

# **Projekt Algorytmy i struktury danych**

Autor: Hubert Stasiowski

Inżynieria i analiza danych, 1 FS0-DI, P01

Numer albumu: 166703



# Spis treści

Spis treści .....	3
1.Temat.....	4
2.Teoria.....	4
2.1 Czasowa złożoność obliczeniowa .....	4
2.2 Sortowanie gnoma.....	4
2.3 Przykład:.....	5
2.4 Sortowanie kopcowe .....	6
2.5 Przykład:.....	6
3 Pseudokod .....	7
3.1 Sortowanie gnoma.....	7
3.2 Kopcowanie.....	7
3.3 Sortowanie kopcowe .....	7
4. Schemat blokowy.....	8
4.1 Sortowanie gnoma.....	8
4.2 Kopcowanie.....	9
4.3 Sortowanie kopcowe .....	9
5.Działanie programu .....	10
6.Testy .....	13
7.Bibliografia.....	16
8.Bibliografia.....	17

## 1. Temat

Zaimplementuj sortowanie przez gnomę oraz sortowanie kopcowe.

Sortowanie polega na uporządkowaniu zbioru danych według pewnych kryteriów. Pojęcie to stosuje się w celu czytelniejszej prezentacji danych poprzez ich uporządkowanie bądź zmodyfikowania algorytmów na bardziej wydajne. Niekiedy z pozoru wolniejsze algorytmy okazują się lepszym rozwiązaniem z powodu np. uporządkowanej już tablicy, bądź też jej długości.

## 2. Teoria

### 2.1 Czasowa złożoność obliczeniowa

Przyjętą miarą złożoności czasowej jest liczba operacji podstawowych w zależności od rozmiaru wejścia. Pomiar rzeczywistego czasu zegarowego jest mało użyteczny ze względu na silną zależność od sposobu realizacji algorytmu, użytego kompilatora oraz maszyny, na której algorytm wykonujemy. Dlatego w charakterze czasu wykonania rozpatruje się zwykle liczbę operacji podstawowych (dominujących). Operacjami podstawowymi mogą być na przykład: podstawienie, porównanie lub prosta operacja arytmetyczna.

### 2.2 Sortowanie gnomy

Sortowanie Gnomy to metoda sortowania danych, która wymaga jedynie jednej pętli. Implementacja częściowo opiera się na pomysłach z sortowania bąbelkowego. Złożoność tego algorytmu to  $\Theta(n^2)$ . W najlepszym przypadku złożoność może być liniowa. Algorytm wymaga tylko zmiennej do zapamiętania aktualnej pozycji sortowania, więc złożoność pamięciowa to  $\Theta(1)$ .

Sortowanie rozpoczyna się od pierwszego elementu na liście. Jeśli aktualnie rozpatrywany element jest pierwszym elementem na liście, albo spełnia warunki posortowania to należy zwiększyć numer indeksu. W przeciwnym wypadku należy zamienić aktualny element z poprzednim i zmniejszyć indeks o 1.

### 2.3 Przykład:

Weźmy przykładowo listę  $L := [1, 5, 2, 4, 3]$ . Początkowy indeks  $pos = 0$  (wskazuje na pierwszy element na liście). Lista będzie sortowana rosnąco:

