



Next Generation E-Commerce

TECH TALK: NODE.JS

Gliederung

- Node.JS Grundlagen
- „Hello Node.js“-Webserver in weniger als 5 Minuten
- LongPolling-Chat-Demo

Node.js - Grundlagen



- Framework basierend auf Google Chromes V8 JavaScript Engine
- Ziel: schnell und einfach skalierbare Netzwerkanwendungen erstellen



Webserver



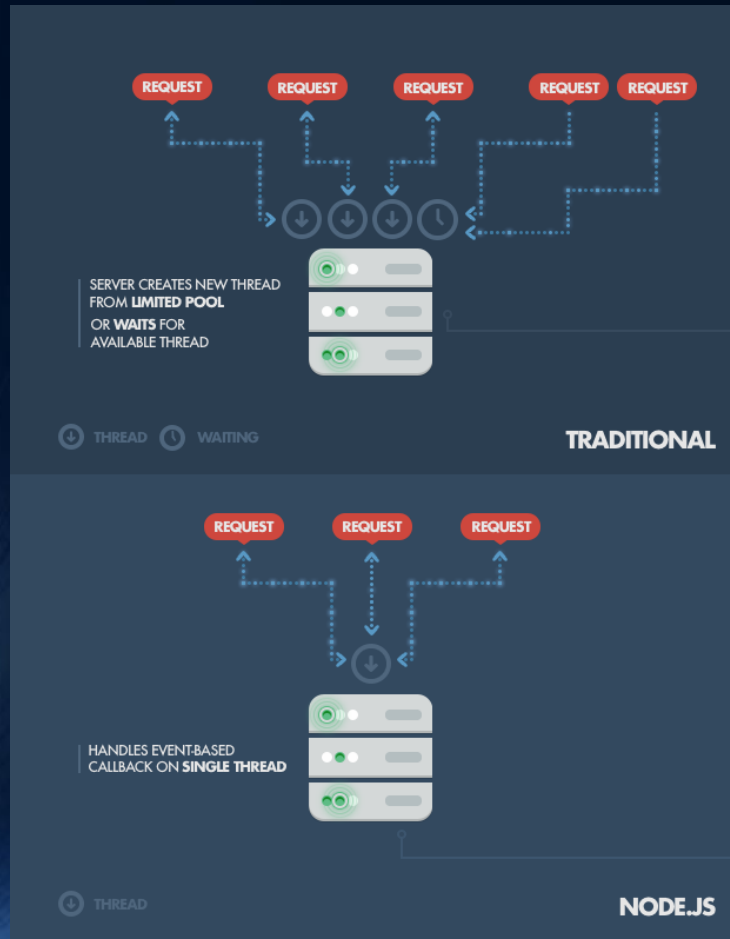
Web-Sockets

Node.js - Grundlagen




- beinhaltet event-getriebene, „non-blocking“ I/O – Operationen
 - ermöglicht leichtgewichtige und effiziente Echtzeitapplikationen

Node.js - Grundlagen



Node.js - Grundlagen



- beinhaltet event-getriebene, „non-blocking“ I/O – Operationen
 - ermöglicht leichtgewichtige und effiziente Echtzeitanwendungen
- Applikationen laufen auf Single Thread 
- damit perfekt für datenintensive Applikationen, die Daten zwischen verteilten Systemen austauschen
- aber nicht für rechenintensive Applikationen

Node.js - Grundlagen



- HTTP, DNS, TLS werden standardmäßig unterstützt
- zentrales Konzept ist die Event Loop
 - Realisierung durch Callback-Funktionen

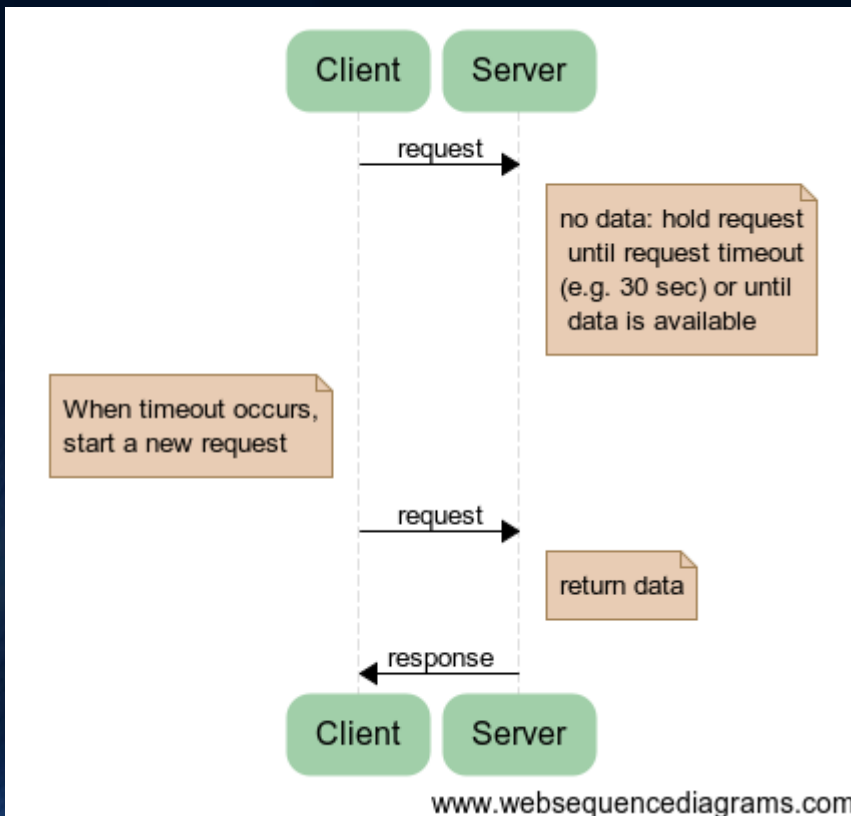
Hello Node.js



```
/**
 * Start the server immediatly.
 */
exports.start = function () {
  http.createServer(function (request, response) {
    // delegate request to router
    router.matches(request, response);
  }).listen(settings.configuredPort, settings.configuredHost);

  console.log('Server is up and running on ' + settings.configuredHost);
}
```


LongPolling – Chat – Demo



Quellen

- Mixu's Node Book: <http://book.mixu.net/node/ch2.html>; aufgerufen am: 15.10.2014
- <http://www.toptal.com/nodejs/why-the-hell-would-i-use-node-js>; aufgerufen am: 15.10.2014