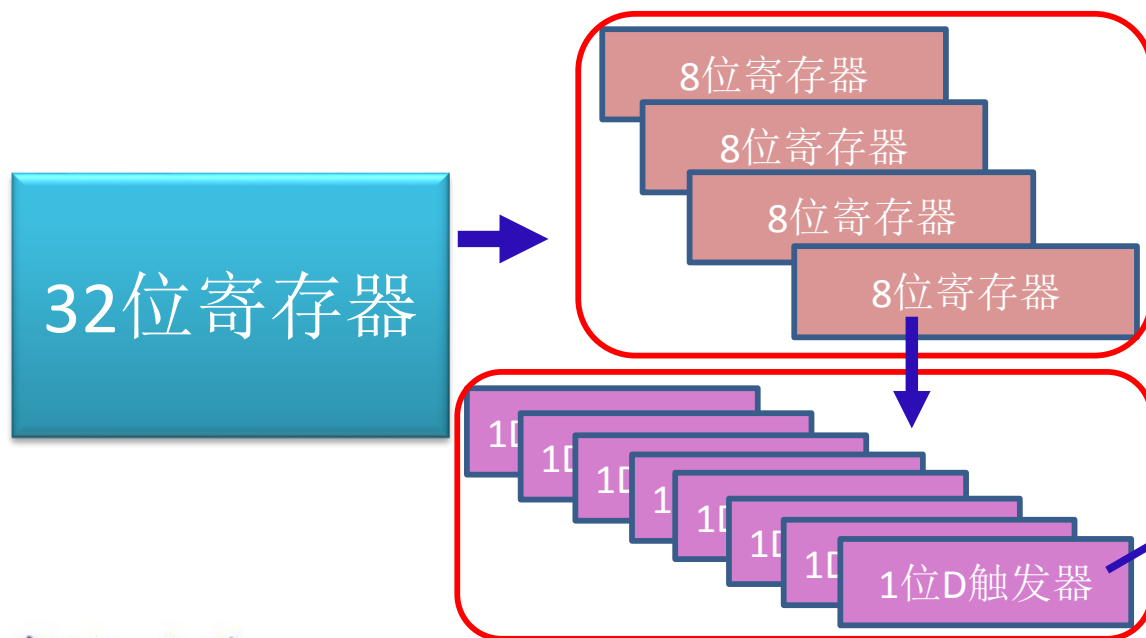
☞ 建议模块名: Reg32.v

☞ 用Verilog HDL描述设计实现

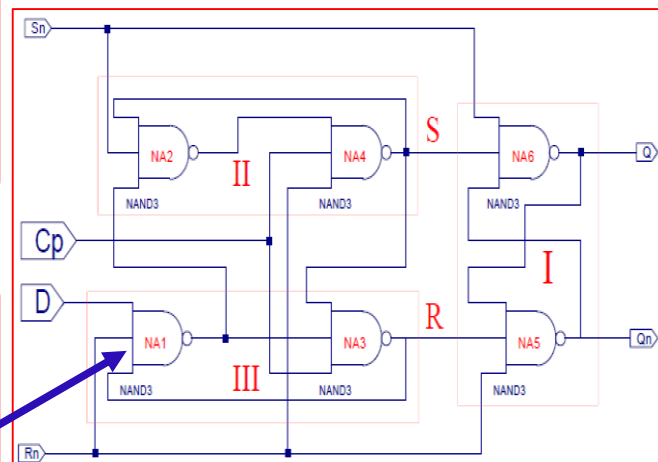
☞ 层次调用实验九MB_DFF 维持阻塞

```
module Regs_8_32(input clk,
                 input cr,
                 input WE,
                 input [2:0] Addr_W,
                 input [2:0] Addr_A,
                 input [2:0] Addr_B,
                 input [31:0] Di,
                 output [31:0] QA,
                 output [31:0] QB
                 );
```

