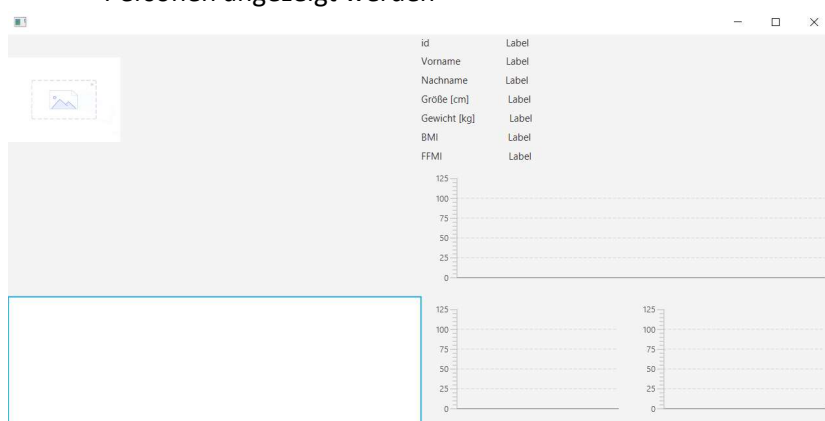


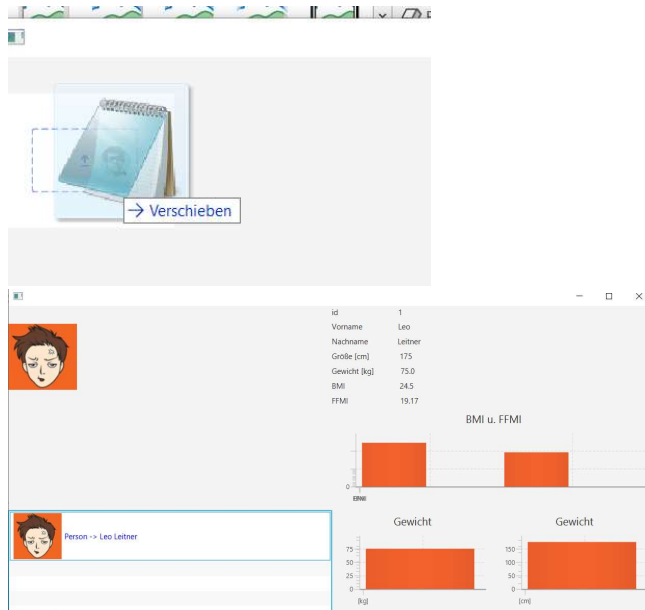
## D Übung

(siehe Projekt: S/GIT\_VERZ/D\_Uebung)