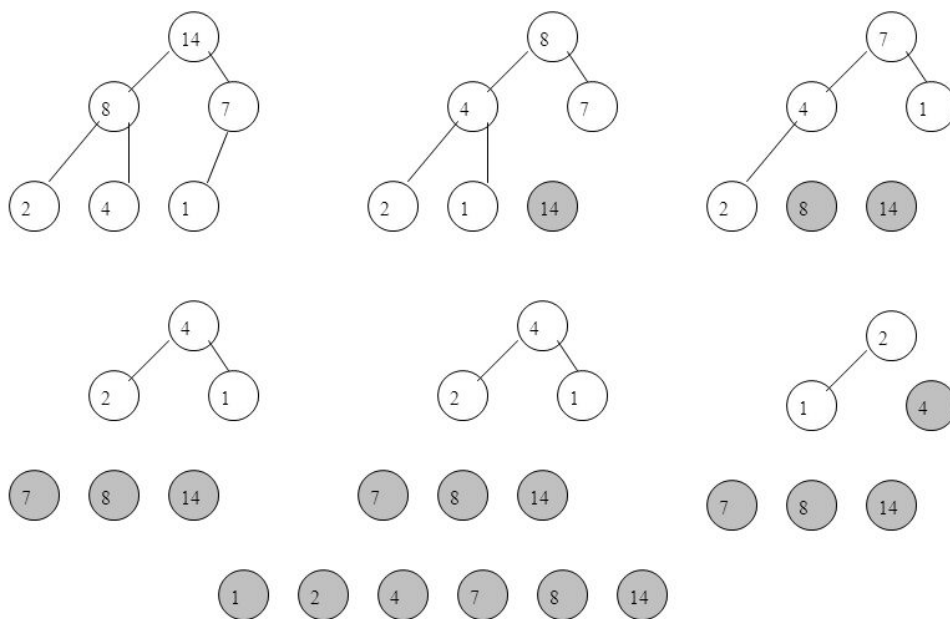
<b>pos</b>	<b>Lista</b>	<b>Warunki</b>	<b>Akcja</b>
0	[1, 5, 2, 4, 3]	indeks wynosi 0	zwiększenie $pos$ o 1
1	[1, 5, 2, 4, 3]	element $5 \geq 1$	zwiększenie $pos$ o 1
2	[1, 5, 2, 4, 3]	element $2 < 5$	zamiana 2 z 5, zmniejszenie $pos$ o 1
1	[1, 2, 5, 4, 3]	element $2 \geq 1$	zwiększenie $pos$ o 1
2	[1, 2, 5, 4, 3]	element $5 \geq 2$	zwiększenie $pos$ o 1
3	[1, 2, 5, 4, 3]	element $4 < 5$	zamiana 4 z 5, zmniejszenie $pos$ o 1
2	[1, 2, 4, 5, 3]	element $4 \geq 2$	zwiększenie $pos$ o 1
3	[1, 2, 4, 5, 3]	element $5 \geq 4$	zwiększenie $pos$ o 1
4	[1, 2, 4, 5, 3]	element $3 < 5$	zamiana 3 z 5, zmniejszenie $pos$ o 1
3	[1, 2, 4, 3, 5]	element $3 < 4$	zamiana 3 z 4, zmniejszenie $pos$ o 1
2	[1, 2, 3, 4, 5]	element $3 \geq 2$	zwiększenie $pos$ o 1
3	[1, 2, 3, 4, 5]	element $4 \geq 3$	zwiększenie $pos$ o 1
4	[1, 2, 3, 4, 5]	element $5 \geq 4$	zwiększenie $pos$ o 1
5	[1, 2, 3, 4, 5]	$pos = \text{długość listy}$	Lista została posortowana

## 2.4 Sortowanie kopcowe

Sortowanie przez kopcowanie: jeden z algorytmów sortowania, choć niestabilny, to jednak szybki i niepochłaniający wiele pamięci (złożoność czasowa wynosi  $O(n \log n)$  a pamięciowa – przy czym jest to rozmiar sortowanych danych, złożoność pamięciowa  $O(n)$  dodatkowych struktur wynosi  $O(1)$ ) jest to zatem algorytm sortowania *w miejscu*). Jest on w praktyce z reguły nieco wolniejszy od sortowania szybkiego, lecz ma lepszą pesymistyczną złożoność czasową (przez co jest odporny np. na atak za pomocą celowo spreparowanych danych, które spowodowałyby jego znacznie wolniejsze działanie)

## 2.5 Przykład:

# Sortowanie przez kopcowanie



### 3 Pseudokod

#### 3.1 Sortowanie gnoma

SortowanieGnoma (int \*lista, int n):

```
start = 0
koniec = 0
while (start < n):

    if (start == 0 or lista[start] >= lista[start - 1]):

        start = koniec + 1
        koniec = start
    else:
        swap(lista[start], lista[start - 1])
        start = start - 1
```

