

# Motivational Letter - „Smartcontroller“

## Problem

In der heutigen Zeit spielt Unterhaltung eine wichtige Rolle. Jedoch will man nicht immer seine komplette Spielesammlung und Equipment mit sich mitschleppen, wenn man Freunde besucht oder auf Urlaub fährt. Was wäre, wenn man nun aber alle Spiele sofort abrufbar auf dem Smartphone hätte? Man könnte immer und überall seine Lieblingsspiele spielen und das nicht nur allein, sondern auch mit seinen Freunden. Dazu braucht man nicht mehr als ein paar Smartphones und ein Hostgerät, hierzu bietet sich ein Tablet oder Laptop an, es kann aber auch ein weiteres Smartphone sein. Das Smartphone wird kurzerhand zu einem Controller für etliche Spiele umfunktioniert und das Hostgerät dient zur Grafischen Ausgabe.

Unser Plan ist die Entwicklung eines Controllers am Smartphone, der für etliche Spiele benutzt werden kann. Diese Spiele werden teils eigens entwickelt, eine Einbindung in Indie-Titeln ist jedoch denkbar.

## Ziel

25.000 Downloads im Google Play Store.

## Wie soll die App bekannt werden?

- Werbeeinschaltungen im Play Store.
- Mundpropaganda

## Wie soll sich die App finanzieren?

Wir planen einerseits ein Abo Modell, mit allen Spielen inbegriffen, mit monatlichen Kosten, andererseits aber auch eine Gratisversion, mit einer Startbibliothek von drei-fünf Spielen, die um 2-5 Euro pro Spiel erweitert werden kann.

## Zielgruppe

Jeder Handybenutzer, der am Feierabend ohne viel Aufwand mit seinen Freunden lokal spielen will.

## Team

- David Matousch,
- Eric Stock