

YOLOv11 官方介绍文档中文译本

YOLOv11 官方介绍文档中文译本

Chapter 1. 如何使用已有权重文件进行推理(Predict)

- 1.1 `predict` 模式的关键特性
- 1.2 推理结果的返回格式
- 1.3 推理输入源
- 1.4 YOLO11 支持的输入源
- 1.5 推理输入源示例
 - 1.5.1 单张图像
 - 1.5.2 截图
 - 1.5.3 URL
 - 1.5.4 PIL 图像
 - 1.5.5 OpenCV 图像
 - 1.5.6 NumPy 数组
 - 1.5.7 PyTorch 张量
 - 1.5.8 CSV 文件
 - 1.5.9 视频文件
 - 1.5.10 目录
 - 1.5.11 文件模式
 - 1.5.12 YouTube 视频
 - 1.5.13 流媒体
 - 1.5.14 多流媒体
 - 1.5.15 网络摄像头
- 1.6 推理参数配置与流式推理
- 1.7 YOLOv11所有推理参数说明(重要)
 - 1.7.1 推理参数(用于控制输入源和推理行为)
 - 1.7.2 与可视化有关的参数(用于控制输出的呈现方式)
 - 1.7.3 使用示例(重要, 不知道怎么傻瓜式使用的点这里复制下面的代码)
 - 基础推理
 - 保存推理结果
 - 自定义参数
 - 实时摄像头推理
- 1.8 图像与视频格式
 - 1.8.1 Ultralytics 支持的有效图像格式
 - 1.8.2 Ultralytics 支持的有效视频格式
- 1.9 YOLO11 结果处理与使用指南
 - 1.9.1 Results 对象
 - 1.9.1.1 Results 属性
 - 1.9.1.2 Results 方法
 - 1.9.2 附加对象类型
 - 1.9.2.1 Boxes (检测框)
 - 1.9.2.2 Masks (检测掩码)
 - 1.9.2.3 Keypoints (关键点)
 - 1.9.3 结果可视化
 - 1.9.3.1 使用 `plot()` 方法
 - 1.9.3.2 参数说明
 - 1.9.4. 视频流推理示例
- 1.10 总结

Chapter 1. 如何使用已有权重文件进行推理(Predict)

1.1 predict 模式的关键特性

YOLO11 的 `predict` 模式设计为强大且多功能，主要特点包括：

- **支持多种数据来源：**无论你的数据是单张图像、图像集合、视频文件，还是实时视频流，`predict` 模式都能满足需求。
- **流式模式：**通过启用 `stream=True`，可以生成高效内存占用的结果对象生成器。
- **批量处理：**支持对多张图像或多帧视频进行批量处理，从而进一步加快推理速度。
- **易于集成：**灵活的 API 设计，便于与现有的数据管道和其他软件组件集成。

1.2 推理结果的返回格式

Ultralytics YOLO 模型在推理时返回两种格式：

- **Python 列表：**包含 `Results` 对象。
- **内存高效的生成器：**当在调用模型时设置 `stream=True` 时，返回生成器形式的 `Results` 对象。

这些特性使得 YOLO11 在各种应用场景下都具备强大的适应性和灵活性。

1.3 推理输入源

YOLO11 支持多种推理输入源，包括静态图像、视频流和其他数据格式。下表展示了不同输入源的支持情况，并说明它们是否可以通过设置参数 `stream=True` 使用流式模式（✅）。流式模式特别适合处理视频或实时流，它会生成一个结果的生成器，而不是将所有帧加载到内存中。

【提示】

- 使用 `stream=True` 的场景
 - **长视频：**避免将所有帧加载到内存，节省资源。
 - **大型数据集：**按需生成结果，有效管理内存。
- `stream=False` 的影响
 - 默认情况下，所有帧或数据点的结果都会存储在内存中。
 - 对于大型输入数据，可能导致内存快速耗尽，引发内存溢出错误（Out-of-Memory）。
- `stream=True` 的优势
 - 利用生成器机制，仅将当前帧或数据点的结果保留在内存中。
 - 大幅降低内存消耗，防止内存溢出问题，适合处理长视频或大规模数据。

