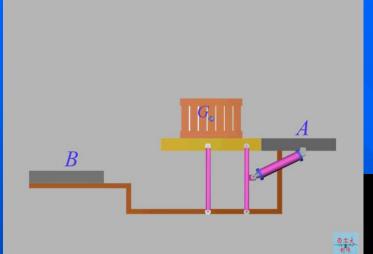
## 刚体



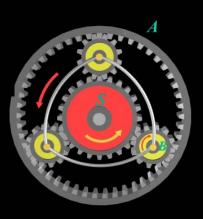
✔定轴转动

✔平行移动

M A A B B B

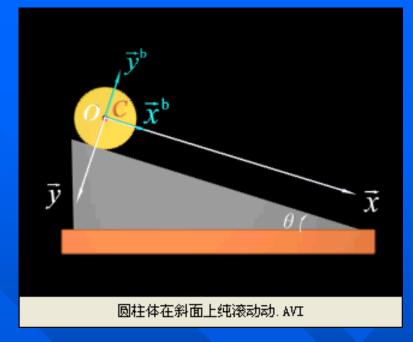
电动机带动的齿轮系统

✔ 平面运动



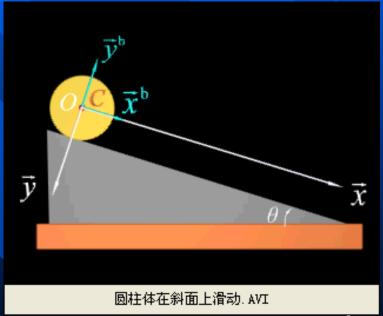
行星轮机构

# 圆盘作滚动 ——刚体*平面运动*





刚体平行移动(平动)

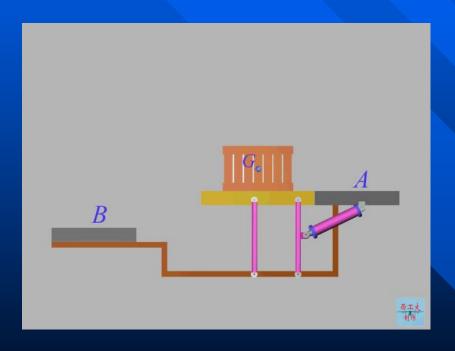


## 第六章 刚体的基本运动

在工程实际中,刚体的运动比点的运动更常用到。

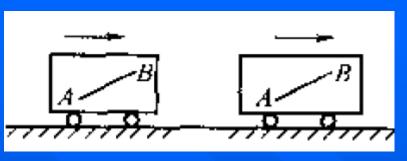
刚体的基本运动包括: 平行移动和定轴转动

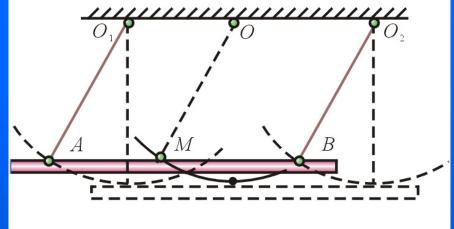
第一节 刚体的平行移动



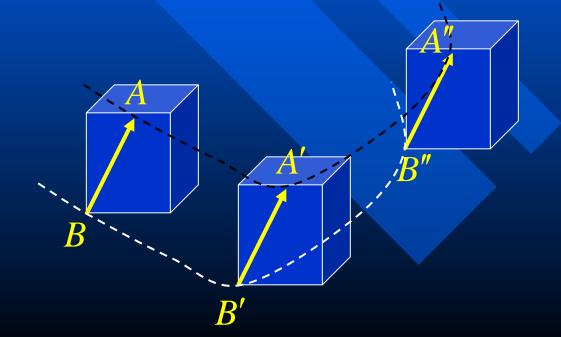
平行移动定义:

在刚体运动过程中,刚体 上任一直线始终与原来的位置 保持平行,刚体的这种运动称 为平行移动,简称为移动或平 动、平移。例如汽缸内活塞的 运动,秋千的摆动等等。



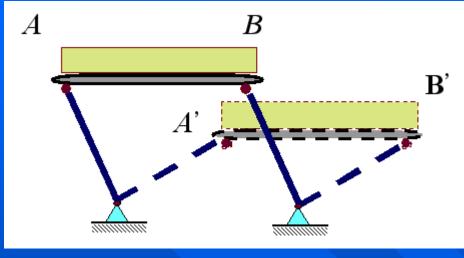


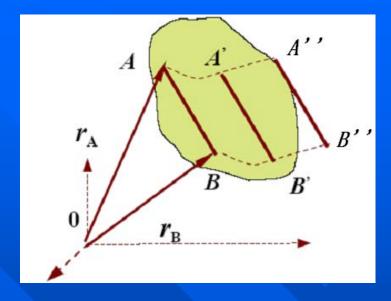
刚体运动时,若在刚体内所作的任一条直线都始终保持和自身平行——*刚体平动* 





### 平动: 直线平动、曲线平动



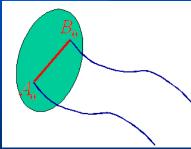


$$\vec{r}_A(t) = \vec{r}_B(t) + \vec{r}_{AB}$$

刚体上的各点具有形状相同的运动轨迹

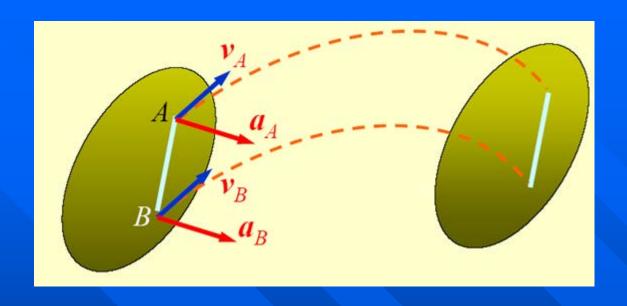
$$\vec{r}_{AB}$$
的大小,方向均不变  $\frac{\mathrm{d}\vec{r}_{AB}}{\mathrm{d}t} = 0$ ,  $\frac{\mathrm{d}\vec{r}_{B}}{\mathrm{d}t} = \frac{\mathrm{d}\vec{r}_{A}}{\mathrm{d}t}$ ,

$$\frac{\mathrm{d}\vec{r}_{AB}}{\mathrm{d}t} = 0,$$



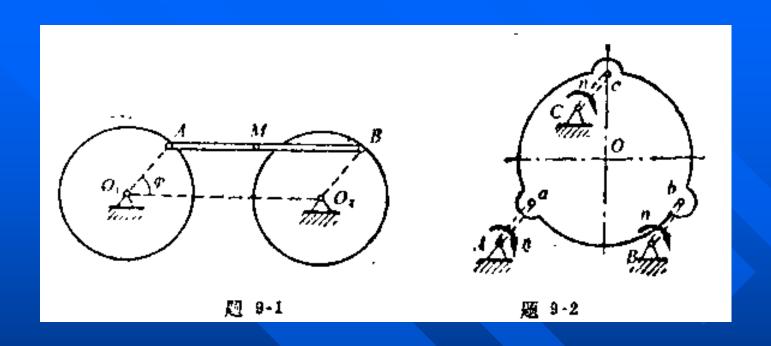
$$\vec{v}_A = \vec{v}_B$$
,  $\vec{a}_A = \vec{a}_B$ ,

刚体上的各点在某一瞬时具有相同的速度和加速度;

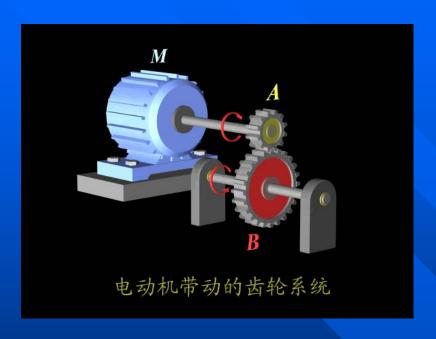


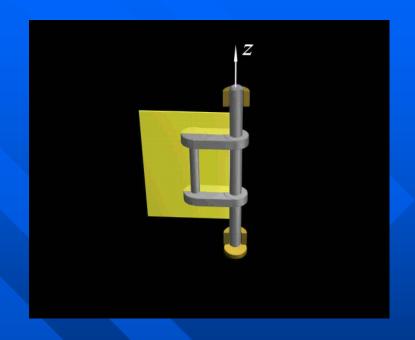
- (1) 平动刚体内各点在任一瞬时均有相同的速度和加速度;
- (2) 平动刚体内各点具有形状相同的运动轨迹。 刚体的平动归结为刚体上一点的运动。

平动刚体要求能正确识别。



### 第二节 刚体绕定轴转动





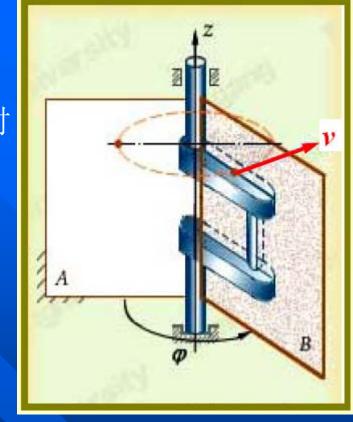
### 定轴转动:

