

Đã bắt đầu vào lúc Thứ bảy, 25 Tháng chín 2021, 8:55 AM

Tình trạng Đã hoàn thành

Hoàn thành vào lúc Thứ bảy, 25 Tháng chín 2021, 9:55 AM

Thời gian thực hiện 59 phút 59 giây

Điểm 6,75/9,00

Điểm 7,50 của 10,00 (75%)

Câu hỏi **1**

Chính xác

Điểm 0,25 của 0,25

Cho quan hệ r_1 với A là khóa chính như sau. Chọn phát biểu **ĐÚNG** về r_1 ?

<u>A</u>	B	C
1	2	10
3	4	8
5	3	9
7	2	8

- ☒ a. Các hàng (bộ, bản ghi) được phân biệt với nhau bởi các giá trị của thuộc tính A.
- ☐ b. Các hàng được phân biệt với nhau bởi các giá trị của thuộc tính B.
- ☐ c. Các hàng được phân biệt với nhau bởi các giá trị của thuộc tính C.
- ☐ d. Các hàng không được phân biệt với nhau bởi các giá trị của bất kỳ thuộc tính nào.
- ☐ e. Các câu khác đều sai.



Câu hỏi **2**

Chính xác

Điểm 0,25 của 0,25

Khi thực hiện thiết kế cơ sở dữ liệu giúp quản lý các môn học, tài liệu tham khảo có thể được mô hình hóa thành ...

- ☐ a. kiểu thực thể có kiểu mối liên kết một-nhiều với kiểu thực thể Môn_học biểu diễn các môn học.
- ☒ b. kiểu thực thể có kiểu mối liên kết nhiều-nhiều với kiểu thực thể Môn_học biểu diễn các môn học.
- ☐ c. Các câu khác đều sai.
- ☐ d. kiểu thực thể có kiểu mối liên kết nhiều-một với kiểu thực thể Môn_học biểu diễn các môn học.
- ☐ e. kiểu thực thể có kiểu mối liên kết một-một với kiểu thực thể Môn_học biểu diễn các môn học.



Câu hỏi **3**

Chính xác

Điểm 0,25 của 0,25

Loại kỹ thuật/ngôn ngữ nào sau đây **KHÔNG** dùng để đặc tả yêu cầu phần mềm?

- ☐ a. Ngôn ngữ tự nhiên
- ☐ b. Mô hình hệ thống với các lược đồ *use-case*, *sequence*, *statechart*
- ☐ c. Kiến trúc phần mềm
- ☒ d. Kiểm thử đơn thể (*unit test*) phần mềm
- ☐ e. Đặc tả giao diện đồ họa người dùng



Câu hỏi **4**

Chính xác

Điểm 0,25 của 0,25

Dãy nào dưới đây là biểu diễn của heap?

- ☐ a. 42, 93, 2, 95, 8, 57, 9, 81, 72, 32
- ☒ b. 95, 93, 57, 81, 32, 2, 9, 42, 72, 8
- ☐ c. 95, 42, 57, 93, 32, 2, 9, 81, 72, 8
- ☐ d. Các câu khác đều sai.



Câu hỏi **5**

Không chính xác

Điểm 0,00 của 0,25

Chọn phát biểu **ĐÚNG**.

- ☐ a. Giải thuật Dijkstra cho lời giải tối ưu với đồ thị trọng số dương.
- ☐ b. Duyệt đồ thị dùng stack và đệ quy là không tương đương.
- ☒ c. Các câu khác đều sai.
- ☐ d. Không thể dùng ma trận liên kề biểu diễn đồ thị có trọng số.
- ☐ e. Trật tự tô pô nếu tồn tại là duy nhất.



Câu hỏi **6**

Chính xác

Điểm 0,25 của 0,25

Cho $L(x, y)$ là phát biểu “x thích y”, với miền trị của x và y là tập người Việt Nam. Sử dụng lượng từ để diễn đạt câu: “Bác Hồ được thích bởi mọi người”.

