Functioneel ontwerp

1. Inhoud

Inhoud	2
Domeinmodel	3
Use case templates	5
3.1 Inloggen	5
3.2 Uitloggen	5
3.3 Artikel bewerken	6
3.4 Artikel verwijderen	7
3.5 Artikel lezen	8
3.6 Artikel toevoegen	8
3.7 Categorie toevoegen	9
3.8 Categorie verwijderen	10
Use case diagram	11
5. Toestand diagram	12
5.1 Toestand diagram volledig	12
5.2 Toestand diagram van Artikel	13
5.3 Toestand diagram van Artikelgeschiedenis	14
5.4 Toestand diagram van Categorie	15
5.5 Toestand diagram van Inloggen	16
Wireframes	17
6.1 Artikel	17
6.2 Artikelgeschiedenis	18
6.2.1 Artikelgeschiedenis van een nooit bewerkt artikel	18
6.2.2 Bewerkingsgeschiedenis lijst	19
6.2.3 Een specifieke artikelversie tonen	20
6.3 Artikel toevoegen	21
6.3.1 Toevoegen	21
6.3.2 bevestiging	22
6.4 Categorieën	23
6.4.1 Hoofdpagina	23
6.4.2 Artikelen die behoren tot een bepaalde Categorie	24
6.4 Gebruiker	25
6.4.1 Inloggen	25

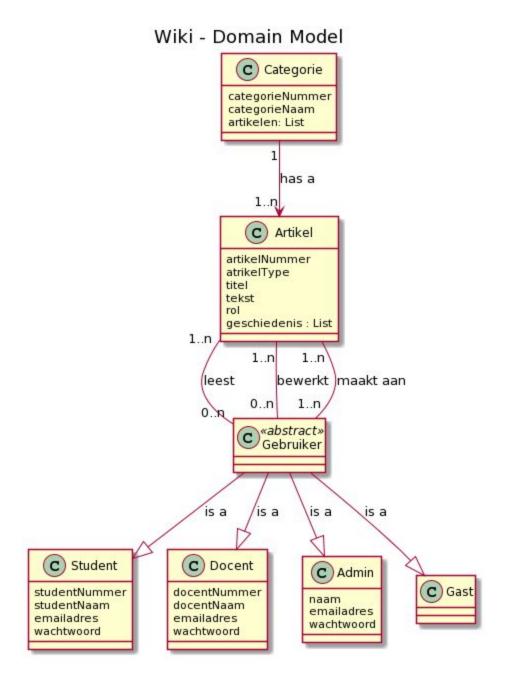
6.4.2 Profielpagina	26
Sitemap	27
Werkverdeling	28

2. Inleiding

Dit is een Functioneel Ontwerp voor een project waar er voor een opdrachtgever van HBO-i een wiki moest worden gemaakt. De wiki is vooral een plek waar studenten en docenten informatie kunnen vinden. Als iemand is ingelogd kunnen er ook meer rechten worden verleend zoals toevoegen, bewerken en verwijderen van artikelen. Door de wiki kan er makkelijker informatie worden gedeeld tussen verschillende hogescholen.

In het Functioneel Ontwerp wordt er een overzicht gegeven van alle diagrammen die gebruikt zijn bij het maken van de wiki. Er wordt eerst een domeinmodel gegeven. In het domeinmodel staan klassen en over die klassen zijn er verschillende diagrammen gemaakt, zoals use case templates, toestandsdiagrammen, een use case diagram, een sitemap en wireframes. Deze diagrammen helpen bij het maken van de wiki.