通过灵活选择流式模式与否，YOLO11 可以根据具体应用场景实现高效推理。

1.4 YOLO11 支持的输入源

输入源	示例	类型	备注
单张图像	<code>'image.jpg'</code>	<code>str</code> 或 <code>Path</code>	单个图像文件路径。
URL	<code>'https://ultralytics.com/images/bus.jpg'</code>	<code>str</code>	图像的 URL 地址。

输入源	示例	类型	备注
截图	<code>'screen'</code>	<code>str</code>	捕获屏幕截图作为输入。
PIL 图像	<code>Image.open('image.jpg')</code>	<code>PIL.Image</code>	HWC 格式, RGB 通道。
OpenCV 图像	<code>cv2.imread('image.jpg')</code>	<code>np.ndarray</code>	HWC 格式, BGR 通道, 数据类型为 <code>uint8</code> (0-255)。
NumPy 数组	<code>np.zeros((640, 1280, 3))</code>	<code>np.ndarray</code>	HWC 格式, BGR 通道, 数据类型为 <code>uint8</code> (0-255)。
PyTorch 张量	<code>torch.zeros(16, 3, 320, 640)</code>	<code>torch.Tensor</code>	BCHW 格式, RGB 通道, 数据类型为 <code>float32</code> (0.0-1.0)。
CSV 文件	<code>'sources.csv'</code>	<code>str</code> 或 <code>Path</code>	包含图像、视频或目录路径的 CSV 文件。
视频文件 ✔	<code>'video.mp4'</code>	<code>str</code> 或 <code>Path</code>	支持 MP4、AVI 等格式的视频文件。
目录 ✔	<code>'path/'</code>	<code>str</code> 或 <code>Path</code>	包含图像或视频的目录路径。
文件模式 ✔	<code>'path/*.jpg'</code>	<code>str</code>	使用 <code>*</code> 通配符匹配多个文件的路径模式, 例如批量加载图片。
YouTube 视频 ✔	<code>'https://youtu.be/LNwODJXcvt4'</code>	<code>str</code>	YouTube 视频的 URL 地址。
流媒体 ✔	<code>'rtsp://example.com/media.mp4'</code>	<code>str</code>	流媒体协议的 URL, 例如 RTSP、RTMP、TCP 或 IP 地址。
多流媒体 ✔	<code>'list.streams'</code>	<code>str</code> 或 <code>Path</code>	包含每行一个流 URL 的 <code>.streams</code> 文件 (如 8 个流可按批量大小 8 运行推理)。
网络摄像头 ✔	<code>0</code>	<code>int</code>	连接的摄像头设备索引 (如 0 表示默认摄像头)。

说明

1. **流式模式支持 (✓)**：使用 `stream=True` 参数启用流式处理，返回一个内存高效的生成器，适用于视频流和大规模输入源，减少内存占用。
2. **兼容多种格式**：YOLO11 的 `predict` 模式可兼容从单张图像到多流视频的各种输入类型。
3. **输入预处理**：输入源的格式会被自动转换为模型所需的格式（如 BCHW 和 RGB 通道顺序）。

推荐实践

- **实时流媒体**：对于实时流或长视频，建议启用 `stream=True` 以节省内存。
- **大批量推理**：使用 `directory` 或 `glob` 批量处理多张图片时，可结合批量处理功能优化推理时间。
- **灵活数据集加载**：使用 `csv` 文件或 Python 脚本动态生成输入路径，以便适配复杂的输入场景。

1.5 推理输入源示例

1.5.1 单张图像

运行推理，输入单张图片：

```
from ultralytics import YOLO

# 加载预训练的 YOLO11n 模型
model = YOLO("yolo11n.pt")

# 指定图片路径
source = "path/to/image.jpg"

# 对输入图片运行推理
results = model(source) # 返回 Results 对象的列表
```

