

# SQL语句全集

---

## 用户管理

### 1. 新建用户

```
CREATE USER 用户名 IDENTIFIED BY '密码'
```

### 2. 更改密码

```
SET PASSWORD FOR 用户名=PASSWORD(密码);
```

### 3. 权限管理

```
//查看用户的权限  
SHOW GRANTS FOR name;  
  
//给予用户所有权限  
GRANT SELECT ON db_name.* TO name;  
  
//去除用户的权限  
REVOKE SELECT ON db_name.* TO name;
```

## 数据库操作

### 1. 查看数据库

```
SHOW DATABASES;
```

### 2. 创建数据库

```
CREATE DATABASE 数据库名;
```

### 3. 使用数据库

```
USE 数据库名;
```

### 4. 删除数据库

```
DROP DATABASE 数据库名;
```

## 表基本操作

### 1. 创建表

```
CREAT TABLE 表名( 字段名 类型 附加属性[NOT NULL
                    AUTO_INCREMENT , DEFAULT, UNSIGNED]
                    ....
                    字段名 类型 附加属性,
                    PRIMARY KEY()
                )
```

### 2. 复制表

```
CREAT TABLE 表名2 SELECT * FROM 表名2;
```

### 3. 创建临时表

```
CREATE TEMPORARY TABLE 表名;
```

### 4. 查看可用表

```
SHOW TABLES;
```

### 5. 查看表结构

```
DESCRIBE 表名;
```

```
SHOW COLUMNS in 表名;
```

### 6. 删除表

```
DROP [TEMPORARY] TABLE
[IF EXISTS]
表名1[,表名2...]
[CASCADE|RESTRICT];    -- 级联 强制
```

### 7. 表重命名

```
RENAME TABLE 表老名字 TO 表新名字;
```

## INDEX 索引

### 1. 分类

- 单列索引
- 组合索引

### 2. 创建索引

```
CREATE INDEX 索引名字 ON 表名 [ASC|DESC]; -- 普通索引
CREATE UNIQUE INDEX 索引名字 ON 表名 [ASC|DESC]; -- 唯一索引 但是可以为空
```

### 3. 删除索引

```
DROP INDEX 索引名 ON 表名;
```

## ALTER 表结构操作 [增加 删除 修改]字段

### 1. 增加列

```
ALTER TABLE 表名 ADD COLUMN 列名 类型 属性;
```

### 2. 删除列

```
ALTER TABLE 表名 DROP 列名;
```

### 3. 修改列

```
ALTER TABLE CHANGE 旧列名 列名 类型 属性;
```

## INSERT 插入数据操作

### 1. 直接插入数据

```
INSERT INTO 表名 (列1, 列2...) VALUE(数据1), (数据2);
```

### 2. 插入检索得到的数据

```
INSERT INTO 表名 (列1, 列2...) SELECT 列1, 列2 FROM 另表名;
```

## UPDATE 更新数据

### 1. 更新指定数据

```
UPDATE 表名 SET 列名=值 WHERE 条件;
```

## DELETE 删除数据

### 1. 删除指定数据

```
DELETE FROM 表名 WHERE 条件
```

## SELECT 查询数据

### 1. 基本形式

```
SELECT 列名 FROM 表名 WHERE 条件;
```

### 2. 查询排序

```
SELECT 列名 FROM 表名 WHERE ORDER BY 列名 [ASC升序|DESC降序];
```

### 3. 分组查询

```
SELECT 列名 FROM 表名 [WHERE 条件] GROUP BY 列名 HAVING 过滤条件;
```

### 4. 组合查询

```
SELECT 列1, 列2 FROM 表1  
UNION [ALL 保留重复行]  
SELECT 列3, 列4 FROM 表2;
```

### 5. 子查询

- 子查询可以嵌套在主查询的所有位置
- 分类
  - 相关子查询**
    - 依赖外部查询
    - 外查询一次 子查询一次
  - 非相关子查询**
    - 不依赖外部函数
    - 子查询总共执行一次

### 相关条件控制符

```
= > < <> IN() BETWEEN x AND y NOT AND OR
```

```
like() % 任意字符 _ 匹配一个字符
```

```
IS NULL
```

```
EXISTS NOT EXISTS
```

### 内置的函数

CONCAT() -- 字符串链接

AVG SUM MAX MIN COUNT([DISTINCT|ALL|\*]) -- 数学函数

TRIM LOCATE UPPER LOWER SUBSTRING -- 文本处理函数

+ - \* \ -- 运算符

## SELECT 语句案例

/\*计算班里有多少个学生\*/

```
SELECT COUNT(*) FROM t_student
```

/\*求班级中的女学生的数量\*/

```
SELECT COUNT(*) FROM t_student WHERE sex="女";
```

/\*计算班级的数量\*/

```
SELECT COUNT(DISTINCT class) FROM t_student;
```

/\*计算学生的年龄之和\*/

```
SELECT SUM(age) FROM t_student;
```

/\*统计每个班的人数\*/

```
SELECT class, COUNT(ALL name) AS 总人数 FROM t_student GROUP BY class;
```

