

INTRODUCTIE S4

Welkom!



PROGRAMMA

Vandaag:

1. Introductie
2. Doel van dit semester
3. Project
4. Opdrachtgever
5. Werkwijze
6. Verschillen t.o.v. S3
7. NSE
8. Huiswerk

INTRODUCTIE

Docenten:

- Jan Halsema
- Nick Goris
- Bart Bozon

SLB:

- Len Bunte
- Adrie van Doesburg

En jullie zullen ook Teun Pieter nog hier en daar zien :)

JAN HALSEMA

- Studies
 - TI
 - Medical Imaging
 - Applied Data Science
- Expertise: C++, Python, Algoritmen & Datastructuren, Assembly, Vision
- Dit semester ook: Product Owner



NICK GORIS

- Eerst andere studies; vioolbouw, docent Engels
- Daarna bij TI uitgekomen
- Tijdens studie: studentassistent, ZZP Software Engineer, TI reisbureau
- Na afstuderen docent geworden:
 - Propedeuse AI, Propedeuse CSC/TI, THDE, THGA, CPSE2, INNO
 - Ontwikkelwerk aan S4, INNO, Stage 2026
 - Toekomstig coördineren van Propedeuse TI

Verder in de toekomst:

- BDB halen, een Master gaan doen...
- Expertise: Python, C++, Algoritmiek, AI, Testing, Agile
- Dit semester ook: 'Super' Scrum Master



DOEL VAN DIT SEMESTER

Doelen van het semester zijn:

- Leren desktop programmeren
- Verdiepen in Algoritmiek, Datastructuren
- Voorbereiden op stage, INNO, en daarna
- Professionalisering

PROJECT

- Team Digitale Verkenning (Brandweer)
- Dure robots, gevaarlijke situaties:
 - Brandblusrobot
 - Drone
 - Onderzeeër
 - Robot 'hond'
- Oplossing? Simulaties!
- Solliciteren op project/rol



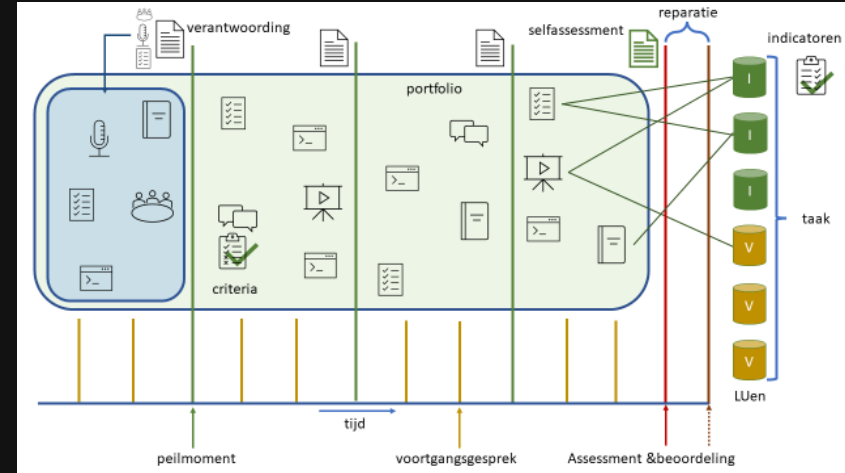
OPDRACHTGEVER

Kon vandaag helaas niet aanwezig zijn :(

WERKWIJZE

In het semester:

- Portfolio toetsen
 - Leeruitkomsten op GitHub+Canvas
 - Ritme zoals voorgaande semesters
- Agile/Scrum
 - Sprints van 2 weken (deze week uitgezonderd)
 - Einde van de sprint:
 - Retrospective
 - Plannen van de volgende sprint
 - Review voorbereiden
 - Begin van de sprint:
 - Review (?)

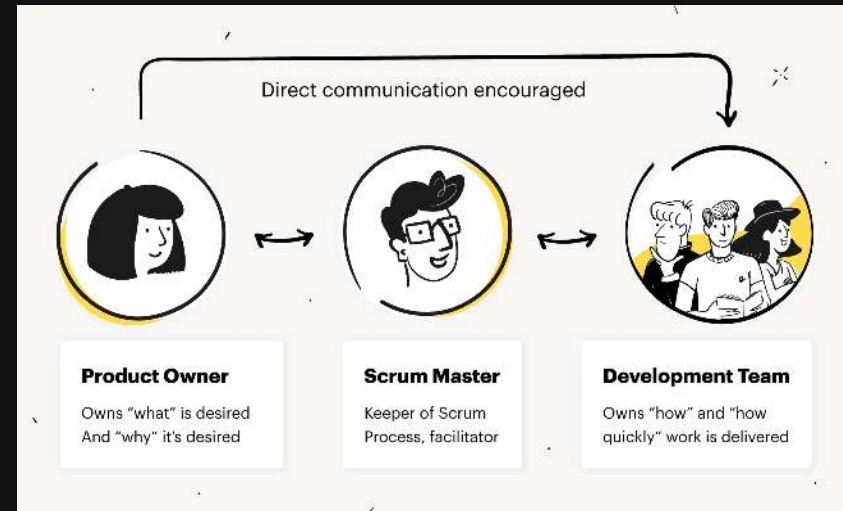


Structuur semester

WERKWIJZE

In het project:

- Iedereen heeft een rol:
 - Technical Lead (1/team)
 - Verantwoordelijk kwaliteit code
 - Verantwoordelijk voor build omgeving
 - Scrum Master (1/team)
 - Verantwoordelijk voor proces
 - Verantwoordelijk voor scrumboard
 - Developer
 - Geen extra verantwoordelijkheden
- Let op: Scrum zijn zelfsturende teams
 - Scrum Master is géén team leider
- Belang van overdrachtsdocumentatie



<https://kitchen.co/blog/scrum-roles/>

VERSCHILLEN T.O.V. S3

- Minder vaste portfolio items
- Zelf portfolioitems definiëren
- Projectbegeleiding minder vaak
- Aanwezigheid: gaan wij niet bijhouden

Al met al verwachten wij; professionaliteit

NSE

Graag even de NSE invullen - na afloop krijgen jullie dan een bon voor Mams

Code vergeten? Vraag dan een nieuwe aan via de QR code!



HUISWERK

Ter voorbereiding op solliciteren:

Google jezelf eens, wat kom je tegen? Is dit wat je wilt dat een opdrachtgever ziet?

Denk ook aan eventuele pseudoniemen, zoals je GitHub naam

– E inde –