.....
endmodule



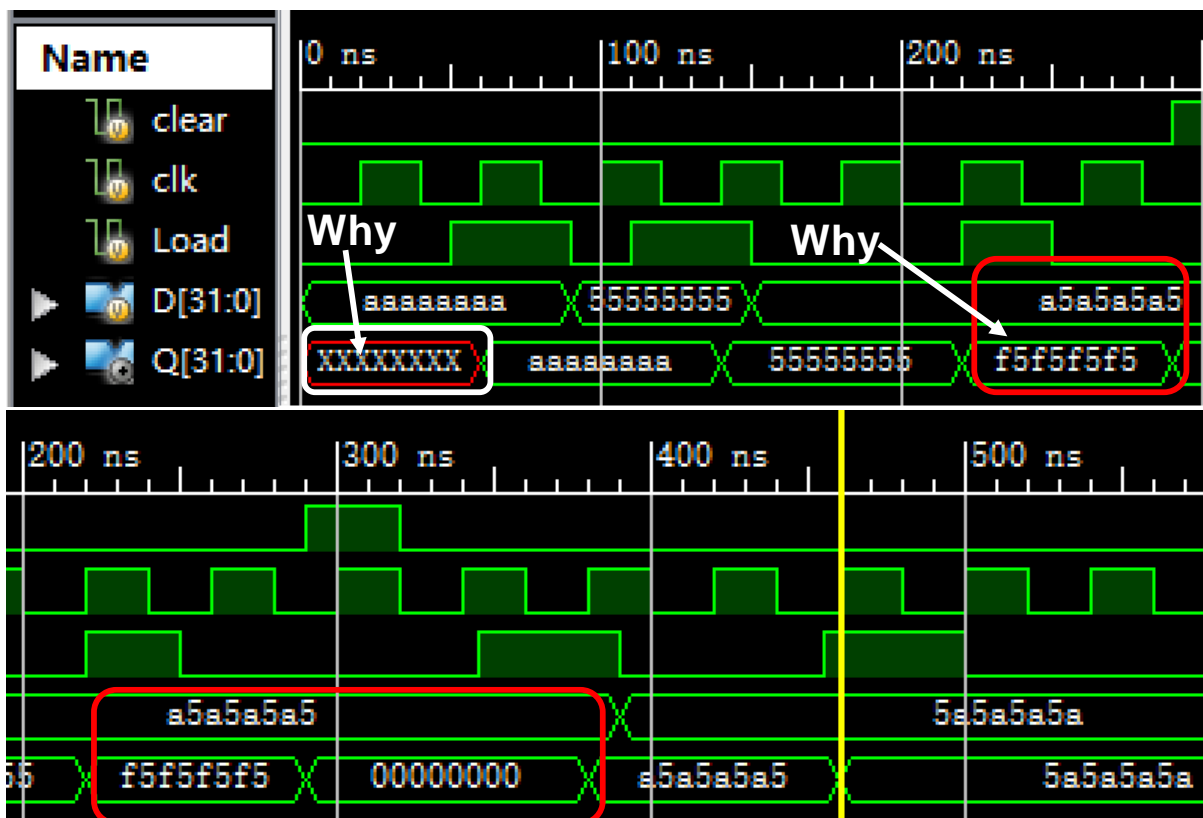
模块接口信号



32位寄存器激励与仿真

```

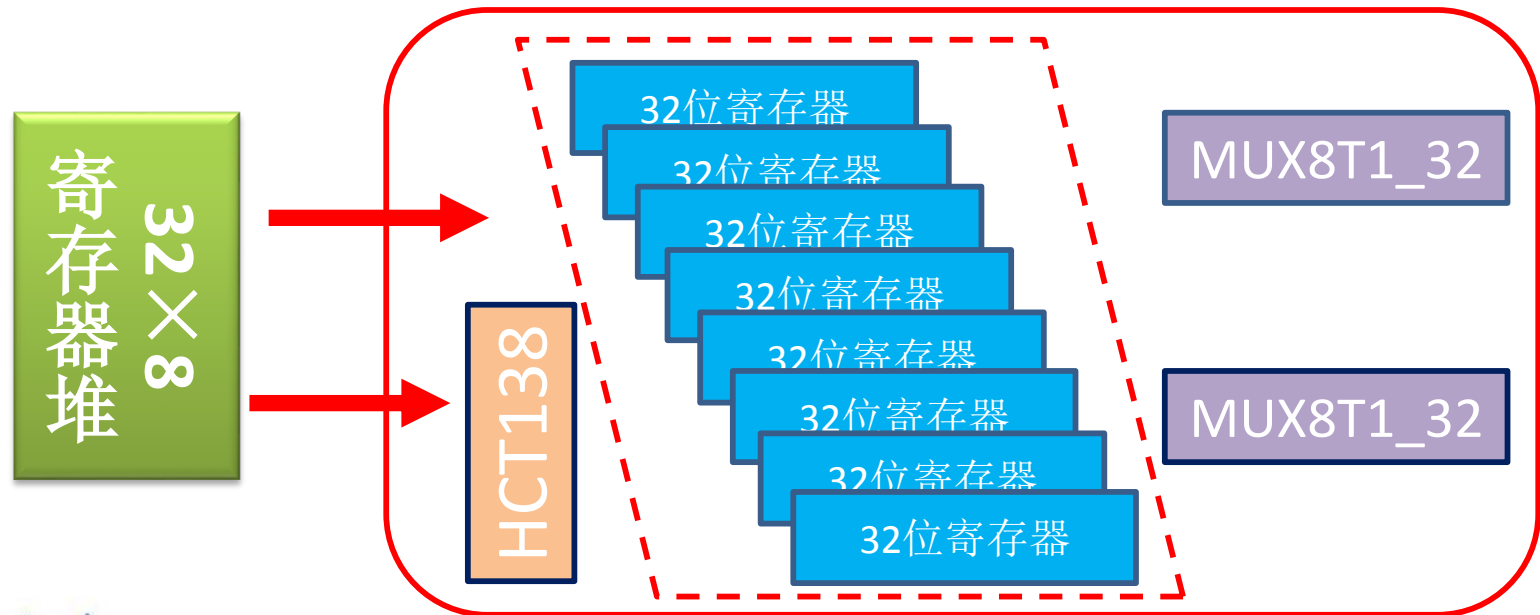
fork
  forever #20 clk <= ~clk;
  #20; clear = 0;
begin
  D = 32'hAAAAAAAA;
  #50; Load <=1;
  #40; Load <=0;
  D = 32'h55555555;
  #20; Load <=1;
  #40; Load <=0;
  D = 32'hA5A5A5A5;
  #70; Load <=1;
  #30; Load <= 0;
  #40; clear = 1;
  #30; clear = 0;
  #25; Load <=1;
  #45; Load <=0;
  D = 32'h5A5A5A5A;
  #65; Load <=1;
  #45; Load <=0;
end
join
end
  
```



◎ 设计实现 8×32 位寄存器堆(组)