3.Domeinmodel



4. Use case templates

3.1 Inloggen

Use Case	Inloggen	
Actor	Student, Docent, Systeembeheerder	
Samenvatting	Een gebruiker logt in om toegang te krijgen tot bepaalde functionaliteiten in het systeem.	
Main Scenario	Pre Conditie	-
	Scenario	 Systeem toont invoervelden voor email en wachtwoord Actor vult emailadres in Actor vult wachtwoord in Systeem valideert email en wachtwoord
	Post Conditie	Actor is ingelogd

3.2 Uitloggen

Use Case	Uitloggen
Actor	Student, Docent, Systeembeheerder
Samenvatting	Een gebruiker logt uit het systeem

Main Scenario	Pre Conditie	Actor is ingelogd
	Scenario	Actor drukt op uitloggen button. Sessie wordt beëindigd
	Post Conditie	Actor is uitgelogd

3.3 Artikel bewerken

Use Case	Artikel bewerken	
Actor	Student, Docent,	Systeembeheerder
Samenvatting	_	verkt een artikel waardoor er een versie van de akt en opgeslagen wordt in de is
Main Scenario	Pre Conditie	 Gebruiker is ingelogd Minimaal een artikel gepubliceerd
	Scenario	 Gebruiker drukt bewerk artikel Een teksteditor wordt getoond met de tekst van het artikel al ingetypt Gebruiker wijzigt die tekst Gebruiker slaat zijn/haar bewerking op Een artikelversie wordt toegevoegd aan de bijbehorende artikelgeschiedenis gepaard met details over wie de de bewerking uitgevoerd heeft en wanneer de bewerking plaats heeft gevonden

2. Oude versie wordt opgeslagen in de bijbehorende artikelgeschiedenis		Post Conditie	 Artikel wordt gewijzigd Oude versie wordt opgeslagen in de bijbehorende artikelgeschiedenis
--	--	---------------	--

3.4 Artikel verwijderen

Use Case	Artikel verwijderen		
Actor	Docent en Systeen	Docent en Systeembeheerder	
Samenvatting	De beheerder klikt op de knop om het artikel te verwijderen, de beheerder krijgt daarna een bevestiging menu om zeker te zijn of dat de hij dit artikel wil verwijderen, hieruit moet de actor de beslissing maken om het artikel wel of niet te verwijderen.		
Main Scenario	Pre Conditie	Gebruiker hoort een beheerder of docent te zijn.	
	Scenario	 Actor selecteert een artikel Systeem weergeeft het geselecteerde artikel Actor klikt op de "verwijder" knop Systeem weergeeft een bevestiging menu met de vraag "Weet u zeker dat u dit artikel wilt verwijderen?" Als actor op "ja" klikt Systeem verwijderd het artikel Als actor op "nee" klikt Systeem verwijder het artikel niet 	
	Post Conditie	Het artikel is verwijderd van het systeem	

3.5 Artikel lezen

Use Case	Artikel lezen	
Actor	Gast, student, docent en beheerder	
Samenvatting	De gebruiker klikt op een artikel en kan het artikel daarna doorlezen.	
Main Scenario	Pre Conditie	n.v.t.
	Scenario	Actor klikt op een artikel Actor leest het artikel
	Post Conditie	De gebruiker heeft het artikel gelezen.

3.6 Artikel toevoegen

Use Case	Artikel toevoegen	
Actor	Student, docent en beheerder	
Samenvatting	De gebruiker klikt op een knop en krijgt daarna een formulier voor zich die hij/zij moet invullen met de bijbehorende info van het artikel.	
Main Scenario	Pre Conditie	Gebruiker moet geen gast zijn

	Scenario	 Actor klikt op de "artikel toevoegen" knop Actor vult de titel van het artikel in Actor vult de tekst van het artikel in Actor selecteert de categorie van het artikel Actor selecteert de rol van het artikel Actor klikt op de knop "opslaan"
F	Post Conditie	De gebruiker heeft een artikel toegevoegd