- ☒ a. $\forall x: L(x, \text{Bác Hồ})$
- ☐ b. $\exists y \forall x: L(x, y)$
- ☐ c. $\forall y: L(\text{Bác Hồ}, y)$
- ☐ d. $\exists x: \neg L(\text{Bác Hồ}, x)$



Câu hỏi **7**

Chính xác

Điểm 0,25 của 0,25

Cho biết định danh nào dưới đây **KHÔNG** hợp lệ trong ngôn ngữ lập trình C và C++?

- ☒ a. enum
- ☐ b. WHILE
- ☐ c. aaaaa
- ☐ d. Main



Câu hỏi **8**

Chính xác

Điểm 0,25 của 0,25

Hai giải thuật sắp xếp nào có độ phức tạp tính toán trung bình ngang nhau nhưng khác nhau về độ phức tạp của không gian lưu trữ trong bộ nhớ chính?

- ☐ a. Heap & Quick
- ☒ b. Quick & Merge
- ☐ c. Không tồn tại
- ☐ d. Merge & Insertion



Câu hỏi **9**

Chính xác

Điểm 0,25 của 0,25

Cho giá trị ban đầu của biến **c** là 3, cho biết những giá trị **có thể có** của biến **a** sau khi thực hiện phép gán sau trên ngôn ngữ lập trình C?

`a = c * (c = 5);`

- ☒ a. 15 hoặc 25
- ☐ b. 15
- ☐ c. 25
- ☐ d. 9
- ☐ e. 15 hoặc 25 hoặc 9



Câu hỏi **10**

Không chính xác

Điểm 0,00 của 0,25

Cho biết kết xuất của đoạn chương trình C++ sau:

```
int a = 6, b = 6;  
if (a > 5)  
{    a -= 1;    b += 1; }  
else  
    a += 1;    b -= 1;  
cout << " a = " << a ;  
cout << " b = " << b;
```

- ☐ a. 5 7
- ☒ b. a = 5 b = 7
- ☐ c. a = 5 b = 6
- ☐ d. a = 6 b = 5

✗

Câu hỏi 11

Không chính xác

Điểm 0,00 của 0,25

Cho lược đồ thực thể-mối liên kết (entity relationship diagram) như sau.

Kết quả ánh xạ nào **ĐÚNG** để có được lược đồ cơ sở dữ liệu quan hệ tương ứng? Lưu ý: các thuộc tính được gạch dưới là các thuộc tính khóa.



- ☐ a. Ba quan hệ gồm: Publisher (Name); Book (ISBN, PublisherName); Publication (BookISBN, Year, Edition); trong đó, PublisherName của Book là khóa ngoại tham chiếu đến khóa chính Name của Publisher và BookISBN của Publication là khóa ngoại tham chiếu đến khóa chính ISBN của Book.
- ☒ b. Bốn quan hệ gồm: Publisher (Name); Book (ISBN); publish (PublisherName, BookISBN); Publication (BookISBN, Year, Edition); trong đó, PublisherName của publish là khóa ngoại tham chiếu đến khóa chính Name của Publisher và BookISBN của publish là khóa ngoại tham chiếu đến khóa chính ISBN của Book; BookISBN là khóa chính của Publication và cũng là khóa ngoại tham chiếu đến khóa chính ISBN của Book. ✗
- ☐ c. Ba quan hệ gồm: Publisher (Name); Book (ISBN); publish (PublisherName, BookISBN, Year, Edition); trong đó, PublisherName của publish là khóa ngoại tham chiếu đến khóa chính Name của Publisher và BookISBN của publish là khóa ngoại tham chiếu đến khóa chính ISBN của Book.
- ☐ d. Các câu khác đều sai.
- ☐ e. Hai quan hệ gồm: Publisher (Name); Book (ISBN, PublisherName, PublicationYear, PublicationEdition); trong đó, PublisherName của Book là khóa ngoại tham chiếu đến khóa chính Name của Publisher.

