MỤC LỤC

LỜI MỞ ĐÂU	2
Danh mục hình ảnh:	3
I. Tổng quan về cơ sở lý thuyết:	4
1. Mạng định nghĩa bằng phần mềm (SDN)	4
1.1. Khái niệm về SDN	4
1.2. Đặc điểm chính của SDN	4
1.3. Kiến trúc của SDN	4
2. Giao thức OpenFlow trong SDN	4
2.1. Tổng quan về OpenFlow	4
2.2. Các thành phần chính trong OpenFlow	4
2.3. Quy trình hoạt động của OpenFlow	5
2.4. Chế độ cài đặt quy tắc của OpenFlow	5
II. Cấu hình mô phỏng hệ thống SDN	5
1. Các công cụ sử dụng	5
2. Quy trình xây dựng hệ thống mạng SDN	5
3. Cấu hình và kiểm tra hoạt động giao thức OpenFlow	7
4. Ghi lại và phân tích hoạt động của giao thức OpenFlow	8
4.1. Ghi lại hoạt động của giao thức OpenFlow	9
4.2.Quy trình xử lý gói tin:	11
4.3. Phân tích bản tin Openflow	12
III. Đánh giá việc sử dụng OpenFlow trong mạng SDN	19
TÀI LIÊU THAM KHẢO	20

LỜI MỞ ĐẦU

Trong bối cảnh mạng viễn thông ngày càng phát triển, mạng định nghĩa bằng phần mềm (SDN) mở ra hướng tiếp cận mới với khả năng quản lý linh hoạt và tự động hóa cao.

Trọng tâm của báo cáo này là tìm hiểu về SDN và giao thức nền tảng OpenFlow, không chỉ qua lý thuyết mà còn thông qua việc mô phỏng thực tế. Báo cáo trình bày quá trình thiết lập môi trường mạng SDN ảo hóa bằng Mininet, cấu hình bộ điều khiển Pox và sử dụng Wireshark để "giải phẫu" các bản tin OpenFlow.

Qua đó hiểu rõ hơn về cơ chế tương tác giữa các thành phần trong hệ thống. Các kết quả phân tích và đánh giá sẽ cung cấp cái nhìn thực tế về ứng dụng của công nghệ này.

Qua báo cáo này, sinh viên mong muốn củng cố kiến thức lý thuyết và có được trải nghiệm thực tế về cách thức hoạt động của mạng SDN và giao thức OpenFlow, nền tảng quan trọng cho các công nghệ mạng thế hệ mới.

Danh mục hình ảnh:

Hình 1: Khởi động và tạo topo mạng SDN	5
Hình 2: Khởi động CLI	6
Hình 3: Đổi chế độ Controller	6
Hình 4:Kết nối các switch đến SDN controller thông qua giao thức OpenFlow	6
Hình 5: Cài đặt Pox	7
Hình 6: Khởi động Pox	7
Hình 7: Kiểm tra kết nối giữa các host	7
Hình 8: Kiểm tra bằng lệnh net	8
Hình 9: Kiểm tra Pox controller	8
Hình 10: Khởi động wireshark bắt gói tin	8
Hình 11: Khởi động Pox	9
Hình 12: Thực hiện Pingall	9
Hình 13: Quy trình xử lý của Controller và Switch	9
Hình 14: Thiết lập phiên TCP	10
Hình 15: Switch gửi OFPT_HELLO đến Controller để xác nhận phiên kết nối	10
Hình 16: Controller phản hồi bằng OFPT_FEATURES_REPLY	10
Hình 17: Controller gửi OFPT_STATS_REQUEST để yêu cầu thống kê từ switch	10
Hình 18: Switch phản hồi bằng OFPT_STATS_REPLY để cung cấp dữ liệu thống kê	10
Hình 19: Controller gửi OFPT_SET_CONFIG để thiết lập cấu hình cho switch	10
Hình 20: Switch gửi OFPT_PACKET_IN đến Controller	10
Hình 21: Controller phản hồi bằng OFPT_PACKET_OUT	.11
Hình 22: Chuyển tiếp gói tin giữa các host	.11
Hình 23:Controller và switch trao đổi để duy trì kết nối và kiểm tra trạng thái	.12
Hình 24: Chi tiết bản tin OFPT_HELLO	.12
Hình 25: Chi tiết bản tin OFPT_STATS_REQUEST và OFPT_FEATURES_REQUEST	13
Hình 26: Chi tiết bản tin OFPT_FEATURES_REPLY	13
Hình 27: Chi tiết bản tin OFPT_SET_CONFIG	14
Hình 28: Chi tiết bản tin OFPT_PACKET_IN	14
Hình 29: Chi tiết bản tin OFPT_PACKET_OUT	16
Hình 30: Bản tin OFPT_BARRIER_REQUEST và OFPT_FLOW_MOD	18
Hình 31: Chi tiết bản tin OFPT_BARRIER_REPLY	19

- I. Tổng quan về cơ sở lý thuyết:
- 1. Mạng định nghĩa bằng phần mềm (SDN)

1.1. Khái niệm về SDN

Như được đề cập trong [1]:

- SDN tách biệt Control Plane (điều khiển) khỏi Data Plane (chuyển tiếp dữ liệu).
- Giúp tự động hóa quản lý mạng, hỗ trợ lập trình và kiểm soát tập trung thông qua SDN Controller.

