

Chapter. 01

코딩 테스트를 위한 준비

I 강의 소개 및 최종 목표

FAST CAMPUS
ONLINE

알고리즘 공채 대비반 I

강사. 류호석

Chapter. 01

코딩 테스트를 위한 준비 (강의 소개 및 최종 목표)

Chapter. 01 코딩 테스트를 위한 준비

I 강의 자료

https://github.com/rhs0266/FastCampus

rhs0266 / FastCampus

Unwatch 1 Star 5 Fork 0

<> Code Issues 1 Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

main 1 branch 0 tags

Go to file Add file Code

rhs0266 Initial commit fcd4177 3 days ago 1 commits

| File | Commit | Time |
|-----------|----------------|------------|
| LICENSE | Initial commit | 3 days ago |
| README.md | Initial commit | 3 days ago |

README.md

FastCampus

Fast Campus 강의 관련 자료입니다.

About

Fast Campus 강의 관련 자료입니다.

Readme

MIT License

Releases

No releases published
[Create a new release](#)

Packages

No packages published
[Publish your first package](#)

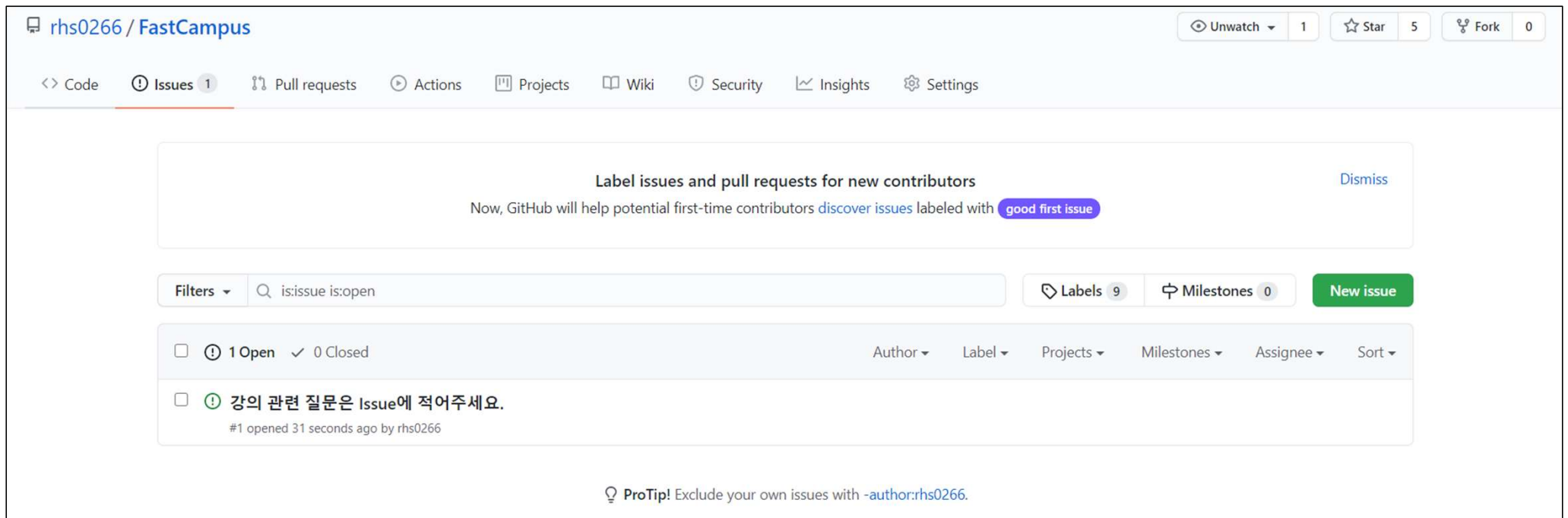
FAST CAMPUS
ONLINE

류호석 강사.