Câu hỏi 12

Không chính xác

Điểm 0,00 của 0,25

Cho một stack thực thi kích thước N. Một hàm đệ quy $f(i) = f(i/2) + f(i-2)$; $f(i \mid i < 2) = 1$ sẽ sử dụng stack này, mỗi lời gọi đệ quy sẽ đặt một block dữ liệu kích thước M trên stack. Hãy xác định giới hạn của input khi gọi $f(i)$.

- ☐ a. $i < N/M + 1$
- ☐ b. $i < 2N/M$
- ☒ c. $i < N/M$ ✗
- ☐ d. $N/M < \log_2(i)$

Câu hỏi **13**

Chính xác

Điểm 0,25 của 0,25

Lớp của bạn A có 17 học sinh nam và 19 học sinh nữ. Nhân dịp sinh nhật của bạn A, các bạn trong lớp đều chuẩn bị quà tặng. Mỗi bạn nam của lớp làm 4 mô hình giấy và mỗi bạn nữ xếp 3 hoặc 5 ngôi sao may mắn để tặng. Biết số mô hình giấy và số ngôi sao may mắn bằng nhau, hỏi bạn A là nam hay nữ?

- ☐ a. Không thể xác định được giới tính
- ☐ b. Nam
- ☐ c. Không tồn tại đáp án
- ☒ d. Nữ



Câu hỏi **14**

Chính xác

Điểm 0,25 của 0,25

Cho dãy số sau: 50, 71, 13, 9, 4, 38, 3. Tạo cây AVL từ dãy số trên (theo thứ tự từ trái sang phải). Kết quả duyệt cây AVL *pre-order* là:

- ☐ a. Các câu khác đều sai.
- ☐ b. 50 13 4 3 9 38 71
- ☐ c. 13 9 4 3 50 38 71
- ☒ d. 13 4 3 9 50 38 71



Câu hỏi **15**

Chính xác

Điểm 0,25 của 0,25

Xét một bộ cờ Domino có 28 quân cờ, mỗi quân cờ là 1 bộ 2 số (x, y) , với miền trị của x, y là $\{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6\}$. Một người chơi rút lần lượt các quân cờ trong bộ cờ (không hoàn lại), hỏi số lần rút tối thiểu để người chơi chắc chắn có một giá trị z xuất hiện 3 lần?

- ☐ a. 7
- ☐ b. 9
- ☐ c. 6
- ☒ d. 8



Câu hỏi **16**

Chính xác

Điểm 0,25 của 0,25

Các hoạt động nào sau đây là các hoạt động chính yếu của công nghệ phần mềm?

- ☒ a. Đặc tả phần mềm, phát triển phần mềm, kiểm chứng phần mềm, tiến hoá phần mềm
- ☐ b. Đặc tả phần mềm, thiết kế phần mềm, lập trình, kiểm thử, cài đặt
- ☐ c. Khai báo phần mềm, lập trình, cài đặt, nâng cấp, tái sử dụng
- ☐ d. Lập kế hoạch dự án phần mềm, phát triển phần mềm, kiểm thử, triển khai, nâng cấp
- ☐ e. Khai báo phần mềm, thiết kế phần mềm, lập trình, kiểm thử, huấn luyện sử dụng

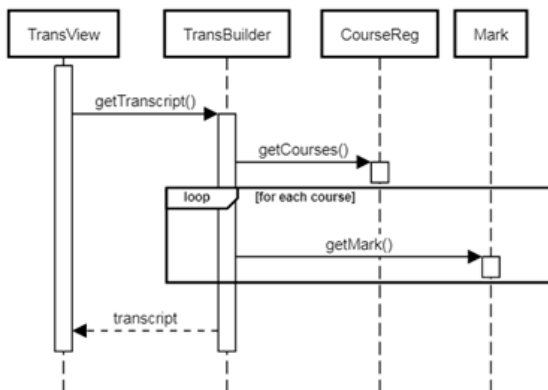


Câu hỏi **17**

Chính xác

Điểm 0,25 của 0,25

Trong lược đồ tuần tự kèm theo, phát biểu nào **SAI**?



