

python

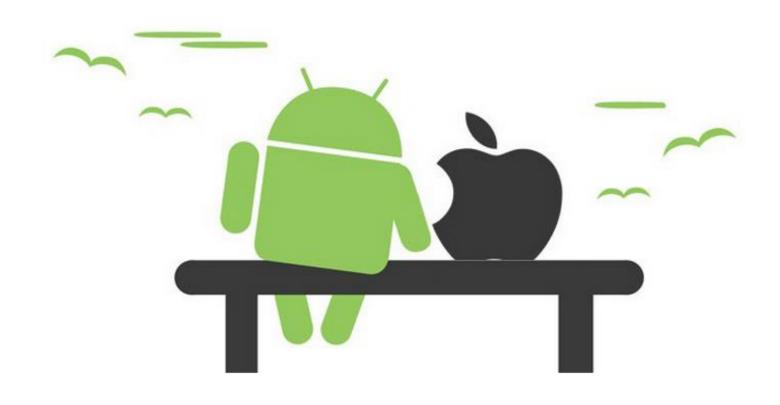
프로그래밍(Programing) - 게임



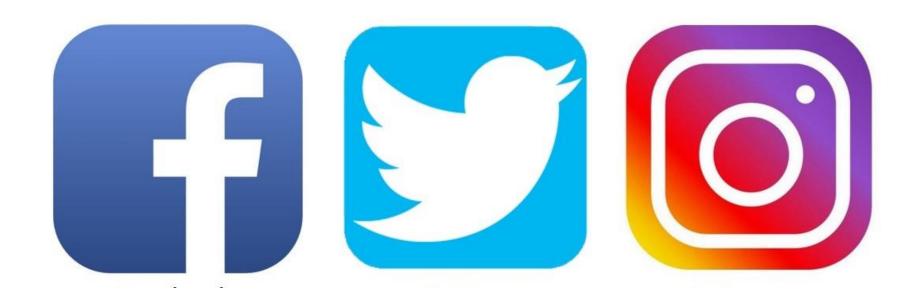




프로그래밍(Programing) -휴대폰 어플리케이션



프로그래밍(Programing) - SNS



프로그래밍(Programing) - 운영체제(OS)



프로그래밍(Programing)

프로그래밍(Programing)

프로그램을 만드는 것

코딩(Coding)

컴퓨터 특유의 명령코드로 작성하는 작업을 코딩이라 한다.

프로그래밍 언어

컴퓨터의 프로그램을 작성하기 위하여 고안된 언어

프로그래밍(Programing)

저급 언어

Computer 측면

기계어

0과 1로 된 이진수 형태의 언어

어셈블리 어(조립)

복잡한 기계어를 쉬운 기호로 나타낸 언어

고급 언어

인간측면

C언어

C++

자바

Python

python

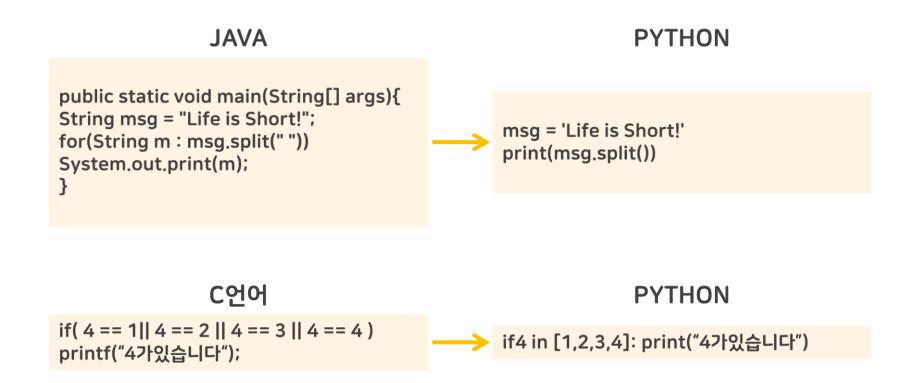
파이썬은 1990년 네덜란드 출생의 귀도 반 로섬이 만든 프로그래밍언어 파이썬(Python)이라는 이름은 코미디쇼인 "몬티파이썬의 날아다니는 서커스"에서 따옴 파이썬은 우리나라에서는 아직 많이 사용되고 있지 않지만 외국에서는 대표적으로 구글의 상당수가 파이썬으로 만들어졌음





왜 python을 사용하는가-쉬움

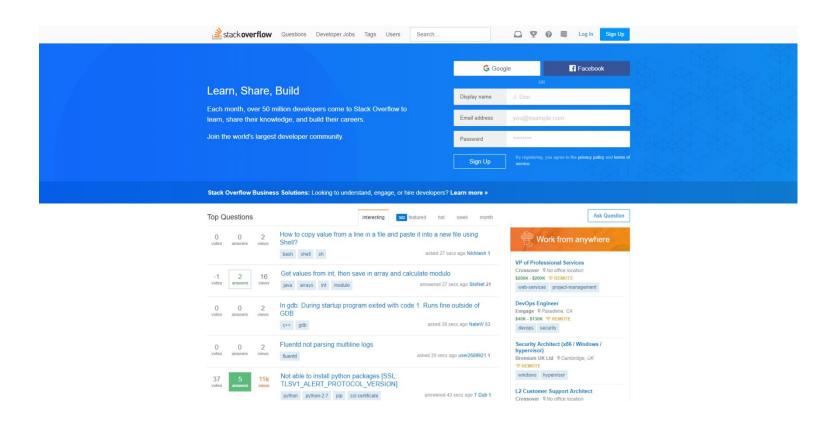
같은 문장을 다른 언어보다 더 쉽고 간결하게 작성가능 문법이 좀 더 인간의 문법에 가깝고 c언어와 호환성이 뛰어남



외국 대학에서 70%이상이 입문언어로 파이썬을 채택 우리나라도 대학에서 많이 채택하기 시작

왜 python을 사용하는가-자료의 양

구글이나 페이스북, 대학생들 전세계적으로 많은 사람이 사용하여 인터넷에 자료가 많음



https://stackoverflow.com/ : 각종 파이썬 자료와 질의 응답 사이트(네이버 지식인과 유사) 또는 구글에 한글로 원하는 자료를 검색해도 소스가 많이 있습니다.

python의 활용

- ❖ 시스템 유틸리티 제작
 - -시스템 명령어 사용가능
- ❖ GUI 프로그래밍(Graphic User Interface)
 - -그래픽 환경 프로그램 제작가능
- ❖ C/C++과의 결합
 - -여러가지 언어와 결합가능
- ❖ 웹 프로그래밍
 - -웹사이트 제작시 사용가능
- ❖ 수치연산 프로그래밍
 - -유용한 수치연산 기능 제공

- ❖ 데이터 베이스 프로그래밍
 - -오라클(Oracle), MySQL 접근
- ❖ 사물인터넷
 - -라즈베리파이(Raspberry Pi)제어 가능

- ❖ 시스템과 밀접한 프로그래밍
 - -빠른속도나 하드웨어 직접제어 불가능
- ❖ 모바일 프로그래밍
 - -다른 언어에 비해 앱개발은 부적합