

生成规则分析：

- P0:每一行是 0-15 的置换
- P1:传输函数非线性
- P2:输入一位，改变两位。当 abcdef 中 af 变化时变现为在行间跳动(L0-L1 L0-L2 L2-L3 L3-L1)， bcde 变化时变现为行内的卡诺图相邻位置移动。
- P3:S(X) 与 S(X^001100)输出两位不同。行内限制。
- P4:S(X) 与 S(X^11yz00)不同。行间限制 (L0-L2; L1-13)

	00	01	11	10
00	0	1	3	2
01	4	5	7	6
11	12	13	15	14
10	8	9	11	10

算法简要说明：

采取分行步骤生成，共四行构成一个 sBox。采用候选方法来生成，在生成新元素时根据已经生成了的元素间的限制关系来删除掉不可用的元素，然后从可用的元素中选取生成。

算法过程分析：

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
L0																
L1																
L2																
L3																

0. 生成一行

生成一行时，影响的主要是 p0,p2,p3。生成元素后																
p0 部分 p2 p3					所有元素候选值中删除相同的											
P2					卡诺图相邻位置删除相差一位的											
P3					异或 0110 位置删除相差一位的											

1. 生成 L0

第一个生成。正常生成。

2. 生成 L1

[0 1 2 3 4 -1 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15]

T_num: 可选择的元素数量表 **inf**:已经填充选择了

例:

[inf, 16, 16, 16, 16, 16, 16, 16, 16, 16, 16, 16, 16, 16, 16, 16]

slct_pos: 每次填充选择的位置

slct_num: 每次填充的数

函数调用表:

