



◆ 防抖



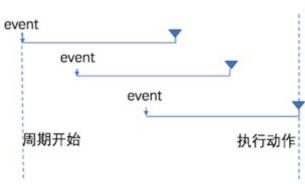


3.5 输入框的防抖

1. 什么是防抖

防抖策略 (debounce) 是当事件被触发后, 延迟 n 秒后再执行回调, 如果在这 n 秒内事件又被触发, 则重新计时。









3.5 输入框的防抖

2. 防抖的应用场景

用户在输入框中连续输入一串字符时,可以通过防抖策略,只在输入完后,才执行查询的请求,这样可以有效减少请求次数,节约请求资源;





3.5 输入框的防抖

3. 实现输入框的防抖

```
var timer = null
                                 // 1. 防抖动的 timer
function debounceSearch(keywords) { // 2. 定义防抖的函数
  timer = setTimeout(function() {
  // 发起 JSONP 请求
  getSuggestList(keywords)
  }, 500)
$('#ipt').on('keyup', function() { // 3. 在触发 keyup 事件时, 立即清空 timer
  clearTimeout(timer)
  // ...省略其他代码
  debounceSearch (keywords)
})
```





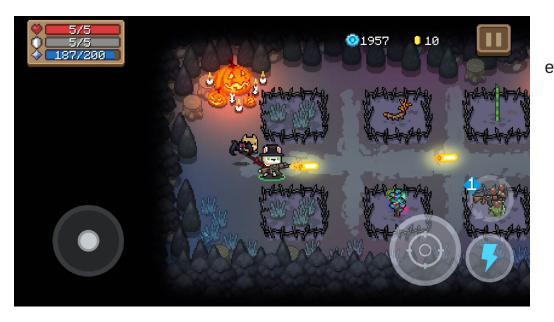
◆ 节流

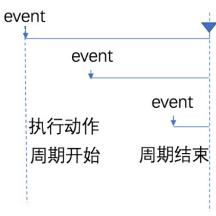




4.1 什么是节流

节流策略 (throttle), 顾名思义,可以减少一段时间内事件的触发频率。







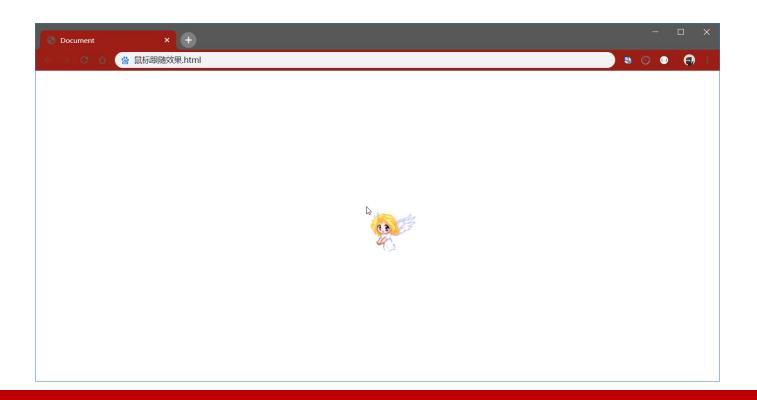


4.2 节流的应用场景

- ① 鼠标连续不断地触发某事件(如点击),只在单位时间内只触发一次;
- ② 懒加载时要监听计算滚动条的位置,但不必每次滑动都触发,可以降低计算的频率,而不必去浪费 CPU 资源;











2. 不使用节流时实现鼠标跟随效果





3. 节流阀的概念

高铁卫生间是否被占用,由红绿灯控制,红灯表示被占用,绿灯表示可使用。

假设每个人上卫生间都需要花费5分钟,则五分钟之内,被占用的卫生间无法被其他人使用。

上一个人使用完毕后,需要将红灯重置为绿灯,表示下一个人可以使用卫生间。

下一个人在上卫生间之前,需要先判断控制灯是否为绿色,来知晓能否上卫生间。

节流阀为空,表示可以执行下次操作;不为空,表示不能执行下次操作。

当前操作执行完,必须将节流阀重置为空,表示可以执行下次操作了。

每次执行操作前,必须先判断节流阀是否为空。





4. 使用节流优化鼠标跟随效果

```
$(function() {
 var angel = $('#angel')
 var timer = null // 1.预定义一个 timer 节流阀
 $ (document) .on ('mousemove', function(e) {
   if (timer) { return } // 3.判断<mark>节流阀</mark>是否为空,如果不为空,则证明距离上次执行间隔不足16毫秒
   timer = setTimeout(function() {
     $(angel).css('left', e.pageX + 'px').css('top', e.pageY + 'px')
     timer = null // 2.当设置了鼠标跟随效果后,清空 timer 节流阀,方便下次开启延时器
   }, 16)
})
```





4.4 总结防抖和节流的区别

● 防抖:如果事件被频繁触发,防抖能保证只有最有一次触发生效!前面N多次的触发都会被忽略!

● 节流:如果事件被频繁触发,节流能够减少事件触发的频率,因此,节流是有选择性地执行一部分事件!



传智播客旗下高端IT教育品牌