1.2. Đặc điểm chính của SDN

- Linh hoạt: Tối ưu định tuyến IP.
- Tách biệt Control Plane & Data Plane: Bộ điều khiển tập trung quản lý.
- Quản lý tập trung: Nhìn toàn diện tài nguyên mạng.
- Lập trình mạng: Hỗ trợ tự động mở rộng băng thông, bảo vệ tuyến.
- Giao diện mở: Điều chỉnh mạng qua Web API.

1.3. Kiến trúc của SDN

Gồm ba mặt phẳng chính:

- Data Plane: Chuyển tiếp dữ liệu theo lệnh từ Control Plane (dùng giao thức OpenFlow).
- Control Plane: Quyết định định tuyến, quản lý thiết bị, bảo mật, giao tiếp qua API hướng Bắc/Nam.
- Application Plane: Chứa các ứng dụng quản lý mạng, giao tiếp với Control Plane qua API hướng Bắc.

2. Giao thức OpenFlow trong SDN

2.1. Tổng quan về OpenFlow

- OpenFlow là một giao thức mở cho phép bộ điều khiển SDN điều khiển cách các switch xử lý các gói tin.
- Thay vì các switch tự định tuyến dữ liệu, OpenFlow cho phép bộ điều khiển tập trung quản lý luồng dữ liệu.
- OpenFlow giúp tách biệt mặt phẳng điều khiển (Control Plane) khỏi mặt phẳng dữ liệu (Data Plane).

2.2. Các thành phần chính trong OpenFlow

- OpenFlow Controller: Ra quyết định xử lý luồng dữ liệu.
- Switch OpenFlow: Nhận lệnh, thực thi quy tắc bảng luồng (Flow Table).
- Kênh OpenFlow: Kết nối controller và switch, dùng TLS/SSL bảo mật.

2.3. Quy trình hoạt động của OpenFlow

- Gói tin đến switch, kiểm tra bảng luồng.
- Nếu có quy tắc thực hiện lệnh (chuyển tiếp, sửa, hủy).
- Nếu không có quy tắc thì sẽ gửi lên controller để ra quyết định.
- Controller cập nhật quy tắc mới vào switch.

2.4. Chế độ cài đặt quy tắc của OpenFlow

- Reactive Mode: Cài đặt quy tắc khi nhận gói tin đầu tiên nên sẽ phản hồi linh hoạt nhưng chậm hơn.
- Proactive Mode: Cài đặt trước quy tắc thì sẽ xử lý nhanh hơn, giảm độ trễ.

II. Cấu hình mô phỏng hệ thống SDN

1. Các công cụ sử dụng

1.1. Mininet

Mininet cho phép tạo các môi trường mô phỏng mạng đơn giản, linh hoạt trên một máy tính duy nhất.

1.2.Wireshark

Công cụ bắt và phân tích gói tin, hỗ trợ kiểm tra giao tiếp OpenFlow giữa controller và switch. Dùng filter openflow_v4 để theo dõi các thông điệp như Packet-In, Packet-Out, Flow Mod.

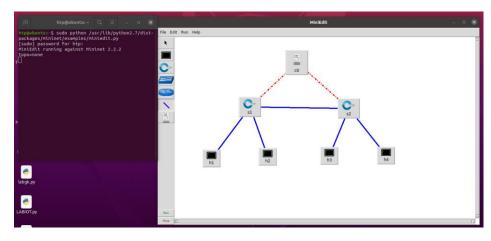
2. Quy trình xây dựng hệ thống mạng SDN

Sử dụng Mininet để tạo ra một mạng SDN cơ bản gồm:

- 1 SDN controller để điều khiển luồng dữ liệu.
- 2 switch và 4 host (mỗi switch kết nối với 2 host).

Lệnh khởi động mininet:

sudo python /usr/lib/python2.7/dist-packages/mininet/examples/miniedit.py



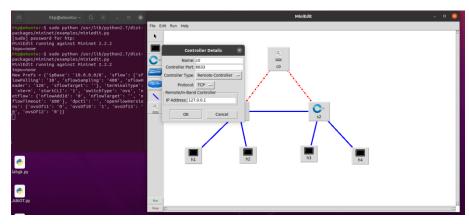
Hình 1: Khởi động và tạo topo mạng SDN

Khởi động CLI



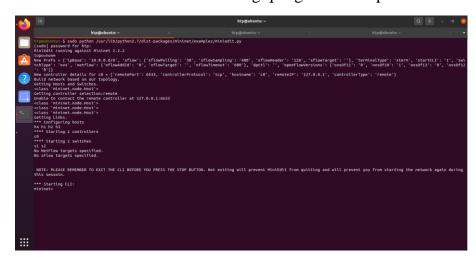
Hình 2: Khởi động CLI

Chuyển đổi chế độ của Controller sang Remote Controller.



