

Vacatures Software Engineer

Semester 4 Technische Informatica | Hogeschool Utrecht
Dienstverband: Fulltime
Niveau: HBO(+)

Voor diverse opdrachten zijn wij op zoek naar een junior software engineer met affiniteit voor embedded software.

Beschikbare opdrachten:

1. Lectoraat Smart Systems for Healthy Living van de Hogeschool Utrecht

De missie van Robosub is de mogelijkheden autonome onderwatervoertuigen (AUV's) te verkennen en een bijdrage te leveren aan onderwateronderzoek en -engineering. Je werkt aan een simulatie waarin een AUV snel en iteratief kan worden aangepast wanneer de gewichtsverdeling verandert door verschillende sensorpakketten. Verder dient de simulatie zo ingericht te worden dat toekomstige uitbreidingen van de AUV-functionaliteit mogelijk zijn. Voor het project is simulatie in software cruciaal om de prestaties van de RoboSub veilig en efficiënt te testen voordat deze onder water wordt ingezet. Op zoek naar meer informatie? Kijk dan op: <https://www.hu.nl/onderzoek/smart-systems-for-healthy-living> en op <https://robosub.nl/>

2. GreenDigger

Bij GreenDigger is de missie eenvoudig maar krachtig: de planeet vergroenen. Het bedrijf graaft waterkerende aarden wallen (bunds) die regenwater lokaal vasthouden, zodat het kan infiltreren in de bodem en de vegetatie kan herstellen. Het doel is om het engineeringproces te optimaliseren door nieuwe softwareoplossingen eerst te testen in een gesimuleerde omgeving, voordat deze worden toegepast op de graafmachines in het veld. Het bedrijf richt zich op praktische oplossingen om waterbeheer en bodemherstel te verbeteren.

Op zoek naar meer informatie? Kijk dan op: [Home - GreenDigger](#)

3. Atum 3D

Atum3D ontwikkelt industriële 3D-printers op basis van Digital Light Processing (DLP)-technologie. Het bedrijf combineert hoge printnauwkeurigheid met kostenefficiënte serieproductie van functionele onderdelen. Alle hardware, software en een open materialenplatform worden volledig in het eigen bedrijf ontwikkeld. De geprinte onderdelen vormen een volwaardig alternatief voor traditioneel geproduceerde componenten. Atum3D richt zich op efficiënte engineering door nieuwe softwareoplossingen eerst te testen in een gesimuleerde omgeving voor hun 3D-printers.

Op zoek naar meer informatie? Kijk dan op: [atum3D - DLP 3D Printers, Software & Open Resin Platform - Welcome](#)

4. FUTURISED

Bij Futurised worden bedrijven geholpen hun innovatiekracht om te zetten in concrete resultaten, van strategisch advies tot procesoptimalisatie en projectuitvoering. Daarnaast ondersteunt Futurised organisaties met technologie zoals drones, robots en sensortechnologie en adviseren ze hoe deze innovaties effectief in operationele situaties kunnen worden toegepast. Simulatie in software speelt hierbij een belangrijke rol, omdat nieuwe tools en processen eerst veilig en efficiënt getest kunnen worden voordat ze in de praktijk worden ingezet.

Op zoek naar meer informatie? Kijk dan op: [Home | Futurised Consultancy B.V.](#) en [Hulpverleners | Futurised Consultancy B.V.](#)

Wat breng jij mee? Jij ..

- bent een echte teamplayer
- hebt een positieve en flexibele instelling
- hebt géén 9-tot-5 mentaliteit
- beschikt over analytisch denkvermogen
- hebt 2+ jaar werkervaring met C++, Python, ROS2, Gazebo of andere simulatieplatformen
- hebt ervaring met modellen volgens UML standaard
- hebt affiniteit met Scrum of andere Agile werkmethoden

Wat bieden we jou?

- Eén-op-één begeleiding
- Teamcoaching
- Stage/afstudeervoorbereiding
- Tweedaags weekend
- Hybride werken: 4 dagen op locatie, 1 dag flexibel
- Géén primaire arbeidsvoorwaarden
- Bij goede prestaties na een half jaar dienstverband 30EC

Waar ga je werken?

Semester 4 bij de Hogeschool Utrecht is actief op het gebied van desktop development en heeft raakvlakken met embedded software, software architectuur en algoritmiek. Met een uitgebreide inhoudelijke basis in deze vakgebieden leiden wij veelbelovende studenten op tot zelfstandige, vakkundige software engineers. Wij werken klantgericht, zijn flexibel en werken veelal met maatschappelijke doelen in ons achterhoofd.

Geïnteresseerd?

Stuur dan jouw motivatiebrief en CV in via de inleverbox op Canvas.

In het commentaar bij de inlevering op Canvas zet je jouw top 3 van projecten.

1. Is dan uiteraard het project waar je op gesolliciteerd hebt. 2 en 3 zijn de projecten die je ook interessant vindt en of je daar dezelfde rol (scrummaster, technical lead of software engineer) ambieert of een andere. We proberen iedereen in te delen bij het project dat hij/zij gekozen heeft maar we weten niet zeker of dit gaat lukken.