

Diplomarbeitvorlage

HTBLA Kaindorf an der Sulm Grazer Straße 202, A-8430 Kaindorf an der Sulm Ausbildungsschwerpunkt Mechatronik und Automatisierungstechnik

Florian Greistorfer Marian Korošec

Abgabedatum: 7.3.2018

Betreut von:

Dipl.-Ing. Manfred Steiner

Eidestattliche Erklärung

Ich erkläre an Eides statt, dass ich die vorliegende Arbeit selbstständig verfasst, andere als die angegebenen Quellen/Hilfsmittel nicht benutzt und die den benutzten Quellen wörtlich und inhaltlich entnommenen Stellen als solche kenntlich gemacht habe.

| Arnfels, am 5. Ap | oril 2018 | |
|-------------------|---------------------|-------------------|
| - | Florian Greistorfer | Marian Korošec |
| | Thomas Test | Peter Platzhalter |

Danksagung

An dieser Stelle möchten wir uns bei allen bedanken, die uns im Rahmen der Diplomarbeit unterstützt und betreut haben.

TODO

Abstract

TODO

Zusammenfassung

TODO

Gender Erklärung

Aus Gründen der besseren Lesbarkeit wird in dieser Arbeit die Sprachform des generischen Maskulinums angewendet. Es wird an dieser Stelle darauf hingewiesen, dass die ausschließliche Verwendung der männlichen Form geschlechtsunabhängig verstanden werden soll.

Über dieses Dokument

Diese Arbeit wurde in LATEX verfasst. Diese Art der Dokumentation bietet gegenüber den normalen Textverarbeitungen gewisse Vorteile hinsichtlich der Formatierung und des Einbindens von Grafiken. Auch Formeln können sehr einfach und effizient angegegeben werden. Die Rohfassung des Dokuments befindet sich auf dem Arnfelser Gitweb Server der HTBLA Kaindorf Abteilung Mechatronik.

Projektteam

Florian Greistorfer



Aufgabenbereich:

IATEX

Betreuer:

Marian Korošec

Marian Korošec



Aufgabenbereich:

LATEX

Betreuer:

Florian Greistorfer

Thomas Test



Aufgabenbereich:

Testen

Betreuer:

Professor Oak

Peter Platzhalter



Aufgabenbereich:

Platz halten

Betreuer:

Professor Oak

Inhaltsverzeichnis

| 1 | Beis | piele | 1 |
|---|-------|-------------------------------|----|
| | 1.1 | Beispiel mit Code und Bildern | 1 |
| | | 1.1.1 Code und Bilder | 1 |
| | | 1.1.1.1 Sogar mit Textumfluss | 1 |
| | | 1.1.1.1.1 Bilder | 1 |
| | | 1.1.1.1.2 Code | 3 |
| | 1.2 | Tabellenbeispiel | 5 |
| | 1.3 | Akronyme | 5 |
| | 1.4 | C Beispiel | 5 |
| A | Zeita | aufzeichnung | 9 |
| В | Pers | sönlicher Anhang 1 | 11 |
| C | Lite | ratur | 13 |
| D | Abk | ürzungsverzeichnis | 15 |
| E | Abb | oildungsverzeichnis | 17 |
| F | Tabe | ellenverzeichnis | 19 |
| G | Listi | ings | 21 |

1 Beispiele

1.1 Beispiel mit Code und Bildern

1.1.1 Code und Bilder

1.1.1.1 Sogar mit Textumfluss

1.1.1.1 Bilder

Hier muss Text stehen, sonst wird von unten alles verschoben. Sollte nicht genug Text vorhanden sein muss mit dem \vspace{} Befehl das Format angepasst werden. Mit dem \vspace{} Kommando muss solange herumgspielt werden, bis das Format passt. Sollte nicht genug Platz gebraucht werden, wird der \wrapfigure{} Befehl auch weiter unten alles auf die



Abbildung 1.1: Bild mit Textumfluss

halbe Seite verringern. Verweisen auf Sections, Bilder, etc. kann man mit dem Befehl \ref{}. Hier ein Verweis auf die Tabellensection 1.2. Ein Verweis auf die Bilder 1.1 und 1.2.

