Atividade 3 IHC

Exemplos relacionados à acessibilidade digital

Henrique Tsuyoshi Yara N° 11796083

USP - Universidade de São Paulo

May 14, 2022

Índice

- Princípio Perceptível
 - 1.1 Conteúdo não textual
 - 1.2.4 Legendas (Ao Vivo)
 - 1.4.2 Controle de Áudio
 - 1.4.3 Contraste Mínimo
 - 1.4.10 Refluxo

- Princípio Operável
 - 2.1.1 Teclado
 - 2.1.3 Teclado (Sem exceção)
 - 2.4.1 Ignorar Blocos
 - 2.4.7 Foco Visível
- 3 Princípio Robusto
 - 4.1.1 Análise (código)

Conteúdo não textual - Exemplo Ruim

Princípio: Princípio Perceptível

WCAG: 1.1 - Conteúdo não textual

 Podemos ver no site do mourao restaurante que as imagens ou não possuem o atributo alt ou possuem um alt que não condiz com a imagem, no exemplo abaixo vemos:



Figure: Site mourao restaurante

Conteúdo não textual - Exemplo Bom

Princípio: Princípio Perceptível WCAG: 1.1 - Conteúdo não textual

 Nesse site podemos ver que o que está escrito no texto também está escrito no atributo alt, dessa forma trazendo acessibilidade para as pessoas que tem algum problema de visão e usam algum software para poder navegar no website



Figure: Site mourao restaurante

Legendas (Ao Vivo) - Exemplo Ruim

Princípio: Princípio Perceptível WCAG: 1.2.4 - Legendas (Ao Vivo)

 A plataforma twitch não permite legenas ao vivo pela própria plataforma, e isso faz com que pessoas com deficiência auditiva não consigam acompanhar o que está acontecendo durante a transmissão



Figure: Player Twitch

Legendas (Ao Vivo) - Exemplo Bom

Princípio: Princípio Perceptível WCAG: 1.2.4 - Legendas (Ao Vivo)

 Para fazer uma transmissão ao vivo com legenda seria necessário usar um aplicativo tercerizado, um desses programas que geram legenda seria o OBS



Figure: Legendas em uma transmissão ao vivo com o OBS

Controle de Áudio - Exemplo Ruim

Princípio: Princípio Perceptível WCAG: 1.4.2 - Controle de Áudio

 A página salmon of caspitrano não permite com que o usuário possa mutar ou controlar o áudio que toca no fundo



Figure: Página salmon

Controle de Áudio - Exemplo Bom

Princípio: Princípio Perceptível WCAG: 1.4.2 - Controle de Áudio

 A página cachemonet permite com que o usuário consiga desligar a música que está tocando de fundo

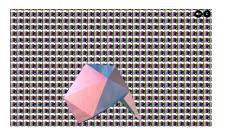


Figure: Página cachemonet

Contraste Mínimo - Exemplo Ruim

Princípio: Princípio Perceptível WCAG: 1.4.3 - Contraste Mínimo

 Na página Randomize a sua barra de navegação contém letras com cores não muito contrastantes, o que dificulta a visão do usuário. Na esquerda é possível ver que o contraste não passaria no WCAG AA nem WCAG AAA

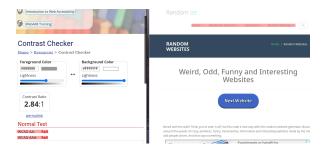


Figure: Site Randomize

Contraste Mínimo - Exemplo Bom

Princípio: Princípio Perceptível WCAG: 1.4.3 - Contraste Mínimo

 Na página da documentação do software make é possível ver um contraste bom. Na esquerda é possível ver que as cores passariam no teste WCAG AA e no teste WCAG AAA

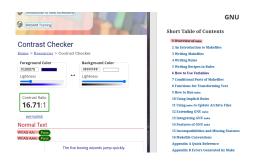


Figure: Site GNU Make

Legendas (Ao Vivo) - Exemplo Ruim

Princípio: Princípio Perceptível

WCAG: 1.4.10 - Refluxo

 A página do projeto Linux Slackware ao dar zoom até 400% acaba criando um scroll horizontal para que o usuário consiga ler todo o conteúdo da página

