TRƯỜNG ĐẠI HỌC THỦY LỢI



BÀI TẬP LỚN

PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG CHO THIẾT BỊ DI ĐỘNG ĐỀ TÀI: ỨNG DỤNG PHẦN MỀM TIN TỨC NEWS WATCH

Giáo viên hướng dẫn: ThS. Kiều Tuấn Dũng

Sinh viên thực hiện:

STT	Mã sinh viên	Họ và tên	Lóp
1	2251061847	Trần Phương Nam	64CNTT.NB
2	2251061714	Trần Tuấn Anh	64CNTT.NB
3	2251061837	Nguyễn Quang Minh	64CNTT.NB

Hà Nội, năm 2025

BỘ NÔNG NGHIỆP VÀ MÔI TRƯỜNG TRƯỜNG ĐẠI HỌC THỦY LỢI



BÀI TẬP LỚN

PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG CHO THIẾT BỊ DI ĐỘNG ĐỀ TÀI: ỨNG DỤNG PHẦN MỀM ĐỌC TIN TỨC TRỰC TUYẾN NEWS WATCH

		Họ và Tên	Ngày Sinh	Điểm	
STT	Mã Sinh Viên			Bằng Số	Bằng Chữ
	2251061847	Trần Phương Nam	13/06/2002		
	2251061714	Trần Tuấn Anh	06/02/2004		
	2251061837	Nguyễn Quang Minh	26/07/2004		

CÁN BỘ CHẨM THI

Hà Nội, năm 2025

LỜI NÓI ĐẦU

Trong thời đại công nghệ số phát triển mạnh mẽ, việc cập nhật tin tức nhanh chóng và chính xác đã trở thành nhu cầu thiết yếu của mọi người. Nhờ có chiếc điện thoại thông minh, chúng ta có thể dễ dàng truy cập và đọc tin tức ở bất cứ đâu, bất cứ lúc nào chỉ với vài thao tác chạm.

Xuất phát từ mong muốn mang đến một trải nghiệm đọc tin hiện đại và tiện lợi, nhóm chúng em đã phát triển ứng dụng phần mềm đọc tin tức trực tuyến **NEWS WATCH** này. Với thiết kế giao diện trực quan, dễ sử dụng, cùng những tính năng thông minh như cập nhật tin tức theo thời gian thực, phân loại chủ đề đa dạng và cá nhân hóa nội dung theo sở thích, chúng em hy vọng ứng dụng sẽ trở thành người bạn đồng hành tin cậy, giúp người dùng tiếp cận thông tin một cách nhanh chóng và hiệu quả nhất.

Chúng em chân thành cảm ơn sự giúp đỡ của giảng viên ThS. Kiều Tuấn Dũng đã tận tình hướng dẫn trong suốt quá trình học tập, cung cấp những kiến thức quý báu và các tài liệu cần thiết để chúng em hoàn thành bài tập lớn này.

Trong quá trình tìm hiểu và thực hiện, do kiến thức còn hạn chế và thời gian nghiên cứu còn ít ỏi, nhóm chúng em không tránh khỏi những thiếu sót. Rất mong nhận được sự góp và hướng dẫn từ thầy để bài tâp lớn của chúng em được hoàn thiên hơn.

Chúng em xin chân thành cảm ơn!

MỤC LỤC

LỜI NO	ÓI ĐẦU	1
MŲC L	.ŲC	2
DANH	MỤC HÌNH ẢNH	3
DANH	MỤC BẢNG BIỂU	5
DANH	MỤC CÁC TỪ VIẾT TẮT	6
Chươn	g 1. TỔNG QUAN VỀ ĐỀ TÀI	7
1.1.	Giới thiệu về đề tài	7
1.2.	Mục tiêu của đề tài	7
1.3.	Phạm vi của đề tài	7
1.4.	Phân chia nhiệm vụ	8
Chươn	g 2. KIẾN TRÚC VÀ CÔNG NGHỆ	11
2.1.	Kiến trúc hệ thống	11
2.2.	Giới thiệu về Công nghệ phát triển	11
Chươn	g 3. XÂY DỰNG ỨNG DỤNG	11
3.1.	Thiết kế Figma	.12
3.1.1	Link Github	.12
3.1.2	Ånh kết xuất Figma các màn hình	12
3.2.	Thiết kế cơ sở dữ liệu – UseCase	28
3.3.	Giao diện ứng dụng	30
3.4.	Code minh họa các chức năng cốt lõi	37
KÉT L	UẬN	49
1. k	Kết quả đạt được	49
2. N	Nhược điểm	49
3. H	łướng phát triển	49

TÀI LIỆU THAM KHẢO50
DANH MỤC HÌNH ẢNH
Hình 1 Ảnh kết xuất Figma App - Splash Screen
Hình 2 Ảnh kết xuất Figma App - Register14

Hình 3 Ảnh kết xuất Figma App - Login	14
Hình 4 Ånh kết xuất Figma App - Check OTP	15
Hình 5 Ảnh kết xuất Figma App - Forgot Password	15
Hình 6 Ảnh kết xuất Figma App - Set New Password	16
Hình 7 Ảnh kết xuất Figma App - Home	16
Hình 8 Ảnh kết xuất Figma App - Categories	17
Hình 9 Ảnh kết xuất Figma App - New for Category	17
Hình 10 Ảnh kết xuất Figma App - All News	18
Hình 11 Ảnh kết xuất Figma App - News Detail	18
Hình 12 Ảnh kết xuất Figma App - Search News	19
Hình 13 Ảnh kết xuất Figma App - Bookmark	19
Hình 14 Ảnh kết xuất Figma App - Comment	20
Hình 15 Ảnh kết xuất Figma App - Setting	20
Hình 16 Ảnh kết xuất Figma App - Change Infomation	21
Hình 17 Ảnh kết xuất Figma App - Help Center	21
Hình 18 Ảnh kết xuất Figma Admin - Login	22
Hình 19 Ảnh kết xuất Figma Admin - Dashboard	22
Hình 20 Ảnh kết xuất Figma Admin - Article Management	22
Hình 21 Ảnh kết xuất Figma Admin - Add Article	23
Hình 22 Ảnh kết xuất Figma Admin - Edit Article	23
Hình 23 Ånh kết xuất Figma Admin - Detail Article	24
Hình 24 Ảnh kết xuất Figma Admin - Account Management	24
Hình 25 Ảnh kết xuất Figma Admin - Add Employee	25
Hình 26 Ảnh kết xuất Figma Admin - Edit Employee	25
Hình 27 Ảnh kết xuất Figma Admin - Category Management	26
Hình 28 Ảnh kết xuất Figma Admin – Add Category	26
Hình 29 Ảnh kết xuất Figma Admin - Edit Category	27
Hình 30 Ảnh kết xuất Figma Admin - Change Infomation	27
Hình 31 Ảnh thiết kế CSDL	28
Hình 32 Giao diên ứng dụng đăng ký tài khoản	30
Hình 33 Giao diên ứng dụng đăn nhập	31
Hình 34 Giao diên ứng dụng chức năng quên mật khẩu	31
Hình 35 Giao diên trang chính của úng dụng	32
Hình 36 Giao diên ứng dụng tất cả tin tức	32
Hình 37 Giao diện ứng dung tìm kiếm	33

	33
Hình 39 Giao diên ứng dụng danh mục tin tức	34
Hình 40 Giao diên ứng dụng danh sách tin tức được lưu	35
Hình 41 Giao diên ứng dụng bình luận	35
Hình 42 Giao diên ứng dụng cài đặt	35
Hình 43 Giao diên ứng dụng thông tin tài khoản	36
Hình 44 Giao diên ứng dụng trung tâm hỗ trợ	36
DANH MỤC BẢNG BIỂU	
Bảng 1: Bảng Phân công nhiệm vụ	8
·	
Bảng 1: Bảng Phân công nhiệm vụ	28
Bảng 1: Bảng Phân công nhiệm vụ	28
Bảng 1: Bảng Phân công nhiệm vụ Bảng 2: Bảng User Bảng 3: Bảng Article (Bài viết/Tin tức) Bảng 4: Bảng Category (Danh mục bài viết)	28 29 29
Bảng 1: Bảng Phân công nhiệm vụ	

DANH MỤC CÁC TỪ VIẾT TẮT

STT	TỪ VIẾT TẮT	VIẾT ĐẦY ĐỦ
1	OTP	One Time Password
2	API	Application Programming Interface
3	MVC	Model – View – Controller
4	UI	User Interface
5	HTTP	Hypertext Transfer Protocol

Chương 1. TỔNG QUAN VỀ ĐỀ TÀI

1.1. Giới thiệu về đề tài

Trong thời đại công nghệ số phát triển mạnh mẽ, nhu cầu cập nhật tin tức nhanh chóng và chính xác ngày càng trở nên quan trọng. Việc sử dụng điện thoại thông minh để truy cập và đọc tin tức đã trở thành một thói quen phổ biến, giúp người dùng nắm bắt thông tin mọi lúc, mọi nơi.