刚体运动时,体内或其扩展部分,至少存在两点在运动过程中始终保持不动,这种刚体运动称为定轴转动。固定的直线就是转轴。

### 1、转动方程

设刚体绕固定轴z轴转动,任一瞬时动平面B相对固定平面A的转角为 $\varphi$ ,刚体在任意瞬时的位置,完全由 $\varphi$ 角确定。转角 $\varphi$ 随时间t变化的数学表达式

$$\varphi = \varphi(t)$$



上式称为刚体的定轴转动方程。

φ被称为角位移(转角),定义为代数量,与z轴一起符合右手螺旋法则取正号,是时间 t的单值连续函数,单位为弧度( rad )。

## 2. 角速度

角速度表示刚体转动的快慢和转向。设t瞬时转角为 $\varphi$ ,则  $t + \Delta t$ 瞬时转角为 $\varphi + \Delta \varphi$ 

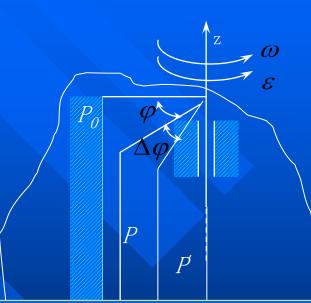
角速度
$$\omega = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta \varphi}{\Delta t} = \frac{d\varphi}{dt} = \dot{\varphi}$$

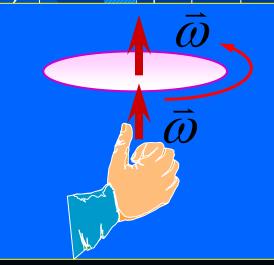
角速度的单位弧度/秒(rad/s)

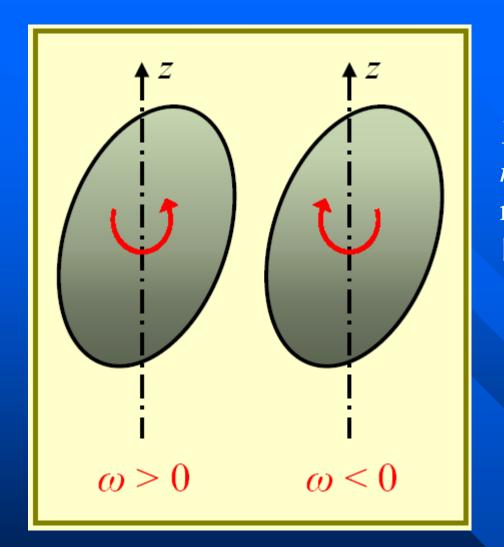
工程中常用转速表示n(r/min或rpm)

$$\omega = \frac{2\pi n}{60} = \frac{\pi n}{30}$$

角速度除定义为代数量外,还可 用矢量表示







工程上常用转速n来表示角速度,n的单位是:转/分(rpm—revolutions per minute),n与 $\omega$ 的换算关系为

$$\omega = \frac{2\pi n}{60} = \frac{\pi n}{30}$$

若定义为代数量,在平面内一般取角速度逆时针为正,顺时针为负。

- 3. 角加速度(角速度表示刚体转动的快慢)
- 角加速度(定义为代数量)

$$\alpha = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta \omega}{\Delta t} = \frac{d\omega}{dt} = \frac{d^2 \varphi}{dt^2} = \ddot{\varphi}$$

■ 角加速度的单位: 弧度/秒²(rad/s²)

在平面内角加速度正负号规定与角速度相同, 即角加速度与角速度同向同号, 反向反号。

当角速度、角加速度同号时,刚体作加速转动,反之作减速转动。

$$\omega = \frac{d\varphi}{dt} \quad \alpha = \frac{d\omega}{dt} = \frac{d^2\varphi}{dt^2} = \frac{d\omega}{d\varphi} \frac{d\varphi}{dt} = \omega \frac{d\omega}{d\varphi}$$

