函数的调用方法：（非箭头函数的this指向为最后的调用者，匿名函数没有函数名无法被其他变量调用，（类似与直接在全局环境中作为函数调用）所以匿名函数的this指向为window，通过函数表达式调用匿名函数）

Img的title和alt属性：图片正常输出时，不显示alt信息（包括鼠标移入），不正常输出时，显示alt信息，title属性鼠标移入时无论图片是否正常输出都会出现

Iterate.map(callback())callback默认传递三个参数（currentValue，index，包含该元素的数组对象） parseInt(string，radix)方法 如果string大于radix会返回NaN 多位有效字符串按位进行运算（不传radix，传0或者10 为10进制）

parseInt（1，0） return 1

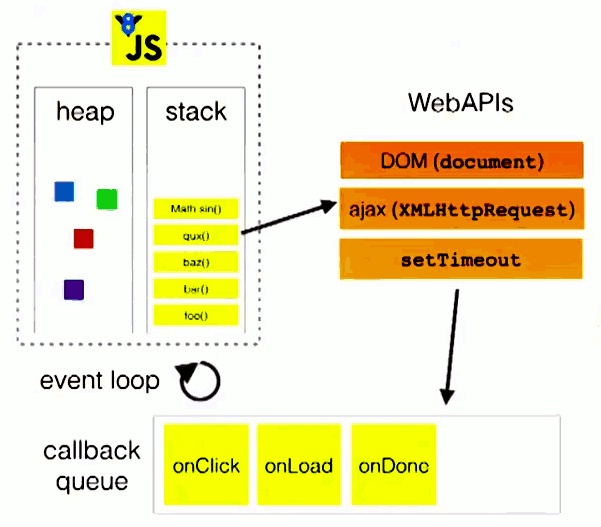
praseInt（2，1） return NaN

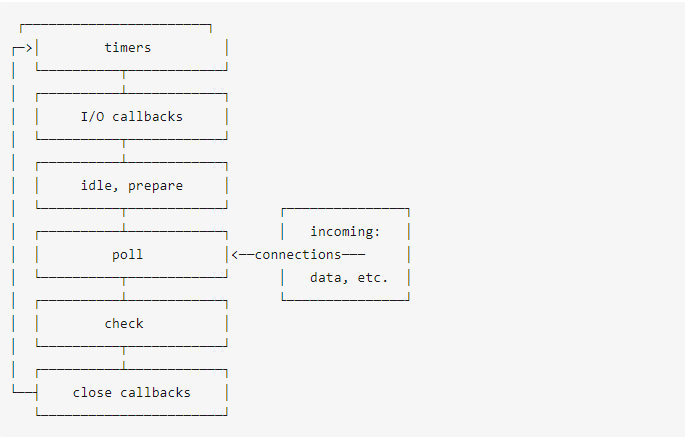
parse Int（11,9）return 10

==和===：==会进行类型转换，当左右都是undefined或者null是为true 当为string和number时，会将string转化为number，当为基本类型时，会向number转换，当存在Object时 会向基本类型转化

事件循环：

Browser：



Node：

解释：https://zhuanlan.zhihu.com/p/33058983

使用原生js模拟

Js按值传递：

var obj = 1

function foo(*o*) {

o = 2

*console*.log(o)

}

foo(obj) // 2

*console*.log(obj) // 1

引用传值错误例子：

var obj = {

value: 1

}

function fn(*v*) {

v.value = 2

*console*.log(v.value)//2

}

fn(obj)

*console*.log(obj.value) //2

第三种传递方式：

var obj = {

value: 1

}

function foo(*o*) {

o = 2

*console*.log(o) //2

}

foo(obj)

*console*.log(obj.value) // 1

共享传递，在传递对象时，传递对象的引用的副本，而按引用传递传递的是对象的引用