Nhằm đáp ứng nhu cầu này, nhóm chúng em đã phát triển một ứng dụng đọc tin tức trên thiết bị di động, giúp người dùng dễ dàng tiếp cận tin tức từ nhiều nguồn khác nhau, với giao diện thân thiện, tính năng thông minh và khả năng cá nhân hóa nội dung theo sở thích.

1.2. Mục tiêu của đề tài

- Xây dựng một ứng dụng đọc tin tức trên nền tảng Android, hỗ trợ cập nhật tin tức nhanh chóng, chính xác.
- Thiết kế giao diện thân thiện, dễ sử dụng giúp người dùng có trải nghiệm mượt mà.
- Cung cấp các tính năng đọc, cập nhật tin tức, phân loại tin tức theo chủ đề, giúp người dùng dễ dàng tìm kiếm và theo dõi những thông tin quan trọng.
- Hỗ trợ cá nhân hóa nội dung dựa trên sở thích của người dùng.
- Cho phép người dùng cập nhật thông tin cá nhân trực tiếp trên ứng dụng, đảm bảo dữ liệu luôn chính xác và cập nhật.

1.3. Phạm vi của đề tài

- Nền tảng phát triển: Úng dụng được xây dựng trên hệ điều hành Android, sử dụng ngôn ngữ lập trình Java.
- Đối tượng sử dụng:
 - Người dùng: là những người có thể đọc hiểu tiếng anh và có nhu cầu thường xuyên cập nhật tin tức.
 - Người quản trị: là những người cập nhật dữ liệu mới cho ứng dụng
- Tính năng chính:
 - Người dùng
 - Đăng nhập, Đăng ký, Đổi mật khẩu, Đăng Xuất
 - Hiển thị danh sách tin tức, danh mục tin tức

- Tìm kiếm, lọc, chia sẻ, chi tiết tin tức
- Đọc bình luận, bình luận về bài viết
- Lưu tin tức vào danh sách riêng
- Thay đổi thông tin cá nhân
- o Người quản lý
 - Đăng nhập
 - Quản lý tin tức
 - Quản lý danh mục
 - Quản lý tài khoản
 - Thay đổi thông tin tài khoản
- Công nghệ sử dụng

o Frontend: Android studio (Java)

Backend: Spring Boot (API và Admin)

Cơ sở dữ liệu: MySQL

Giao tiếp: Retrofit (trong Android Studio để gọi API)

o Bảo mật: Spring Security (Basic Authentication) để xác thực

1.4. Phân chia nhiệm vụ

1.4. Fhan Chia hingin vụ		
Họ và tên	Nhiệm vụ	
Trần Phương Nam	Thiết kế Figma	
	Thiết kế database	
	Giao diện Admin	
	Giao diện User:	
	- Giao diện trang Home	
	- Giao diện trang News	
	- Giao diện trang Category	
	- Giao diện trang Bookmark	
	- Giao diện trang Settings	

	Chức năng Admin
	- Đăng nhập, Đăng xuất
	- Quản lý tài khoản
	- Quản lý tin tức
	- Quản lý danh mục
	- Thay đổi thông tin
Trần Tuấn Anh	Thiết kế Figma
	Thiết kế database
	Chức năng User
	- Đăng nhập, Đăng kí, Đăng xuất
	- Quên mật khẩu
	- Hiển thị danh sách tin tức
	- Hiển thị chi tiết tin tức
	- Hiển thị danh sách danh mục
	- Phân loại tin tức theo danh mục
	- Hiển thị danh sách tin tức đã lưu
	- Hiển thị danh sách bình luận
	- Bình luận vào bài viết
	- Tìm kiếm tin tức
	- Lưu, xóa tin tức trong danh sách riêng
	- Chia sẻ tin tức
	- Cập nhật thông tin người dùng
Nguyễn Quang Minh	Thiết kế Figma
	Thiết kế database
	Giao diện User:
	- Giao diện trang Login
	- Giao diện trang Register
	- Giao diện trang Change Information
	- Giao diện trang Comment
	- Giao diện trang Forgot Password

- Giao diện trang Set New Password
- Giao diện trang Check OTP
- Giao diện trang News Category
- Giao diện trang News Detail
- Giao diện trang Help

Chương 2. KIẾN TRÚC VÀ CÔNG NGHỆ

2.1. Kiến trúc hệ thống

Úng dụng **NewsWatch** được phát triển theo mô hình **Client-Server** với hai thành phần chính: **ứng dụng người dùng (Client)** và **máy chủ (Server)**. Dữ liệu được lưu trữ và quản lý bởi hệ quản trị cơ sở dữ liệu **MySQL**.:

• Client:

- Nền tảng: Úng dụng được phát triển trên hệ điều hành Android, sử dụng ngôn ngữ lập trình Java
- Chức năng: Đây là giao diện chính mà người dùng tương tác, với các chức năng do ứng dụng cung cấp như đăng nhập, đăng kí, đọc tin tức, tìm kiếm,...
- Giao diện người dùng: Được thiết kế thân thiện với người dùng, dễ dàng sử dụng
- Kết nối: Úng dụng giao tiếp với máy chủ thông qua RESTful API, sử dụng các phương thức HTTP (GET, POST, PUT, DELETE)

• Server:

- Nền tảng: Được xây dựng bằng Spring Boot, theo mô hình, sử dụng ngôn ngữ lập trình Java
- Vai trò:
 - Xử lý logic nghiệp vụ: xác thực người dùng, xử lý truy vấn dữ liệu, điều phối các chức năng.
 - Cung cấp API cho ứng dụng client sử dụng.
 - Giao diện quản trị (Admin): Được phát triển riêng, cho phép quản trị viên đăng nhập, quản lý nội dung tin tức, kiểm soát người dùng và giám sát hoạt động hệ thống.

Hệ thống được thiết kế theo mô hình MVC nhằm tách biệt giao diện, xử lý logic và dữ liệu, giúp mã nguồn dễ bảo trì và mở rộng.

- Model (M): Nó chứa tất cả các hàm, các phương thức truy vấn trực tiếp với dữ liệu, Controller sẽ thông qua các hàm, phương thức đó để lấy dữ liệu rồi gửi qua View
- View (V): Là giao diện người dùng (UI), chứa các thành phần tương tác với người dùng, là nơi nhận dữ liệu từ Controller và hiển thị
- Controller (C): Là thành phần trung gian giữa Model và View, đảm nhận vai trò tiếp nhận yêu cầu từ người dùng, thông qua Model để lấy dữ liệu sau đó thông qua View để hiển thị cho người dùng

2.2. Giới thiệu về Công nghệ phát triển

Android studio

- o Ngôn ngữ: Java
- Mô hình kiến trúc: MVC
- Thư viện hỗ trợ
 - Retrofit: Gọi API để truy vấn tới cơ sở dữ liệu
 - Glide: Tải ảnh từ internet
 - Okhttp: Gửi và nhân dữ liệu từ server thông qua internet
- Spring Boot:
 - o Ngôn ngữ: Java
 - o Mô hình kiến trúc: MVC
 - o Các module chính:
 - Spring Web: Xây dựng RESTful API
 - Spring Data JPA Kết nối, thao tác với cơ sở dữ liệu
 - Spring Security: Bảo mật (nếu có yêu cầu đăng nhập)
 - Thymeleaf: Xây dựng giao diện web, template
- MySQL: Lưu trữ toàn bộ dữ liệu
- Các công cụ khác:
 - Postman: Kiểm thử API
 - o Github: Quản lý mã nguồn