- ☐ a. Phương thức getCourses() được thực thi ngay trước vòng lặp.
- ☐ b. Phương thức getMark() có thể được gọi nhiều lần (trong lược đồ này).
- ☐ c. Mũi tên đứt nét với mô tả "transcript" là kết quả trả về của tác vụ getTranscript().
- ☐ d. Kết quả thực thi của phương thức getCourses() có thể có nhưng không được biểu diễn tường minh.
- ☒ e. Phương thức getTranscript() được hiện thực trong thành phần TransView.



Câu hỏi **18**

Không chính xác

Điểm 0,00 của 0,25

Giả sử có hệ thống cho phép sinh viên đăng ký môn học trực tuyến và chúng ta chỉ có thể chọn lựa các kiến trúc sau đây. Lựa chọn nào là **HỢP LÝ NHẤT**?

- ☒ a. *Client-server*, trong đó sinh viên cài đặt phần mềm ở máy tính cá nhân: tối đa khả năng xử lý tính toán sử dụng máy cá nhân của sinh viên. ❌
- ☐ b. Các câu khác đều đúng.
- ☐ c. *Compiler*: cho phép biên dịch các yêu cầu đăng ký của sinh viên sang dạng hệ thống hiểu được.
- ☐ d. *Repository*, trong đó khối repository chứa dữ liệu các lớp môn học, khối xử lý tranh chấp đăng ký môn học nằm trên máy tính cá nhân của sinh viên: vừa tối đa năng lực tính toán tại máy cá nhân, vừa lưu trữ dữ liệu dùng chung.
- ☐ e. *Layered*, trong đó phần giao tiếp người dùng dùng giao diện web: cho phép đa nền tảng và giải quyết tranh chấp trong đăng ký lớp học trực tuyến.

Câu hỏi **19**

Chính xác

Điểm 0,25 của 0,25

Cứ vào ngày 01 tháng 06 hàng năm, ở giữa một cái ao tròn ở Nam Mỹ xuất hiện một đóa hoa Victoria Regia. Thân hoa mọc từ dưới đáy ao lên, còn các cánh hoa nằm trên mặt nước giống như các hoa súng. Mỗi ngày diện tích của đóa hoa tăng gấp đôi, và cuối cùng vào ngày 01 tháng 07, nó phủ cả mặt hồ, các cánh hoa rơi ra, còn hạt chìm xuống đáy. Hỏi vào ngày nào thì diện tích của đóa hoa chiếm một nửa diện tích của ao?

- ☐ a. ngày 24 tháng 06
- ☒ b. ngày 30 tháng 06 ✓
- ☐ c. ngày 15 tháng 06
- ☐ d. ngày 07 tháng 06

Câu hỏi **20**

Chính xác

Điểm 0,25 của 0,25

Cho văn phạm của một ngôn ngữ L như sau với $\{a, b\}$ là tập ký hiệu kết thúc, $\{L, M\}$ là tập ký hiệu không kết thúc và L là ký hiệu bắt đầu. Cho biết chuỗi nào dưới đây **KHÔNG** thuộc ngôn ngữ L ?

$L \rightarrow a b \mid a M b$

$M \rightarrow L M \mid L$

- ☐ a. $a a b b$
- ☐ b. $a a b a a b b b$
- ☐ c. $a b$
- ☐ d. Tất cả các chuỗi ở các câu khác đều thuộc ngôn ngữ L .
- ☒ e. $a a b a b b b$



Câu hỏi **21**

Chính xác

Điểm 0,25 của 0,25

Cho biểu thức chính qui mô tả một ngôn ngữ L trên tập ký hiệu $\{a, b\}$ như sau: $a(a \mid b)^* b$. Chuỗi nào sau đây thuộc ngôn ngữ L ?

- ☐ a. $b b a b a b b$
- ☒ b. $a b b a a a b$
- ☐ c. $a a a c b a b$
- ☐ d. $a a a a a a a$
- ☐ e. Các câu khác đều sai.