3.7 Categorie toevoegen

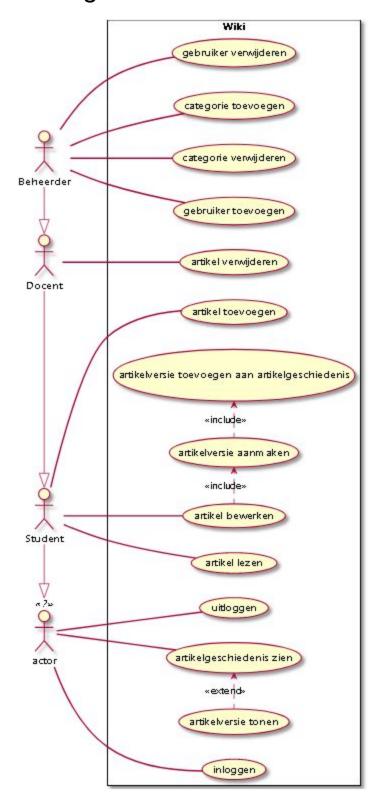
Category toevoegen	
Beheerder	
De gebruiker voegt nieuw category naar de database . dan de systeem maakt nieuwe category voor het toegevoegde category	
Pre Conditie	Gebruiker moet beheerder zijn
Scenario	Actor voegt nieuw categorie naar de categorie database Systeem maakt nieuwe categorie
	Beheerder De gebruiker voegt systeem maakt nieu Pre Conditie

Post Conditie	Nieuw categorie toegevoegd

3.8 Categorie verwijderen

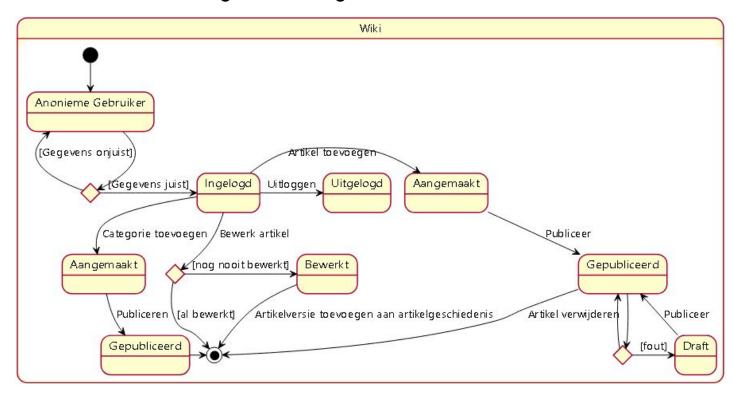
Use Case	Category verwijderen	
Actor	Beheerder	
Samenvatting	De gebruiker verwijdert category van de database . dan de systeem verwijdert die category van de applicatie	
Main Scenario	Pre Conditie	Gebruiker moet beheerder zijn
	Scenario	Actor verwijdert categorie van de categorie database Systeem verwijdert die categorie van de applicatie
	Post Conditie	Categorie verwijderd