Chương 3. XÂY DỤNG ÚNG DỤNG

3.1. Thiết kế Figma

3.1.1. Link Github

Link Github: https://github.com/Tanhhh1/Project-Android.git

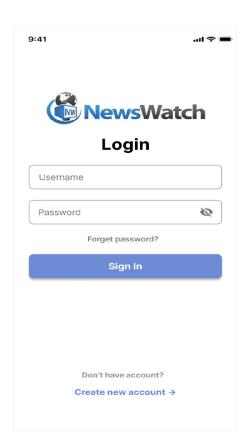
- 3.1.2. Ảnh kết xuất Figma các màn hình
- **❖** Mobile App
- 1) Splash Screen



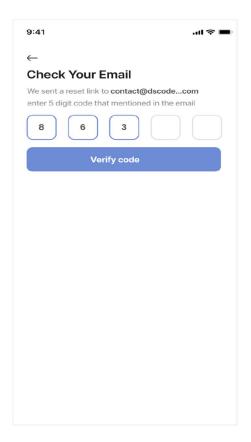
2) Register



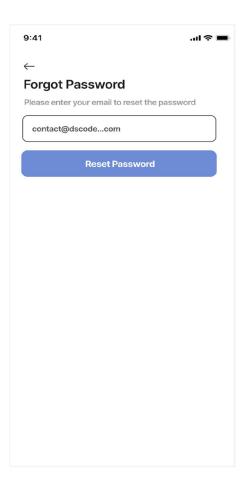
3) Login



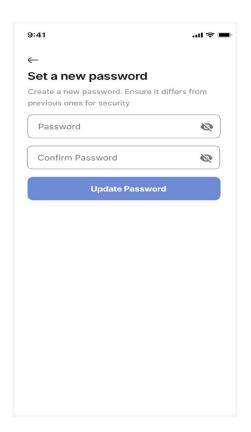
4) Check OTP



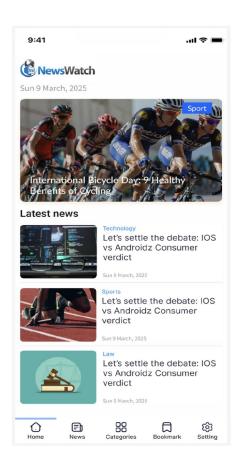
5) Forgot Password



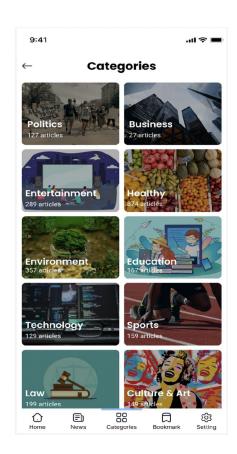
6) Set New Password



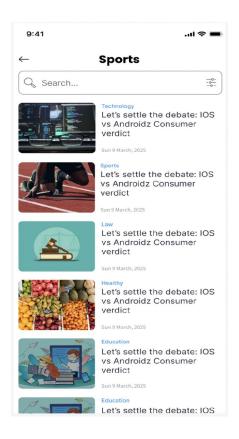
7) Home



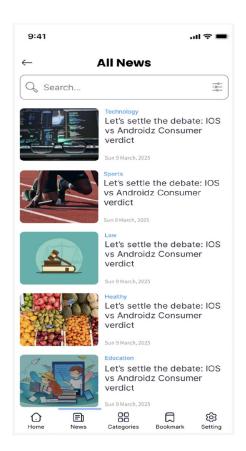
8) Categories



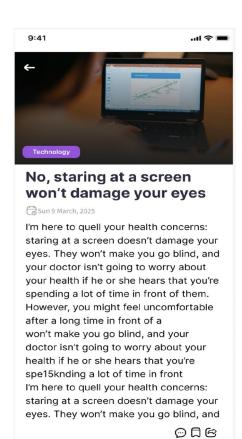
9) New for Category



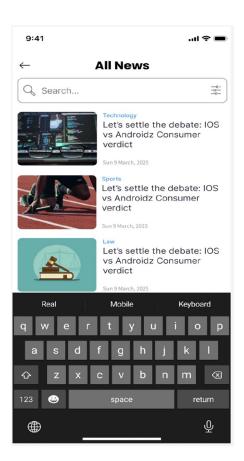
10) All News



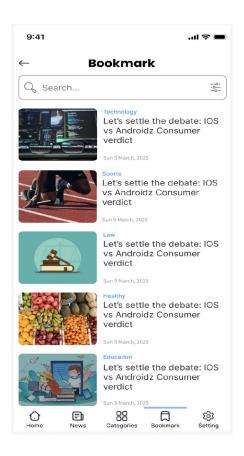
11) News Detail



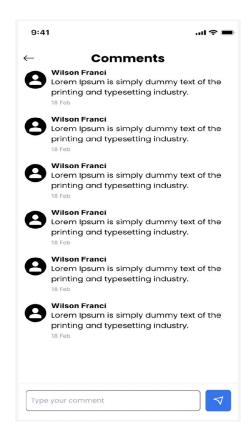
12) Search News



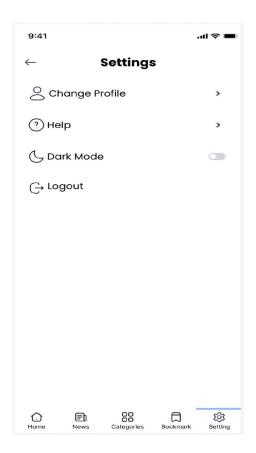
13) Bookmarks



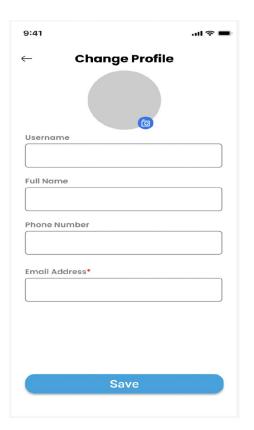
14) Comment



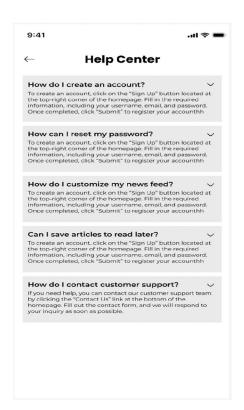
15) Setting



16) Change Information

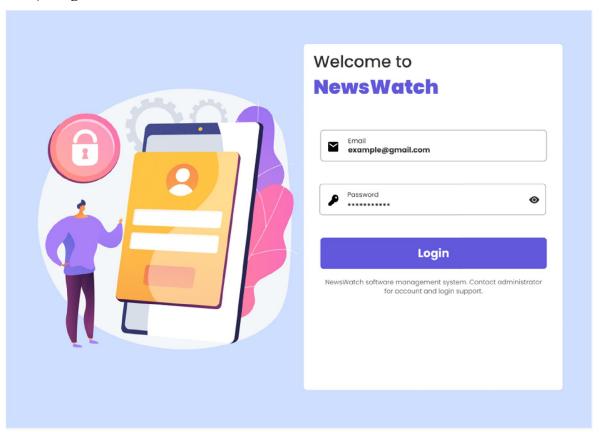


17) Help Center

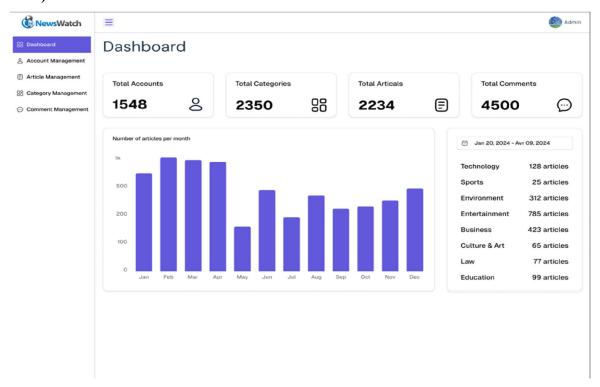


♦ Admin web

1) Login

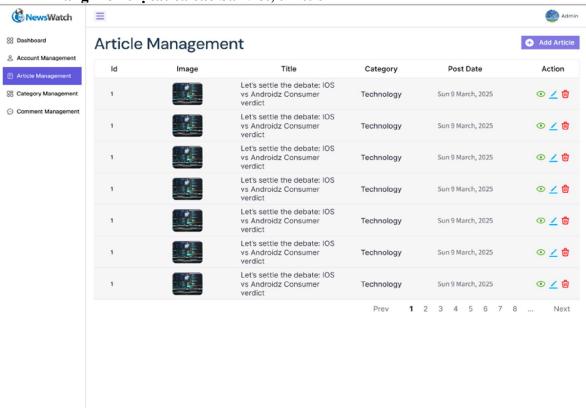


2) Dashboard

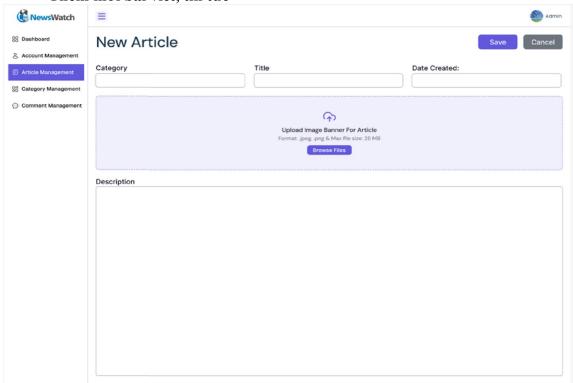


3) Articles Management

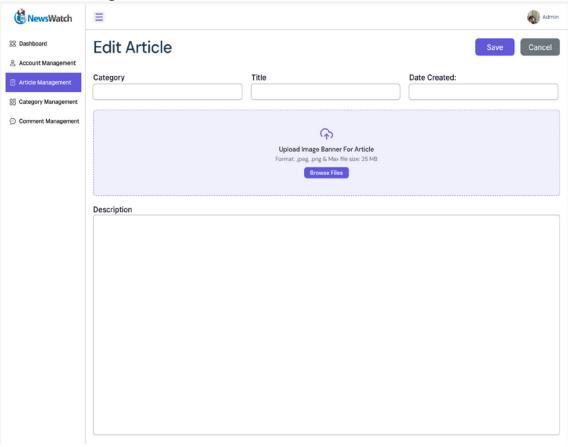
• Trang hiển thị tất cả các bài viết, tin tức



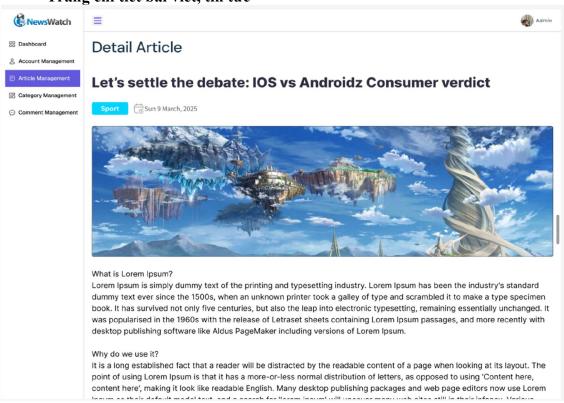
• Thêm mới bài viết, tin tức



• Sửa thông tin bài viết, tin tức

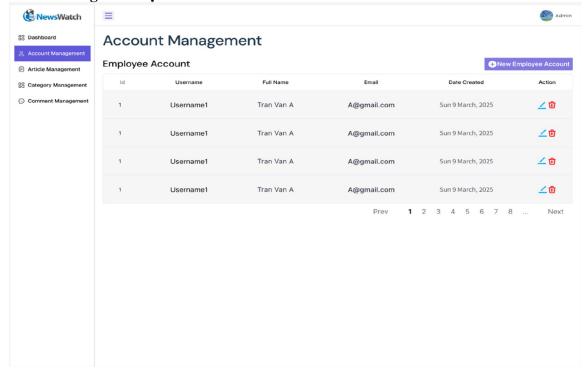


• Trang chi tiết bài viết, tin tức

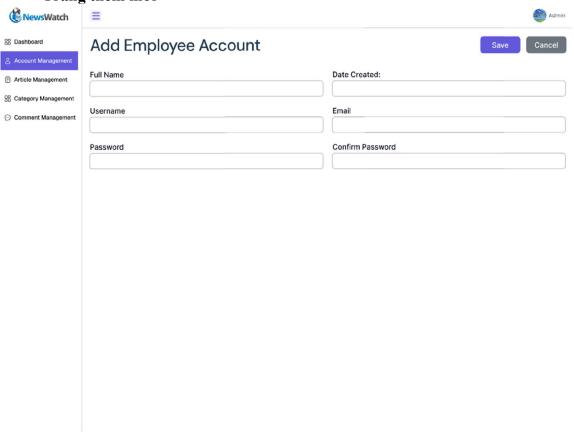


4) Account Management

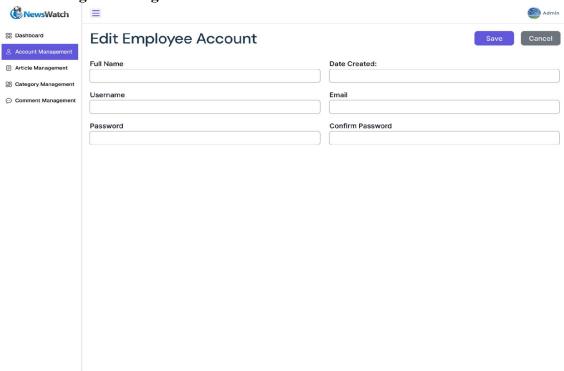
Trang hiển thị tất cả tài khoản nhân viên



