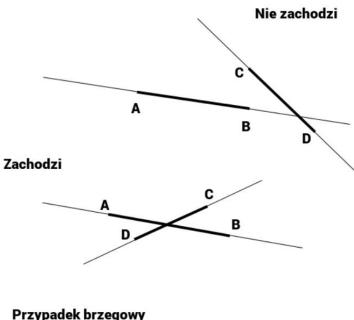
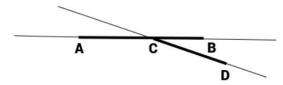
Temat: Przecinanie się odcinków.

Artykuł przedstawia algorytm sprawdzający, czy dwa odcinki przecinają się. Żeby dwa odcinki przecinały się musi zachodzić jeden z dwóch przypadków:

- 1. Odcinki przecinają się wtedy i tylko wtedy gdy pierwszy odcinek przecina prostą zawierającą drugi odcinek oraz drugi odcinek przecina prostą zawierającą pierwszy odcinek.
- 2. Druga sytuacja to taka, w której jeden z końców odcinka leży na drugim odcinku.





Co to jest iloczyn wektorowy?

W przestrzeni 2D, iloczyn wektorowy dwóch wektorów \vec{AB} i \vec{CD} jest liczony jako skalar, który odpowiada orientacji i wielkości pola równoległoboku rozpiętego przez te dwa wektory.

Dla wektorów $ec{AB}=(x_b-x_a,y_b-y_a)$ i $ec{CD}=(x_d-x_c,y_d-y_c)$, wartość iloczynu wektorowego wynosi:

$$ec{AB} imes ec{CD} = (x_b - x_a) \cdot (y_d - y_c) - (y_b - y_a) \cdot (x_d - x_c)$$

Interpretacja wyniku:

- Jeśli wynik jest dodatni, oznacza to, że kąt od wektora $ec{AB}$ do wektora $ec{CD}$ jest skierowany w lewo (przeciwnie do ruchu wskazówek zegara).
- Jeśli wynik jest ujemny, kat jest skierowany w prawo (zgodnie z ruchem wskazówek zegara).
- Jeśli wynik jest równy zero, wektory są współliniowe.

Wykorzystanie iloczynu wektorowego

Aby sprawdzić, czy dwa odcinki AB i CD się przecinają, można wykorzystać **iloczyn wektorowy**. Wykorzystamy fakt, że dwa odcinki przecinają się, jeśli punkt C i D leżą po przeciwnych stronach odcinka AB, a punkty A i B leżą po przeciwnych stronach odcinka CD.

Iloczyn wektorowy

Iloczyn wektorowy można użyć do określenia, po której stronie odcinka znajduje się dany punkt:

- ullet Wektor AB można zdefiniować jako $ec{AB}=(xb-xa,yb-ya).$
- ullet Wektor AC można zdefiniować jako $ec{AC}=(xc-xa,yc-ya).$
- Iloczyn wektorowy $\vec{AB} imes \vec{AC}$ to:

$$ec{AB} imes ec{AC} = (xb - xa) \cdot (yc - ya) - (yb - ya) \cdot (xc - xa)$$

Jeśli wynik tego iloczynu wektorowego jest dodatni lub ujemny, oznacza to, że punkty leżą po przeciwnych stronach odcinka.

Warunki przecinania się odcinków

Odcinki AB i CD przecinają się, jeśli:

- 1. Punkty C i D leżą po przeciwnych stronach odcinka AB.
- 2. Punkty A i B leżą po przeciwnych stronach odcinka CD.

KOD PROGRAMU

```
def iloczyn wektorowy (xa, ya, xb, yb, xc, yc):
    # Obliczanie iloczynu wektorowego AB x AC
    return (xb - xa) * (yc - ya) - (yb - ya) * (xc - xa)
def po przeciwnych (xa, ya, xb, yb, xc, yc, xd, yd):
    # Sprawdzanie, czy punkty C i D są po przeciwnych stronach odcinka AB
    iloczyn1 = iloczyn_wektorowy(xa, ya, xb, yb, xc, yc)
    iloczyn2 = iloczyn wektorowy(xa, ya, xb, yb, xd, yd)
    return iloczyn1 * iloczyn2 < 0</pre>
def czy przecinaja (xa, ya, xb, yb, xc, yc, xd, yd):
    # Sprawdzanie, czy odcinki AB i CD się przecinają
    if (po_przeciwnych(xa, ya, xb, yb, xc, yc, xd, yd) and
        po przeciwnych(xc, yc, xd, yd, xa, ya, xb, yb)):
        return True
    return False
# Wprowadzenie danych
xa = float(input("Podaj współrzędną xa punktu A: "))
ya = float(input("Podaj współrzędną ya punktu A: "))
xb = float(input("Podaj współrzędną xb punktu B: "))
yb = float(input("Podaj współrzędną yb punktu B: "))
xc = float(input("Podaj współrzędną xc punktu C: "))
yc = float(input("Podaj współrzędną yc punktu C: "))
```

```
xd = float(input("Podaj współrzędną xd punktu D: "))
yd = float(input("Podaj współrzędną yd punktu D: "))
# Sprawdzanie, czy odcinki AB i CD się przecinają
if czy_przecinaja(xa, ya, xb, yb, xc, yc, xd, yd):
    print("Odcinki AB i CD się przecinają.")
else:
    print("Odcinki AB i CD się nie przecinają.")
```