☞ 用结构化调用32位寄存器模块实现

- 1路写入：写信号(Load)=WE、写地址=Addr_W
- 2路读出：读地址=Addr_A, Addr_B





8×32寄存器堆激励参考

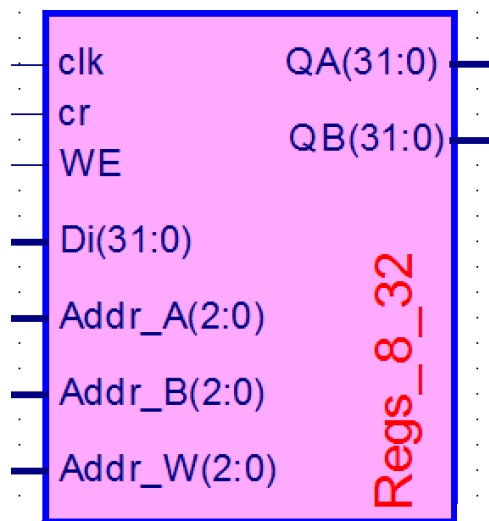
◎ 8个寄存器做遍历读写

Ⓔ 选择特征数据

⊙ AAAAAAAAA0+i

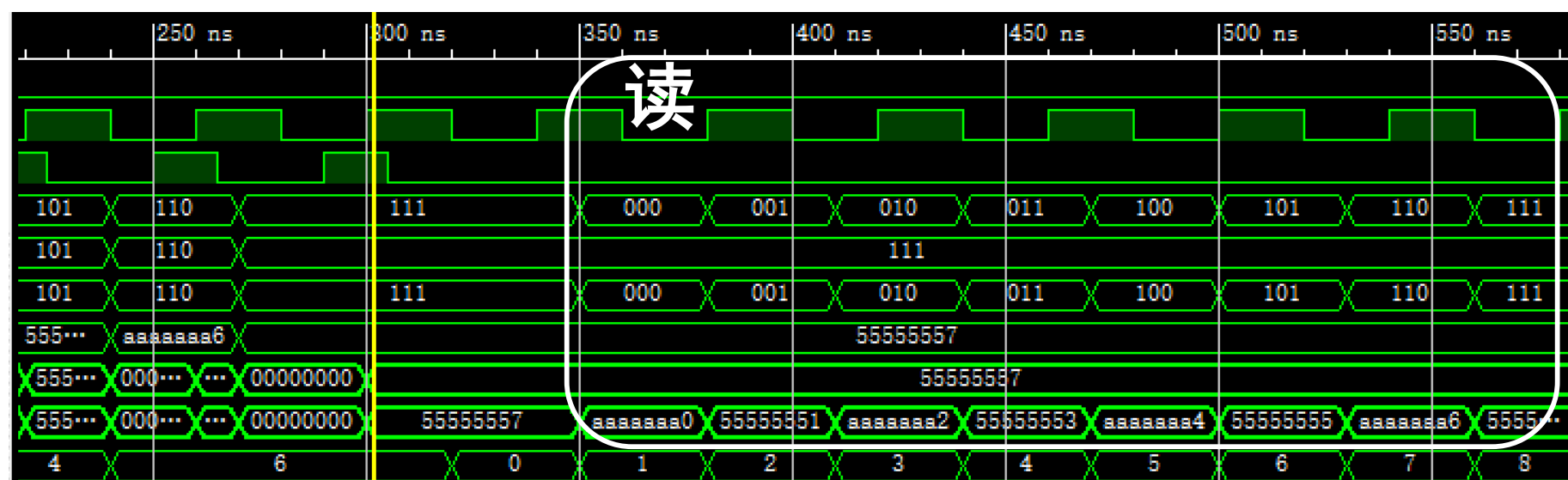
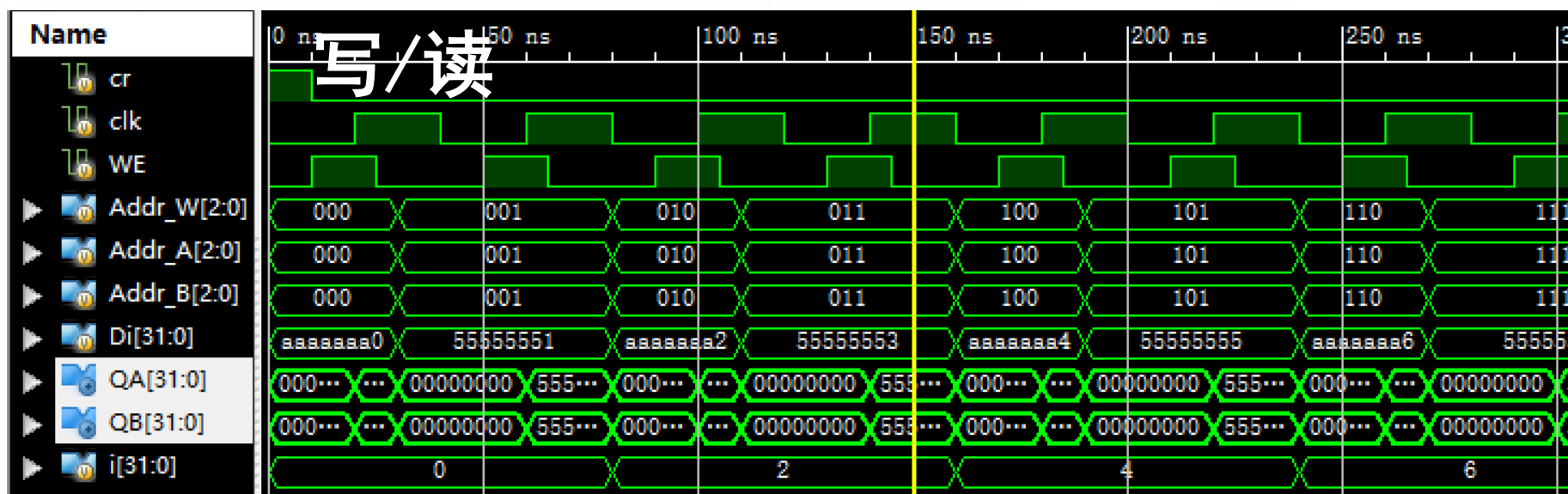
⊙ 55555550+i