5. Use case diagram

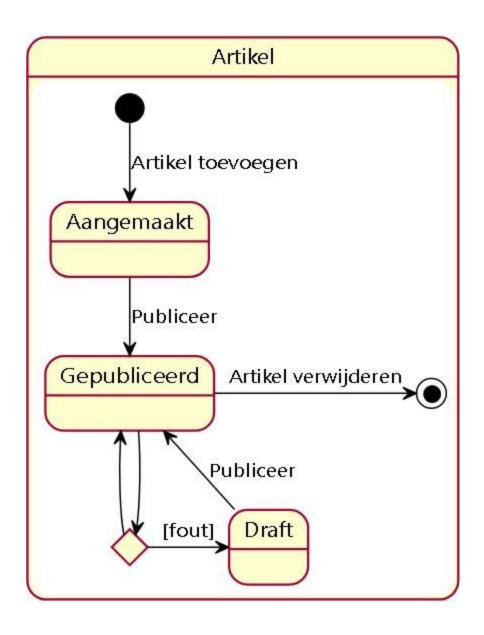


5. Toestand diagram

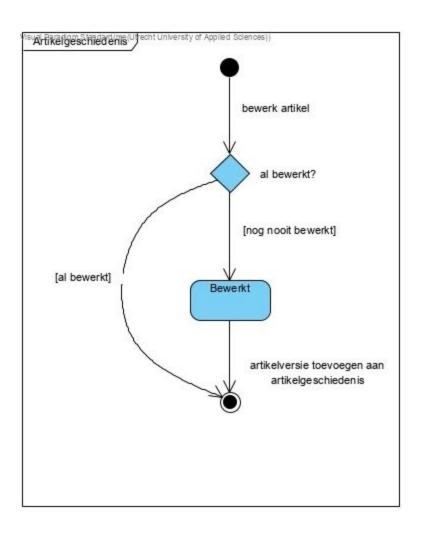
5.1 Toestand diagram volledig



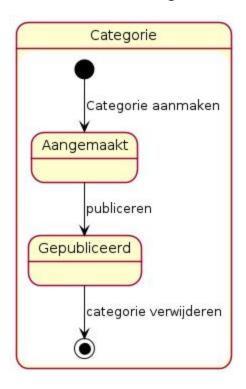
5.2 Toestand diagram van Artikel



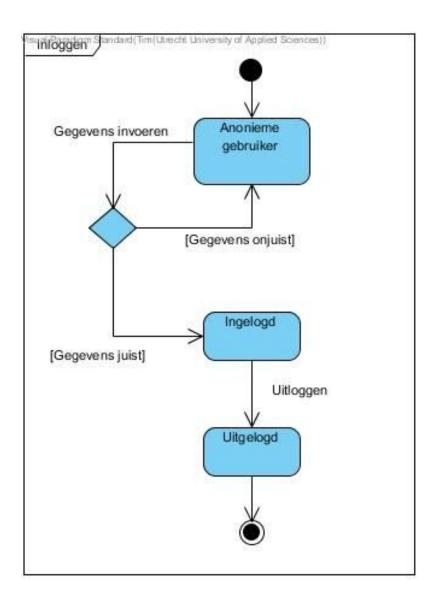
5.3 Toestand diagram van Artikelgeschiedenis