Hình 3: Đổi chế độ Controller

Vào File Chọn Export Level 2 Script để lưu file dưới dạng file Python. Kết nối các switch đến SDN controller thông qua giao thức OpenFlow:



Hình 4: Kết nối các switch đến SDN controller thông qua giao thức OpenFlow

Bởi vì chưa cài đặt khởi động controller Pox nên nó chưa thể kết nối.

3. Cấu hình và kiểm tra hoạt động giao thức OpenFlow

- Cài đặt và khởi động controller Pox để điều khiển các switch.

Sử dụng lệnh:

git clone https://github.com/noxrepo/pox.git pox_fangtooth

Hình 5: Cài đặt Pox

Sau khi cài đặt controller Pox, khởi động bằng lệnh:

cd pox

./pox.py log.level --DEBUG openflow.of_01 forwarding.l2_learning

Hình 6: Khởi động Pox

Sử dụng Mininet để kiểm tra kết nối giữa các host bằng lệnh pingall và đảm bảo luồng dữ liệu giữa các host được điều hướng đúng cách.

```
Mapphwater

Mapphw
```

Hình 7: Kiểm tra kết nối giữa các host

Luồng dữ liệu giữa các host đã được điều hướng đúng cách

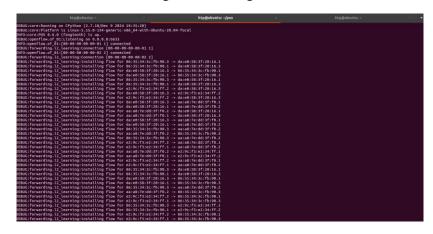
- Tạo các chính sách luồng dữ liệu trong controller để điều khiển cách thức các switch xử lý gói dữ liệu, đảm bảo mỗi gói dữ liệu đều được điều khiển qua OpenFlow. Sau khi tạo kiểm tra bằng lệnh net để xem đã đảm bảo chưa.

```
mininet> net
h4 h4-eth0:s2-eth3
h1 h1-eth0:s1-eth2
h2 h2-eth0:s1-eth3
h3 h3-eth0:s2-eth3
s1 h3-eth0:s2-eth2
s1 lo: s1-eth1:s2-eth1 s1-eth2:h1-eth0 s1-eth3:h2-eth0
s2 lo: s2-eth1:s1-eth1 s2-eth2:h3-eth0 s2-eth3:h4-eth0
```

Hình 8: Kiểm tra bằng lệnh net

- + Topology đúng với yêu cầu: 2 switch kết nối với nhau và mỗi switch có 2 host
- + Cổng kết nổi: Các interface được ánh xạ đúng.
- + Controller có kết nối (c0): Điều này đảm bảo rằng POX có thể quản lý switch.

Kiểm tra POX controller có nhận gói tin không:

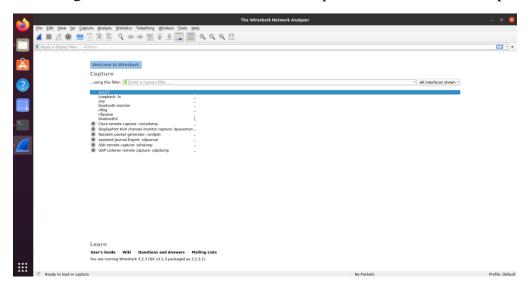


Hình 9: Kiểm tra Pox controller

Controller đã nhận các gói tin và đang hoạt động bình thường.

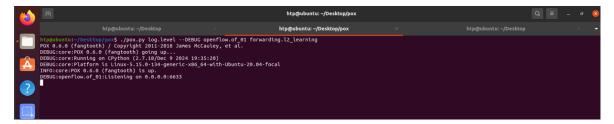
4. Ghi lại và phân tích hoạt động của giao thức OpenFlow

Vào Terminal gõ lệnh: sudo wireshark. Chọn Loopback:io để bắt bản tin OpenFlow



Hình 10: Khởi động wireshark bắt gói tin

Khởi động Pox để đảm bảo luồng dữ liệu giữa các host



Hình 11: Khởi động Pox

Thực hiện lệnh chạy mininet và lệnh pingall.

```
htp@ubuntu:- > sudo python ./HoangTranPhong_B21DCVT339_LAB_GluaKy.py
[sudo] password for htp:

*** Addd switches

*** Add switches

*** Add links

*** Starting network

*** Configuring hosts
hi hi hz hi
hi hz hi
*** Starting switches and hosts

*** Starting switches and hosts

*** Post configure switches and hosts

*** Post configure switches and hosts

*** Estarting cil:
mininer pingall

*** Its sting ping reachability
hi -> hi hz hi
hi
```