1 Beispiele



Abbildung 1.2: Bild über ganze Seitenbreite

1.1.1.1.2 Code

Hier muss Text stehen, sonst wird der Paragraph nicht angezeigt. 1

```
1 package ue04;
2
3 import ue04. Bauteil;
4 import ue04. Kondensator;
5 import ue04. Placeable;
6 import ue04. Placeable Widerstand;
7 import ue04. Spule;
8 import ue04. Widerstand;
   // Kommentar mit Umlauten: ä, ö, ü, Ä, Ü, Ö, ß
10
11
12
   / * *
13
14
   * @author sx
15
   * /
16 public class Ue04
17 {
     public static void main (String[] args)
18
19
20
       Widerstand r1 = new Widerstand (1000, 10);
21
       Kondensator c1 = new Kondensator (0.001, 1, r1.getCurrent());
22
       Spule l1 = new Spule (0.01, 5.4, c1.getCurrent());
23
24
       Bauteil [] bauteile = new Bauteil [4];
25
       bauteile [0] = r1;
26
       bauteile[1] = c1;
27
       bauteile [2] = 11;
28
       bauteile [3] = new Placeable Widerstand (100, 2, 10, 12.3);
29
30
       double totalEnergy = 0.0;
31
       for (Bauteil b : bauteile)
32
       {
33
         System.out.print(b);
34
         if (b instanceof Placeable)
35
         {
           Placeable p = (Placeable)b;
36
           System.out.print("x="+p.getX()+"y="+p.getY());
37
         }
38
39
         System.out.println();
40
41
         totalEnergy += b.getEnergy();
42
       System.out.println("Gesamtenergie: " + totalEnergy + "J");
43
```

¹Fußnote mit URL.

4 1 Beispiele

```
44
45 }
46 }
```

Listing 1.1: Java Codebeispiel

1.2 Tabellenbeispiel

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|----|----|----|----|
| 2 | 4 | 6 | 8 | 10 |
| 3 | 6 | 9 | 12 | 15 |
| 4 | 8 | 12 | 16 | 20 |
| 5 | 10 | 15 | 20 | 25 |

Tabelle 1.1: Tabellenbeispiel

1.3 Akronyme

Akronyme können mit dem $\ac{}$ Kommando angezeigt werden. Bei diesem Befehl wird eine Abkürzung beim 1. Aufruf so angezeigt: Mikrocontroller (μ C) und danach nur mehr das Kürzel μ C. Das World Wide Web (WWW) ist unkontrollierbar. Möchte man das Kürzel ausschreiben, verwendet man $\ac{}$ World Wide Web 2

1.4 C Beispiel

```
1
   #include < stdio.h>
2
3 int main()
4
       double feld [8] = { 2.3, 4.5, 3.9, 6.9, -3.1, 7.2, 6.9, 8.9 };
5
6
       int i, j;
       for (i = 0; i < (8 - 2); i++) //6 Durchläufe bei 8 Elementen!!
9
           for (j = 0; j < (8 - 1); j++)
10
11
                if (feld[j] > feld[j + 1]) //7 bei 8 Elementen!!
12
13
14
                    double temp = feld[j];
15
                    feld[j] = feld[j + 1];
16
                    feld[j+1] = temp;
17
```

