

# Programozás alapjai 3: Házi feladat választás

Készíti: Bacskai Tamás (VHUI74)

Házi feladatnak a klasszikus Snake, Kígyós játékot fogom megvalósítani. A játékos egy kígyót irányít, azzal próbál minnél nagyobb lenni, ezáltal pontokat szerezve. Random megjelenő ételekkel, amik elérése után a kígyó mérete változik vagy más effektet is kaphat. A fájlba írás és olvasás kritériumnak dicsőséglista vagy mentés/betöltés funkciókkal akarok eleget tenni.