5.4 Toestand diagram van Categorie

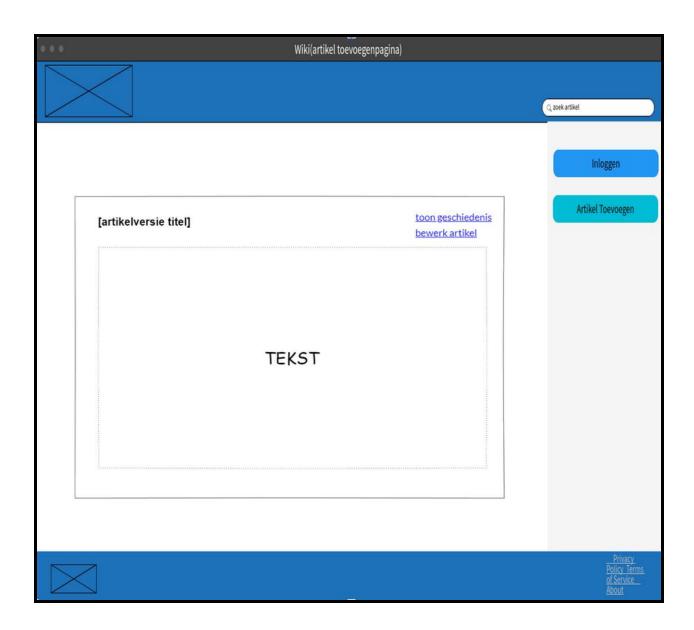


5.5 Toestand diagram van Inloggen



6. Wireframes

6.1 Artikel

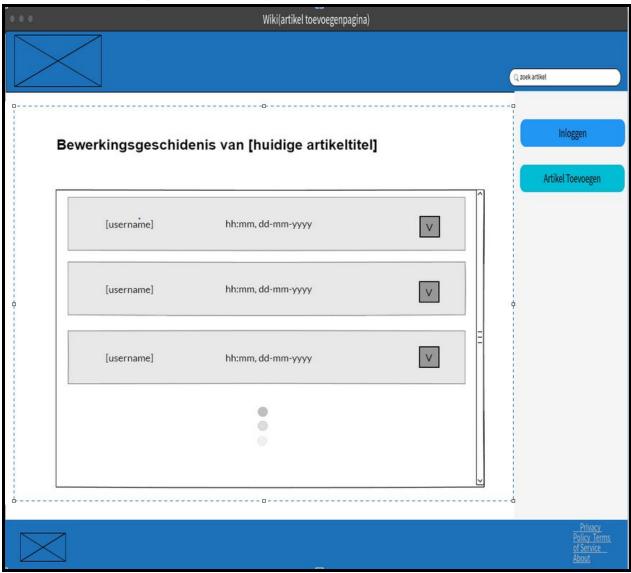


6.2 Artikelgeschiedenis

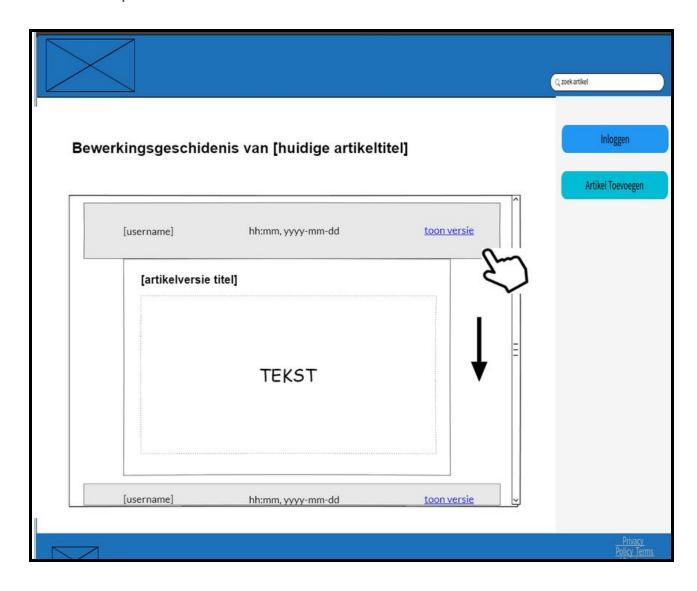
6.2.1 Artikelgeschiedenis van een nooit bewerkt artikel