#### 3.2 Kopcowanie

kopcowanie(int \*tab, int n, int i)

```
najwiekszy = i
l = 2 * i + 1
p = 2 * i + 2

if (l < n i tab[l] > tab[najwiekszy]):
    najwiekszy = l

if (p < n i tab[p] > tab[najwiekszy]):
    najwiekszy = p

if (najwiekszy != i):

    swap(tab[i], tab[najwiekszy])

    kopcowanie(tab, n, najwiekszy)
```

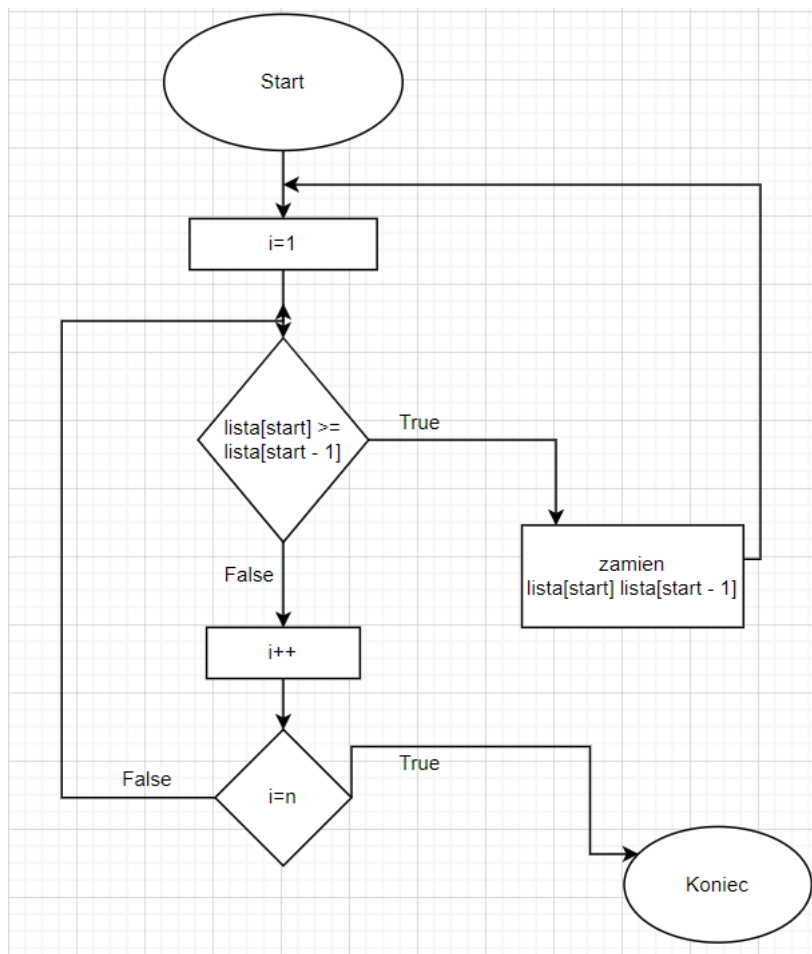
#### 3.3 Sortowanie kopcowe

sortowanieKopcowe(int\* tab, int n)

```
for (licznik = n / 2 - 1 to i >= 0 do licznik--):
    kopcowanie(tab, n, i)
for (licznik = n - 1 to i > 0 do licznik--):
    swap(tab[0], tab[i])
    kopcowanie(tab, i, 0)
```