1.5.2 截图

运行推理，输入屏幕截图：

```
source = "screen"
results = model(source)
```

1.5.3 URL

运行推理，输入图片的 URL：

```
source = "https://ultralytics.com/images/bus.jpg"
results = model(source)
```

1.5.4 PIL 图像

运行推理，输入 PIL 图像对象：

```
from PIL import Image

source = Image.open("path/to/image.jpg")
results = model(source)
```

1.5.5 OpenCV 图像

运行推理，输入 OpenCV 图像对象：

```
import cv2

source = cv2.imread("path/to/image.jpg")
results = model(source)
```

1.5.6 NumPy 数组

运行推理，输入 NumPy 数组：

```
import numpy as np

source = np.zeros((640, 1280, 3), dtype=np.uint8) # 示例数组
results = model(source)
```

1.5.7 PyTorch 张量

运行推理，输入 PyTorch 张量：

```
import torch

source = torch.zeros((1, 3, 320, 640), dtype=torch.float32) # BCHW 格式
results = model(source)
```

1.5.8 CSV 文件

运行推理，输入一个包含图片路径的 CSV 文件：

```
source = "path/to/sources.csv"
results = model(source)
```

1.5.9 视频文件

运行推理，输入视频文件：

```
source = "path/to/video.mp4"
results = model(source)
```

1.5.10 目录

运行推理，输入包含图片或视频的目录：

```
source = "path/to/directory/"
results = model(source)
```

1.5.11 文件模式

运行推理，输入匹配多个文件的通配符模式：

```
source = "path/to/*.jpg"
results = model(source)
```

1.5.12 YouTube 视频

运行推理，输入 YouTube 视频 URL：

```
source = "https://youtu.be/LNwODJXcvt4"
results = model(source)
```

1.5.13 流媒体

运行推理，输入流媒体 URL：

```
source = "rtsp://example.com/media.mp4"
results = model(source)
```

1.5.14 多流媒体

运行推理，输入多个流媒体 URL 的文本文件：

```
source = "path/to/list.streams"
results = model(source)
```

1.5.15 网络摄像头

运行推理，输入摄像头设备索引（如 0 表示默认摄像头）：

```
source = 0
results = model(source)
```

1.6 推理参数配置与流式推理

YOLO11 提供了多种参数，可以在推理时动态调整。常见参数包括：

参数	描述
<code>save</code>	是否保存推理结果（True/False）。
<code>imgsz</code>	输入图像的分辨率大小，默认为训练时使用的分辨率。
<code>conf</code>	置信度阈值（0-1），用于过滤低置信度目标。
<code>iou</code>	非极大值抑制（NMS）的 IoU 阈值（0-1）。
<code>device</code>	指定推理使用的设备（如 "cpu" 或 "cuda"）。
<code>stream</code>	是否启用流式模式（True/False），建议用于长视频或实时流以减少内存消耗。

参数示例

```
from ultralytics import YOLO

# 加载预训练的 YOLO11n 模型
model = YOLO("yolo11n.pt")

# 使用自定义参数运行推理
results = model.predict(
    source="bus.jpg", # 输入源
    save=True,        # 保存推理结果
    imgsz=320,        # 指定输入图片分辨率
    conf=0.5          # 设置置信度阈值
)
```

对于大规模数据或长时间视频，可以启用 `stream=True`，生成内存高效的结果生成器。

```
results = model.predict("path/to/video.mp4", stream=True)

for result in results: # 逐帧处理推理结果
    print(result.bboxes)
```

1.7 YOLOv11所有推理参数说明(重要)

1.7.1 推理参数(用于控制输入源和推理行为)