Câu hỏi **22**

Chính xác

Điểm 0,25 của 0,25

Chọn câu **ĐÚNG NHẤT** trong các câu sau.

- ☐ a. Công nghệ phần mềm chỉ quan tâm đến việc xây dựng phần mềm thực thi được, không lo về chất lượng.
- ☐ b. Chúng ta không cần các kỹ thuật và công cụ mới trong phát triển phần mềm vì các kỹ thuật và công cụ cũ và hiện nay vẫn đủ tốt để dùng.
- ☐ c. Sản xuất phần mềm phải nhanh, và cung cấp đủ tính năng theo yêu cầu, kiểm thử/sửa lỗi có thể bỏ qua nếu để kịp thời gian.
- ☒ d. Phần mềm tốt phải đáp ứng yêu cầu người dùng, có độ tin cậy cao, dễ sử dụng và khả năng điều chỉnh/nâng cấp được.
- ☐ e. Các câu khác đều đúng.



Câu hỏi **23**

Không chính xác

Điểm 0,00 của 0,25

Cho biết kết xuất của đoạn chương trình C sau:

```
char mess[]="more";
char *ptr;
ptr = mess + strlen(mess);
while(ptr > mess)
    printf("%s", --ptr);
```

- ☐ a. moreerom
- ☐ b. more
- ☐ c. Các câu khác đều sai.
- ☒ d. erom

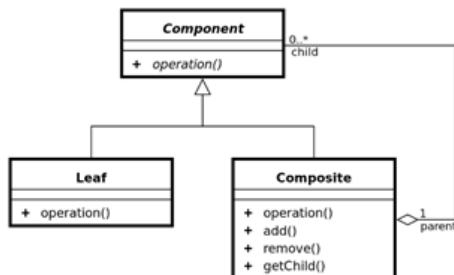
✗

Câu hỏi **24**

Chính xác

Điểm 0,25 của 0,25

Trong mẫu thiết kế Composition (*design pattern*) tổng quát cho như trong hình, các phát biểu nào sau đây là **SAI**?



- ☐ a. Một đối tượng của lớp Composite chứa một tập các đối tượng của lớp Leaf hoặc Composite.
- ☒ b. Một thuộc tính được định nghĩa riêng trong lớp Composite có thể có hiệu lực trong cả lớp Composite và lớp Leaf.
- ☐ c. Có thể dùng mẫu thiết kế Visitor để duyệt cấu trúc tổ hợp này.
- ☐ d. Một đối tượng của lớp Leaf KHÔNG chứa một tập các đối tượng của lớp Leaf hoặc Composite.
- ☐ e. Mẫu thiết kế này có thể dùng để biểu diễn cấu trúc dữ liệu cây đa phân/cây nhiều nhánh (ví dụ như thư mục tập tin trong máy tính).

✓

Câu hỏi **25**

Chính xác

Điểm 0,25 của 0,25

Cho biết kết xuất của đoạn chương trình C sau:

```
int a = 0, b = 0;
do{
    b += a;
    a += 2;
} while(a < 120);
printf("%d", b);
```

- ☐ a. 3542
- ☒ b. 3540
- ☐ c. 3544
- ☐ d. Các câu khác đều sai.



Câu hỏi **26**

Chính xác

Điểm 0,25 của 0,25

Hãy cho biết sau khi thực hiện đoạn chương trình C++ sau, x có giá trị bằng bao nhiêu?

```
int x = 2, y = 7;
x *= (y + 2) + 3;
```

- ☐ a. 12
- ☐ b. 4096
- ☒ c. 24
- ☐ d. 21



Câu hỏi **27**

Không chính xác

Điểm 0,00 của 0,25

Dùng mảng 6 phần tử làm hàng đợi (chỉ số bắt đầu từ 0). Trạng thái hàng đợi là {3, 5, 1, 8}, front = 2, rear = 5. Thêm vào (5, 2, 6) và xoá 2 phần tử. Trạng thái của mảng là:

- ☐ a. 5, 2, _, _ 1, 8
- ☒ b. 6, _, _ 8, 5, 2
- ☐ c. _, _ 1, 8, 5, 2
- ☐ d. 5, 2, 6, _, _ 1, 8



Câu hỏi **28**

Chính xác

Điểm 0,25 của 0,25

Cho quan hệ r3 với A là khóa chính như sau.