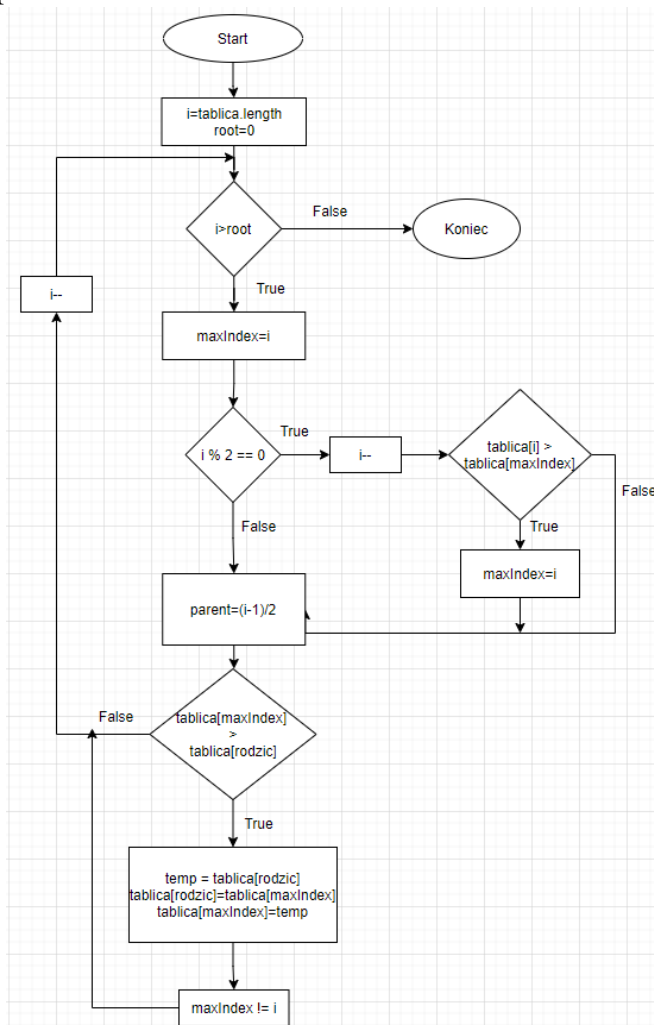
## 4. Schemat blokowy

### 4.1 Sortowanie gnoma

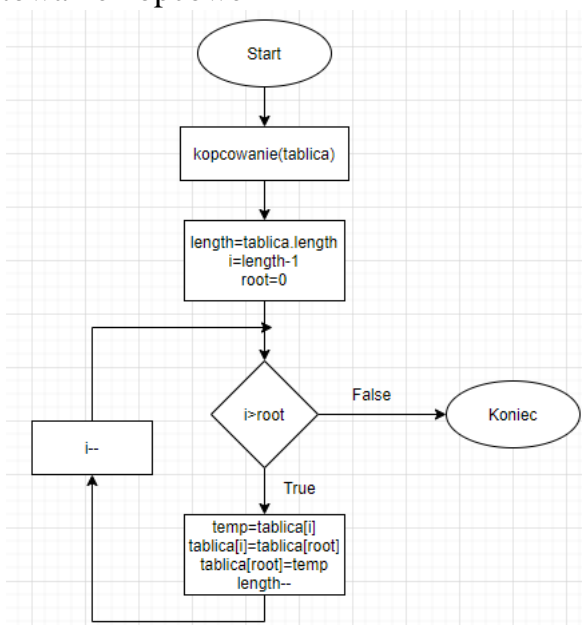




## 4.2 Kopcowanie



## 4.3 Sortowanie kopcowe



## 5.Działanie programu

Po wpisaniu 1 do konsoli posortuje się losowa tablica o wielkości podanej przez użytkownika.

Ponad to program poda czas obu sortowań i zapisze tablice oraz wyniki to pliku tekstowego.

```
Wybierz opcje od 1-5.
Opcja 1, to sortowanie oczekiwane.
Opcja 2, to sortowanie z pliku gnoma.
Opcja 3, to sortowanie z pliku kopcowe.
Opcja 4, to sortowanie pesymistyczne.
Opcja 5, to sortowanie optymistyczne.
1
wynik sortowania znajduje sie w pliku wyniki_testow_oczekiwane.txt
Press any key to continue . . .
```

Po wpisaniu 2 będziemy mieć możliwość posortowania tablicy za pomocą sortowania gнома z wybranego pliku tekstowego posiadającego liczby wpisane po enterze.

