

Scrum Gruppe 1 GmbH

1. Teilnehmer

Product Owner : Lars Schiemann AG

Scrum Master : Das ganze Team

Scrum Team : Jennie Pliego, Aimée Kokam , Jessica Bilounga

- Die Software ist auf eine Desktop / Server Applikation zu programmieren
- Keine Mobile Geräte Applikation
- Das ganze Projekt dauert 3 Monate

2. Anforderungen (in dem Product Backlog detailliert)

- Entwicklung einer Software, die gemessene Daten an verschiedenen Orten der Firma Lars Schiemann AG erlaubt.
- Diese Messpunkte sollen auf einer importierten Karte angezeigt werden.
- Alle Messwerte befinden sich in einer Datenbank, die durch eine Verbindung mit dem Programm aufgerufen werden können.

3. Sprint Planung und Daily Scrum

- Jeder Sprint ist auf eine (1) Woche Verteilt, wobei detaillierte Infos sowie das Ziel des Sprints in jeder Sprintplanung steht
- Jeden Tag ist ein kleines Meeting von 15 Minuten durchzuführen, wo es über die zu erledigende Arbeit diskutiert wird (Daily Scrum)

4. Budget / Projektkalkulation

- Alle Informationen über die Kosten sind im Pflichtenheft erklärt und zu finden

5. Implementierungsphase

Die Implementierungsphase dauert **2 Monate**

- Zunächst wird ein bis Mehrere Mock up erstellt und der Kunde präsentiert
- Gefolgt von einem bis mehreren Prototypen(Prototyp AA, Prototyp BB) mit Power Point auf die Basis des Mock up
- Danach wird das endliche Programm in der C# Sprache mit einem Zugriff auf die Datenbank geschrieben

6. Testphase

Während der Implementierung wird der Quellcode in einer Test Umgebung wie Zum Beispiel Build Server getestet, um Fehler vermeiden zu können

7. Abgabe

Der gewünschte Termin für die Abgabe der Software ist am 10. Februar 2015