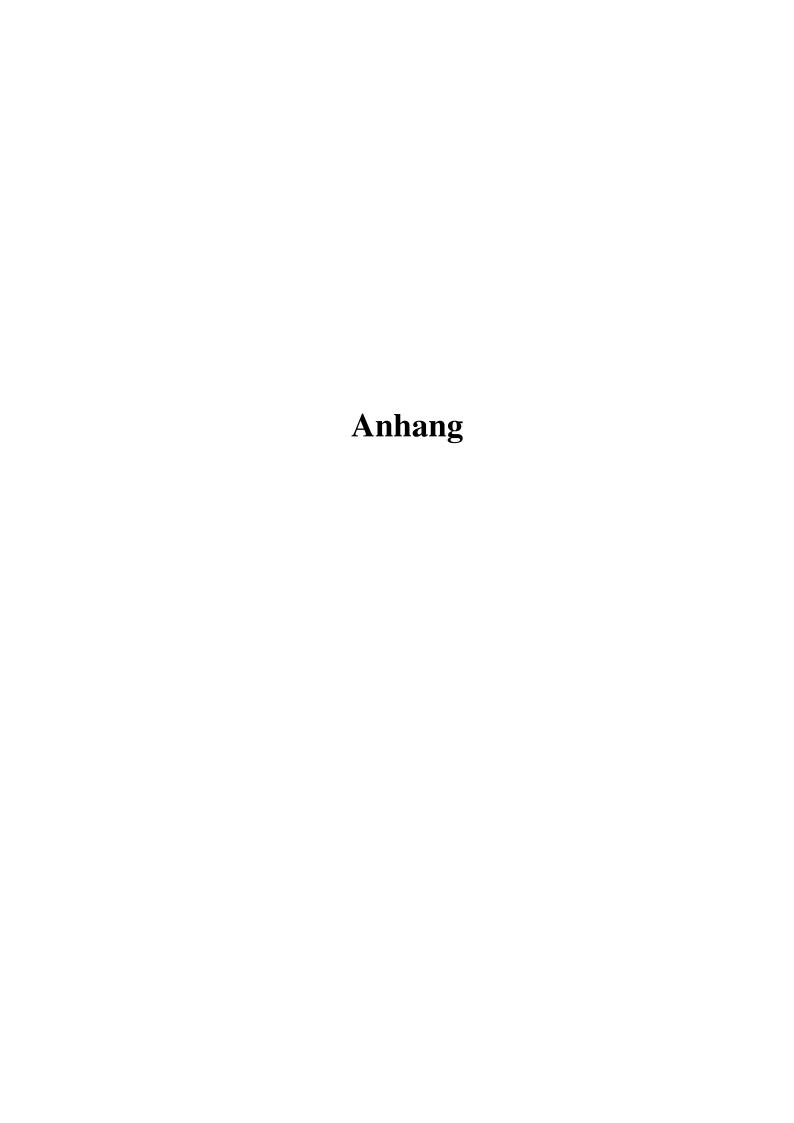
 $^{^2}$ Google. *Google Suchmaschine*.

https://www.google.at/(besucht am 19.03.2018).

6 1 Beispiele

```
18
19
     }
20
     for (i = 0; i < (size of feld / size of (double)); i++)
21
22
        23
24
25
     printf("\n");
26
     return 0;
27
28 }
```

Listing 1.2: C Codebeispiel



A Zeitaufzeichnung

B Persönlicher Anhang 1

C Literatur

Google. Google Suchmaschine.

 $\verb|https://www.google.at/| (besucht am 19.03.2018).$

D Abkürzungsverzeichnis

| www | World V | Wide | Web. | | . 5 |
|---------------|----------|--------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|---------|
| | | | | | | | | | | | | | |
| u C Mi | kroconti | roller | | | . 5 |

E Abbildungsverzeichnis

| 1.1 | Bild mit Textumfluss | 1 |
|-----|------------------------------|---|
| 1.2 | Bild über ganze Seitenbreite | 2 |

F Tabellenverzeichnis

| 1.1 | Tabellenbeispiel | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 5 | į |
|-----|------------------|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|---|---|
|-----|------------------|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|---|---|

G Listings

| 1.1 | Java Codebeispiel | | | | | | | | | | | | | | | | | | 3 |
|-----|-------------------|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|---|
| | C Codebeispiel . | | | | | | | | | | | | | | | | | | 5 |