参数	类型	默认值	描述
<code>source</code>	<code>str</code>	<code>'ultralytics/assets'</code>	指定推理的数据源，可以是图像路径、视频文件、目录、URL 或设备 ID（如摄像头）。支持多种输入类型和格式。
<code>conf</code>	<code>float</code>	<code>0.25</code>	最低置信度阈值，置信度低于此值的检测结果会被忽略。调整此值可以减少误检（降低假阳性）。
<code>iou</code>	<code>float</code>	<code>0.7</code>	非极大值抑制（NMS）的 IoU 阈值，较低的值会删除更多重叠框，用于减少重复检测。
<code>imgsz</code>	<code>int or tuple</code>	<code>640</code>	推理的图像大小，可以是单个整数（正方形大小）或元组（高度，宽度）。调整大小可影响精度和速度。
<code>half</code>	<code>bool</code>	<code>False</code>	启用半精度（FP16）推理，在支持的 GPU 上加速推理，但对精度影响很小。

参数	类型	默认值	描述
<code>device</code>	<code>str</code>	<code>None</code>	指定推理设备，如 <code>cpu</code> 、 <code>cuda:0</code> 或 <code>0</code> 。用户可以选择在 CPU 或特定 GPU 上运行模型。
<code>max_det</code>	<code>int</code>	<code>300</code>	每张图像允许的最大检测数量，用于限制密集场景中的输出数量，避免过多目标导致混乱。
<code>vid_stride</code>	<code>int</code>	<code>1</code>	视频输入的帧间距。设置较高的值可跳过帧，提高处理速度，但会降低时间分辨率。
<code>stream_buffer</code>	<code>bool</code>	<code>False</code>	是否为视频流缓存帧。如果设置为 <code>False</code> ，旧帧会被丢弃（适合实时应用）。设置为 <code>True</code> 会排队所有帧，但可能增加延迟。
<code>visualize</code>	<code>bool</code>	<code>False</code>	可视化模型特征，帮助理解模型的特征提取和决策过程。常用于调试和模型解释。
<code>augment</code>	<code>bool</code>	<code>False</code>	启用测试时增强（TTA），提高预测的鲁棒性，但推理速度会变慢。
<code>agnostic_nms</code>	<code>bool</code>	<code>False</code>	启用类别无关的非极大值抑制（NMS），即合并不同类别的重叠框。适用于多类别检测场景。
<code>classes</code>	<code>list[int]</code>	<code>None</code>	筛选特定类别的检测结果。只返回属于指定类别的检测目标，适合于多类别任务中的目标筛选。
<code>retina_masks</code>	<code>bool</code>	<code>False</code>	返回高分辨率的分割掩码。如果启用，掩码大小与原始图像一致，否则与推理图像大小一致。
<code>embed</code>	<code>list[int]</code>	<code>None</code>	指定提取特征向量或嵌入向量的层，用于聚类或相似性搜索等下游任务。
<code>project</code>	<code>str</code>	<code>None</code>	设置项目目录名称。如果启用保存功能（ <code>save=True</code> ），推理输出会保存到该目录下。

参数	类型	默认值	描述
<code>name</code>	<code>str</code>	<code>None</code>	设置推理运行的名称，在项目目录中创建子目录以保存结果。

1.7.2 与可视化有关的参数(用于控制输出的呈现方式)

