

泛函程序设计原理

实验二

实验目的

- 掌握 **list** 结构的 **ML** 编程方法和程序性能分析方法
- 掌握基于树结构的 **ML** 编程方法和程序性能分析方法

实验内容:

1. 编写函数 **reverse** 和 **reverse'**，要求：
 - ① 函数类型均为： `int list->int list`，功能均为实现输出表参数的逆序输出；
 - ② 函数 **reverse** 不能借助任何帮助函数；函数 **reverse'** 可以借助帮助函数，时间复杂度为 $O(n)$ 。

2. 编写函数 `interleave: int list * int list -> int list`，该函数能实现两个 `int list` 数据的合并，且两个 `list` 中的元素在结果中交替出现，直至其中一个 `int list` 数据结束，而另一个 `int list` 数据中的剩余元素则直接附加至结果数据的尾部。
如：

```
interleave([2],[4]) = [2,4]
interleave([2,3],[4,5]) = [2,4,3,5]
interleave([2,3],[4,5,6,7,8,9]) = [2,4,3,5,6,7,8,9]
interleave([2,3],[ ]) = [2,3]
```

3. 编写函数 `listToTree: int list -> tree`，将一个表转换成一棵平衡树。

提示：可调用 `split` 函数，`split` 函数定义如下：

如果 `L` 非空，则存在 `L1, x, L2`，满足：

```
split L = (L1, x, L2)    且
L = L1 @ x :: L2        且
length(L1) 和 length(L2) 差值小于 1。
```

4. 编写函数 `revT: tree -> tree`，对树进行反转，使 `trav(revT t) = reverse(trav t)`。（`trav` 为树的中序遍历函数）。假设输入参数为一棵平衡二叉树，验证程序的正确性，并分析该函数的执行性能（`work` 和 `span`）。

5. 编写函数 `binarySearch: tree * int -> bool` 。当输出参数 1 为有序树时，如果树中包含值为参数 2 的节点，则返回 `true` ；否则返回 `false` 。要求：程序中使用函数 `Int.compare` （系统提供），不要使用 `<, =, >` 。

```
datatype order = GREATER | EQUAL | LESS
```

```
case Int.compare(x1, x2) of
```

```
    GREATER => (* x1 > x2 *)
```

```
  | EQUAL => (* x1 = x2 *)
```

```
  | LESS => (* x1 < x2 *)
```