6.2.2 Bewerkingsgeschiedenis lijst

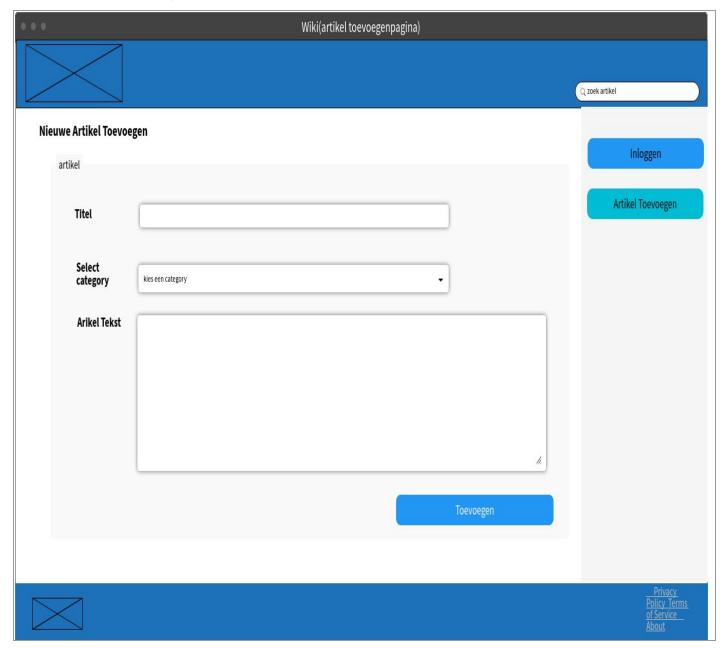


6.2.3 Een specifieke artikelversie tonen

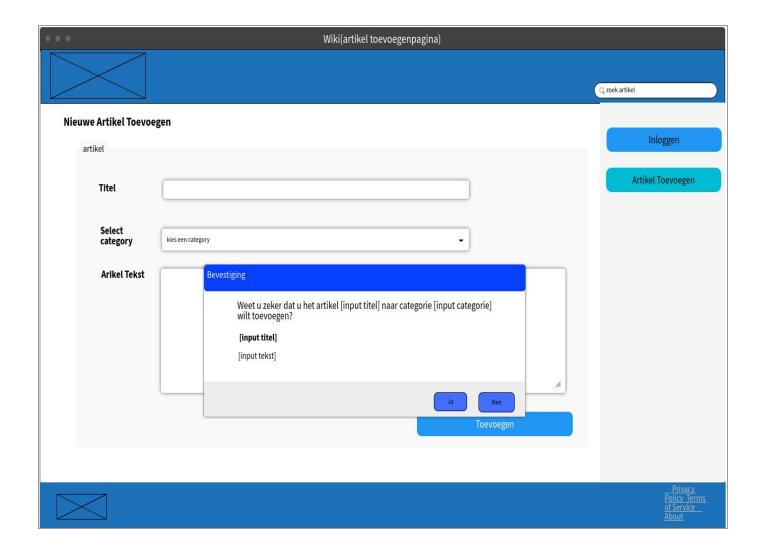


6.3 Artikel toevoegen

6.3.1 Toevoegen

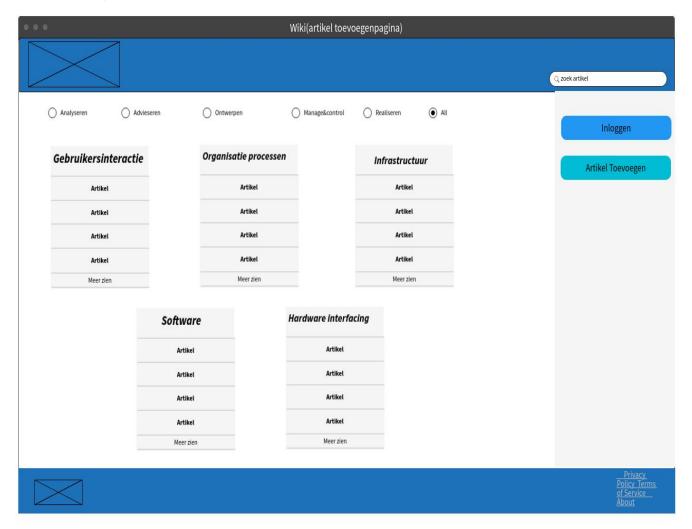


6.3.2 bevestiging

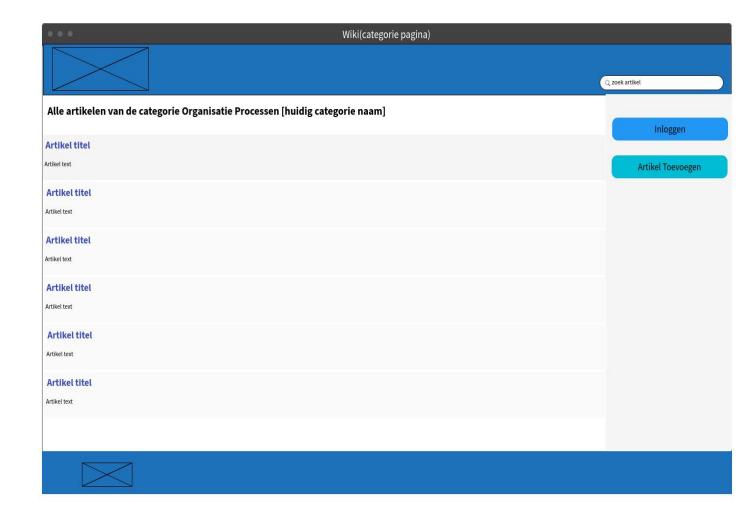


6.4 Categorieën