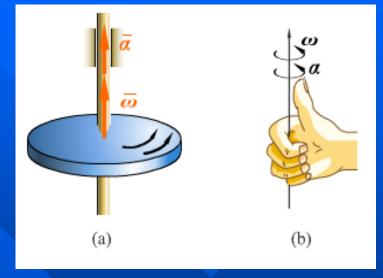
14

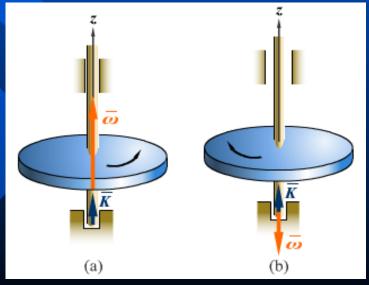
## 角速度矢量和角加速度矢量

●角速度矢量

大小  $|\bar{\omega}| = |\omega| = \frac{\mathrm{d}\varphi}{\mathrm{d}t}$ 

作用线 沿轴线滑动矢量 指向 右手螺旋规则



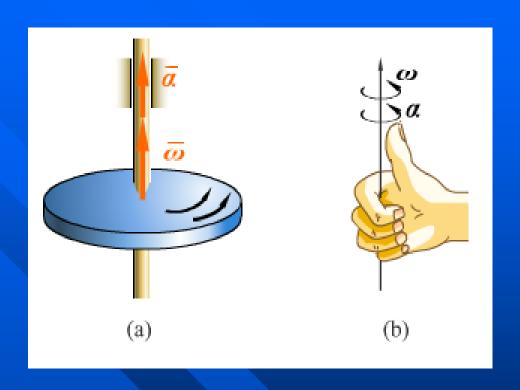


 $\vec{\omega}$ 

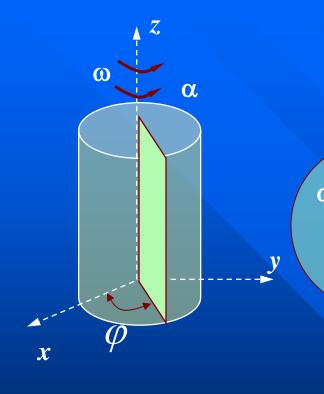
## ●角加速度矢量

# 如果: $\vec{\omega} = \omega \vec{k}$

$$\vec{\alpha} = \frac{d\vec{\omega}}{dt} = \frac{d\omega}{dt}\vec{k} = \alpha\vec{k}$$



### 转动刚体上各点的速度、加速度



R: 转动半径(动点到转轴的距离)



$$s = R\varphi$$

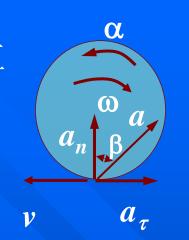
自然法描述的运动方程

$$v = \frac{\mathrm{d}s}{dt} = R \frac{\mathrm{d}\varphi}{\mathrm{d}t} = R\alpha$$

方向沿切线方向指向运动方向。

$$a_{\tau} = \frac{\mathrm{d}v}{\mathrm{d}t} = \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}R\omega = R\frac{\mathrm{d}\omega}{\mathrm{d}t} = R\alpha$$
 方向与转动半径垂直

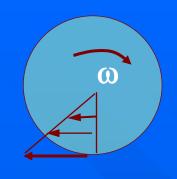
$$a_n = \frac{v^2}{\rho} = \frac{(R\omega)^2}{R} = R\omega^2$$
。 方向指向轴线

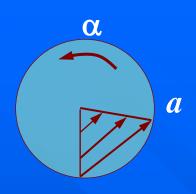


全加速度  $\vec{a} = \vec{a}_{\tau} + \vec{a}_{n}$ ;

$$a = \sqrt{a_{\tau}^2 + a_{\rm n}^2} = R\sqrt{\alpha^2 + \omega^4};$$

$$\tan \beta = \left| \frac{a_{\tau}}{a_{\rm n}} \right| = \frac{|\alpha|}{\omega^2};$$





结论: 1

- (1) 定轴转动刚体上各点速度和加速度的大小均与该点 到转轴的距离(转动半径)成正比,各点的速度方向与其 转动半径垂直;
  - (2) 各点的加速度与各点转动半径之间的夹角都相同;

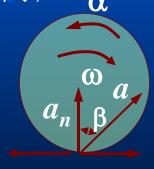
$$v = \frac{\mathrm{d}s}{dt} = R \frac{\mathrm{d}\varphi}{\mathrm{d}t} = R\omega$$

$$a_{\tau} = \frac{\mathrm{d} v}{\mathrm{d} t} = \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d} t} R \omega = R \frac{\mathrm{d} \omega}{\mathrm{d} t} = R \alpha$$

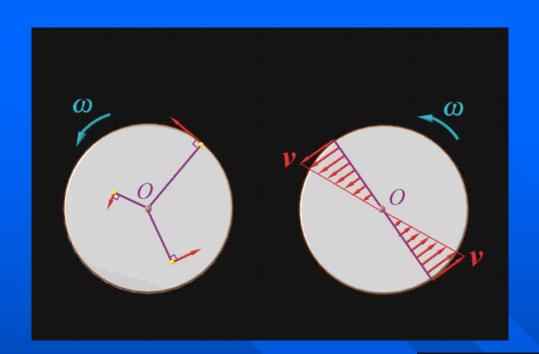
$$a_n = \frac{v^2}{\rho} = \frac{(R\omega)^2}{R} = R\omega^2$$

$$a = \sqrt{a_{\tau}^2 + a_{n}^2} = R \sqrt{\alpha^2 + \omega^4};$$

$$\tan \beta = \left| \frac{a_{\tau}}{a_{\rm n}} \right| = \frac{|\alpha|}{\omega^2};$$