Ngoài ra, tồn tại phụ thuộc hàm {B} -> {C} được thỏa bởi quan hệ r3.

Nếu thực hiện câu lệnh: UPDATE r3 SET B = 5 WHERE A = 1 thì vấn đề gì xảy ra?

<u>A</u>	B	C
1	2	10
3	4	8
6	3	8
7	2	10

- ☐ a. Cập nhật này được thực hiện cho 1 hàng của r3 không kể đến việc phụ thuộc hàm {B} -> {C} có được kiểm tra hay không.
- ☐ b. Cập nhật này không được thực hiện vì phụ thuộc hàm {B} -> {C} không được kiểm tra.
- ☒ c. Cập nhật này được thực hiện cho 2 hàng của r3 nếu phụ thuộc hàm {B} -> {C} được kiểm tra.
- ☐ d. Cập nhật này được thực hiện cho 1 hàng của r3 nếu phụ thuộc hàm {B} -> {C} được kiểm tra.
- ☐ e. Các câu khác đều sai.



Câu hỏi **29**

Chính xác

Điểm 0,25 của 0,25

Cho hàm Foo trong ngôn ngữ lập trình C sau. Lời gọi hàm Foo(100) xuất gì ra màn hình?

```
void Foo(int num) {  
    if (num > 0) {  
        printf("%d", num%2);  
        Foo(num/2);  
    }  
}
```

- ☐ a. 1100100
- ☐ b. Các câu khác đều sai.
- ☒ c. 0010011
- ☐ d. 100



Câu hỏi **30**

Không chính xác

Điểm 0,00 của 0,25

Trong một bàn tròn ở tiệc cưới gồm 9 người khách tham dự A, B, C, D, ..., I. Trong đó, ta biết rằng mỗi người đều có quen biết với 5 người khác. Lưu ý rằng sự quen biết:

- a)** có tính chất đối xứng, nghĩa là nếu A quen biết với B thì B cũng quen biết với A
- b)** không có tính chất bắc cầu, nghĩa là nếu A quen với B và B quen với C, thì A không chắc chắn là quen với C.

Để tạo không khí vui vẻ và thoải mái trong bàn tiệc, liệu có thể tìm được cách sắp xếp 9 người khách này sao cho mỗi người trong bàn đều được ngồi giữa hai người quen biết?

- ☒ a. Có nhiều hơn hai cách sắp xếp thỏa mãn
- ☐ b. Không thể tìm được cách sắp xếp
- ☐ c. Chỉ có ba cách sắp xếp thỏa mãn
- ☐ d. Chỉ một cách sắp xếp thỏa mãn



Câu hỏi **31**

Chính xác

Điểm 0,25 của 0,25

Cho một đoạn chương trình tựa C++ sau. Chọn câu trả lời **ĐÚNG NHẤT**.

```
1.    void swap(int a, int b) {
2.        int tmp;
3.        tmp = a;
4.        a = b;
5.        b = tmp;
6.    }
7.    void main() {
8.        int[] x = {1,2,3,4,5};
9.        int i;
10.       i = 3;
11.       swap(i,x[i]);
12.       cout << i<< ' ,' << x[0] << ' ,' << x[1] << ' ,' << x[2] << ' ,' <<
x[3] << ' ,' << x[4];
13.    }
```

- ☐ a. Không có chọn lựa nào ở các câu khác đúng.
- ☒ b. Kết quả in ra là 4,1,2,3,3,5 nếu các thông số a và b được truyền bằng tham khảo.
- ☐ c. Câu truyền bằng tham khảo và truyền bằng tên đều đúng.
- ☐ d. Kết quả in ra là 4,1,2,3,3,5 nếu các thông số a và b được truyền bằng tên.
- ☐ e. Kết quả in ra là 4,1,2,3,3,5 nếu các thông số a và b được truyền bằng trị.



