# Projekt-Beschreibung

## Von: Colin Vavra

Microclicker

Narrative Beschreibung des Projekts: Um was geht es?

Es soll ein 2D Klicker-Spiel entwickelt werden, das ähnlich wie das Cookie Clicker Spiel funktioniert.



Dabei können für einen immer größeren Geldwert verschiedene Gebäude oder Upgrades gekauft werden. Gebäude erhöhen den Geldwert der pro Sekunde und Upgrades erhöhen den Wert verschiedener Gebäude oder das Geld pro Klick.

Dafür wird sehr wahrscheinlich Tkinter benutzt.

**In-Scope:** Liste der wichtigsten Funktionen

* Image buttons
* Min. 10 verschieden Gebäude und Upgrades
* Upgrades, images werden aus datei gelesen und erstellt

**Nice-to-have:** Nützliche Funktionen, die enthalten sein werden, sofern die Zeit reicht

* Speichern
* Hauptmenu
* Einstellungen
* Ascension
* Zahlen werden automatisch gekürzt
* Achievements
* Hover Popups

**Out-of-Scope:** Funktionen, die denkbar/wünschenswert wären, aber nicht implementiert werden

* sounds
* animationen
* Mehrere Sprachen
* Offline erst