6.4.1 Hoofdpagina

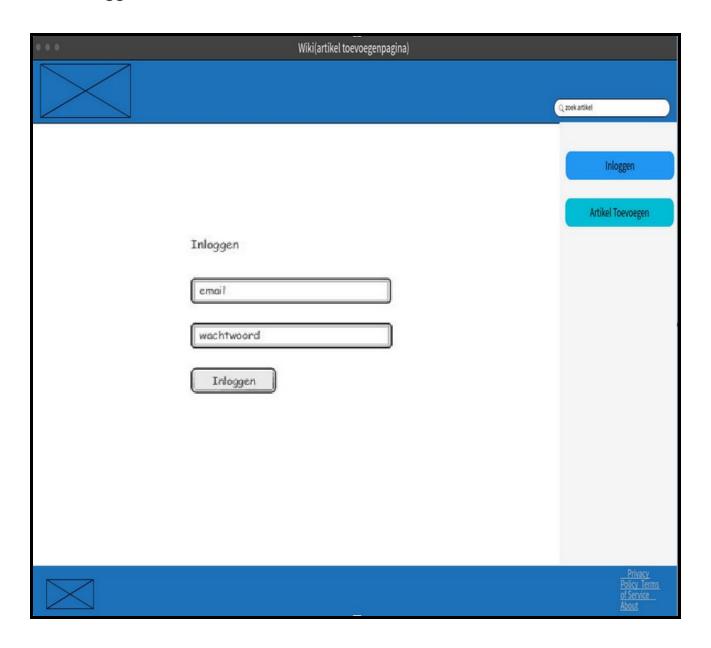


6.4.2 Artikelen die behoren tot een bepaalde Categorie

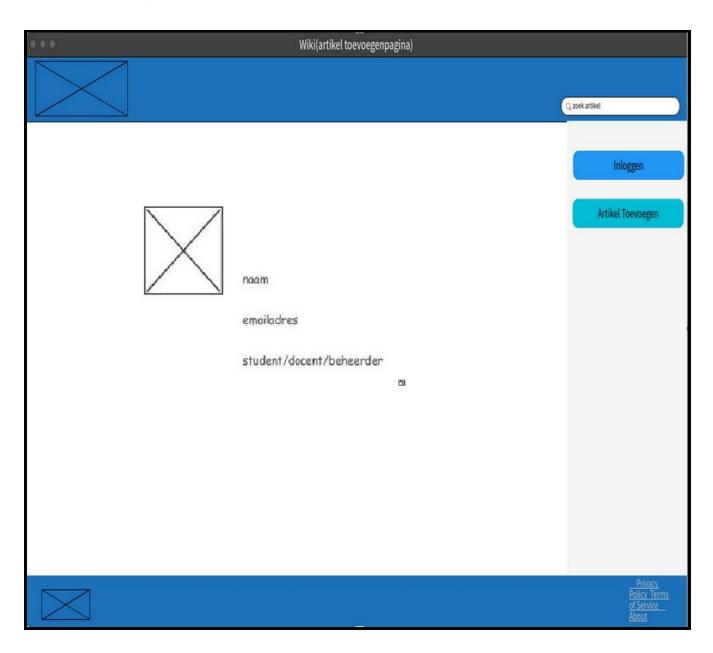


6.4 Gebruiker

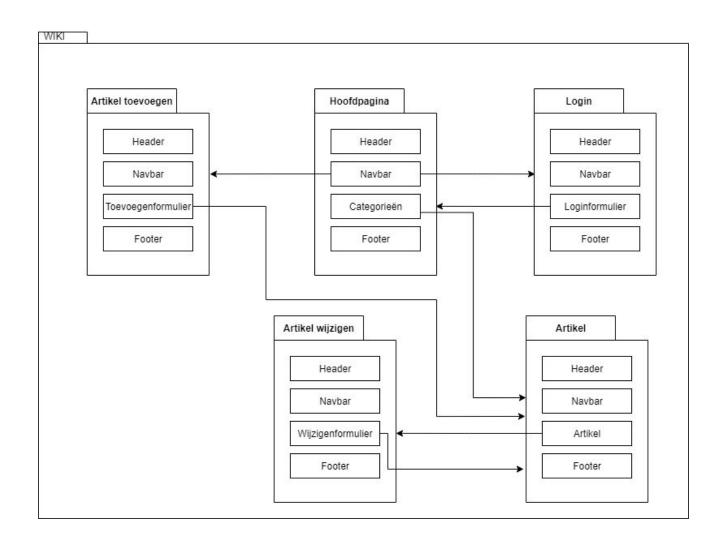
6.4.1 Inloggen



6.4.2 Profielpagina



7. Sitemap



Werkverdeling

Tim	25%
Fars	25%
Faysal	25%
Ibrahim	25%