Hình 12: Thực hiện Pingall

Sau khi thực hiện xong lệnh trên thì Crtl+C để Pox Controller để ngừng chạy.Lưu file có đuôi .pcap

4.1. Ghi lại hoạt động của giao thức OpenFlow

Lên filter gỗ tcp.port == 6633 để theo dỗi các luồng dữ liệu di chuyển giữa các host và ghi lại quy trình xử lý của controller. Hoặc gỗ lệnh:"tshark -d tcp.port==6633,openflow -r LAB.pcapng" để phân tích các gói tin OpenFlow được gửi qua cổng 6633 (mặc định của OpenFlow cho giao tiếp giữa controller và switch).

Hình 13: Quy trình xử lý của Controller và Switch

4.1.1. Thiết lập kết nối giữa Switch và Controller:

Gói 5–9, 36–38, 45–47: Switch (127.0.0.1) thiết lập kết nối TCP với Controller qua cổng 6633 (cổng mặc định của OpenFlow). Quá trình bắt đầu bằng bắt tay 3 bước TCP(SYN→SYN/ACK→ACK).Ví dụ:

5 6.267550657	127.0.0.1 → 127.0.0.1	TCP 74 49196 → 6633 [SYN] Seq=0 Win=43690 Len=0 MSS=65495 SACK_PERM=1 TSval=218043467 TSecr=0 WS=512
6 6.267564372	127.0.0.1 → 127.0.0.1	TCP 74 6633 → 49196 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=43690 Len=0 MSS=65495 SACK_PERM=1 TSval=218043467 TSecr=218043467 WS=512
7 6.267575443	127.0.0.1 → 127.0.0.1	TCP 66 49196 →6633 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=44032 Len=0 TSval=218043467 TSecr=218043467
8 6.267742005	127.0.0.1 → 127.0.0.1	TCP 66 49196 →6633 [FIN, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=44032 Len=0 TSval=218043468 TSecr=218043467
9 6.271808363	127.0.0.1 → 127.0.0.1	TCP 66 6633 →49196 [ACK] Seq=1 Ack=2 Win=44032 Len=0 TSval=218043472 TSecr=218043468

Hình 14: Thiết lập phiên TCP

Gói 10,39,41,48,68: Switch gửi OFPT_HELLO đến Controller để xác nhận phiên kết nối. Controller phản hồi bằng OFPT_HELLO hoặc OFPT_FEATURES_REPLY (gói 64, 77) để cung cấp thông tin về khả năng của switch. Ví dụ:

10 6.292367560 127.0.0.1 → 127.0.0.1 OpenFlow 74 Type: OFPT HELLO

Hình 15: Switch gửi OFPT HELLO đến Controller để xác nhận phiên kết nối

64 8.727526011 127.0.0.1 \rightarrow 127.0.0.1 OpenFlow 290 Type: OFPT_FEATURES_REPLY

Hình 16: Controller phản hồi bằng OFPT_FEATURES_REPLY

4.1.2. Trao đổi thông tin cấu hình:

Gói 43, 72: Controller gửi OFPT_STATS_REQUEST để yêu cầu thống kê từ switch (ví dụ: thông tin về port, flow). Ví dụ:

Hình 17: Controller gửi OFPT_STATS_REQUEST để yêu cầu thống kê từ switch

Gói 66, 78: Switch phản hồi bằng OFPT_STATS_REPLY để cung cấp dữ liệu thống kê.

66 8.727554063 127.0.0.1 → 127.0.0.1 OpenFlow 1134 Type: OFPT_STATS_REPLY

Hình 18: Switch phản hồi bằng OFPT_STATS_REPLY để cung cấp dữ liệu thống kê

Gói 69, 80: Controller gửi OFPT_SET_CONFIG để thiết lập cấu hình cho switch (ví du: chế đô hoat đông).

Hình 19: Controller gửi OFPT_SET_CONFIG để thiết lập cấu hình cho switch

4.1.3. Xử lý gói tin không khóp flow:

Gói 54, 56, 58, 60, 86, 89, 95, 101: Khi switch nhận gói tin không khớp với bất kỳ flow entry nào trong bảng định tuyến, nó gửi OFPT_PACKET_IN đến Controller. Ví du:

Hình 20: Switch gửi OFPT PACKET IN đến Controller

Gói 91, 92, 102, 133: Controller phản hồi bằng OFPT_PACKET_OUT để hướng dẫn switch xử lý gói tin (ví dụ: chuyển tiếp qua port cụ thể hoặc drop). Ví dụ:

Hình 21: Controller phản hồi bằng OFPT_PACKET_OUT

4.1.4. Quản lý flow entry:

Gói 64, 77: Controller gửi OFPT_FEATURES_REPLY để cập nhật thông tin về switch (ví dụ: số lượng port, hỗ trợ protocol). Ví dụ:

```
64 8.727526011 127.0.0.1 → 127.0.0.1 OpenFlow 290 Type: OFPT_FEATURES_REPLY
```