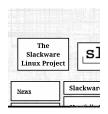


Figure: Página Projeto Linux Slackware

Legendas (Ao Vivo) - Exemplo Bom

Princípio: Princípio Perceptível

WCAG: 1.4.10 - Refluxo

 A página de documentação da linguagem Rust permite um redimensionamento da página sem que a página crie um scroll horizontal



Figure: Documentação rust

Teclado - Exemplo Ruim

Princípio: Princípio Operável

WCAG: 2.1.1 - Teclado

 O startpage é um website feito para pesquisa, mas na aba de imagens ao usar tab para navegar o usuário entra em elementos que não estão dentro da página e não é possível selecionar uma imagem usando tab

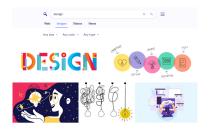


Figure: Imagens startpage

Teclado - Exemplo Bom

Princípio: Princípio Operável

WCAG: 2.1.1 - Teclado

 O youtube é um bom exemplo onde podemos navegar usando a tecla tabpara avançar e tab + shift para voltar alguma opção. Ao clicar tab, na tela inicial por exemplo, o youtube deixa a escolha do usuário pular os botões de navegações (Imagem direita)



Figure: Selecionando uma categoria de vídeo

Teclado (Sem exceção) - Exemplo Ruim

Princípio: Princípio Operável

WCAG: 2.1.3 - Teclado (Sem exceção)

 Usando o browser como o firefox n\u00e3o conseguimos acessar/selecionar as imagens no startpage

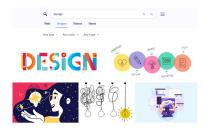


Figure: Imagens startpage

Teclado (Sem exceção) - Exemplo Bom

Princípio: Princípio Operável

WCAG: 2.1.3 - Teclado (Sem exceção)

 O qutebrowser é um browser que usa atalhos baseando-se no famoso editor de texto vim, seu objetivo é com que o usuário consiga realizar qualquer tarefa que desejar sem precisar usar seu mouse e fazendo isso de maneira rápida e eficiente.



Figure: Clicar usando o teclado



Figure: Usar comandos do browser

Ignorar Blocos - Exemplo Ruim

Princípio: Princípio Operável WCAG: 2.4.1 - Ignorar Blocos

 Ao usar a tecla tab para ser mover pela página, não conseguimos saber onde estamos e nem distinguir o que estamos selecionando com os outros objetos da página



Figure: Site a sua farmacia online

Ignorar Blocos - Exemplo Bom

Princípio: Princípio Operável WCAG: 2.4.1 - Ignorar Blocos

 No site do youtube temos a opção de pular a barra de navegação, dessa forma o usuário pode selecionar de maneira mais fácil os items importantes para ele



Figure: Opção para pular a barra de navegação

Foco Visível - Exemplo Ruim

Princípio: Princípio Operável WCAG: 2.4.7 - Foco Visível

 Ao usar a tecla tab para ser mover pela página, não conseguimos saber onde estamos e nem distinguir o que estamos selecionando com os outros objetos da página



Figure: Infocon

Foco Visível - Exemplo Bom

Princípio: Princípio Operável

WCAG: 2.1.1 - Teclado

 No site do youtube conseguimos claramente ver o que estamos selecionando



Figure: Selecionando a categoria one piece

Análise (código) - Exemplo Ruim

Princípio: Princípio Robusto WCAG: 4.1.1 - Análise (código)

 Existem alguns erros de sintaxe na página que impedem o usuário de conseguir analisar alguns produtos, os muffins no caso da imagem abaixo:



Figure: Site maisbolosonline

Análise (código) - Exemplo Bom

Princípio: Princípio Robusto WCAG: 4.1.1 - Análise (código)

• É possível ver que o site do ifood não parece conter erros e o usuário consegue explorar tranquilamente as opções de comida



Figure: Clicar usando o teclado