Tablica zostanie pokazana w konsoli i zapisana w pliku.

```
Wybierz opcje od 1-5.  
Opcja 1, to sortowanie oczekiwane.  
Opcja 2, to sortowanie z pliku gнома.  
Opcja 3, to sortowanie z pliku kopcowe.  
Opcja 4, to sortowanie pesymistyczne.  
Opcja 5, to sortowanie optymistyczne.  
2  
Plik powinien zawierac liczby oddzielone enterem!  
Podaj nazwe pliku lub jego sciezke: dane.txt  
  
Posortowana tablica:  
0 2 2 2 2 3 3 3 3 3 4 4 4 4 4 4 4 4 4 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7  
7 7 8 8 8 8 8 9 9 12 23 23 23 23 23 32 32 32 32 32 32 32 32 32 32 32 32 32 34 34 34 34 34 34 34 34 34 34 35 36 37 4  
3 43 45 45 45 45 45 45 45 45 45 46 46 46 47 48 52 53 54 54 54 54 54 56 56 56 57 57 59 63 64 64 65 65 65 65 67 67 72 7  
4 74 74 76 83 85 86 124 125 235 237 237 237 237 237 237 237 252 264 325 325 325 325 325 326 326 327 327 327 327 327 346 346  
347 348 358 358 387 426 426 435 436 436 437 437 437 456 457 458 458 458 459 462 475 532 532 532 546 546 547 623 624 632  
634 634 634 634 643 645 657 658 732 735 745 745 763 783 795 834 834 845 845 845 845 865 865 865 875 945 965 965 967 3267  
3458 4426 5327 5476 6326 6326 6345 6346 6357 6732 7346 7348 8457 32426 34632 45856 54965 64334 345274 8745845  
Sortowanie zakonczono. Wyniki zostaly zapisane w pliku: wyniki_z_pliku_gнома.txt  
  
Process returned 0 (0x0)   execution time : 2.751 s  
Press any key to continue.
```

Po wpisaniu 3 będziemy mieć możliwość posortowania tablicy za pomocą sortowania kopcowego z wybranego pliku tekstowego posiadającego liczby wpisane po enterze. Tablica zostanie pokazana w konsoli i zapisana w pliku.

[illegible]

Po wpisaniu 4 mamy możliwość wybrania ilości elementów w tablicy, która będzie ułożona malejąco (pesymistycznie).  
Ponad to program poda czas obu sortowań i zapisze tablice oraz wyniki to pliku tekstowego.

```
Wybierz opcje od 1-5.  
Opcja 1, to sortowanie oczekiwane.  
Opcja 2, to sortowanie z pliku gnoma.  
Opcja 3, to sortowanie z pliku kopcowe.  
Opcja 4, to sortowanie pesymistyczne.  
Opcja 5, to sortowanie optymistyczne.  
4  
Podaj rozmiar tablicy: 200000  
Wyniki zostaly zapisane w pliku: wyniki_testow_pesymistyczny.txt  
  
Process returned 0 (0x0)    execution time : 6.522 s  
Press any key to continue.
```

Po wpisaniu 5 mamy możliwość wybrania ilości elementów w tablicy, która będzie ułożona rosnąco (optymistycznie).

Ponad to program poda czas obu sortowań i zapisze tablice oraz wyniki to pliku tekstowego.

```
Wybierz opcje od 1-5.  
Opcja 1, to sortowanie oczekiwane.  
Opcja 2, to sortowanie z pliku gnoma.  
Opcja 3, to sortowanie z pliku kopcowe.  
Opcja 4, to sortowanie pesymistyczne.  
Opcja 5, to sortowanie optymistyczne.  
5  
Podaj rozmiar tablicy: 20000  
Sortowanie zakonczono. Wyniki zostaly zapisane w pliku: wyniki_testow_optymistyczny.txt  
  
Process returned 0 (0x0)   execution time : 2.188 s  
Press any key to continue.  
_
```

Po wpisaniu jakiegokolwiek innej liczby niż podane w legendzie, bądź też litery pojawi się komunikat:

```
Wybierz opcje od 1-5.  
Opcja 1, to sortowanie oczekiwane.  
Opcja 2, to sortowanie z pliku gnoma.  
Opcja 3, to sortowanie z pliku kopcowe.  
Opcja 4, to sortowanie pesymistyczne.  
Opcja 5, to sortowanie optymistyczne.  
gwkejgkwegwoegj  
Nie ma takiej opcji  
Process returned 0 (0x0)   execution time : 2.765 s  
Press any key to continue.
```