Gói 73, 76: Controller sử

dụng OFPT_BARRIER_REQUEST và OFPT_BARRIER_REPLY để đồng bộ hóa các lệnh với switch, đảm bảo không xung đột khi cập nhật flow entry.

```
73 8.729622317 127.0.0.1 → 127.0.0.1 OpenFlow 146 Type: OFPT_BARRIER_REQUEST
76 8.733852029 127.0.0.1 → 127.0.0.1 OpenFlow 74 Type: OFPT_BARRIER_REPLY
```

4.1.5. Cách OpenFlow quản lý bảng định tuyến trong Switch:

Flow Table:

Mỗi switch có một hoặc nhiều flow tables chứa các flow entry. Mỗi entry gồm:

- Match Fields: Điều kiện khóp (ví dụ: địa chỉ MAC/IP, port).
- Instructions: Hành động áp dụng (ví dụ: chuyển tiếp, drop, gửi đến Controller).
- Counters: Thống kê lưu lượng.
- 4.2.Quy trình xử lý gói tin:
- Khi gói tin đến, switch kiểm tra flow table để tìm entry khóp.
- Nếu không tìm thấy, switch gửi OFPT_PACKET_IN đến Controller.

Ví dụ từ file:

Gói 280-285, 337-340: Các

gói OFPT_PACKET_IN và OFPT_PACKET_OUT liên quan đến chuyển tiếp gói tin giữa các host (ví dụ: giữa $10.0.0.4 \rightarrow 10.0.0.1$).

```
280 14.921517189 56:c6:72:55:ce:6b →6a:63:35:b6:63:d4 OpenFlow 126 Type: OFPT_PACKET_IN
281 14.923086352 56:c6:72:55:ce:6b →6a:63:35:b6:63:d4 OpenFlow 220 Type: OFPT_PACKET_OUT
282 14.923233268 127.0.0.1 →127.0.0.1 OpenFlow 74 Type: OFPT_BARRIER_REPLY
283 14.923498285 56:c6:72:55:ce:6b →6a:63:35:b6:63:d4 OpenFlow 126 Type: OFPT_PACKET_IN
284 14.925341011 56:c6:72:55:ce:6b →6a:63:35:b6:63:d4 OpenFlow 220 Type: OFPT_PACKET_OUT
285 14.925609235 127.0.0.1 →127.0.0.1 OpenFlow 74 Type: OFPT_BARRIER_REPLY
```

Hình 22: Chuyển tiếp gói tin giữa các host

Gói 624–703: Controller và switch trao đổi OFPT_ECHO_REQUEST/REPLY để duy trì kết nối và kiểm tra trạng thái.

```
678 40.744208561 127.0.0.1 →127.0.0.1 TCP 66 49212 →6633 [ACK] Seq=10355 Ack=11947 Wtn=44032 Len=0 TSval=218077944 TSecr=218077903 TCP 66 49212 →6633 [ACK] Seq=8586 Ack=10636 Wtn=44032 Len=0 TSval=218077944 TSecr=218077902 Geven the sequence of the sequ
```

Hình 23: Controller và switch trao đổi để duy trì kết nối và kiểm tra trạng thái

4.3. Phân tích bản tin Openflow

- Bån tin OFPT_HELLO

```
Frame 39: 74 bytes on wire (592 bits), 74 bytes captured (592 bits) on interface lo, id 0
Ethernet II, Src: 00:00:00_00:00:00 (00:00:00:00:00:00), Dst: 00:00:00_00:00:00 (00:00:00:00:00:00)
Internet Protocol Version 4, Src: 127.0.0.1, Dst: 127.0.0.1
Transmission Control Protocol, Src Port: 49212, Dst Port: 6633, Seq: 1, Ack: 1, Len: 8
OpenFlow 1.5
Version: 1.5 (0x06)
Type: OFPT_HELLO (0)
Length: 8
Transaction ID: 3
```

Hình 24: Chi tiết bản tin OFPT_HELLO

Bản tin OFPT_HELLO với các thông số trên cho thấy một switch OpenFlow 1.5 đang cố gắng thiết lập kết nối với một controller. Nó thông báo phiên bản OpenFlow mà nó hỗ trợ (1.5), xác định rõ đây là bản tin Hello (loại 0), cho biết kích thước tối thiểu của bản tin (8 byte) và sử dụng ID giao dịch là 3 cho mục đích theo dõi phiên giao dịch này. Bản tin này thường là bước đầu tiên trong quá trình giao tiếp giữa switch và controller, đảm bảo rằng cả hai bên đều hiểu và có thể giao tiếp với nhau bằng cùng một phiên bản giao thức OpenFlow.

- Bản tin OFPT_STATS_REQUEST và OFPT_FEATURES_REQUEST: Yêu cầu thông tin về khả năng của switch.

