

总体来说，红方英雄机器人是强项，蓝方机器人很稳定，飞镖很准，两支队伍均能很快摧毁对方的前哨站，进而对对方基地产生威胁，效率很高

- **第一局**

- 双方前哨站被迅速摧毁，但是红方步兵机器人故障无法正常移动导致双方机器人不对等，使红方陷入被动局面，影响后面的战局，蓝方虽然也有失误，但是蓝方胜在主动出击，压低对方血量，又同时在比赛中产生等级经济上的优势，在机器人的对拼中能够有较大优势，蓝方通过不断的滚雪球，最终获得胜利。

- **第二局**

- 这一局开始，红方依旧凭借英雄机器人的稳定发挥，摧毁前哨站，但是蓝方飞镖没有摧毁对方的前哨，导致蓝方陷入落后的局面。蓝方不得不依靠英雄机器人的吊射摧毁塔防，但与红方英雄相比，蓝方英雄又慢又不准，难以很快推掉塔防。从两者摧毁对方塔防的方式看，红方近距离的攻击更稳定可靠，蓝方很容易受干扰。在之后的对局中，红方很稳，基本上都会保证自己的状态，然后基本上都是多打少，机器人等级升的很快，虽然又出现工程机器人侧翻的问题导致经济落后，但是在频繁击杀对方机器人后，迅速集火对方基地，绝地翻盘，获得胜利。而蓝方则更多的是单个机器人的推进，容易被干掉，也难以形成气候。

- **第三局**

- 蓝方又出现步兵机器人停摆的故障，导致本来机器人对拼处于劣势的蓝方更难以招架红方机器人的攻势，最终在红方强大的攻势下蓝方基地被摧毁。

- **第四局**

- 这一局基本上是第二局的翻版，蓝方飞镖比红方要准，但是不够，没有摧毁前哨导致蓝方开局就很被动。双方对对方强项进行针对，红方对对方工程机器人进行打击成功对对方经济进行压制。蓝方试图阻挠红方开局对前哨站攻击但是效果不大，虽然让对方前几场表现亮眼的4号步兵超功率死亡，但是由于红方以多打少，集火进攻的特点，没有达成自己的目的，反而开局就被击杀一个步兵，最后红方不断摧毁蓝方机器人，获得胜利。