**タイトル：LuckyReverSI**

**作者：武　子豪（WU ZIHAO）**

これは、リバーシの基本ルールに基づいて作成されたゲームで、加えてラッキーという追加ルールも含まれています。今後プレイヤー同士がネット環境で対戦するのを望んでいます。

**ターゲット：**

　LuckyReverSIは年齢や性別に関係なく、すべての人が楽しめるゲームです。特にラッキー要素を加えることで、子供と大人の間の知力の影響が縮小することができます。このゲームをプレイした機に楽しい雰囲気が家族の間に広まるように願っています。

**基本ルール　＋　ラッキー要素**

１．リバーシは8 x 8のボードを使用し、合計64のマスがあります。

２．各プレイヤーには、黒と白２つの色の駒があります。

３．ゲームが開始する前に、中央の４つのマスに初期駒が置かれます。黒の駒は右下と左上の２つのマスに、白の駒は右上と左下の２つのマスに配置されます。

３．**右下のスタートボタンを押すとゲームが開始します。そしてサイコロが投げます。「左の骰子→黒を代表、右の骰子→白を代表」。サイコロの値が低い方が負けで、いずれの駒が「裏切って」向こう側の色に変わります。**

４．**駒が少ない方が先に先手を打つ、駒数が同じ場合は黒が先に打つ。**

５．各プレイヤーは交互に操作を行い、自分の駒を相手の駒と反転させることができます。

６. **反転するルールは、自分の駒を相手の駒の隣に置き、相手の駒を自分の駒で挟むことで行われます。そして、挟まれた相手の駒は全て自分の色に変わります。**

７．反転するときは、水平、垂直、または対角線に移動することができますが、相手の駒または空きスペースを飛び越えることはできません。

８．ルール6は、駒が最外周以外の場所に置かれた場合にのみ適用されます。

９．駒が最外周に入れるときに、同じ最外周にある反転すべき駒は全て反転されます。それ以外の駒は一定の確率で反転しない可能性もあります。

10.ボード上のすべてのマスが埋まるか、両方のプレイヤーが動けなくなった場合、ゲームが終了します。

11.勝利するプレイヤーはボード上の駒数が多い方です。

ゲーム機能

・二人用ゲーム

　今の段階ではコンピーターとの対戦機能が搭載されていないため、二人でオフライン対戦することを望んでいます。

・操作方法

1. ゲーム（NAME）を起動する
2. ゲーム起動した後、まずは右下のスタートボタンを押してもらい、ゲームが開始します。Ps.最初ほかのところを押すと骰子の動画と判定がなくなります。
3. 誰の番かは右上に示されていますので、それに従って順番通りにプレイしてください。空白のマスがすべて埋まる時、もしくは入れられるところはないときに駒数が計算し、勝者を決めます。

開発環境

このゲームはPython言語とPygameライブラリをメインに使用し開発されております。Winodows、MacOS上での使用は可能です(Pyファイル)。LR.exeファイルはWindows環境下のみに使われます。

備考：スタートボタンが押すと何が起こるか？

图片包含 形状

描述已自动生成图片包含 形状

描述已自动生成

サイコロは数値変換しながら最後に止まる。左と右は数値比べをします。图表, 气泡图

描述已自动生成

結果数値の高い方は勝ちで、相手の一齣は自分の色に変わります。