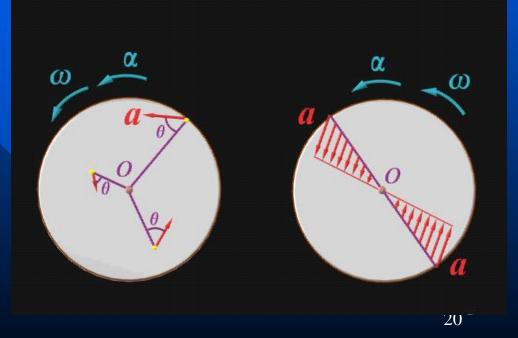


$$a_{\tau}$$



## 加速度分布

## 速度分布

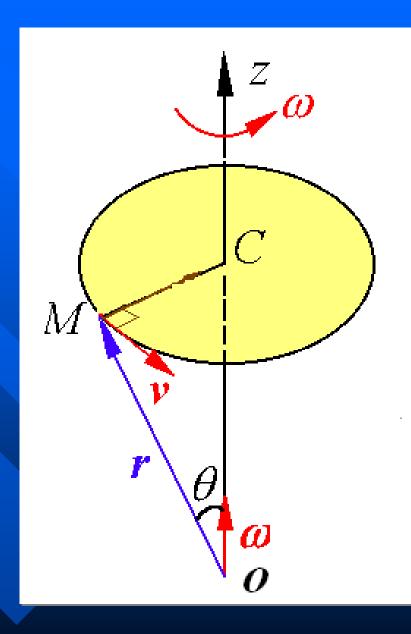


绕定轴转动刚体上M点的速度 和加速度的矢量表示方法 (o为定轴上的任一点)

 $v = |\vec{\omega}| \cdot |\vec{r}| \sin \theta = |\vec{\omega}| R$ 

$$\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$$

方向为矢积方向。



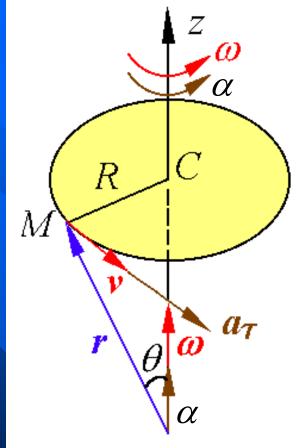
加速度 
$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt} (\vec{\omega} \times \vec{r})$$

$$= \frac{\mathrm{d}\vec{\omega}}{\mathrm{d}t} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times \frac{\mathrm{d}\vec{r}}{\mathrm{d}t}$$

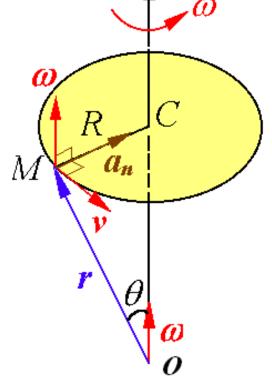
$$= \vec{\alpha} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times \vec{v}$$

$$= \vec{a}_{\tau} + \vec{a}_{n}$$

$$\vec{a}_{\tau} = \vec{\alpha} \times \vec{r}$$
  
切向加速度



$$\vec{a}_{n} = \vec{\omega} \times \vec{v} = \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r})$$
  
法向加速度



**例1** 己知:  $\varphi = \varphi_0 \sin \frac{\pi}{4} t$ , l

求: 当t=2s时M点的

速度、加速度。

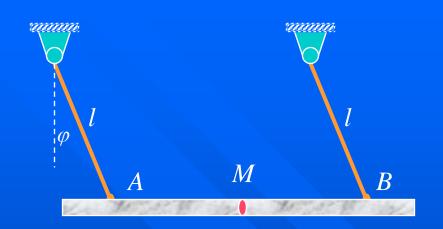


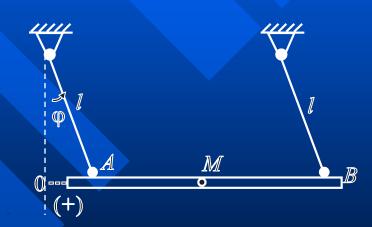
因AB杆作平动,所 以M点的运动与A点完 全相同。A点运动方程:

用自然法表示

$$s = l\varphi = \varphi_0 l \sin \frac{\pi}{4} t$$

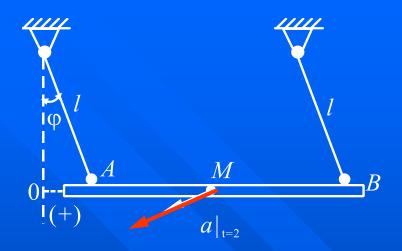
速度 
$$\upsilon = \frac{ds}{dt} = \frac{\pi}{4} l \varphi_0 \cos \frac{\pi}{4} t$$





$$v|_{t=2}=0$$

$$\begin{cases} a_{\tau} = \frac{dv}{dt} = -\frac{\pi^{2}}{16}l\varphi_{0}\sin\frac{\pi}{4}t \\ a_{n} = \frac{v^{2}}{l} = \frac{\pi^{2}}{16}l\varphi_{0}^{2}\cos^{2}\frac{\pi}{4}t \end{cases}$$



$$\varphi|_{t=2} = \varphi_0$$
 
$$\begin{cases} a_{\tau}|_{t=2} = -\frac{\pi^2}{16} l \varphi_0 & 与切线方向相反 \\ a_{n}|_{t=2} = 0 \end{cases}$$

例 2 一半径为R=0.2m的圆轮绕定轴O的转动方程为  $\varphi=-t^2+4t$ ,单位为弧度。求t=1s时,轮缘上任一点M的速度和加速度(如图)。如在此轮缘上绕一柔软而不可伸长的绳子并在绳端悬一物体A,求当t=1s时,物体A的速度和加速度。

解: 圆轮在任一瞬时的角速度和角加速度为

$$\omega = \frac{d\varphi}{dt} = -2t + 4 \qquad \alpha = \frac{d^2\varphi}{dt^2} = -2$$

求当t=1s时,则为

$$\omega = 2rad/s$$

$$\alpha = -2rad/s^2$$

因此轮缘上任一点M的速度和加速度为

$$v=R\omega=0.4m/s$$
  $a_{\tau}=R\alpha=-0.4m/s^2$   $a_n=R\omega^2=0.8m/s^2$  方向如图所示。

### M点的全加速度及其偏角为

$$a = \sqrt{a_{\tau}^{2} + a_{n}^{2}} = \sqrt{(-0.4)^{2} + (0.8)^{2}} = 0.894m/s^{2}$$

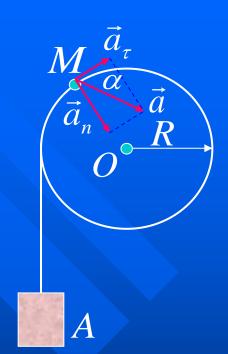
$$\alpha = \arctan \left(\frac{|\alpha|}{\omega^{2}}\right) = \arctan \left(0.5 - 26^{\circ}34'\right) \quad \text{Im} \quad$$

现在求物体A的速度和加速度。因为 $X_A = S_M$ 

上式两边求一阶及二阶导数,则得

$$v_A = v_M$$
  $a_A = a_M^{\tau}$ 

因此 
$$v_A = 0.4m/s$$
$$a_A = -0.4m/s^2$$

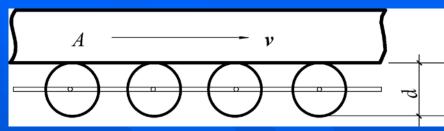


【例3】 如图,滚子传送带,已知滚子的直径d =20cm匀速转动,转速n =50r/min。求:(1)钢板运动的速度和加速度;(2)滚子上与钢板接触点的加速度。

### 解:

(1)求钢板运动的速度和加速度:

$$\omega = \frac{2\pi n}{60} = \frac{50\pi}{30} = 5.24 \text{ rad/s}$$



滚子传送带

钢板的速度为 
$$v = R\omega = \frac{200}{2} \times 5.24 = 524$$
mm/s

钢板的加速度为 
$$a = a^{\tau} = R\alpha = 0$$

(2) 求滚子上与钢板接触点的加速度:

$$a = a_n = R\omega^2 = 0.1 \times 5.24^2 = 2.74 \text{m/s}^2$$

【例4】 汽轮机叶轮由静止开始作匀加速转动。轮上M点距轴心 0的距离为  $\rho = 400 \text{mm}$ ,在某瞬时的全加速度  $\alpha = 40 \text{m/s}^2$ ,与转轴 半径的夹角  $\alpha_1 = 30^\circ$  ,如图所示。当 t=0时, $\varphi_0 = 0$  。求叶轮的转 动方程及t = 4s时M点的速度和法向加速度。

