伪代码

Start

验证

End

Start

Switch（功能）{

Case 备忘录 进入备忘录功能；

Case 专注森林 进入专注森林功能；

Case 排行榜 进入排行榜功能；

}

End；

Start

备忘录功能

Switch（想要执行的动作）{

Case 新建；

Case 查询；

Case ；

}

If(新建){

输入备忘录名称；

输入备忘录内容；

记录时间；

设定提醒时间；

}

Else If（查询）{

If（按时间查询）{

输入时间；

获得所有这个时间的备忘录；

}

Else if（按内容查询）{

输入查询内容；

获得所有关于这个内容的备忘录；

}

}

Else if（修改）{

选择要修改的备忘录；

修改；

}

If（点击退出） 返回主页；

End

Start

排行榜功能

点击排行榜进入排行榜功能

查询

输入名字获得排名信息；

If（点击退出） 返回主页；

End

Start

专注森林功能

Int 时间，手机滑动屏幕次数;

If(点击开始){

设置时间；

开始计时;

f(滑动手机屏幕) 手机屏幕点击次数+1；

If(点击结束){

询问是否结束 yes 结束；

No 不结束；

}

Get 时间；

}

If（时间结束）{

If（时间正常结束）{

系统评测；

自我评测；

根据评测为树浇水；

成就系统加分；

}

Else if（提前结束）{

系统评测；

自我评测；

根据评测为树浇水；

成就系统加分+=系统加分/2；

}

}

Else if（点击退出） 返回主页；

End

start

种树系统

If（水分<1L） 幼苗；

Else if（1<水分<5L）小树；

Else if（5<水分<10L）小树；

Else if（10<水分<20L）大树；

Else if（水分>20L）苍天大树；

End；