I 강의 자료

질문은 Issues 에 올려주세요



rhs0266 / FastCampus

Unwatch 1 Star 5 Fork 0

Code Issues 1 Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

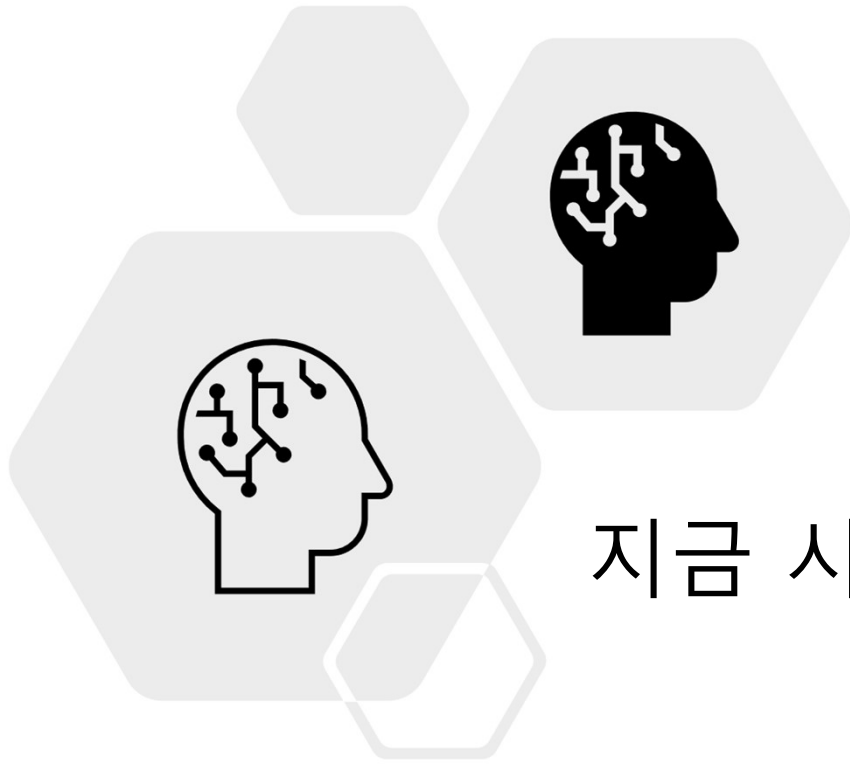
Label issues and pull requests for new contributors
Now, GitHub will help potential first-time contributors discover issues labeled with **good first issue** [Dismiss](#)

Filters is:issue is:open Labels 9 Milestones 0 [New issue](#)

☐ 1 Open 0 Closed Author Label Projects Milestones Assignee Sort

☐ **강의 관련 질문은 Issue에 적어주세요.**
#1 opened 31 seconds ago by rhs0266

ProTip! Exclude your own issues with `-author:rhs0266`.



Chapter. 01

지금 시대 개발자의 취직

I 개발자의 취직

Brandi
NAVER

NHN

한국조폐공사

LINE

FASOO

현대 **AUTOEVER**

당근마켓

EBAY

배달의 민족

신한은행

KAKAO

E-BEST

HYPER CONNECT

NEXON

COUPANG

SK

TOSS

N-TECH SERVICE

SOCAR

NH투자증권

Netmarble

SAMSUNG

LG CNS

NCSoft

11번가

Chapter. 01 코딩 테스트를 위한 준비

I 개발자의 취직

FAST CAMPUS
ONLINE

류호석 강사.

Chapter. 01 코딩 테스트를 위한 준비

I 왜 코딩 테스트를 알고리즘으로?

Q: Algorithm *for* Develop?

A: NO

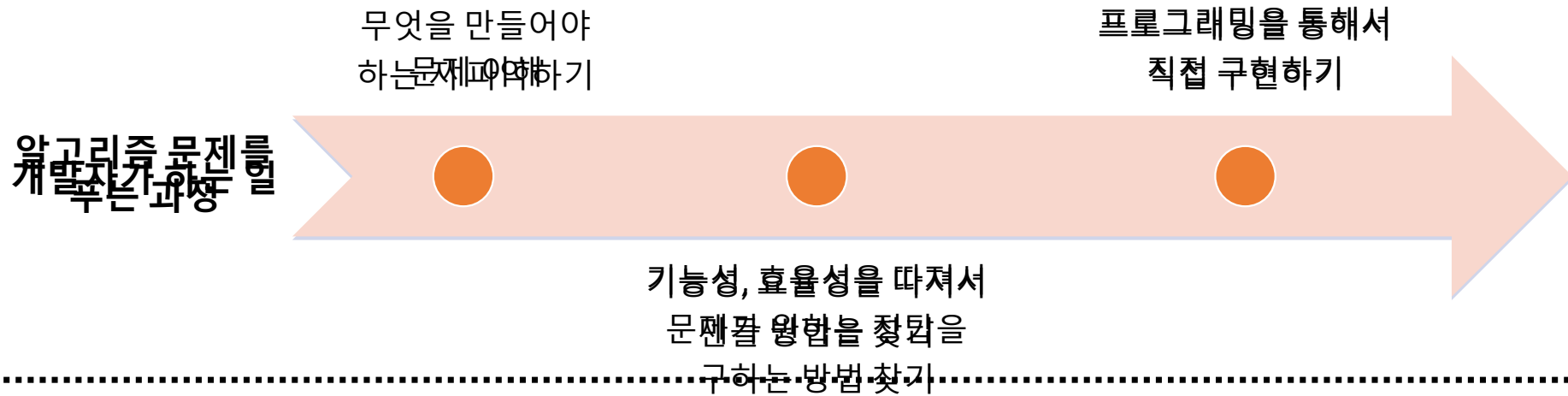
I 왜 코딩 테스트를 알고리즘으로?