• Trang thêm mới

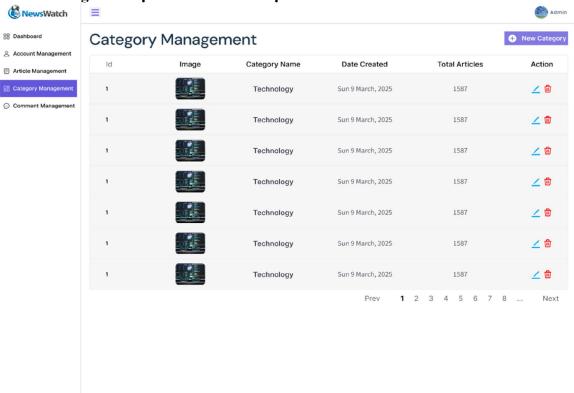


• Trang sửa thông tin

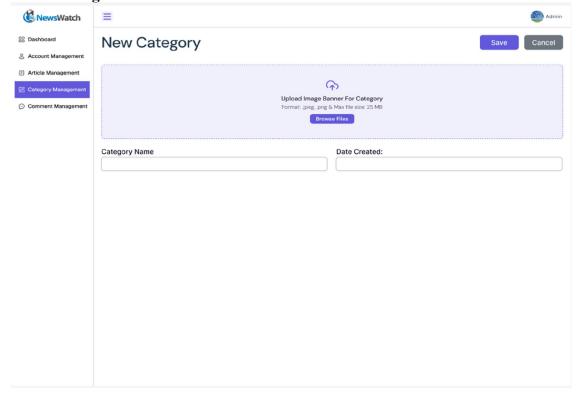


5) Category Management

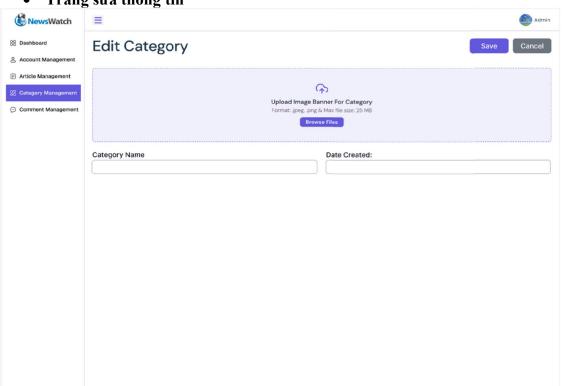
Trang hiển thị tất cả các danh mục



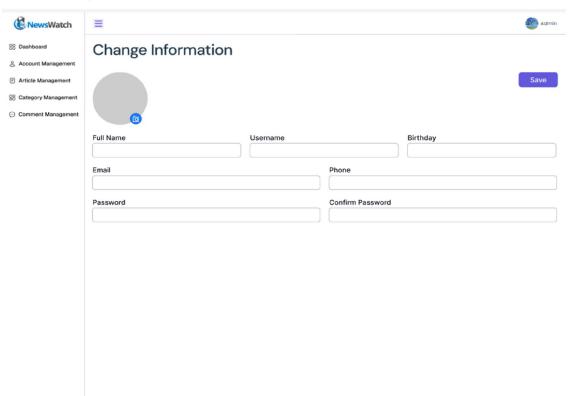
• Trang thêm mới



• Trang sửa thông tin

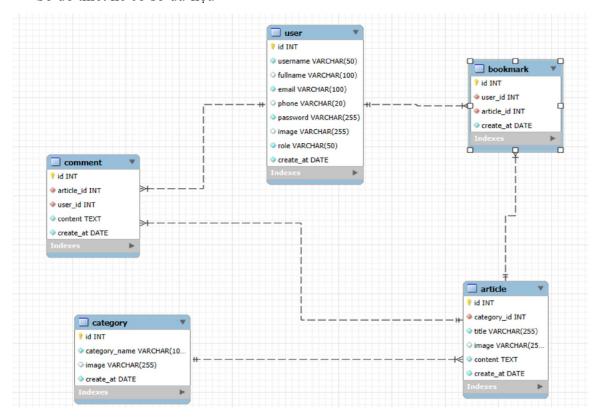


6) Change Information



3.2. Thiết kế cơ sở dữ liệu

- Sơ đồ thiết kế cơ sở dữ liệu



1) Bảng User (Người dùng): Lưu trữ thông tin của người dùng trong hệ thống.

Tên trường	Kiểu	Mô tả	Ràng buộc
id	Integer	Định danh duy nhất cho mỗi người	Khóa chính (PK)
		dùng	
username	Varchar(50)	Tên đăng nhập	
fullname	Varchar(100)	Họ và tên đầy đủ	
email	Varchar(100)	Địa chỉ email	
phone	Varchar(20)	Số điện thoại	
password	Varchar(255)	Mật khẩu (đã mã hóa)	
image	Varchar(255)	Ảnh đại diện người dùng	
role	Varchar(50)	Quyền của người dùng (admin,	
		user,)	
created_at	Date	Thời gian tạo tài khoản	

2) Bảng Article (Bài viết/Tin tức): Lưu trữ các bài báo hoặc tin tức.

Tên trường	Kiểu	Ý nghĩa	Ràng buộc
id	Integer	Định danh duy nhất cho bài viết	Khóa chính
			(Primary Key)
category_id	Integer	Liên kết với bảng Category để xác	Khóa ngoại
		định danh mục bài viết	(Foreign Key)
title	Varchar(255)	Tiêu đề bài viết, tin tức	
image	Varchar(255)	Ảnh cho bài viết, tin tức	
content	Text	Nội dung bài viết, tin tức	
created_at	Date	Thời gian đăng bài viết, tin tức	

3) Bảng Category (Danh mục bài viết): Lưu danh mục của bài viết, giúp phân loại tin tức theo chủ đề.

Tên trường	Kiểu	Ý nghĩa	Ràng buộc
id	Integer	Định danh duy nhất cho danh	Khóa chính
		mục	(Primary Key)
category_name	Varchar(100)	Tên danh mục (Ví dụ: Thể thao,	
		Công nghệ, Giải trí,).	
image	Varchar(255)	Ånh mô tả cho danh mục	
created_at	Date	Thời gian tạo danh mục	

4) Bảng Comment (Bình luận): Lưu trữ bình luận của người dùng về các bài viết.

Tên trường	Kiểu	Ý nghĩa	Chú thích
id	Integer	Định danh duy nhất cho bình luận	Khóa chính
			(Primary Key)
article_id	Integer	Liên kết với bảng Article, xác định	Khóa ngoại
		bình luận đó thuộc về bài viết nào.	(Foreign Key)
user_id	Integer	Liên kết với bảng User, xác định	Khóa ngoại
		người viết bình luận	(Foreign Key)
content	Text	Nội dung bình luận.	
created_at	Date	Thời gian tạo bình luận	

5) Bảng Bookmark (Lưu bài viết yêu thích): Lưu trữ các bài viết mà người dùng đã đánh dấu yêu thích.

Tên trường	Kiểu	Ý nghĩa	Chú thích
id	Integer	Định danh duy nhất cho mỗi	Khóa chính
		bookmark	(Primary Key)
user_id	Integer	Liên kết với bảng User, xác định	Khóa ngoại
		người lưu bài viết.	(Foreign Key)
article_id	Integer		Khóa ngoại
		bài viết được người dùng lưu.	(Foreign Key)
created_at	Date	Thời gian lưu bài viết	

- Mối quan hệ giữa các bảng:
 - 1. **User Comment(1-N)**: Một người dùng có thể bình luận nhiều lần, mỗi bình luận thuộc về một bài viết.
 - 2. User Bookmark(1-N): Một người dùng có thể lưu nhiều bài viết.
 - 3. Article Comment(1-N): Một bài viết có thể có nhiều bình luận.
 - 4. Article Category(N-1): Mỗi bài viết thuộc một danh mục cụ thể.

3.3. Giao diện ứng dụng

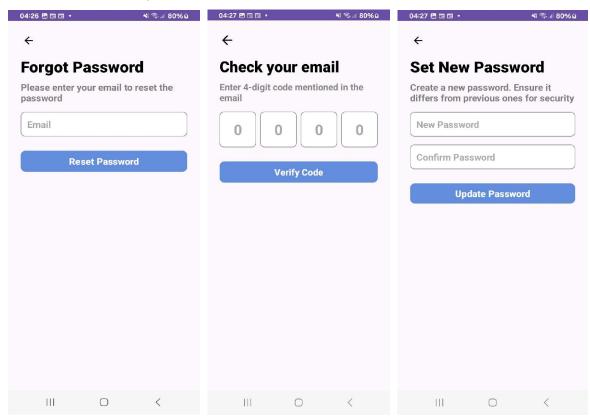
3.3.1. Màn hình đăng ký tài khoản



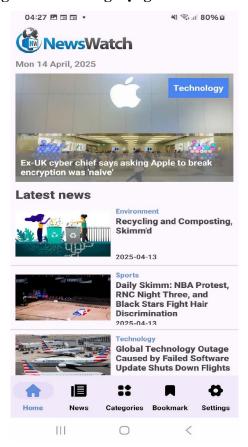
3.3.2. Màn hình đăng nhập ứng dụng



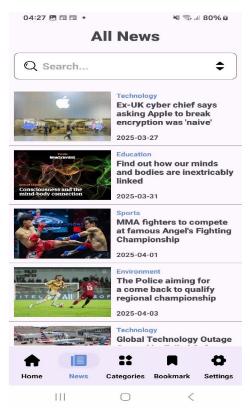
3.3.3. Màn hình quên mật khẩu (Forgot Password, Check OTP, Set New PassWord)



3.3.4. Màn hình trang chính của ứng dụng



3.3.5. Màn hình danh sách tất cả tin tức



3.3.6. Màn hình tìm kiếm tin tức



3.3.7. Màn hình chi tiết tin tức



Ex-UK cyber chief says asking Apple to break encryption was 'naive'

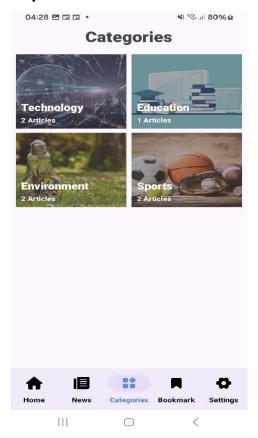
□ 2025-03-27

A former cyber security chief has called the UK government "naive" for demanding that Apple add a backdoor to its software – allowing the UK's intelligence agencies to snoop on customers' data – and expecting the request to remain secret.