解: (1) 求叶轮的转动方程:

$$\boldsymbol{a}_{\tau} = \boldsymbol{a} \cdot \sin \alpha_{1} = 40 \cdot \sin 30^{\circ} = 20 \text{m/s}^{2}$$

$$\alpha = \frac{a_{\tau}}{\rho} = \frac{20}{0.4} = 50 rad / s^2$$

为常量。

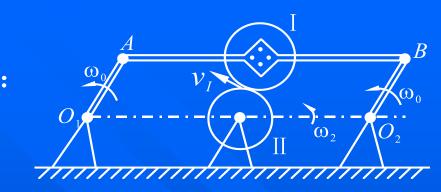
转动的叶轮 由题意知,t=0时, $\varphi_0=0$ , $\omega_0=0$ ,得叶轮的转动方程为:

的速度和法向加速度

$$v = \rho \omega = 0.4 \times (0 + 50 \times 4) = 80m / s$$

$$a_n = \rho \omega^2 = 0.4 \times 200^2 = 16000 m/s^2$$

例5 己知:  $O_1A = O_2B = 2r$ ,  $\omega_0$  常数, 齿轮半径均为r,且  $O_1O_2 = AB$  求: 轮 Ⅰ 与轮 Ⅱ ,轮缘上任一点的加速 度。



解: AB平动故轮 I 平动 轮 II: 定轴转动

速度: 轮  $I: \quad \upsilon_I = \upsilon_A = O_1 A \cdot \omega_0 = 2r\omega_0$ 

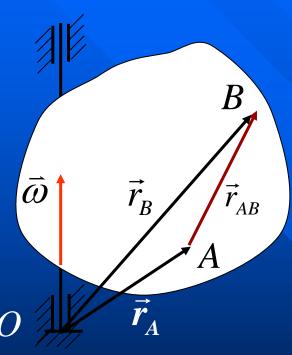
 $\omega_2 = \frac{\upsilon_I}{r} = 2\omega_0$   $\upsilon_I = \upsilon_I$ 轮Ⅱ:

轮 I:  $a_I = a_A = 2r\omega_0^2$  方向平行于 $O_IA$ 加速度:

> 轮  $II: \quad \alpha_2 = \frac{d\omega_2}{dt} = 0 \qquad a_{II}^{\tau} = 0 = r\alpha_2$  $a_{II}^{n} = r\omega_{2}^{2} = 4r\omega_{0}^{2}$   $a_{II} = a_{II}^{n} = 4r\omega_{0}^{2}$

### $\overline{M}$ 在定轴转动刚体上,任意取两点A与B,连成一线,用

矢量 
$$\vec{r}_{AB}$$
表示,试证明:  $\frac{d\vec{r}_{AB}}{dt} = \vec{\omega} \times \vec{r}_{AB}$ 。



$$\vec{r}_{AB} = \vec{r}_B - \vec{r}_A$$

$$\frac{\mathbf{d}\vec{r}_{AB}}{\mathbf{d}t} = \frac{\mathbf{d}\vec{r}_{B}}{\mathbf{d}t} - \frac{\mathbf{d}\vec{r}_{A}}{\mathbf{d}t} = \vec{v}_{B} - \vec{v}_{A}$$

$$\vec{v}_B = \vec{\omega} \times \vec{r}_B \quad \Rightarrow \quad \vec{v}_A = \vec{\omega} \times \vec{r}_A$$

$$\frac{\mathbf{d}\vec{r}_{AB}}{\mathbf{d}t} = \vec{\omega} \times \vec{r}_{B} - \vec{\omega} \times \vec{r}_{A} = \vec{\omega} \times (\vec{r}_{B} - \vec{r}_{A}) = \vec{\omega} \times \vec{r}_{AB}$$

### 此结果表示:

当转动刚体上的一个大小不变的矢量,只要其方向发生变化, 其对时间的变化率等于刚体的角速度与本矢量的叉积。 推论: 若在转动刚体上,固结一组坐标系O'x'y'z',其相应的单位矢量为 $\bar{i}'$ , $\bar{j}'$ , $\bar{k}'$ ,该坐标系 随同刚体以角速度 $\bar{\omega}$ 绕某轴转动,则必定有:

$$\frac{\mathbf{d}\vec{i}'}{\mathbf{d}t} = \vec{\omega} \times \vec{i}'$$

$$\frac{\mathbf{d}\vec{j}'}{\mathbf{d}t} = \vec{\omega} \times \vec{j}'$$

$$\frac{\mathbf{d}\vec{k}'}{\mathbf{d}t} = \vec{\omega} \times \vec{k}'$$

泊桑 (Poisson) 公式

### 轮系传动

1、皮带轮(胶带)传动

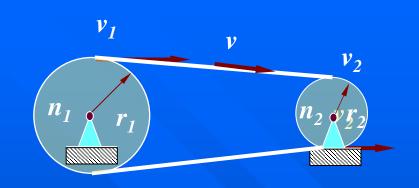
$$v_1 = v = v_2$$

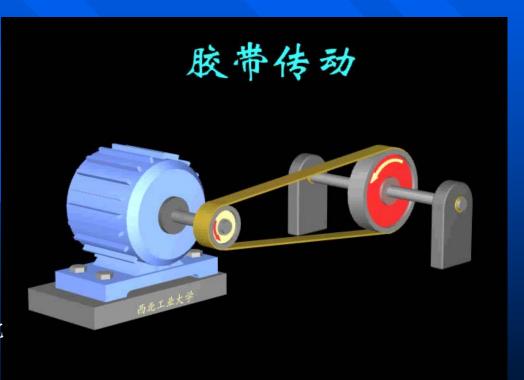
$$v_1=r_1\omega_1;$$
  $v_2=r_2\omega_2;$ 

传动比

$$i = \frac{\omega_1}{\omega_2} = \frac{n_1}{n_2} = \frac{r_2}{r_1}$$

主动轮的转速/从动轮的转速=传动比





### 2、齿轮传动

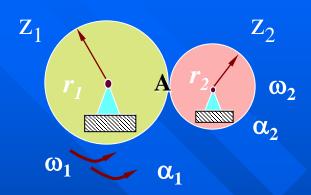
$$v_{A1} = v_{A2}$$
  $r_1 \omega_1 = r_2 \omega_2$ 

$$i_{12} = \frac{\omega_1}{\omega_2} = \frac{n_1}{n_2} = \frac{r_2}{r_1} = \frac{z_2}{z_1}$$

$$a_{A1}^{\tau} = a_{A2}^{\tau}$$
  $r_{1}\alpha_{1} = r_{2}\alpha_{2}$   $\frac{\alpha_{1}}{\alpha_{2}} = \frac{r_{2}}{r_{1}} = \frac{z_{2}}{z_{1}}$ 

# 在A点速度、切向加速度相同, 法向加速度、全加速度相同?

$$\frac{\alpha_1}{\alpha_2} = \frac{r_2}{r_1} = \frac{z_2}{z_1}$$

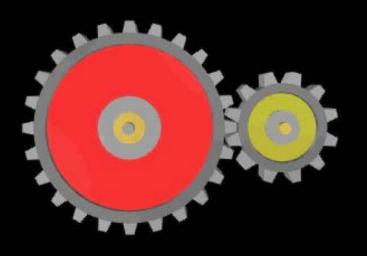




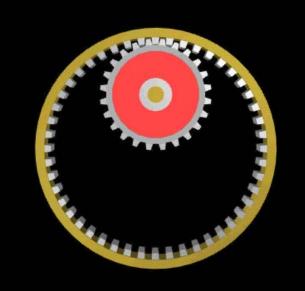




## 外啮合齿轮



### 内啮合齿轮



不同点:

转向相反

转向相同

共同点:

接触点具有相同的速度和切向加速度



例 提升齿轮机械如图示,已知: 马达带动的齿轮1转速为700转/分,同模数的齿数 $z_1$ = 42,  $z_2$ = 132,  $z_3$ = 25,  $z_4$ = 128, 鼓轮半径r=1m, 求小车上升速度。

### 解:

$$\frac{\omega_1}{\omega_4} = \frac{\omega_1}{\omega_2} \cdot \frac{\omega_2}{\omega_3} \cdot \frac{\omega_3}{\omega_4} = \frac{Z_2}{Z_1} \cdot 1 \cdot \frac{Z_4}{Z_3} = \frac{Z_2 \cdot Z_4}{Z_1 \cdot Z_3}$$

 $(: \omega_2 = \omega_3)$  (齿轮2、3同轴固连)

$$\omega_4 = \frac{\mathbf{z}_1 \cdot \mathbf{z}_3}{\mathbf{z}_2 \cdot \mathbf{z}_4} \omega_1 \qquad \omega_1 = \frac{\pi n_1}{30}$$

$$\omega_4 = \frac{700 \cdot \pi}{30} \frac{42 \cdot 25}{132 \cdot 128} = 4.555 (rad / s)$$

$$v = \omega_4 r = 4.555 \text{ m/s}$$