Hình 25: Chi tiết bản tin OFPT_STATS_REQUEST và OFPT_FEATURES_REQUEST

Bản tin này cho phép controller thu thập các thông tin tĩnh quan trọng về switch, giúp controller có cái nhìn chi tiết hơn về các thiết bị trong mạng. Thông tin mô tả này hữu ích cho việc quản lý tài sản, giám sát và chẩn đoán lỗi trong mạng OpenFlow.

Hai bản tin này (OFPT_FEATURES_REQUEST và OFPT_STATS_REQUEST) thường được gửi bởi controller ngay sau khi kết nối với switch (sau quá trình trao đổi bản tin OFPT_HELLO) để thu thập thông tin cần thiết về switch trước khi tiến hành các hoạt động điều khiển luồng dữ liệu.

- Bån tin OFPT_FEATURES_REPLY:

Hình 26: Chi tiết bản tin OFPT_FEATURES_REPLY

Bản tin OFPT_FEATURES_REPLY cung cấp cho controller một cái nhìn tổng quan và chi tiết về switch, bao gồm ID duy nhất (Datapath ID), khả năng xử lý (số lượng bảng luồng), các hành động mà switch có thể thực hiện, cùng thông tin đầy đủ về từng cổng như: số hiệu cổng, địa chỉ MAC, tên cổng, trạng thái và các tính

năng hỗ trợ. Dựa trên thông tin này, controller có thể thiết lập và quản lý luồng dữ liệu một cách hiệu quả, phù hợp với khả năng của switch.

- Bản tin OFPT SET CONFIG:

```
Frame 69: 78 bytes on wire (624 bits), 78 bytes captured (624 bits) on interface 10, id 0
Fithernet II, Src: 00:00:00_00:00:00 (00:00:00:00:00), Dst: 00:00:00_00:00:00 (00:00:00:00:00:00)
Finternet Protocol Version 4, Src: 127.0.0.1, Dst: 127.0.0.1
Fitnernet Protocol Version 4, Src: 127.0.0.1, Dst: 127.0.0.1
Fitnernet Protocol Version 5, Src Port: 6633, Dst Port: 49212, Seq: 29, Ack: 1801, Len: 12
Fitnernet Version: 1.0 (0x01)
Type: 0FPT_SET_CONFIG (9)
Length: 12
Transaction ID: 6
Config flags: 0x0000
Max bytes of packet: 0x0080
```

Hình 27: Chi tiết bản tin OFPT_SET_CONFIG

Bản tin OFPT_SET_CONFIG được controller gửi đến switch để thiết lập cấu hình hoạt động. Trong bản tin này, controller chỉ định rằng không có cờ cấu hình nào được bật (Config flags: 0x0000) và giới hạn kích thước tối đa của gói tin mà switch nên gửi về controller là **128 bytes** (0x0080). Việc thiết lập này giúp controller kiểm soát tốt hơn lưu lượng và đảm bảo switch xử lý đúng theo yêu cầu quản lý mạng.

- Bån tin OFPT_PACKET_IN

Hình 28: Chi tiết bản tin OFPT_PACKET_IN

- Tổng quan

- + Version: 1.0 (0x01) Phiên bản OpenFlow 1.0
- + Type: OFPT_PACKET_IN (10) Loại bản tin Packet In, cho biết switch đã nhận được gói tin và gửi đến bộ điều khiển.
- + Total Length: 98 bytes Tổng kích thước của bản tin OpenFlow.
- + Transaction ID: 0 ID giao dịch, trong trường hợp này là 0.

- + In Port: 2 Cổng đầu vào của gói tin trên switch là cổng số 2.
- + Reason: NO_MATCH (0) Lý do gửi gói tin đến bộ điều khiển là không có quy tắc luồng nào khớp với gói tin này.

- Khung Ethernet

- + Src MAC: 56:06:72:c5:5e:60 Địa chỉ MAC nguồn.
- + Dst MAC: 33:33:00:00:00:16 Địa chỉ MAC đích, cho thấy đây là gói tin multicast.
- + Multicast/Broadcast: Gói tin multicast.
- + Locally Administered: Địa chỉ MAC đích được quản lý cục bộ (không phải địa chỉ MAC nhà sản xuất).
- + Individual/Group: Địa chỉ MAC đích là địa chỉ nhóm (multicast).

- Giao thức IPv6

- + Src IPv6: fe80::34c6:72ff:fe55:ce60 Địa chỉ IPv6 nguồn (Link-Local Unicast).
- + Dst IPv6: ff02::16 Địa chỉ IPv6 đích (Link-Local Multicast).
- + Version: 6 Phiên bản IPv6.
- + Traffic Class: 0x00 Lóp lưu lượng.
- + Flow Label: 0x00088 Nhãn luồng.
- + Payload Length: 1 Độ dài phần dữ liệu của gói tin IPv6.
- + Next Header: 58 (ICMPv6) Giao thức tiếp theo trong gói tin IPv6 là ICMPv6.
- + Hop Limit: 1 Số bước nhảy tối đa cho gói tin IPv6.

