

TdoT-App Navigation

SVG's für EG und OG erstellen

- Wurden mit <https://editsvgcode.com/#> erstellt
- Id im EG beginnt immer mit e
- Id im OG beginnt immer mit o
- Files liegen im Backend unter Data/floorplans (die SVG fürs EG heißt 0.svg und die fürs OG 1.svg)

Nodes (Knotenpunkte) erstellen

- Kann man ebenfalls im <https://editsvgcode.com/#> als Kreis definieren (dann kann man gut sehen, wo sich die Node befindet)
- Dateien mit den circles heißen nodes_eg.txt und nodes_og.txt (sind in der zip)
- Werden fürs Backend auf ein JSON-Format umgeschrieben (einfach ChatGPT oder so verwenden)
- JSON-Datei kann am Admin Panel hochgeladen werden
- Hier alle gerade bestehenden Nodes im JSON-Format (die Nachbarn müssen wahrscheinlich per Hand eingetragen können, weil davon hat ChatGPT keine Ahnung; Story ist 0 im EG und 1 im OG)
- Datei mit Nodes im JSON Format heißt nodes.txt (ist in der zip und im Backend unter Data/nodes.json)

Aktivitäten erstellen

- Format:

```
[
{
  "Name": "Security",
  "Room": "e13Door",
  "Description": "Ist dein Passwort sicher?"
},
{
  "Name": "Sprachen",
  "Room": "e02Door",
  "Description": "Deutsch, Englisch, Französisch, Spanisch und Russisch"
},
]
```

- Der Room muss der Name einer Node sein
- Befinden sich im Backend unter activities.json