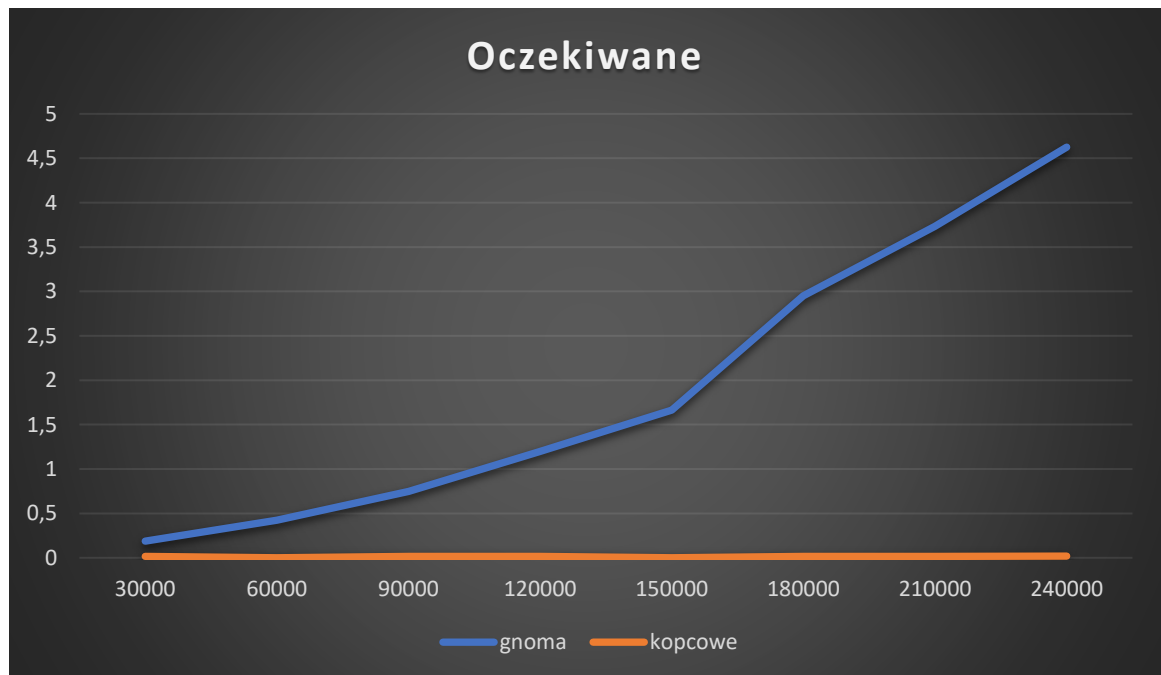
## 6. Testy

a) Oczekiwane: zestaw liczb losowych.