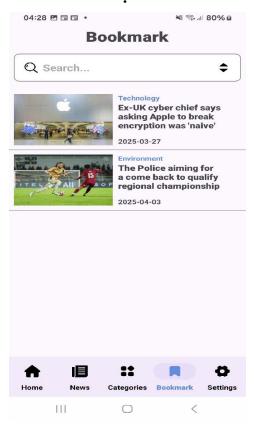
Ciaran Martin was head of cyber security at the UK's Government Communications Headquarters (GCHQ) and served as the first chief executive of the National Cyber Security Centre (NCSC) before joining the University of Oxford in 2020. He spoke to



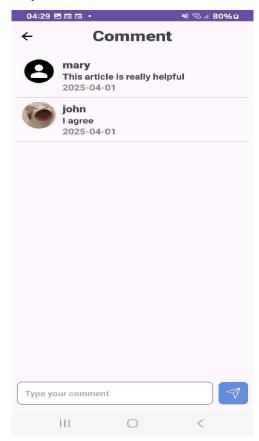
3.3.8. Màn hình danh mục tin tức



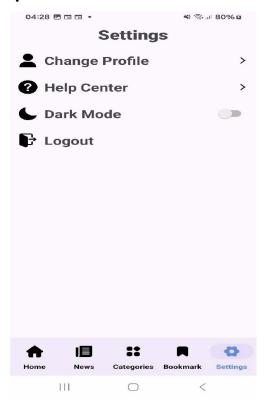
3.3.9. Màn hình danh sách tin tức được lưu



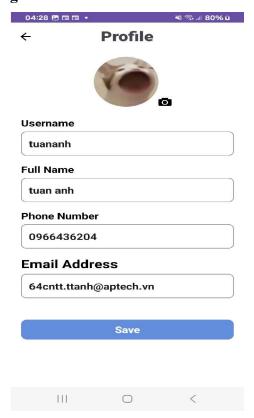
3.3.10.Màn hình bình luận



3.3.11. Màn hình cài đặt



3.3.12. Màn hình thông tin tài khoản



3.3.13.Màn hình trung tâm trợ giúp



3.4. Code minh họa các chức năng cốt lõi

3.4.1. Đăng nhập

```
public class LoginActivity extends AppCompatActivity {
  private EditText etUsername, etPassword;
  private MaterialButton btnSignIn;
  private TextView txtSignUp, txtForgot;
  private SharedPreferences sharedPreferences;
  private static final String SHARED PREF NAME = "shared user";
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.login);
    ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.signIn), (v, insets) ->
{
       int systemBars = WindowInsetsCompat.Type.systemBars();
       v.setPadding(insets.getInsets(systemBars).left,
           insets.getInsets(systemBars).top,
           insets.getInsets(systemBars).right,
           insets.getInsets(systemBars).bottom);
       return insets;
    txtSignUp = findViewById(R.id.tvSignUp);
    txtSignUp.setOnClickListener(v -> {
       Intent intent = new Intent(LoginActivity.this, RegisterActivity.class);
       startActivity(intent);
       finish();
    });
    txtForgot = findViewById(R.id.forgotPassword);
    txtForgot.setOnClickListener(v -> {
       Intent intent = new Intent(LoginActivity.this, ForgotPassword.class);
       startActivity(intent);
    });
    sharedPreferences = getSharedPreferences(SHARED_PREF_NAME, MODE_PRIVATE);
    etUsername = findViewById(R.id.etUsername);
    etPassword = findViewById(R.id.etPassword);
    btnSignIn = findViewById(R.id.btnSignIn);
    btnSignIn.setOnClickListener(v -> {
       String username = etUsername.getText().toString().trim();
       String password = etPassword.getText().toString().trim();
       if (username.isEmpty()) {
         etUsername.setError("Username is required");
         return;
       if (password.isEmpty()) {
         etPassword.setError("Password is required");
         return;
       loginUser(username, password);
```

```
private void loginUser(String username, String password){
    RetrofitService retrofitService = new RetrofitService(username, password);
    ApiService apiService = retrofitService.getRetrofit().create(ApiService.class);
    LoginRequest loginRequest = new LoginRequest(username, password);
    apiService.login(loginRequest).enqueue(new Callback<User>(){
       @Override
       public void onResponse(Call<User> call, Response<User> response){
         if (response.isSuccessful() && response.body() != null) {
            User user = response.body();
            SharedPreferences.Editor editor = sharedPreferences.edit();
            editor.putInt("id", user.getId());
            editor.putString("username", username);
            editor.putString("email", user.getEmail());
            editor.putString("phone", user.getPhone());
            editor.putString("fullname", user.getFullname());
            editor.putString("password", password);
            editor.putString("image", user.getImage());
            editor.putString("role", user.getRole());
            editor.apply();
            Intent intent = new Intent(LoginActivity.this, MainActivity.class);
            startActivity(intent);
            finish();
         } else {
            Toast.makeText(LoginActivity.this, "Login failed" + response.message(),
Toast.LENGTH SHORT).show();
       @Override
       public void onFailure(Call<User> call, Throwable t) {
         Toast.makeText(LoginActivity.this, "Error" + t.getMessage(),
Toast.LENGTH SHORT).show();
    });
  }
```

3.4.2. Đăng ký

```
public class RegisterActivity extends AppCompatActivity {
    private EditText etUsername, etEmail, etPassword, etConfirmPassword;
    private MaterialButton btnSignUp;
    private RetrofitService retrofitService;
    private ApiService apiService;
    private String username, email, password, confirmPassword;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.register);
        ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.signUp), (v, insets) -> {
```

```
int systemBars = WindowInsetsCompat.Type.systemBars();
    v.setPadding(insets.getInsets(systemBars).left,
         insets.getInsets(systemBars).top,
         insets.getInsets(systemBars).right,
         insets.getInsets(systemBars).bottom);
    return insets;
  TextView txtSignIn = findViewById(R.id.tvSignIn);
  txtSignIn.setOnClickListener(v -> {
    Intent intent = new Intent(RegisterActivity.this, LoginActivity.class);
    startActivity(intent);
    finish();
  });
  etUsername = findViewById(R.id.etUsername);
  etEmail = findViewById(R.id.etEmail);
  etPassword = findViewById(R.id.etPassword);
  etConfirmPassword = findViewById(R.id.etConfirmPassword);
  btnSignUp = findViewById(R.id.btnSignUp);
  apiService = new RetrofitService().getRetrofit().create(ApiService.class);
  btnSignUp.setOnClickListener(view -> {
    username = etUsername.getText().toString().trim();
    email = etEmail.getText().toString().trim();
    password = etPassword.getText().toString().trim();
    confirmPassword = etConfirmPassword.getText().toString().trim();
    if (isValidInput()) {
       registerUser();
  });
private boolean isValidInput() {
  if (username.isEmpty()) {
    etUsername.setError("Username is required");
    return false;
  if (email.isEmpty()) {
    etEmail.setError("Email is required");
    return false:
  if (!Patterns. EMAIL ADDRESS. matcher(email).matches()) {
    etEmail.setError("Invalid email format");
    return false;
  if (password.isEmpty()) {
    etPassword.setError("Password is required");
    return false:
  if (!password.equals(confirmPassword)) {
    etConfirmPassword.setError("Passwords do not match");
    return false;
  return true;
```

```
private void registerUser() {
    User newUser = new User(
         username,
         email,
         null,
         password,
         null,
         null.
         "user",
         new Date()
    );
    newUser.setUsername(username);
    newUser.setEmail(email);
    newUser.setPassword(password);
    newUser.setRole("user");
    apiService.registerUser(newUser).enqueue(new Callback<ResponseBody>() {
       @Override
       public void onResponse(Call<ResponseBody> call, Response<ResponseBody>
response) {
         if (response.isSuccessful() && response.body() != null) {
           try {
              String message = response.body().string();
              Toast.makeText(RegisterActivity.this, "Registration success",
Toast.LENGTH SHORT).show();
              startActivity(new Intent(RegisterActivity.this, LoginActivity.class));
              finish();
            } catch (Exception e) {
              e.printStackTrace();
              Toast.makeText(RegisterActivity.this, "Fail", Toast.LENGTH SHORT).show();
         } else {
           Toast.makeText(RegisterActivity.this, "Registration failed" + response.message(),
Toast.LENGTH SHORT).show();
         }
       @Override
       public void onFailure(Call<ResponseBody> call, Throwable t) {
         Toast.makeText(RegisterActivity.this, "Error" + t.getMessage(),
Toast.LENGTH SHORT).show();
    });
  }
```