参数	类型	默认值	描述
<code>show</code>	<code>bool</code>	<code>False</code>	是否在窗口中显示标注后的图像或视频，适合开发和测试时的即时可视化反馈。
<code>save</code>	<code>bool</code>	<code>False</code>	是否保存标注后的图像或视频。CLI 默认启用 (<code>True</code>)，Python 脚本中默认关闭 (<code>False</code>)。
<code>save_frames</code>	<code>bool</code>	<code>False</code>	处理视频时是否保存每一帧为单独的图像，适合逐帧分析或特定帧提取。
<code>save_txt</code>	<code>bool</code>	<code>False</code>	是否将检测结果保存为文本文件，格式为 <code>[class] [x_center] [y_center] [width] [height] [confidence]</code> 。
<code>save_conf</code>	<code>bool</code>	<code>False</code>	是否在保存的文本文件中包含置信度分数，便于后续分析或集成到其他工具中。
<code>save_crop</code>	<code>bool</code>	<code>False</code>	是否保存检测目标的裁剪图像，适合数据集增强或针对特定目标创建数据集。
<code>show_labels</code>	<code>bool</code>	<code>True</code>	是否在可视化输出中显示每个检测目标的标签，便于快速理解检测结果。
<code>show_conf</code>	<code>bool</code>	<code>True</code>	是否在可视化输出中显示每个目标的置信度分数，有助于了解模型的预测可信度。
<code>show_boxes</code>	<code>bool</code>	<code>True</code>	是否在可视化输出中绘制检测目标的边界框，是检测任务的核心功能之一。
<code>line_width</code>	<code>None</code> or <code>int</code>	<code>None</code>	设置边界框线条的宽度。如果设置为 <code>None</code> ，会根据图像大小自动调整，适合可视化清晰度的自定义需求。

1.7.3 使用示例(重要，不知道怎么傻瓜式使用的点这里复制下面的代码)

基础推理

```
from ultralytics import YOLO

# 加载模型
model = YOLO("yolo11n.pt")

# 推理并显示结果
model.predict("path/to/image.jpg", conf=0.5, imgsz=640, show=True)
```

保存推理结果

```
model.predict("path/to/video.mp4", save=True, save_crop=True, save_txt=True)
```

自定义参数

```
model.predict(
    source="rtsp://example.com/media.mp4", # 流媒体输入
    conf=0.3,                               # 设置置信度阈值
    iou=0.5,                                # IoU 阈值
    augment=True,                           # 启用增强推理
    classes=[0, 1],                         # 仅检测类别 0 和 1
    save=True                               # 保存检测结果
)
```

实时摄像头推理

```
model.predict(0, show=True, vid_stride=2) # 使用默认摄像头，跳帧推理
```

1.8 图像与视频格式

1.8.1 Ultralytics 支持的有效图像格式

注意
HEIC 格式的图像仅支持推理，不支持训练。

图像后缀	推理命令示例	参考
<code>.bmp</code>	<code>yolo predict</code> <code>source=image.bmp</code>	Microsoft BMP 文件格式
<code>.dng</code>	<code>yolo predict</code> <code>source=image.dng</code>	Adobe DNG 格式
<code>.jpeg</code>	<code>yolo predict</code> <code>source=image.jpeg</code>	JPEG 格式
<code>.jpg</code>	<code>yolo predict</code> <code>source=image.jpg</code>	JPEG 格式
<code>.mpo</code>	<code>yolo predict</code> <code>source=image.mpo</code>	多图像对象格式 (Multi Picture Object)
<code>.png</code>	<code>yolo predict</code> <code>source=image.png</code>	便携式网络图形 (Portable Network Graphics)
<code>.tif</code>	<code>yolo predict</code> <code>source=image.tif</code>	标记图像文件格式 (Tag Image File Format)
<code>.tiff</code>	<code>yolo predict</code> <code>source=image.tiff</code>	标记图像文件格式 (Tag Image File Format)

图像后缀	推理命令示例	参考
<code>.webp</code>	<code>yolo predict source=image.webp</code>	WebP 图像格式
<code>.pfm</code>	<code>yolo predict source=image.pfm</code>	可移植浮点地图 (Portable FloatMap)
<code>.HEIC</code>	<code>yolo predict source=image.HEIC</code>	高效图像格式 (High Efficiency Image Format)

