

Cours PCD – Labo 4 : ACP sur des images

Objectifs

- Explorer et documenter avec précision un ensemble d'images de visages.
- Mettre en place des expériences de reconnaissance de visages.
- Comparer la qualité de la reconnaissance avant et après l'Analyse en Composantes Principales.

Tâches et questions

- O. Examinez la <u>démonstration fournie par « Scipy Lectures »</u> sur la combinaison de l'ACP et d'un classifieur SVM, en exécutant le *notebook* fourni avec la démo (plot_eigenfaces.ipynb). Le but de ce labo est d'expliquer et d'étendre ce code, dans un nouveau *notebook*.
- 1. Veuillez décrire avec précision le jeu de données « Olivetti Faces » en écrivant des commandes utiles pour obtenir ses divers paramètres. Répondez p.ex. à ces questions :
 - a. Que contient la structure de données retournée par datasets.fetch_olivetti_faces()?
 - b. Combien de personnes sont représentées ? Combien d'images par personne ?
 - c. Quelle est la taille des images ? Comment sont-elles codées ? Y a-t-il une duplication ?
 - d. Veuillez afficher une image extraite des données.
- 2. Préparation : veuillez constituer un jeu d'entraînement avec les 80% premières images de chaque personne, et un jeu de test avec les 20% dernières. N'oubliez pas d'inclure aussi les identifiants des personnes. Quels sont les dimensions des jeux, à savoir le nombre d'items et d'attributs ?
- 3. Tentez une expérience de classification avec chacun des classifieurs suivants : KNN, régression logistique, SVM. Quels scores de « <u>accuracy</u> » obtenez-vous sur le jeu de test ?
- 4. Veuillez appliquer la méthode ACP avec 150 composantes principales : construisez d'abord les composantes (appelées « <u>eigenfaces</u> »), puis appliquez la transformation aux données d'entraînement, puis de test. Devez-vous centrer les données avant d'appliquer l'ACP ?
- 5. Refaites une expérience du point (3) avec les données transformées : quels sont les changements ?
- 6. Pour chacun des trois classifieurs (SVM, régression logistique, KNN), veuillez chercher le nombre de composantes principales (à 10 près) qui donne le meilleur score sur le jeu de test.
- 7. Pour le meilleur système obtenu, affichez les 5 premières erreurs de classification, avec : (a) l'image mal classée, (b) une image de la personne supposée par le système, et (c) une image de la personne correcte. Veuillez commenter les similarités et différences.
- 8. Pour le meilleur système, veuillez tester en utilisant <u>un test de Student apparié</u> si l'utilisation de l'ACP est significativement supérieure (à un niveau de 5%) que l'absence d'ACP. Pour appliquer le test, veuillez utiliser la validation croisée, en construisant 5 « folds » 80%/20%.