

Bài 1:

a)

$$\begin{aligned}\text{Single cycle} &= \text{thời gian thực thi lệnh dài nhất (load)} \\ &= 150 + 100 + 100 + 150 \\ &= 500 \text{ (ns)}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\text{Multi cycle} &= \max (\text{I-Mem, Regs, ALU, D-Mem, Regs}) \\ &= 150 \text{ (ns)}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\text{Pipeline cycle} &= \max (\text{I-Mem, Regs, ALU, D-Mem, Regs}) \\ &= 150 \text{ (ns)}\end{aligned}$$

b)

$$\text{CPI}_{\text{single}} = 1$$

$$\text{Time}_{\text{single}} = 203 * 500 = 101\,500 \text{ (ns)} \quad (\text{Tổng cộng có 203 lệnh})$$

$$\begin{aligned}\text{Time}_{\text{multi}} &= 661 * 150 \quad (661 \text{ chu kỳ}) \\ &= 99\,150 \text{ (ns)}\end{aligned}$$

$$\text{CPI}_{\text{pipeline}} = 1$$

$$\begin{aligned}\text{Time}_{\text{pipeline}} &= (5 + 203 - 1) * 150 \\ &= 31\,050 \text{ (ns)}\end{aligned}$$

c)

$$\text{Speed up}_{\text{pipeline} / \text{single}} = 101500 / 31050 = 3,27$$

$$\text{Speed up}_{\text{pipeline} / \text{multi}} = 99150 / 31050 = 3,19$$

d)

Single cycle = 550 (ns)

Multi cycle = max (I-Mem, Regs, ALU, D-Mem, Regs)
= 150 (ns)

Pipeline cycle = max (I-Mem, Regs, ALU, D-Mem, Regs)
= 150 (ns)

CPI_{single} = 1

Time_{single} = 203 * 550 = 111 650 (ns) (Tổng cộng có 203 lệnh)

Time_{multi} = 661 * 150
= 99 150(ns)

CPI_{pipeline} = 1

Time_{pipeline} = (5 + 203 - 1) * 150
= 31 050 (ns)

Speed up_{pipeline / single} = 111650 / 31050 = 3,60

Speed up_{pipeline / multi} = 99150 / 31050 = 3,19

Bài 3:

a)

```
1  addi $t1, $zero, 100
2  addi $t2, $zero, 100
3  add  $t3, $t1,    $t2
4  lw   $t4, 0($a0)
5  lw   $t5, 4($a0)
6  and  $t6, $t4, $t5
7  sw   $t6, 8($a0)
```

Lệnh 3 phụ thuộc lệnh 2 và 1.

Lệnh 6 phụ thuộc lệnh 5 và 4.

Lệnh 7 phụ thuộc lệnh 6.

b)

1 12345

2 12345

3 1__2345

4 12345

5 12345

6 1__2345

7 1__2345

Bộ xử lý Pipeline chia quá trình thực thi lệnh thành 5 bước, mỗi bước thực thi trong trong một chu kỳ.

1. **IF**: Lấy lệnh (khối Instruction Memory), 32bits lệnh chứa các thông tin của 1 lệnh được lấy ra từ instruction memory.
2. **ID**: Giải mã lệnh (khối Registers và Control), xác định toán tử, các tín hiệu điều khiển, nội dung các thanh ghi, giá trị immediate.
3. **EXE**: Thực thi tác vụ lệnh (khối ALU).
4. **MEM**: Truy xuất vùng nhớ (khối Data Memory) - chỉ dùng cho lệnh `load/store`.
5. **WB**: Ghi kết quả vào thanh ghi (khối Registers).

2 stall giữa lệnh 2 và lệnh 3.

2 stall giữa lệnh 5 và lệnh 6.

2 stall giữa lệnh 6 và lệnh 7.

=> cần 6 stall

c)

Nếu giải quyết data hazard bằng phương án forwarding thì ta sẽ chỉ còn 1 stall ở giữa lệnh 5 và 6.

```
1  addi $t1, $zero, 100
2  addi $t2, $zero, 100
3  add  $t3, $t1,  $t2
4  lw   $t4, 0($a0)
5  lw   $t5, 4($a0)
6  and  $t6, $t4, $t5
7  sw   $t6, 8($a0)
```

d)

Giống như câu c.

e)

Sắp xếp code lại như thứ tự sau:

Chỉ còn lại 1 stall giữa 6 và 3.

```
1  lw      $t4, 0($a0)      #4
2  lw      $t5, 4($a0)      #5
3  addi    $t1, $zero, 100  #1
4  addi    $t2, $zero, 100  #2
5  add     $t6, $t4, $t5    #6
6  add     $t3, $t1, $t2    #3
7  sw      $t6, 8($a0)      #7
```

(4) → (5) → (1) → (2) → (6) → (3) → (7).

Bài 2:

a)

```
1      addi $t1, $zero, 100
2      addi $t2, $zero, 0
3 loop:
4      beq  $t1, $t2, exit
5      addi $t1, $t1, -1
6      addi $t2, $t2, 1
7      j   loop
```

Dòng lệnh 4 phụ thuộc lệnh 1 và 2.

Dòng lệnh 6 phụ thuộc dòng lệnh 4.

b)

```
1      12345
2      12345
3      1__2345
4      12345
5      1_2345 (loop 50 lần)
6      12345
```

Vậy có tất cả $2 + 1 * 50 = 52$ stall.

c)

Forwarding sẽ làm mất đi 2 stall đầu tiên nên sẽ còn lại 50 stall.

d)

Giống như câu c.

e)

Code trên đã tối ưu nhất nên ta giữ nguyên, không thay đổi.