1.8.2 Ultralytics 支持的有效视频格式

视频后缀	推理命令示例	参考
<code>.asf</code>	<code>yolo predict source=video.asf</code>	高级系统格式 (Advanced Systems Format)
<code>.avi</code>	<code>yolo predict source=video.avi</code>	音频视频交错 (Audio Video Interleave)
<code>.gif</code>	<code>yolo predict source=video.gif</code>	图形交换格式 (Graphics Interchange Format)
<code>.m4v</code>	<code>yolo predict source=video.m4v</code>	MPEG-4 Part 14
<code>.mkv</code>	<code>yolo predict source=video.mkv</code>	Matroska 格式
<code>.mov</code>	<code>yolo predict source=video.mov</code>	QuickTime 文件格式
<code>.mp4</code>	<code>yolo predict source=video.mp4</code>	MPEG-4 Part 14
<code>.mpeg</code>	<code>yolo predict source=video.mpeg</code>	MPEG-1 Part 2
<code>.mpg</code>	<code>yolo predict source=video.mpg</code>	MPEG-1 Part 2
<code>.ts</code>	<code>yolo predict source=video.ts</code>	MPEG 传输流 (MPEG Transport Stream)
<code>.wmv</code>	<code>yolo predict source=video.wmv</code>	Windows 媒体视频 (Windows Media Video)
<code>.webm</code>	<code>yolo predict source=video.webm</code>	WebM 项目

1.9 YOLO11 结果处理与使用指南

1.9.1 Results 对象

所有的 `model.predict()` 调用都会返回一个或多个 `Results` 对象。

1.9.1.1 Results 属性

属性名	类型	描述
<code>orig_img</code>	<code>numpy.ndarray</code>	原始图像，以 NumPy 数组形式表示。
<code>orig_shape</code>	<code>tuple</code>	原始图像的形状，格式为 <code>(height, width)</code> 。
<code>boxes</code>	<code>Boxes</code> (可选)	包含检测框的 <code>Boxes</code> 对象。
<code>masks</code>	<code>Masks</code> (可选)	包含检测掩码的 <code>Masks</code> 对象。
<code>probs</code>	<code>Probs</code> (可选)	包含分类任务的类别概率的 <code>Probs</code> 对象。
<code>keypoints</code>	<code>Keypoints</code> (可选)	包含检测关键点的 <code>Keypoints</code> 对象。
<code>obb</code>	<code>OBB</code> (可选)	包含定向边界框（Oriented Bounding Boxes）的 <code>OBB</code> 对象。
<code>speed</code>	<code>dict</code>	字典，包含预处理、推理、后处理速度（以毫秒为单位）。
<code>names</code>	<code>dict</code>	字典，包含类别名称映射。
<code>path</code>	<code>str</code>	图像文件路径。

1.9.1.2 Results 方法

方法名	返回类型	描述
<code>update()</code>	<code>None</code>	更新 <code>boxes</code> 、 <code>masks</code> 和 <code>probs</code> 属性。
<code>cpu()</code>	<code>Results</code>	返回将所有张量移到 CPU 的 <code>Results</code> 对象副本。
<code>numpy()</code>	<code>Results</code>	返回将所有张量转换为 NumPy 数组的 <code>Results</code> 对象副本。
<code>cuda()</code>	<code>Results</code>	返回将所有张量移到 GPU 的 <code>Results</code> 对象副本。
<code>to()</code>	<code>Results</code>	返回将张量移动到指定设备的 <code>Results</code> 对象副本。
<code>new()</code>	<code>Results</code>	返回一个新的 <code>Results</code> 对象，包含相同图像、路径和名称。
<code>plot()</code>	<code>numpy.ndarray</code>	绘制检测结果，返回标注的图像（NumPy 数组）。
<code>show()</code>	<code>None</code>	显示标注结果。
<code>save()</code>	<code>None</code>	将标注结果保存到文件。

方法名	返回类型	描述
<code>verbose()</code>	<code>str</code>	返回每个任务的日志字符串。
<code>save_txt()</code>	<code>None</code>	将预测结果保存为文本文件，包含 <code>[class, x_center, y_center, width, height, confidence]</code> 。
<code>save_crop()</code>	<code>None</code>	保存裁剪的检测目标到指定目录。
<code>tojson()</code>	<code>str</code>	将结果对象转换为 JSON 格式字符串。