- IPv6 Hop-by-Hop Option:

- + Router Alert: Tùy chọn cảnh báo router.
- + Type: Router Alert Loại tùy chọn cảnh báo router.
- + Router Alert: MLD (0) Cảnh báo cho giao thức MLD (Multicast Listener Discovery).

- Giao thức ICMPv6

- + Type: 143 (Multicast Listener Report Message v2) Loại bản tin ICMPv6 là báo cáo lắng nghe multicast phiên bản 2.
- + Checksum Status: Good Trạng thái kiểm tra tổng của gói tin ICMPv6 là tốt.
- MLDv2 Multicast Address Record
- + Multicast Address: ff02::1:ff55:ce60 Địa chỉ multicast.

- + Number of Sources: 0 Số lượng nguồn cho địa chỉ multicast này.
- + Record Type: MODE_IS_EXCLUDE (4) Loại bản ghi là loại trừ (exclude).

- Ý nghĩa

- + Bản tin OFPT_PACKET_IN này cho thấy switch đã nhận được một gói tin IPv6 multicast và gửi đến bộ điều khiển vì không có quy tắc luồng nào khớp với gói tin này.
- + Gói tin này là một báo cáo của multicast MLDv2 từ địa chỉ : fe80::34c6:72ff:fe55:ce60 đến địa chỉ ff02::16.
- + Gói tin ICMPv6 MLDv2 này thông báo rằng nút (node) đang gửi báo cáo muốn loại trừ (exclude) lưu lượng multicast từ bất kỳ nguồn nào đến địa chỉ ff02::1:ff55:ce60.
- + Bộ điều khiển cần xử lý gói tin này và có thể cài đặt các quy tắc luồng trên switch để xử lý lưu lượng multicast này.

- Bản tin OFPT_PACKET_OUT

```
| Transform | Control Protects | Act | Act
```

Hình 29: Chi tiết bản tin OFPT_PACKET_OUT

- Tổng quan

- + Version: 1.0 (0x01) Phiên bản OpenFlow 1.0
- + Type: OFPT_PACKET_OUT (13) Loại bản tin Packet Out, cho biết bộ điều khiển đang gửi gói tin đến switch để chuyển tiếp.
- + Buffer Id: 0xffffffff ID bộ đệm của gói tin (trong trường hợp này là 0xffffffff, nghĩa là gói tin được gửi trực tiếp từ bộ điều khiển, không sử dụng bộ đệm trên switch).
- + In Port: 1 Cổng đầu vào của gói tin trên switch (trong trường hợp này là cổng số 1).

- + Actions Length: 8 Độ dài của các hành động (actions) trong bản tin này.
- + Actions: OUTPUT:0 Hành động là chuyển tiếp gói tin đến cổng số 0.
- + Output Port: 65533 Cổng đầu ra là cổng số 65533 (thường là cổng đặc biệt dành cho bộ điều khiển).

- Khung Ethernet

- + Src MAC: 4e:42:32:61:e2:0b Địa chỉ MAC nguồn.
- + Dst MAC: 33:33:00:00:00:16 Địa chỉ MAC đích, cho thấy đây là gói tin multicast.
- + LG Bit: Địa chỉ MAC đích được quản lý cục bộ (không phải địa chỉ MAC nhà sản xuất).
- + Individual/Group: Địa chỉ MAC đích là địa chỉ nhóm (multicast).

- Giao thức IPv6

- + Src IPv6: fe80::4c42:32ff:fe61:e20b Địa chỉ IPv6 nguồn (Link-Local Unicast).
- + Dst IPv6: ff02::16 Địa chỉ IPv6 đích (Link-Local Multicast).
- + Version: 6 Phiên bản IPv6.
- + Traffic Class: 0x00 Lóp lưu lượng.
- + Flow Label: 0x00028 Nhãn luồng.
- + Payload Length: 51 Độ dài phần dữ liệu của gói tin IPv6.
- + Next Header: 17 (UDP) Giao thức tiếp theo trong gói tin IPv6 là UDP.
- + Hop Limit: 255 Số bước nhảy tối đa cho gói tin IPv6.

- Giao thức UDP

- + Source Port: 5353 Cổng nguồn UDP.
- + Destination Port: 5353 Cổng đích UDP.
- + Length: 59 Độ dài của gói tin UDP.
- + Checksum: 0x7689 (Unverified) Kiểm tra tổng của gói tin UDP (chưa được xác minh).

- Dữ liệu UDP (DNS Multicast)

- + Transaction ID: 0 ID giao dich DNS.
- + Flags: 0x0000 (Standard Query) Cờ DNS cho biết đây là truy vấn tiêu chuẩn.
- + Questions: 1 Số lượng câu hỏi DNS.
- + Answers: 0 Số lượng câu trả lời DNS.