/\*统计每个班20岁以上的学生数量\*/

```
SELECT class, COUNT(ALL name) AS 总人数 FROM t_student WHERE age>20 GROUP BY class;
```

/\*查询平均年龄大于20岁以上的班级\*/

```
SELECT class, AVG(age) AS 平均年龄 FROM t_student GROUP BY class HAVING 平均年龄>20;
```

/\*找出C语言成绩最高的学生信息\*/

```
SELECT * FROM t_student WHERE subject='C语言' AND score>=ALL(SELECT score FROM t_student WHERE subject='C语言');
```

## VIEW 视图

### 1. 视图

- 虚拟表
- 只供查询 不可修改

### 2. 视图优点

- 定制数据 【不同的用户可以用不同的视图】
- 简化数据操作 【简化查询 不用聚合多个表等】
- 安全性 【虚拟性 不可更改】
- 兼容性 【业务扩张 或者业务调整】

### 3. 视图缺点

- 性能 【视图基于视图 速度慢】

- 表依赖关系 【更改表结构时候需要修改视图】

#### 4. 创建视图

```
CREATE VIEW 视图名 AS
SELECT 列名
FROM 表名
WHERE 条件
[GROUP BY]
[ORDER BY]
```

## PROCEDURE 存储过程

#### 1. 存储过程

- SQL语句集
- 经过编译 存储到数据库中
- 通过参数来调用

#### 2. 存储过程优点

- 封装性 【隐藏商业逻辑】
- 灵活性 【可以回传值 可以接受参数】
- 用途性 【用于数据检验 强制实行商业逻辑】

#### 3. 存储过程缺点

- 受限制于编程语言 【更换数据库系统时候需要重写原有存储过程】
- 性能调校与编写限制与数据库系统
- 不支持select

#### 4. 存储过程创建

```
DELIMITER $$ -- 自定义结束符号

CREATE
    PROCEDURE 存储过程名(
        [IN|OUT|INOUT] 参数名 类型) ...
BEGIN
    SET 变量名=表达式值 -- 赋值
    SQL语句集合
END$$
```

#### 5. 存储过程调用

```
CALL 存储过程名(变量 @变量);
```

#### 6. 存储过程其他操作

```
SHOW PROCEDURE STATUS; -- 显示当前的存储过程
DROP PROCEDURE 存储过程名; -- 删除存储过程
```

## CURSOR 游标

### 1. 游标

- 对查询数据库返回的记录进行遍历
- 每次指向一行

### 2. 使用方法

1. 声明游标 【declare】
2. 打开游标 【open】
3. 获取下一行数据 【fetch】
4. 执行语句
5. 释放游标 【close】

### 3. 实例

```
-- 定义变量
declare testrangeid BIGINT;
declare versionid BIGINT;
declare done int;
-- 创建游标，并存储数据
declare cur_test CURSOR for
    select id as testrangeid,version_id as versionid from tp_testrange;
-- 游标中的内容执行完后将done设置为1
DECLARE CONTINUE HANDLER FOR NOT FOUND SET done=1;

-- 打开游标
open cur_test;
-- 执行循环
posLoop:LOOP
-- 判断是否结束循环
    IF done=1 THEN
        LEAVE posLoop;
    END IF;
-- 取游标中的值
    FETCH cur_test into testrangeid,versionid;
-- 执行更新操作
    update tp_data_execute set version_id=versionid where testrange_id =
testrangeid;
    END LOOP posLoop;
-- 释放游标
CLOSE cur_test;
```

## TRIGGER 触发器

### 1. 触发器

- 语句之前或者之后
- INSERT UPDATE DELETE三种语句

### 2. 触发器优点

- 检查数据完整性
- 捕获业务逻辑错误
- 审核更改
- 提供运行计划任务的方法

### 3. 触发器注意点

- 无法完成所有的验证
- 调试困难 无法弄清数据库中发生的情况
- 会增加数据库服务器的开销

### 4. 创建触发器

```
DELIMITER $$  -- 自定义结束符号

CREATE TRIGGER 触发器名
[BEFORE|AFTER]      -- 触发事件
[INSERT|DELETE|UPDATE] -- 触发事件
ON 表名
FOR EACH ROW
[FOLLOWS|PRECEDS]    -- 在所有触发器前触发 所有之后
BEGIN
    主体语句
END $$
```

### 5. 删除触发器

```
DROP TRIGGER 触发器名;
```