

Projektüberblick und bisheriger Projektverlauf

// Projektstart:

// Offizieller Start am **01.01.2023**

// *Begründung:*

// Projektmitarbeiter ist bis zum genannten Zeitpunkt in anderen Vorhaben gebunden (ALADIN II, Masterstudium, Nebentätigkeit)

// Zwischenergebnisse:

// Aufgrund der Einbeziehung studentischer Ressourcen (Abschlussarbeit, Projektseminare, etc.) konnten dennoch bereits (größtenteils konzeptionelle) Vorarbeiten umgesetzt werden

// Ausblick:








// Komprimierung der Bearbeitungszeit auf eine einjährige Vollzeitstelle

// Auslagern konzeptioneller Arbeiten in studentische Projekte ermöglicht unmittelbare Umsetzung einiger Teilziele

// Mittelverwendung:

// Aufgrund der Personalsituation wurden alle Mittel auf das Jahr 2023 umgewidmet

Projektstand gemäß der spezifizierten Kernfunktionalität und Arbeitspakete

Kernfunktionalität	Erfüllungsgrad*
Integration von ALADIN in OPAL mittels der LTI-Schnittstelle	
Generische Generierung von Aufgaben mittels der Verknüpfung generativer Graph-Grammatiken, Constraint-Programmierung und semantischer Wissensdatenbanken	
Lernanreize durch Spaced-Repetition-Algorithmen und Gamification-Konzepte	
(Möglichst) Programmierfeie Deklaration von Aufgabentypen mittels eines visuellen Konfigurators	
Aufzeichnung, Speicherung, Analyse und Wiedergabe von Lösungsversuchen und Lernendendaten	
Datenschutzrichtlinien und -konzepte	
Umsetzung relevanter Aufgabentypen verschiedener Fachbereiche	
Standardisierte** (semantische) Validierung und Bewertung von Aufgaben, inkl. der Generierung individueller Lösungshinweise	