



电影售票系统

架构设计文档

NMSI 团队

表 1 电影售票系统：功能和非功能需求

非功能需求			功能需求
约束	运行期质量属性	开发期质量属性	
项目时间有限	高性能	易理解性	提高购票效率
用户的平均电脑	易用性	易测试性	查询电影信息
操作水平偏低	可伸缩性	可移植性	购买电影票
要求能在 web 上	持续可用性	可重用性	取消电影票
运行	鲁棒性	可扩展性	充值余额
开发人员分散在	安全性	模块之间松散耦
不同地方		合	
开发人员编程水			
平有差异			

RUP4+1 架构方法采用用例驱动，在软件生命周期的各个阶段对软件进行建模，从不同视角对系统进行解读，从而形成统一软件过程架构描述。

图 1 电影售票系统：场景视图（用例视图）

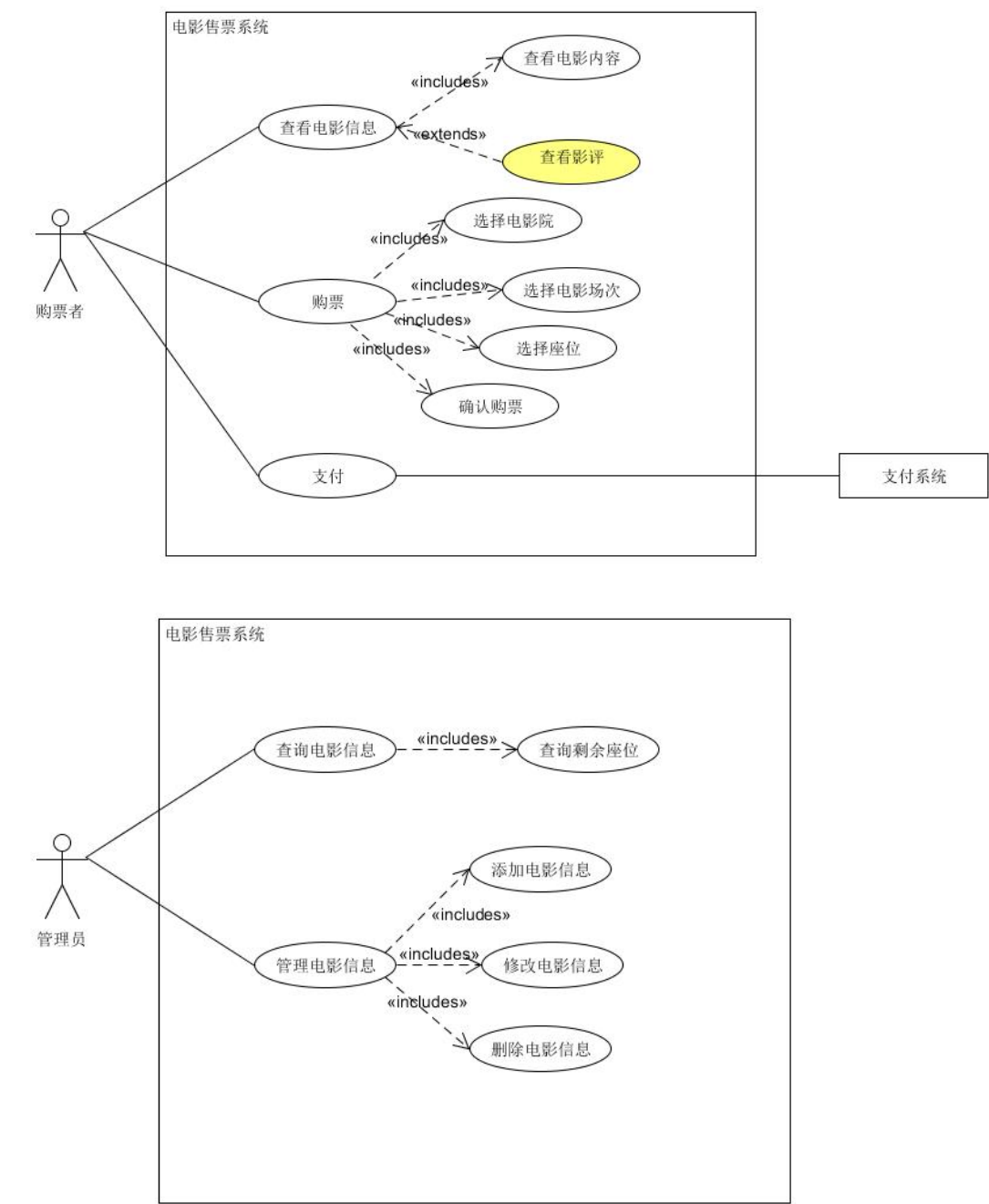


图 2 电影售票系统：逻辑视图

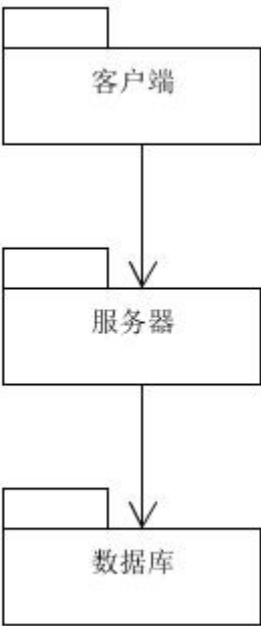


图 3 电影售票系统：开发视图

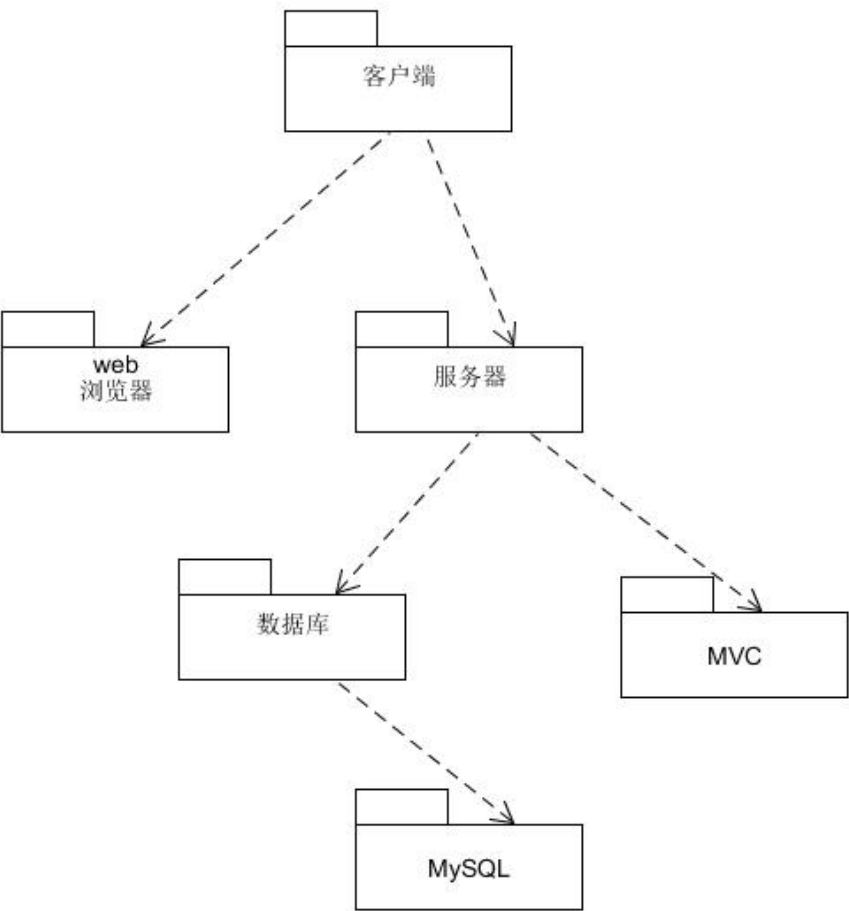


图 4 电影售票系统：处理视图

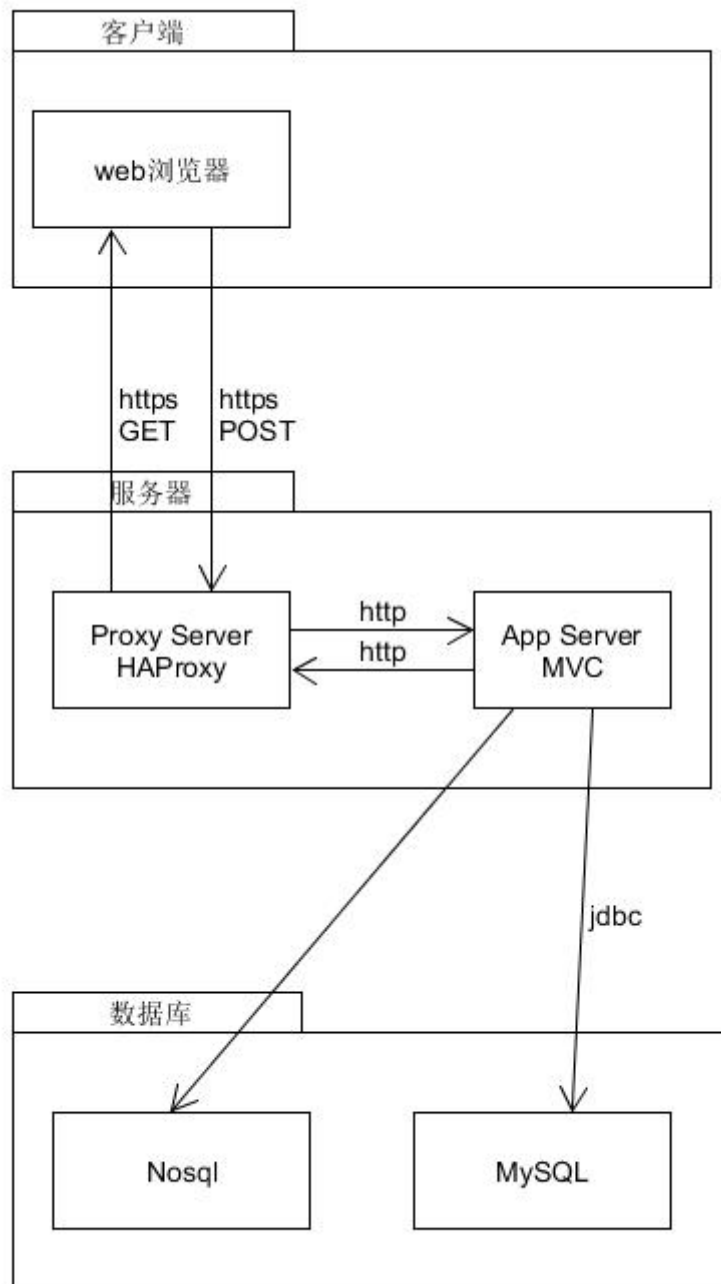


图 5 电影售票系统：物理视图