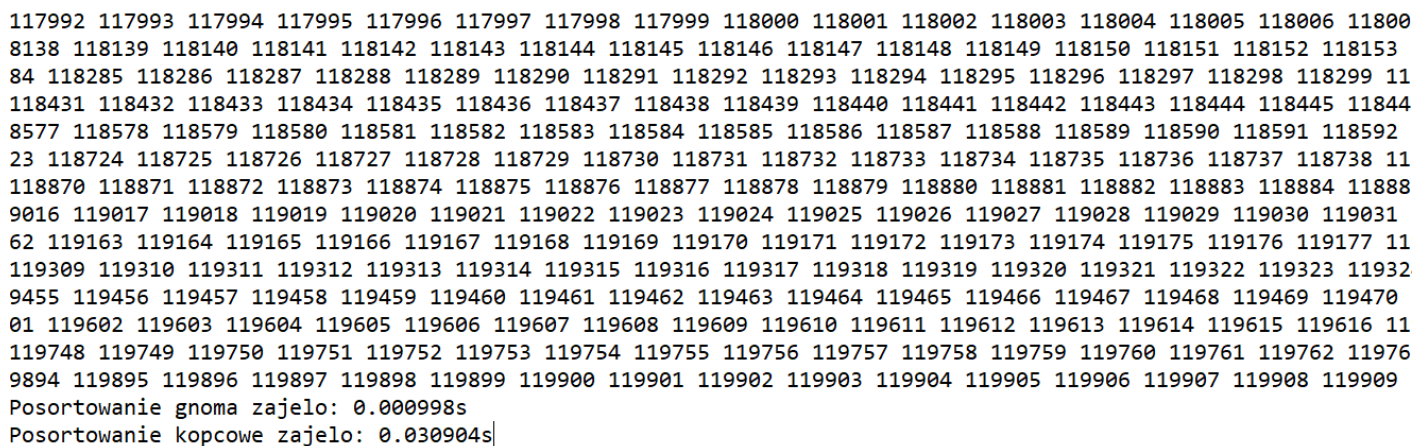
Wynik: sortowanie kopcowe radzi sobie dużo lepiej od gnomu, zwłaszcza przy większej ilości liczb.

```
7707 7707 7707 7707 7707 7708 7710 7712 7712 7714 7714 7715 7716 7718 7719 7723 7723 7724 7724
7932 7932 7933 7933 7934 7934 7936 7937 7939 7939 7939 7939 7941 7942 7942 7943 7944 7948 7948
8163 8163 8165 8166 8167 8168 8169 8169 8171 8171 8172 8173 8174 8175 8175 8176 8176 8177 8177
8379 8380 8384 8385 8385 8387 8387 8390 8390 8390 8392 8395 8397 8397 8397 8402 8404 8406 8406
8611 8611 8611 8612 8612 8614 8615 8615 8617 8617 8618 8618 8618 8618 8618 8619 8621 8622 8626
8825 8826 8826 8828 8829 8829 8830 8832 8832 8834 8834 8835 8835 8835 8836 8844 8845 8845 8847
9034 9034 9035 9035 9038 9040 9041 9044 9044 9044 9047 9047 9048 9050 9051 9051 9052 9052 9055
9232 9234 9235 9235 9236 9238 9241 9243 9244 9248 9249 9250 9251 9251 9253 9254 9254 9256 9257
9450 9451 9452 9452 9452 9453 9455 9455 9456 9458 9458 9460 9461 9462 9462 9465 9465 9466 9467
9678 9682 9682 9686 9687 9688 9688 9689 9690 9690 9691 9692 9692 9692 9696 9697 9697 9701 9703
9896 9898 9899 9900 9900 9901 9901 9902 9903 9905 9905 9909 9909 9910 9912 9913 9913 9913 9914
```

Posortowanie gnomu zajęło: 0.187217s  
Posortowanie kopcowe zajęło: 0.01561s



Najkorzystniejszą sytuacją w sytuacji sortowania danych rosnąco jest posortowanie ciągu rosnącego.





## 7. Bibliografia

Patrząc na omówione powyżej algorytmy, można zauważyć, że algorytm kopcowania działa lepiej, gdy liczby są losowo porozrzucane po tablicy i im jest ich więcej tym większa jest różnica co do algorytmu gnoma.

Porównując oba algorytmy sortowania można stwierdzić, że nie znajdziemy jednego idealnego rozwiązania. Algorytm należy dobrać do postawionego problemu.

Znając algorytmy sortowania można w szybki sposób poukładać dane w zamierzony przez nas sposób. Ważne jest jednak, aby odpowiednio dobrać metodę jak i również zwrócić uwagę na zapotrzebowanie danego sortowania na pamięć, gdyż za szybkość algorytmu sortowania najczęściej płacimy pamięcią, więc trzeba na to uważać.



## 8. Bibliografia

- [1] „Wikipedia,” [Online]. Available:  
[https://pl.wikipedia.org/wiki/Sortowanie\\_przez\\_kopcowanie](https://pl.wikipedia.org/wiki/Sortowanie_przez_kopcowanie).
- [2] „Wikipedia,” [Online]. Available:  
[https://pl.wikipedia.org/wiki/Sortowanie\\_gnoma](https://pl.wikipedia.org/wiki/Sortowanie_gnoma).