◎ 仿真通过后制作逻辑符号



```
fork
  forever #20 clk <= ~clk;
  #10 cr = 0;
  begin
    for (i=0; i<8; i=i+2)begin
      Addr_W <= i;
      Addr_A <= i;
      Addr_B <= i;
      Di <= 32'hAAAAAAAA0+i;
      #10; WE <=1;
      #15; WE <=0;
      #5;
      Addr_W <= i+1;
      Addr_A <= i+1;
      Addr_B <= i+1;
      Di <= 32'h55555551+i;
      #20; WE <=1;
      #15; WE <=0;
      #15;
    end
    WE = 0;
    for (i=0; i<8; i=i+1)begin
      #30 Addr_W <= i;
      Addr_B <= i;
      Addr_B <= i;
    end
  end
```

8 × 32寄存器堆仿真图





修改寄存器组输入通路

- 复制REGs的顶层模块，并改名为：RTL.sch
- E用数据输入模块Bi输出控制ALU（手动编程）

- ⊙ 输入: $\text{clk}=\text{button_out}(3)$; $\text{WE}=\text{Bi}(12)$; $\text{s}=\text{Bi}(13)$; $\text{Addr_A}=\text{Bi}(2:0)$; $\text{Addr_B}=\text{Bi}(6:4)$; $\text{Addr_W}=\text{Bi}(10:8)$;
- ⊙ $\text{ALU-B}=\text{QB}$; $\text{ALU-A}=\text{if}(\text{s}) \text{QA} \text{ else } \text{Ai}$
- ⊙ 输出: $\text{QA} \rightarrow \text{显示通道4}(\text{data4})$, $\text{QB} \rightarrow \text{显示通道5}(\text{data5})$





辅助模块：MUX2T1_32

◎寄存器初值加载通道

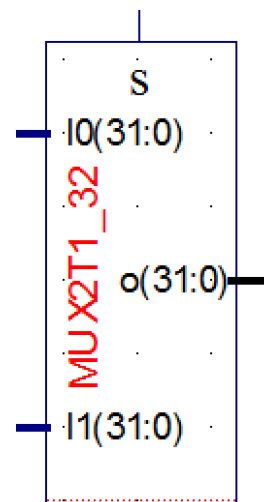
☞ ALU-A输入通道(DataPath)选择

☞ 行为描述实现

```
module MUX2T1_32(input s,           //ALU A输入控制
                 input [31:0]I0,
                 input [31:0]I1,
                 output[31:0]o      //ALU A输入
                 );

    assign o = s ? I1 : I0;

endmodule
```



◎通道控制

☞ s=输入模块Bi(13)