Câu hỏi **32**

Chính xác

Điểm 0,25 của 0,25

Cho Môn_học là kiểu thực thể biểu diễn các môn học, thuộc tính gì của môn học có thể được dùng để làm thuộc tính khóa của kiểu thực thể Môn_học?

- ☐ a. Số tín chỉ
- ☐ b. Tài liệu tham khảo của mỗi môn học
- ☐ c. Môn tiên quyết của mỗi môn học
- ☐ d. Các câu khác đều đúng.
- ☒ e. Mã môn học



Câu hỏi **33**

Không chính xác

Điểm 0,00 của 0,25

Trên ngôn ngữ Smalltalk, tất cả phép toán số học +, -, *, / đều có độ ưu tiên như nhau và đều kết hợp trái. Các biểu thức nằm trong (..) sẽ được tính trước. Vậy biểu thức Smalltalk nào dưới đây **dùng () ít nhất** mà thể hiện đúng kết quả tính toán của biểu thức toán học sau?

$$\frac{2 \times a - 3 \times b}{4 \times c} + 5 \times d$$

- ☒ a. $(2 * a - 3 * b) / (4 * c) + 5 * d$
- ☐ b. $((2 * a) - (3 * b)) / (4 * c) + (5 * d)$
- ☐ c. $2 * a - 3 * b / 4 * c + 5 * d$
- ☐ d. $((2 * a) - 3 * b) / (4 * c) + (5 * d)$
- ☐ e. $2 * a - (3 * b) / (4 * c) + (5 * d)$



Câu hỏi **34**

Chính xác

Điểm 0,25 của 0,25

Cho quan hệ r2 với A là khóa chính như sau. Câu lệnh nào sau đây được thực thi hợp lệ trên quan hệ r2?

<u>A</u>	B	C
2	2	8
4	4	2
10	3	1
5	2	1

- ☐ a. INSERT INTO r2 VALUES (10, 3, 1);
- ☐ b. INSERT INTO r VALUES (12, 12, 18);
- ☐ c. Các câu khác đều đúng.
- ☒ d. INSERT INTO r2 VALUES (3, 9, 2);
- ☐ e. INSERT INTO r2 VALUE (7, 6, 5);



Câu hỏi **35**

Chính xác

Điểm 0,25 của 0,25

Gọi `append` là hàm dùng để nối 2 danh sách thành 1 danh sách. Ví dụ `append([1,2,3],[4,5,6])` sẽ có kết quả là `[1,2,3,4,5,6]`. Hãy hiện thực hàm `append(a:List[Int],b:List[Int])` dùng hàm bậc cao (*high-order function*)?

- ☐ a. `b.foldLeft(a)((x,y)=>x::y)`
- ☐ b. `a.map(b)((x,y)=>x::y)`
- ☒ c. `a.foldRight(b)((x,y)=>x::y)`
- ☐ d. `a.foldLeft(b)((x,y)=>x::y)`
- ☐ e. `b.foldRight(a)((x,y)=>x::y)`



Câu hỏi **36**

Chính xác

Điểm 0,25 của 0,25

Vào lúc mặt trời mọc, hai người mẫu X và Y đi trên bãi biển cùng khởi hành. X đi từ A đến B, và người kia đi từ B đến A. Đến 12h trưa, hai người mẫu gặp nhau, nhưng không dừng lại mà tiếp tục đi với cùng vận tốc như ban đầu của mình. Người đầu tiên đến B lúc 16 giờ, người còn lại đến A lúc 21 giờ. Hỏi mặt trời mọc lúc mấy giờ?

- ☐ a. 6 giờ 30 phút
- ☒ b. 6 giờ
- ☐ c. 7 giờ
- ☐ d. 5 giờ 30 phút

