

Vacature Software Engineer voor Onderzeeër Simulatie

Semester 4 Technische Informatica | Utrecht

Dienstverband: Fulltime

Niveau: HBO(+)

Voor een opdrachtgever in de maatschappelijke sector zijn wij op zoek naar een Junior Software Engineer met affiniteit voor Embedded Software. Je gaat werken aan een simulatie van een autonome onderzeeër voor de brandweer. De onderzeeër wordt ingezet om te zoeken naar te water geraakte voertuigen, drenkelingen of wrakken. Daarnaast dient de simulatie bruikbaar te worden voor het uitbreiden van de bestaande functionaliteit van de robot.

Wat breng jij mee? Jij ..

- bent een echte teamplayer
- hebt een positieve en flexibele instelling
- hebt géén 9-tot-5 mentaliteit
- bent in het bezit van een Junior Lifeguard Open Water certificering
- beschikt over analytisch denkvermogen
- hebt 2+ jaar werkervaring met C++ en/of Python
- hebt ervaring met modellen volgens UML standaard
- hebt aantoonbare ervaring met Scrum of andere Agile werkmethoden
- hebt ervaring met Gazebo of andere simulatieplatformen

Wat bieden wij jou?

- Één-op-één begeleiding
- Teamcoaching
- Stage/afstudeer voorbereiding
- Flexibele ontbrekende reiskostenvergoeding, winstdeling
- Tweedaags weekend
- Hybride werken: 4 dagen op locatie, 1 dag flexibel
- Géén primaire arbeidsvoorwaarden
- Bij goede prestaties na een half jaar dienstverband 30EC

Waar ga je werken?

Semester 4 bij de Hogeschool Utrecht is actief op het gebied van Desktop Development, met raakvlakken met Embedded Software, Software Architectuur en Algoritmiek. Met een uitgebreide kennisbasis in deze vakgebieden leiden wij veelbelovende studenten op tot zelfstandige, vakkundige software engineers. Wij werken klantgericht, zijn flexibel, en werken veelal met maatschappelijke doelen in ons achterhoofd.

Geïnteresseerd?

Stuur dan jouw motivatiebrief en CV in via de inleverbox op Canvas.