개발자 업무 종류

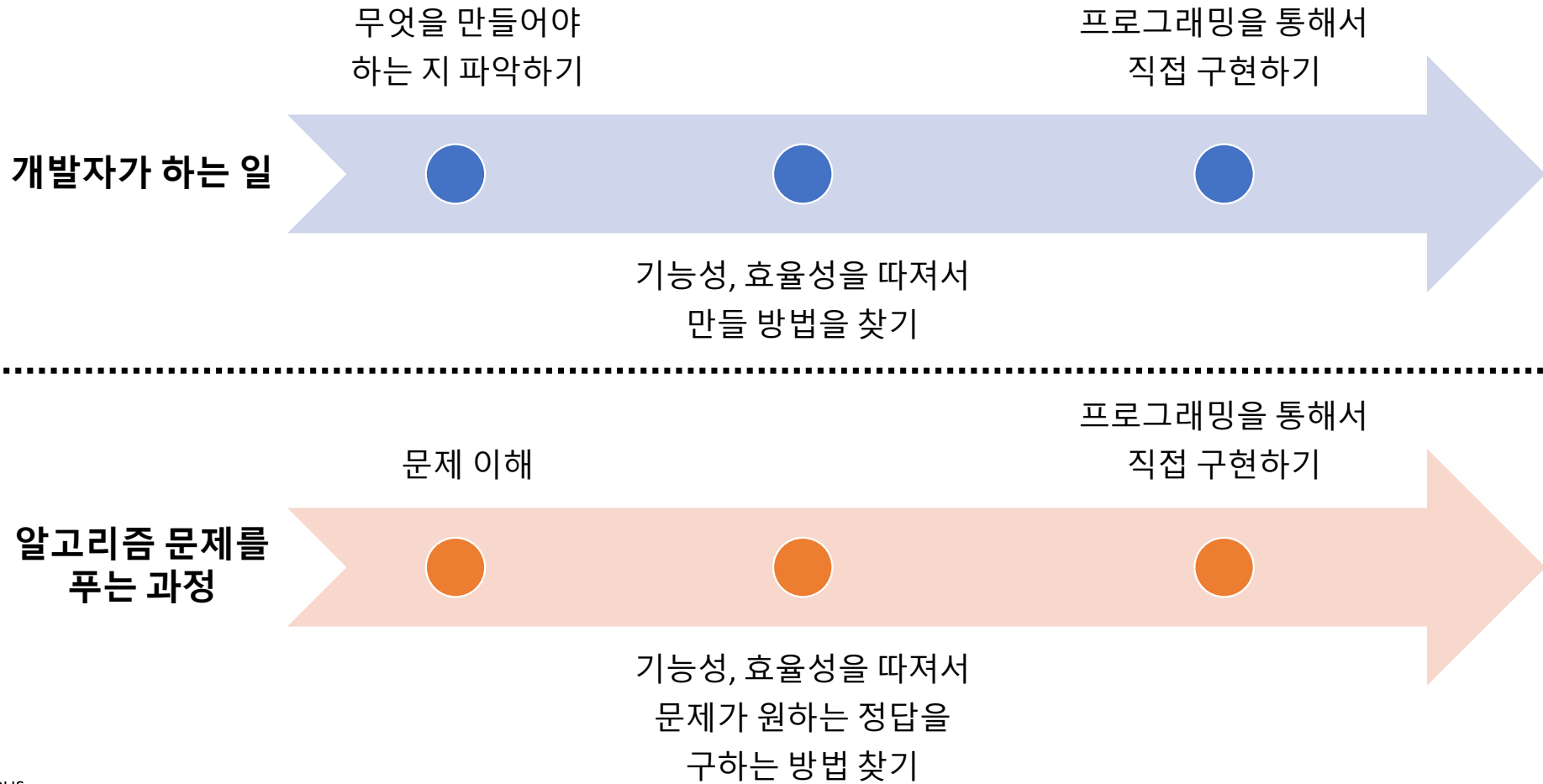
- 백엔드
- 프론트엔드
- 모바일
- 데이터 분석
- 데이터 엔지니어링
- 머신러닝 개발자
- 데스크탑 애플리케이션
- 게임 콘텐츠 구현
- 임베디드 애플리케이션
- 시스템 관리자
- DevOps
- 소프트웨어 엔지니어링
- 파이프라인 엔지니어링
- 솔루션 엔지니어링
- AIOp
- 플랫폼 엔지니어링

ETC...

