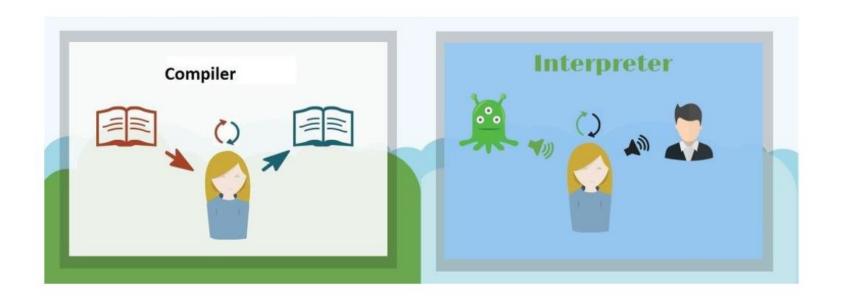


# python 기본사용

# 프로그래밍 방식의 종류



1. 컴파일 방식(C,C++): 번역

소스코드 -> [컴파일] -> 오브젝트 파일 -> [링크] -> 실행파일 -> [실행] -> 프로세스

2. 인터프리터 방식(Visual Basic, PHP): 통역

소스코드 -> [인터프리터] -> [실행] -> 프로세스

3. JIT(Just In Time) (Java, C#)

소스코드 -> [컴파일] -> 바이트코드 -> [JVM] -> [실행] -> 프로세스

## 파이썬 프로그래밍 방법

- 1. 인터프리터(대화형) Python 실행
  Python 3.x (32bit) 파일실행 -> 코드작성 -> Enter
- 2. cmd(대화형)실행 윈도우키 + r -> cmd -> python 실행 -> 코드작성 -> Enter
- 3. IDLE(대화형) 실행 IDLE(Python 3.x 32bit) 실행->코드작성 -> Enter
- 4. IDLE (에디트) 코드작성 -> cmd 또는 IDEL로실행 IDLE실행 -> Ctrl + N -> 코드작성 -> 저장 -> 실행 (F5)
- 5. 메모장(에디트)코드작성->cmd또는IDEL로실행 메모장실행->코드작성->저장->실행

## 파이썬 에디트

- 1. Atom: 무료 소프트웨어이며 플러그인으로 기능을 쉽게 확장가능
- 2. Pycharm : 유료버전과 무료버전이 있으며 무료버전으로 사용해도 큰 무리없음(고급자 추천) (https://www.jetbrains.com/pycharm/)
- 3. Sublime Text3 : 무료버전으로 세련된 인터페이스가 특징(중급자 추천) (http://www.sublimetext.com/3)
- 4. NotePad++ : 기본이 되는 에디트 중 하나(초급자 추천)
- 5. IDLE : 기본 파이썬 에디트(기초자 추천)

# 출력함수(print)

〈파일이름: 01.print.py〉

- ❖ 사용법
  - print("출력대상")
- 또는 print('출력대상')
- ※"대상" 또는 '대상'는 대상이 문자열임을 나타낸다
- ※파이썬은 대소문자를 구분한다(PRINT안됨)
- ❖ 기본 사용 예시(대화형)

```
1 print('Hello Python')
2 #ctrl + shift + b : 코드실행(rgbkrk의 script package 설치 후)
3 #f5 : 코드실행(atom-python-run이라는 package 설치 후)
4
```

```
Hello Python
Process returned O (OxO) execution time : 0.047 s
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

# 출력함수(print)

〈파일이름: 01.print.py〉

❖ 에러발생

```
1 print("Hello Python')
2
File "C:\U00cm\010|디뱅크\U00cm\010|선\U00cm\05월 평일 파이썬\U00cm\010|라 print("Hello Python')
SyntaxError: EOL while scanning string literal
Process returned 1 (0x1) execution time: 0.047 s
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . . _
```

↑ SyntaxError(구문오류) : 각각 문법에 정해진대로 작성하지 않아 나오는 오류 위의 경우는 큰따옴표로 문자열을 시작하고 작은따옴표로 닫아서 생긴 오류

# 출력함수(print)

〈파일이름: 01.print.py〉

❖ 에러발생

↑ NameError(이름오류): 명령어, 함수이름, 변수이름을 잘못 입력했을 경우 나타나는 오류 영어의 대소문자를 구분하지 않은 경우 발생하기 쉽다

# 출력함수(print)-예제

〈파일이름: 02.print.py〉

#### ❖ 에디트를 이용한 결과 확인

## ▶ print예제1

print("Hello, Python")
print('Hello, Python')
print("""Hello, Python"")
print("'Hello, Python"')

## ▶ print예제2

print("강사: '파이썬은 정말 편해요'")

print('학생: "아닌데요…")

## ▶ print예제3

print(""Hello,Python Python is very easy"")
print("""Hello,Python Python is very easy""")

111

블록 단위 주석 처리(block) '(단일 인용 부호) 3개로 감싼다.

#한 줄 처리 주석(Line)

c언어는 //한 줄 처리 주석, /\*\*/ 블록 단위 주석 처리

## 주석

#### 〈파일이름: 03.주석.py〉

```
111
블록 단위 주석 처리(block)
'(단일 인용 부호) 3개로 감싼다.
#include<stdio.h>
int main(int argc, char *argv[]){
  int language = 1;
  printf("C 언어: %d₩n",language);
  return 0;
#include<iostream> (C++)
int main(){
  int language =2;
  std::cout<<"C++: " <<langauge<<"std::endl;
  return(0);
```

```
public class java{
    public static void main(String[] args){
        int langauge = 3;
        System.out.format("Java: %d₩n", language);
    }
}
#한 줄 처리 주석(Line)
#차이: 정적 언어 VS 동적 언어(Python): 문법이 간결해 진다.
```

# Escape Sequence(이스케이프 문자)

₩t = 탭간격만큼띄움

₩₩=₩를문자로사용할때사용

₩ '= '를문자로사용할때사용

₩ " = "를문자로사용할때사용

키보드 입력으로 표현하기 어려운 기호나 동작을 나타내기 위해 사용하는 것이 이스케이프 문자

## Escape Sequence(이스케이프 문자)

〈파일이름: 04.escape.py〉

```
print("파이썬은₩n...₩n...₩n 너무 재밌다")
print("Python은...₩t쉽고 간단하다")
print("₩₩레드썬! ₩₩")
print(" ₩'당신은 파이썬이 재밌어집니다₩' ")
print(" ₩"당신은Python이 쉬워집니다₩" ")
```

## 문제

〈파일이름: 05.문제.py〉, 〈파일이름: 06.문제.py〉, 〈파일이름: 07.문제.py〉

#### ❖ 문제1

아래와 같이 출력되는 .py파일을 생성하고 IDLE에서 해당파일을 실행하시오 (가장 마지막 줄은 본인이름이 출력되도록 할 것)



#### ❖ 문제2

본인의 양 옆, 앞 뒤에 앉아있는 사람의 이름, 나이를 출력하시오

#### ❖ 문제3

print를 한 번만 사용하여 아래와 같이 출력되도록 하세요

Hello, Python!

☆ヾ(^\_^)↗☆

Python is Very easy 'program language'
i'm 100% sure
"Welcome to Python World"