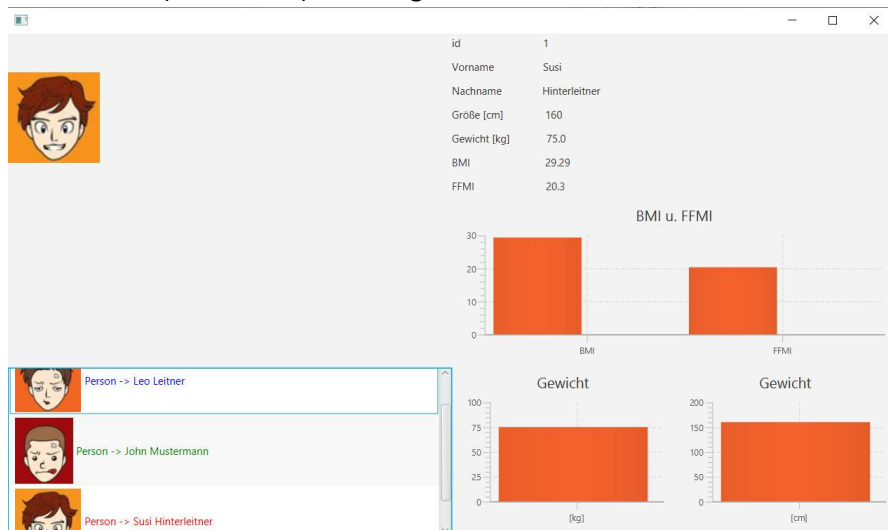
- Erstellen Sie das folgende Programm.
  - Wichtig:
    - Es muss sich um ein Git-Hub Projekt handeln und **sie erhalten vom Lehrer ein Template-Projekt (Maven-Projekt) welches Sie hierfür verwenden sollen (siehe D\_Skript\_Uebung\TemplD\_Uebung).**
    - Registrieren Sie in Netbeans einen Ordner als git-Verzeichnis
    - Kopieren Sie das Maven-Projekt TemplD\_Uebung in diesen Ordner.
    - Öffnen Sie dieses Projekt mit Netbeans und das Projekt befindet sich nun unter git-Verwaltung.
  - Sie erhalten zusätzliches Skript (im Ordner D\_Uebung\_Skript) bezgl.
    - JavaFX (bereits besprochen)
    - GSON.pdf (bereits besprochen bei Android – Json-Objekt in Java-Objekt und umgekehrt)
    - PixelReader\_PixelWriter.pdf (zum Umwandeln eines int-Arrays in ein Bild und umgekehrt)
    - 3 Json-Dateien mit Daten zu Personen
      - john.json
      - leo.json
      - susi.json
    - Animation für Dateiablage (animation2.gif)
- Erstellen Sie nun die folgenden Funktionalitäten.
  - Wird das Programm gestartet, so öffnet sich ein Fenster (siehe unten) mit folgenden Feldern.
    - Links oben ist die Animation (animation2.gif) welche als Drag-and-Drop Bereich zählt
    - Rechts können Daten wie id, Vorname, Nachname, Größe, Gewicht, BMI und FFMI angezeigt werden
    - Darunter sind BarCharts für (BMI und FFMI = Chart 1), (Größe = Chart 2) und (Gewicht = Chart 3)
    - Links unten ist eine ListView, in welcher alle per Drag-and-Drop importierten Personen angezeigt werden



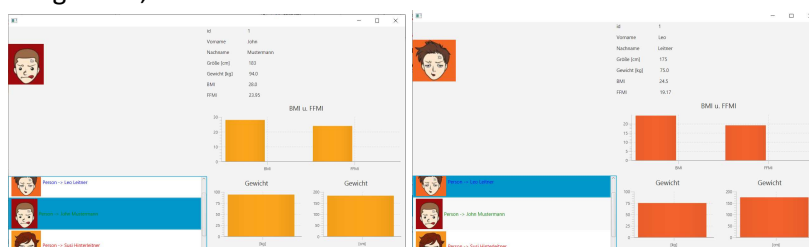
- Wird nun per Drag-And-Drop eine Json-Datei importiert (auf der Image-View fallen gelassen), so werden die Daten aus der Datei eingelesen, ein Personen Objekt angezeigt und das Objekt in der Liste abgelegt.



- Dies kann nun für alle 3 Json-Files gemacht werden und es werden alle Personen in der ListView (links unten) hinterlegt.



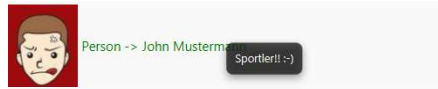
- Wird nun in der ListView eine Person selektiert, so werden die Daten in der ImageView, die Parameter der Labels und die Charts aktualisiert



- In der ListView werden die Personen in grüner, roter oder blauer Schrift angezeigt. Die Vorschrift sieht wie folgt aus:
  - Ist der BMI zwischen 18.5 und 25, so hat die Person „Normalgewicht“ und die Schrift hat die Farbe blau. Bewegt man die Maus auf die Person in der ListView, so wird als ToolTip der Text „ BMI ist im normalen Bereich“ angezeigt.



- Ist der BMI nicht im normalen Bereich sondern höher, so dies kein Anzeichen für ein Problem, wenn der FFMI > 21 ist. Es handelt sich hier um einen Sportler. Seine Schrift ist grün und der ToolTip liefert den folgenden Text: „Sportler !! 😊“



- Ist der BMI nicht im vorgegebenen Bereich und passt auch der FFMI nicht, so muss die Lebensführung der Person geändert werden. Die Schrift ist rot und der ToolTip liefert den folgenden Text: „Sie müssen etwas an Ihrer Lebensführung ändern“