1.9.2 附加对象类型

1.9.2.1 Boxes (检测框)

`Boxes` 对象包含检测边界框，可以进行索引、操作和格式转换。

方法/属性	类型	描述
<code>cpu()</code>	方法	将对象移动到 CPU。
<code>numpy()</code>	方法	将对象转换为 NumPy 数组。
<code>cuda()</code>	方法	将对象移动到 CUDA。
<code>to()</code>	方法	将对象移动到指定设备。
<code>xyxy</code>	属性 (<code>torch.Tensor</code>)	返回框的 <code>xyxy</code> 格式。
<code>conf</code>	属性 (<code>torch.Tensor</code>)	返回框的置信度值。
<code>cls</code>	属性 (<code>torch.Tensor</code>)	返回框的类别值。

1.9.2.2 Masks (检测掩码)

`Masks` 对象包含实例分割掩码。

方法/属性	类型	描述
<code>cpu()</code>	方法	将掩码张量移动到 CPU。
<code>numpy()</code>	方法	将掩码张量转换为 NumPy 数组。
<code>cuda()</code>	方法	将掩码张量移动到 GPU。
<code>to()</code>	方法	将掩码张量移动到指定设备。
<code>xyn</code>	属性 (<code>torch.Tensor</code>)	返回归一化的掩码段。
<code>xy</code>	属性 (<code>torch.Tensor</code>)	返回以像素为单位的掩码段。

1.9.2.3 Keypoints (关键点)

`Keypoints` 对象包含检测的关键点。

方法/属性	类型	描述
<code>cpu()</code>	方法	将关键点张量移动到 CPU。
<code>numpy()</code>	方法	将关键点张量转换为 NumPy 数组。
<code>cuda()</code>	方法	将关键点张量移动到 GPU。
<code>to()</code>	方法	将关键点张量移动到指定设备。
<code>xyn</code>	属性 (<code>torch.Tensor</code>)	返回归一化的关键点。
<code>xy</code>	属性 (<code>torch.Tensor</code>)	返回以像素为单位的关键点。

1.9.3 结果可视化

1.9.3.1 使用 `plot()` 方法

`plot()` 方法将检测结果（如边界框、掩码、关键点）绘制在原始图像上，并返回标注后的图像。

示例：

```
from PIL import Image
from ultralytics import YOLO

model = YOLO("yolo11n.pt")
results = model("bus.jpg")

for r in results:
    annotated_img = r.plot()
    annotated_img_pil = Image.fromarray(annotated_img[..., ::-1]) # 转换为 RGB
    annotated_img_pil.show()
```

1.9.3.2 参数说明

参数	类型	默认值	描述
<code>conf</code>	<code>bool</code>	<code>True</code>	是否显示置信度分数。
<code>line_width</code>	<code>float</code>	<code>None</code>	边界框的线宽，若为 <code>None</code> ，则根据图像大小自动调整。
<code>labels</code>	<code>bool</code>	<code>True</code>	是否显示类别标签。
<code>show</code>	<code>bool</code>	<code>False</code>	是否直接显示标注后的图像。
<code>save</code>	<code>bool</code>	<code>False</code>	是否将标注图像保存为文件。

1.9.4. 视频流推理示例

使用 OpenCV 处理视频并对每帧运行 YOLO 推理：

```
import cv2
from ultralytics import YOLO

model = YOLO("yolo11n.pt")
cap = cv2.VideoCapture("path/to/video.mp4")

while cap.isOpened():
    success, frame = cap.read()
    if not success:
        break

    results = model(frame)
    annotated_frame = results[0].plot()
    cv2.imshow("YOLO Inference", annotated_frame)

    if cv2.waitKey(1) & 0xFF == ord("q"):
        break

cap.release()
cv2.destroyAllWindows()
```

此脚本会逐帧推理，并在窗口中显示带标注的帧。

1.10 总结

以上涵盖了 YOLO11 推理结果的主要功能和使用方式。如有问题请查阅官方原文 <https://docs.ultralytics.com/modes/predict/>