I 왜 코딩 테스트를 알고리즘으로?



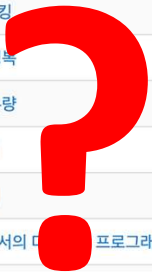
I 왜 코딩 테스트를 알고리즘으로?



Chapter. 01 코딩 테스트를 위한 준비

I 코테 준비자가 받는 **고통**

| | | |
|------------|------------------|----------------------|
| 수학 | 다익스트라 | 게임 이론 |
| 다이나믹 프로그래밍 | 깊이 우선 탐색 | 비트필드를 이용한 다이나믹 프로그래밍 |
| 구현 | 시뮬레이션 | 두 포인터 |
| 그래프 이론 | 비트마스킹 | 분할 정복을 이용한 거듭제곱 |
| 자료 구조 | 누적 합 | 이분 매칭 |
| 그래프 탐색 | 분리 집합 | 오프라인 쿼리 |
| 그리디 알고리즘 | 백트래킹 | 소수 판정 |
| 문자열 | 분할 정복 | Case work |
| 세그먼트 트리 | 최대 유량 | 임의 정밀도 / 큰 수 연산 |
| 브루트포스 알고리즘 | 스위칭 | 최소 스패닝 트리 |
| 이분 탐색 | 구성적 | 강한 연결 요소 |
| 기하학 | 트리에서의 다이나믹 프로그래밍 | 트리를 사용한 집합과 맵 |
| 정렬 | 스택 | 해싱 |
| 트리 | 애드 혹 | 최소 공통 조상 |
| 정수론 | 파싱 | 에라토스테네스의 체 |
| 너비 우선 탐색 | 우선순위 큐 | 블록 겹칠 |
| 사칙연산 | 느리게 갱신되는 세그먼트 트리 | 플로이드-와샬 |
| 조합론 | | |



틀렸습니다

시간 초과

메모리 초과

맞왜틀??

런타임 에러

컴파일 에러

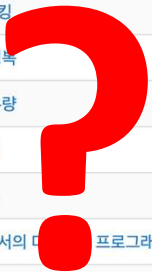
```
public static void main(String[] args) {
    ..... Buffering~
}
```

음...?

Chapter. 01 코딩 테스트를 위한 준비

I 코테 준비자가 받는 **고통**

| | | |
|------------|------------------|----------------------|
| 수학 | 다익스트라 | 게임 이론 |
| 다이나믹 프로그래밍 | 깊이 우선 탐색 | 비트필드를 이용한 다이나믹 프로그래밍 |
| 구현 | 시뮬레이션 | 두 포인터 |
| 그래프 이론 | 비트마스킹 | 분할 정복을 이용한 거듭제곱 |
| 자료 구조 | 누적 합 | 이분 매칭 |
| 그래프 탐색 | 분리 집합 | 오프라인 쿼리 |
| 그리디 알고리즘 | 백트래킹 | 소수 판정 |
| 문자열 | 분할 정복 | Case work |
| 세그먼트 트리 | 최대 유량 | 임의 정밀도 / 큰 수 연산 |
| 브루트포스 알고리즘 | 스위칭 | 최소 스패닝 트리 |
| 이분 탐색 | 구성적 | 강한 연결 요소 |
| 기하학 | 트리에서의 다이나믹 프로그래밍 | 트리를 사용한 집합과 맵 |
| 정렬 | 스택 | 해싱 |
| 트리 | 애드 혹 | 최소 공통 조상 |
| 정수론 | 파싱 | 에라토스테네스의 체 |
| 너비 우선 탐색 | 우선순위 큐 | 블록 겹칠 |
| 사칙연산 | 느리게 갱신되는 세그먼트 트리 | 플로이드-와샬 |
| 조합론 | | |



틀렸습니다

시간 초과

메모리 초과

맞왜틀??

런타임 에러

컴파일 에러

음...?

```
public static void main(String[] args) {
    ..... Buffering~
}
```

I 그래서 이 강의는!

STEP 1 여러 기업의 입사 코테를 직접 응시해 본 사람이 무엇을 공부해야 하는 지

STEP 2 알고리즘으로 국가대표도 해봤던 사람이 어떻게 알고리즘을 공부해야 할 지

STEP 3 맞왜틀 수천 번은 이미 외쳐본 사람이 무엇을 조심해야 하는 지

개발자 수요가 많은 **JAVA** 로 알려드리는 강의입니다.