3.4.3. Hiển thị danh sách tin tức

```
public class NewsFragment extends Fragment {
    private ListView newsListView;
    private ArticleAdapter articleAdapter;
    private ApiService apiService;
    private EditText searchBox;
    private ImageView filterIcon;
```

```
private List<Article> originalArticleList;
  private boolean isSortedAscending = false;
  public NewsFragment() {
  @Nullable
  @Override
  public View on Create View (@NonNull Layout Inflater inflater, @Nullable View Group
container, @Nullable Bundle savedInstanceState) {
    View view = inflater.inflate(R.layout.fragment news, container, false);
    newsListView = view.findViewById(R.id.newsListView);
    SharedPreferences sharedPreferences =
requireContext().getSharedPreferences("shared user", getContext().MODE PRIVATE);
    String username = sharedPreferences.getString("username", null);
    String password = sharedPreferences.getString("password", null);
    apiService = new RetrofitService(username,
password).getRetrofit().create(ApiService.class);
    fetchArticles();
    searchBox = view.findViewById(R.id.searchBox);
    searchBox.addTextChangedListener(new TextWatcher() {
       @Override
       public void beforeTextChanged(CharSequence s, int start, int count, int after) {}
       @Override
       public void onTextChanged(CharSequence s, int start, int before, int count) {
         filterArticles(s.toString());
       @Override
       public void afterTextChanged(Editable s) {}
    });
    filterIcon = view.findViewById(R.id.filterIcon);
    filterIcon.setOnClickListener(v -> sortArticlesByDate());
    return view;
  }
  private void fetchArticles() {
    apiService.getAllArticles().enqueue(new Callback<List<Article>>() {
       @Override
       public void onResponse(Call<List<Article>> call, Response<List<Article>> response)
{
         if (response.isSuccessful() && response.body() != null) {
            originalArticleList = response.body();
           articleAdapter = new ArticleAdapter(getContext(), originalArticleList);
           newsListView.setAdapter(articleAdapter);
         } else {
            Toast.makeText(getContext(), "Fail", Toast.LENGTH_SHORT).show();
```

```
newsListView.setOnItemClickListener((parent, view, position, id) -> {
            Article selectedArticle = (Article) parent.getItemAtPosition(position);
            Intent intent = new Intent(getContext(), NewsDetailActivity.class);
            intent.putExtra("article id", selectedArticle.getId());
            startActivity(intent);
         });
       }
       @Override
       public void onFailure(Call<List<Article>> call, Throwable t) {
         Toast.makeText(getContext(), "Error", Toast.LENGTH_SHORT).show();
    });
  private void filterArticles(String keyword) {
    List<Article> filteredList = new ArrayList<>();
    for (Article article : originalArticleList) {
       if (article.getTitle().toLowerCase().contains(keyword.toLowerCase())) {
         filteredList.add(article);
    if (articleAdapter != null) {
       articleAdapter.updateData(filteredList);
    RelativeLayout noResultsLayout = getView().findViewById(R.id.noResultsLayout);
    if (noResultsLayout != null) {
       noResultsLayout.setVisibility(filteredList.isEmpty()? View.VISIBLE: View.GONE);
  }
  private void sortArticlesByDate() {
    if (originalArticleList != null) {
       if (isSortedAscending) {
         Collections.sort(originalArticleList, (a1, a2) ->
a2.getCreateAt().compareTo(a1.getCreateAt()));
       } else {
         Collections.sort(originalArticleList, (a1, a2) ->
al.getCreateAt().compareTo(a2.getCreateAt()));
       isSortedAscending = !isSortedAscending;
       articleAdapter.updateData(originalArticleList);
  }
```

3.4.4. Chi tiết tin tức

```
public class NewsDetailActivity extends AppCompatActivity {
    private ImageView newsImage;
    private TextView tvCategory, tvTitle, tvDate, tvContent;
    private ImageButton backButton;
```

```
private ImageView btnBookmark, btnShare, btnComment;
  private int userId, articleId;
  private SimpleDateFormat dateFormat = new SimpleDateFormat("yyyy-MM-dd",
Locale.getDefault());
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.news detail);
    newsImage = findViewById(R.id.newsImage);
    tvCategory = findViewById(R.id.tvCategory);
    tvTitle = findViewById(R.id.tvTitle);
    tvDate = findViewById(R.id.tvDate);
    tvContent = findViewById(R.id.tvContent);
    backButton = findViewById(R.id.backButton);
    btnComment = findViewById(R.id.btnComment);
    backButton.setOnClickListener(v -> finish());
    SharedPreferences sharedPreferences = getSharedPreferences("shared user",
MODE PRIVATE);
    String username = sharedPreferences.getString("username", null);
    String password = sharedPreferences.getString("password", null);
    userId = sharedPreferences.getInt("id", -1);
    articleId = getIntent().getIntExtra("article id", -1);
    if (username != null && password != null) {
       if (articleId != -1) {
         loadArticleDetail(articleId, username, password);
         Toast.makeText(this, "Fail", Toast.LENGTH SHORT).show();
       btnComment.setOnClickListener(view -> {
         Intent intent = new Intent(NewsDetailActivity.this, CommentActivity.class);
         intent.putExtra("articleId", articleId);
         startActivity(intent);
       });
    ApiService apiService = new RetrofitService(username,
password).getRetrofit().create(ApiService.class);
    apiService.getBookmarks(userId).enqueue(new Callback<List<Bookmark>>() {
       @Override
       public void onResponse(Call<List<Bookmark>> call, Response<List<Bookmark>>
response) {
         if (response.isSuccessful() && response.body() != null) {
           boolean isBookmarked = response.body().stream()
                .anyMatch(b -> b.getArticle().getId() == articleId && b.getUser().getId() ==
userId);
           if (isBookmarked) {
              btnBookmark.setColorFilter(Color.parseColor("#648DDB"));
            }
```

```
@Override
       public void onFailure(Call<List<Bookmark>> call, Throwable t) {
         Toast.makeText(NewsDetailActivity.this, "Error checking bookmark: " +
t.getMessage(), Toast.LENGTH SHORT).show();
    });
  }
  private void loadArticleDetail(int articleId, String username, String password) {
    ApiService apiService = new RetrofitService(username,
password).getRetrofit().create(ApiService.class);
    Call<Article> call = apiService.getArticleById(articleId);
    call.enqueue(new Callback<Article>() {
       @Override
       public void onResponse(Call<Article> call, Response<Article> response) {
         if (response.isSuccessful() && response.body() != null) {
            Article article = response.body();
           tvTitle.setText(article.getTitle());
           tvContent.setText(article.getContent());
           if (article.getCreateAt() != null) {
              tvDate.setText(dateFormat.format(article.getCreateAt()));
            } else {
              tvDate.setText("Unknown Date");
           if (article.getCategoryName() != null) {
              tvCategory.setText(article.getCategoryName());
              tvCategory.setText("Unknown Category");
            Glide.with(NewsDetailActivity.this)
                 .load("http://192.168.2.13:8080/" + article.getImage())
                 .placeholder(R.drawable.placeholder)
                 .into(newsImage);
         } else {
            Toast.makeText(NewsDetailActivity.this, "Fail",
Toast.LENGTH SHORT).show();
       @Override
       public void onFailure(Call<Article> call, Throwable t) {
         Toast.makeText(NewsDetailActivity.this, "Error" + t.getMessage(),
Toast. LENGTH LONG). show();
     });
```