- + Authority RRs: 0 Số lượng bản ghi thẩm quyền DNS.
- + Additional RRs: 0 Số lượng bản ghi bổ sung DNS.

+ Queries:

- + Name: _services._dns-sd._udp.local Tên miền được truy vấn.
- + Type: PTR Loại bản ghi DNS được truy vấn (Pointer Record).
- + Class: IN Lóp bản ghi DNS (Internet).

- Ý nghĩa

- + Bản tin Packet Out này cho thấy bộ điều khiển đang gửi một gói tin IPv6 multicast đến switch để chuyển tiếp.
- + Gói tin này là một truy vấn DNS multicast (mDNS) từ cổng 5353 đến cổng 5353.
- + Truy vấn DNS này yêu cầu tìm kiếm các dịch vụ DNS-SD (DNS Service Discovery) trên miền _services._dns-sd._udp.local.
- + Gói tin được chuyển tiếp từ cổng 1 đến cổng 65533 (cổng điều khiển).

- Bản tin OFPT_BARRIER_REQUEST và OFPT_FLOW_MOD

Hình 30: Bản tin OFPT_BARRIER_REQUEST và OFPT_FLOW_MOD

- Bản tin OFPT_FLOW_MOD

Bản tin OFPT_FLOW_MOD thể hiện yêu cầu từ controller gửi đến switch nhằm **xóa tất cả các quy tắc luồng hiện có** khóp với các trường được chỉ định (trong trường hợp này là khóp toàn bộ vì các trường đều đặt giá trị 0). Đây là thao tác dọn dẹp bảng luồng, thường được thực hiện khi cần thiết lập lại trạng thái của switch. Quy tắc có độ ưu tiên cao (32768) và sử dụng cổng đầu ra đặc biệt 65535, thường được dùng để biểu thị "tất cả cổng". Lệnh này giúp controller kiểm soát toàn bộ hoạt động xử lý gói tin trên switch một cách linh hoạt và chính xác.

- Bån tin OFPT_BARRIER_REQUEST

Bản tin OFPT_BARRIER_REQUEST được bộ điều khiển gửi đến switch để đảm bảo rằng tất cả các bản tin OpenFlow đã gửi trước đó đã được switch xử lý xong.

Bản tin này yêu cầu switch xác nhận rằng nó đã xử lý xong bản tin OFPT FLOW MOD trước đó (và các bản tin khác nếu có).

- Bån tin OFPT_BARRIER_REPLY

Hình 31: Chi tiết bản tin OFPT_BARRIER_REPLY

Bản tin OFPT_BARRIER_REPLY là tín hiệu từ switch gửi về controller để **xác nhận rằng tất cả các bản tin trước đó đã được xử lý hoàn tất.** Đây là một phần quan trọng trong quá trình đồng bộ hóa giữa controller và switch, giúp controller đảm bảo rằng các thay đổi cấu hình hoặc quy tắc luồng đã được áp dụng trước khi tiếp tục gửi thêm lệnh mới. Giao tiếp này đảm bảo độ tin cậy và trình tự chính xác trong quá trình điều khiển mạng.

III. Đánh giá việc sử dụng OpenFlow trong mang SDN

- Tính linh hoạt và quản lý tập trung: OpenFlow giúp SDN tách biệt mặt điều khiển và mặt dữ liệu, giúp quản lý mạng tập trung, cải thiện khả năng điều khiển luồng dữ liệu.
- Khả năng lập trình và tự động hóa: Việc sử dụng OpenFlow cho phép lập trình các quy tắc chuyển tiếp gói tin, giúp tối ưu hóa hoạt động mạng và thích ứng nhanh với nhu cầu.
- Hiệu suất và độ trễ: Mặc dù OpenFlow mang lại sự linh hoạt, việc điều khiển tập trung có thể dẫn đến độ trễ trong việc cập nhật bảng điều khiển, đặc biệt trong mạng lớn.
- Khả năng mở rộng: Khi số lượng thiết bị trong mạng tăng lên, OpenFlow có thể gặp hạn chế về khả năng mở rộng, đòi hỏi kiến trúc SDN bổ sung để giảm tải.
- Bảo mật: OpenFlow giúp kiểm soát luồng dữ liệu tốt hơn, nhưng cũng có thể tạo ra lỗ hổng bảo mật nếu không được quản lý đúng cách.

Nhìn chung, OpenFlow là một giao thức quan trọng giúp hiện thực hóa SDN, nhưng cũng đi kèm một số thách thức cần giải quyết để tối ưu hóa hiệu suất và bảo mật.

TÀI LIỆU THAM KHẢO

[1] Phạm Anh Thư, Hoàng Trọng Minh và Nguyễn Đình Long, *Bài giảng Mạng định nghĩa bằng phần và ảo hóa chức năng mạng (SDN và NFV)*. Hà Nội: NXB Thông tin và Truyền thông, 2022.