☞ s=1, ALU A输入Ai

☞ s=0, ALU A输入Q



寄存器传输控制：ALU运算编程

◎ 数据通路(DataPath) 控制器编程

☞ 模拟问题设计控制模块

⊙ Verilog HDL实现

手工编程输入模块Bi控制格式

⊙ ROM实现

⊙ 手工编程实现

31	15	控制	12	11	写地址	8	7	读地址	4	3	读地址	0
			xx s WE		xAddr_W			xAddr_B			xAddr_A	

◎ 手工编程

☞ 采用输入模块Bi输入数据控制ALU运算的通路

⊙ 寄存器堆清零：长按复位键，第一次运算前必须清零

⊙ 加载数据到Reg：输入模块Ai+0(R0)→Rx **R0清零!!!**

◆ Load R1, Ai; //R1←Ai, Bi=xx01 x001 x000 xAAA

⊙ ALU寄存器之间运算：

x任意值

◆ ALU-OP R3,R2,R1; // R3←R1 OP R2,

Bi=xx11 x011 x010 x001

物理验证

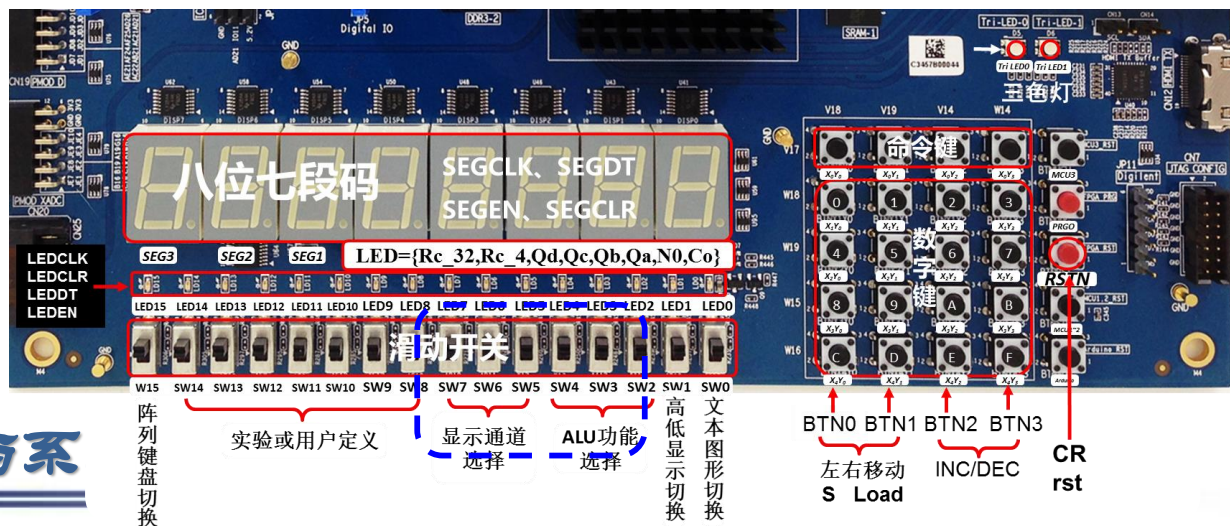
□ UCF引脚定义

□ 输入

- SW[7:5]=通道选择
 - =000: 修改被加数、=001: 修改加数、=010: ALU输出、=011:32位计数输出
- SW[4:2]=ALU功能控制
- SW[1]= 高低16位数据选择
- SW[15]=0独立按键， SW[15]=1阵列键盘
- BTN0、BTN1=左右移动； BTN1、BTN3=输入修改

□ 输出: LED={Rc_32,Rc_4,Qd,Qc,Qb,Qa,N0,Co}

□ 同实验十





输入设备功能定义

开关定义	=0	=1	备注
SW[0]	未用		
SW[1]	32位二进制高16位	32位二进制低16位	
SW[4:2]	ALU功能选择		参考ALU功能表
SW[7:5]	通道选择 =000 =001 =010 =011 =100 =101 =110 =111	通道0 通道1 通道2 通道3 通道4 通道5 通道6 通道7	Ai Bi RES(ALU_Out) Cnt 寄存器A输出QA 寄存器B输出QB

按键定义	=0	=1	备注
Button[0]	左移	右移	移动方向控制
Button[1]		正脉冲移动	
Button[2]		正脉冲输入修改	递增修改
Button[3]		Regs单步时钟	长按复位



ALU及寄存器功能控制

ALU功能选择	=0 (XXX)	=1 (功能)	备注
SW[4:2]= ALU_Ctr(2:0)	000	与	 SW[4]=0
	001	或	
	010	加	
	011	自定义	
	100	自定义	
	101	自定义	
	110	减	
	111	Slt	
			SW[4]=1 A<B, A=1, 否则A=0
Button[3]=clk	寄存器单步时钟		长按复位
输入模块Bi[2:0]			寄存器堆A口读地址
输入模块Bi[6:4]			寄存器堆B口读地址
输入模块Bi[10:8]			寄存器堆写地址
输入模块Bi[12]	禁止写入	写入	寄存器堆写控制
输入模块Bi[13]	ALU A = Ai	ALU A = QA	ALU B输入源选择





ALU存储计算

◎ 任选一非常简单计算

- ☞ 手工编程单步运行
- ☞ 用Verilog HDL设计控制模块运行(选修)
- ☞ 用ROM控制实现(选修)

◎ 参考例子：SW[4:2]=010,ALU做加法

- ☞ 输入常数“1”累加： $A_i=1$

R1 \leftarrow 1 //Bi=xx01 x001 x000 xxxx

R2 \leftarrow R1+R1 //Bi=xx11 x010 x001 x001

R3 \leftarrow R2+R2 //Bi=xx11 x011 x010 x010

R4 \leftarrow R3+R3 //Bi=xx11 x100 x011 x011

R5 \leftarrow R4+R4 //Bi=xx11 x101 x100 x100

.....



思考题

◎ 不通过 A_i 输入常数“1”如何实现1的累加？



同学们：每次做完实验请整理好实验台，放好
仪器，理清桌面。

Thank you!