3.4.5. Lưu bài viết

```
btnBookmark.setOnClickListener(v -> {
  if (userId != -1 && articleId != -1) {
    ApiService apiService = new RetrofitService(username,
password).getRetrofit().create(ApiService.class);
    apiService.getBookmarks(userId).enqueue(new Callback<List<Bookmark>>() {
       @Override
       public void onResponse(Call<List<Bookmark>> call, Response<List<Bookmark>>
response) {
         if (response.isSuccessful() && response.body() != null) {
           List<Bookmark> bookmarks = response.body();
           Optional < Bookmark > existing Bookmark = bookmarks.stream()
                .filter(b -> b.getArticle().getId() == articleId && b.getUser().getId() ==
userId)
                .findFirst();
           if (existingBookmark.isPresent()) {
              int bookmarkId = existingBookmark.get().getId();
              apiService.deleteBookmark(bookmarkId).enqueue(new Callback<Void>() {
                @Override
                public void onResponse(Call<Void> call, Response<Void> response) {
                  if (response.isSuccessful()) {
                     Toast.makeText(NewsDetailActivity.this, "Bookmark removed",
Toast. LENGTH SHORT). show();
btnBookmark.setColorFilter(null);
                     SharedPreferences prefs = getSharedPreferences("bookmark pref",
MODE PRIVATE);
                     prefs.edit().putBoolean("bookmark changed", true).apply();
                   } else {
Toast.makeText(NewsDetailActivity.this, "Failed to remove bookmark",
Toast.LENGTH SHORT).show();
                  }
                }
                @Override
                public void onFailure(Call<Void> call, Throwable t) {
Toast.makeText(NewsDetailActivity.this, "Error: " + t.getMessage(),
Toast.LENGTH_SHORT).show();
              });
            } else {
              Bookmark bookmark = new Bookmark();
              bookmark.setUserId(userId);
              bookmark.setArticleId(articleId);
              bookmark.setCreateAt(new Date());
apiService.sendBookmark(bookmark).enqueue(new Callback<Bookmark>() {
                @Override
                public void onResponse(Call<Bookmark> call, Response<Bookmark>
response) {
                  if (response.isSuccessful()) {
Toast.makeText(NewsDetailActivity.this, "Article saved", Toast.LENGTH_SHORT).show();
```

```
btnBookmark.setColorFilter(Color.parseColor("#648DDB"));
                   } else {
                     Toast.makeText(NewsDetailActivity.this, "Failed to save",
Toast.LENGTH_SHORT).show();
                  }
                @Override
                public void onFailure(Call<Bookmark> call, Throwable t) {
                  Toast.makeText(NewsDetailActivity.this, "Error: " + t.getMessage(),
Toast. LENGTH SHORT). show();
             });
           }
       @Override
       public void onFailure(Call<List<Bookmark>> call, Throwable t) {
         Toast.makeText(NewsDetailActivity.this, "Error: " + t.getMessage(),
Toast.LENGTH SHORT).show();
    });
  }
});
```

3.4.6. Bình luận về bài viết

```
public class CommentActivity extends AppCompatActivity {
  private ListView listComment;
  private RelativeLayout noResultsLayout;
  private CommentAdapter commentAdapter;
  private EditText editComment;
  private MaterialButton btnSend;
  private int articleId;
  private ApiService apiService;
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.comment);
    ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.comment), (v, insets)
-> {
       WindowInsetsCompat insetsCompat = insets;
       int systemBars = WindowInsetsCompat.Type.systemBars();
       v.setPadding(insetsCompat.getInsets(systemBars).left,
           insetsCompat.getInsets(systemBars).top,
           insetsCompat.getInsets(systemBars).right,
           insetsCompat.getInsets(systemBars).bottom);
      return insets;
    });
    ImageButton backButton = findViewById(R.id.backButton);
```

```
backButton.setOnClickListener(v -> finish());
    listComment = findViewById(R.id.listComment);
    noResultsLayout = findViewById(R.id.noResultsLayout);
    SharedPreferences sharedPreferences = getSharedPreferences("shared user",
MODE PRIVATE);
    String username = sharedPreferences.getString("username", null);
    String password = sharedPreferences.getString("password", null);
    apiService = new RetrofitService(username,
password).getRetrofit().create(ApiService.class);
    articleId = getIntent().getIntExtra("articleId", 0);
    if (articleId > 0) {
       loadComments(articleId);
    editComment = findViewById(R.id.addComment), findViewById(R.id.etComment);
    btnSend = findViewById(R.id.btnSend);
    btnSend.setOnClickListener(v -> {
       String content = editComment.getText().toString().trim();
       if (content.isEmpty()) {
         Toast.makeText(CommentActivity.this, "Please enter a comment",
Toast. LENGTH SHORT). show();
         return;
       int userId = sharedPreferences.getInt("id", 0);
       if (userId == 0) {
         Toast.makeText(CommentActivity.this, "User not logged in",
Toast.LENGTH SHORT).show();
         return;
       Comment newComment = new Comment();
       newComment.setArticleId(articleId);
      newComment.setUserId(userId);
       newComment.setContent(content);
      newComment.setCreateAt(new Date());
       apiService.addComment(articleId, newComment).enqueue(new
Callback<Comment>() {
         @Override
         public void onResponse(Call<Comment> call, Response<Comment> response) {
           if (response.isSuccessful() && response.body() != null) {
              Toast.makeText(CommentActivity.this, "Comment posted successfully",
Toast.LENGTH SHORT).show();
              editComment.setText("");
              loadComments(articleId);
              Toast.makeText(CommentActivity.this, "Post comment failed",
Toast. LENGTH SHORT). show();
```

```
@Override
         public void onFailure(Call<Comment> call, Throwable t) {
           Toast.makeText(CommentActivity.this, "Error: " + t.getMessage(),
Toast.LENGTH SHORT).show();
       });
    });
  private void loadComments(int articleId) {
    apiService.getComments(articleId).enqueue(new Callback<List<Comment>>() {
       @Override
      public void onResponse(Call<List<Comment>> call, Response<List<Comment>>
response) {
         if (response.isSuccessful() && response.body() != null &&
!response.body().isEmpty()) {
           commentAdapter = new CommentAdapter(CommentActivity.this,
response.body());
           listComment.setAdapter(commentAdapter);
           noResultsLayout.setVisibility(View.GONE);
           listComment.setVisibility(View.VISIBLE);
           noResultsLayout.setVisibility(View.VISIBLE);
           listComment.setVisibility(View.GONE);
       }
       @Override
      public void onFailure(Call<List<Comment>> call, Throwable t) {
         noResultsLayout.setVisibility(View.VISIBLE);
         listComment.setVisibility(View.GONE);
    });
```

KÉT LUẬN

1. Kết quả đạt được

- Nhóm cơ bản đã hoàn thiện dự án ứng dụng phần mềm đọc tin tức News Watch trên nền tảng Android với đầy đủ các chức năng cơ bản của một ứng dụng tin tức
- Giao diện người dùng được thiết kế đơn giản, dễ sử dụng, tương thích với nhiều kích thước màn hình.
- Sử dụng API để có thể bảo trì dễ dàng, dễ kiểm thử, bảo mật tốt
- Thông tin của người dùng được bảo mật, tránh bị lộ thông tin

2. Nhược điểm

- Chưa hỗ trợ đa ngôn ngữ, giới hạn ngôn ngữ chỉ ở tiếng Anh.
- Hệ thông chưa có các chức năng tùy chỉnh giao diện theo ý của người dùng
- Hệ thống vẫn có độ trễ nhất định khi sử dụng

3. Hướng phát triển

- Hỗ trợ đa ngôn ngữ để mở rộng khả năng sử dụng ứng dụng cho người dùng toàn cầu.
- Cải thiện các chức năng có thể thay đổi giao diện theo ý người dùng
- Giải quyết vấn đề về độ trễ, cải thiện để có thể sử dụng ứng dụng mà không cần Internet
- Có thể tích họp AI vào 1 số các chức năng, nhằm tăng trải nghiệm cho người dùng

TÀI LIỆU THAM KHẢO

- [1] https://www.youtube.com/watch?v=ev3-y9G8N70&list=PLhs1urmduZ2_jNSEfOMTDojkvxMjgWzmd
- [2] https://www.youtube.com/watch?v=d1pw2FUnxgs
- [3] https://www.youtube.com/watch?v=99oZGQlMb0w&t=752s